

УКРАИНА

СНІР

DIGITAL

№09 СЕНТЯБРЬ 2013



7
СПЕЦВЕРСИЙ
В ПОДАРОК
НА DVD

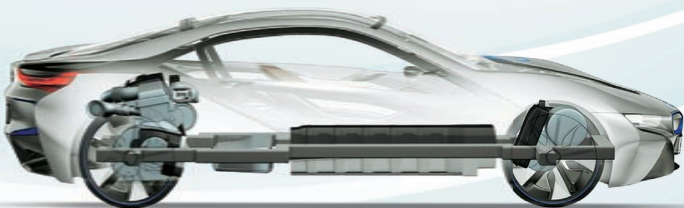


SMART TV ПО ЦЕНЕ ФЛЕШКИ

Тест 10 моделей микро-ПК с ОС Android ► 76

ТРЕНД ► 16

**ГИБРИДНЫЕ АВТОМОБИЛИ
БЛИЖАЙШЕГО БУДУЩЕГО**



ТЕХНИКА ► 44

**СМАРТФОН В РОЛИ
ПОМОЩНИКА
ПО ХОЗЯЙСТВУ**

ПОЛЕЗНЫЙ
СОФТ

ТРЕНД ► 52

**КАК ВЫБРАТЬ
НОУТБУК
С ЛУЧШИМ ЭКРАНОМ**



ТЕСТ ► 72

**В ИНТЕРНЕТ
НА ПОЛНОЙ СКОРОСТИ**

► 31

**ЛУЧШИЕ
ПРОДУКТЫ
STEELSERIES**



ТЕСТЫ:

фотокамеры, роутеры,
недорогие смартфоны



ЛЕГЕНДАРНЫЙ МУЖСКОЙ ЖУРНАЛ



ЧИТАЙ В АВГУСТЕ

Подписной индекс 48713 в каталоге ГП «Пресса»
Подписку также можно оформить на сайтах: www.portmone.com.ua, www.summit.ua,
www.kss.kiev.ua, www.blitz-press.com.ua
Телефон отдела подписки (044) 494-07-90

Легкость созидания



Сергей Антончук,
главный редактор **CHIP**

Дорогой читатель!

Компьютер отличается от мобильных устройств прежде всего тем, что позволяет не только что-то просматривать или слушать, но и создавать новое. Впрочем, некоторые из функций творческого созидания уже успешно берут на себя, к примеру, смартфоны. Но кто сможет назвать смартфон просто гаджетом? Это мощный, хотя и маленький компьютер, и использовать его как инструмент в различных жизненных ситуациях вполне логично. При этом могут возникать проблемы, но решать их, по традиции, поможет журнал CHIP.



БЕЗ ЗАДЕРЖЕК Ничто так не раздражает, как «подтормаживание» гаджета, будь то камера с долгим срабатыванием затвора или ПК с медленным Интернетом. И если в случае с камерой следует задуматься о выборе более быстрой модели (стр. 68), то веб-соединение можно улучшить без дополнительных вложений, произведя необходимые настройки оборудования (стр. 112). А добиться максимальной скорости беспроводной домашней сети помогут новые роутеры стандарта 802.11ac (стр. 72). Если компьютер начал «тормозить», очистите его от хлама и мусора. Помогут в этом наши рекомендации и программы, размещенные на CHIP DVD (стр. 136). Сравниться с современными ПК по скорости работы теперь могут и игровые приставки нового поколения, которые демонстрируют невиданную для консолей производительность (стр. 24).

ОПТИМАЛЬНАЯ РАБОТА Зачастую высокая скорость может негативно сказаться на других характеристиках — например, времени автономной работы или габаритах и весе устройства. Для решения первой проблемы производители мобильных гаджетов разрабатывают новые процессоры — более быстрые и экономичные (стр. 56). В лучших моделях ультрабуков оптимально сочетаются малый вес и высокая производительность (стр. 64). Не менее важным при выборе ноутбука является и такой параметр, как качество дисплея. Поэтому CHIP поможет подобрать мобильный ПК с лучшим экраном (стр. 52).

Удачи!

s.antonchuk@burda.ua

КЕТОДИН крем —
профілактика та лікування
грибкових уражень шкіри*



*Грибок заразний.
Не ставте під загрозу
своїх близьких.
Не відкладайте
лікування!*

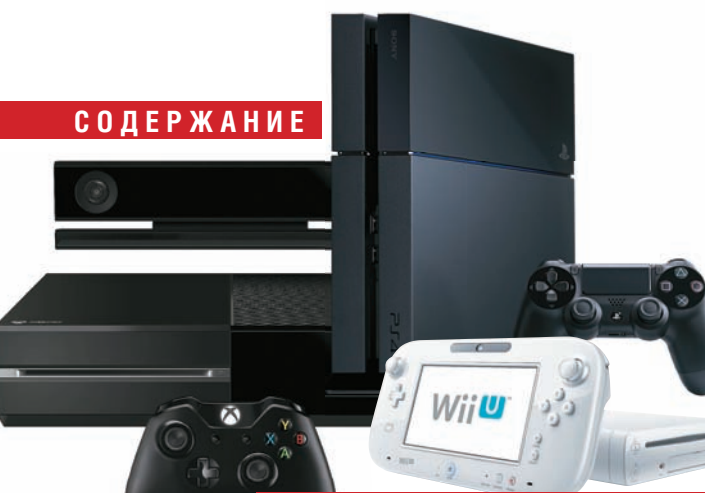


www.sperco.com.ua

Рп. МОЗ України № UA/5825/02/01 від 09.04.13 № 282

САМОЛІКУВАННЯ МОЖЕ БУТИ
ІНДИВІДУАЛЬНОЮ ЗАДАЧОЮ

*Застосовувати тільки за інструкцією. Прочитати інструкцію. Уважно читати всі пункти. Не використовувати крем, якщо є алергічна реакція. Не використовувати крем, якщо є інші захворювання шкіри. Не використовувати крем, якщо є інші захворювання шкіри. Не використовувати крем, якщо є інші захворювання шкіри.



ИГРОВЫЕ КОНСОЛИ НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ

Wii U PS4

24

ТРЕНДЫ

- 6 **Календарь CHIP**
Самые примечательные события сентября
- 8 **Новости**
- 14 **Тяга к знаниям**
У пользователей каких стран Wikipedia пользуется наибольшей популярностью?
- 16 **Гибриды будущего**
На каком этапе сегодня находится электрификация автомобилей и что ждет нас в ближайшем десятилетии?
- 20 **Сервис онлайн**
Технологии, которые в будущем изменят подход к обслуживанию и диагностике автомобилей
- 24 **Консоли нового поколения**
Чем удивят нас гиганты игровой индустрии?

ТЕСТ ДОСТУПНЫХ СМАРТФОНОВ

60



SMART TV ПО ЦЕНЕ ФЛЕШКИ

76



ТЕСТЫ

- 30 **«Атомный» смартфон**
Prestigio MultiPhone 5430 на платформе Intel Lexington
- 31 **Лучшие продукты Steelseries**
- 39 **Основа мощного ПК**
Тест материнской платы Gigabyte GA-Z87X-OC
- 40 **Электроника на один раз**
Кто и как зарабатывает на поломках и устаревании техники
- 44 **Применяем смартфон в хозяйстве**
Специальные мобильные приложения помогут справиться с различными жизненными задачами и многому научиться
- 48 **Офис на планшете**
Все необходимое для работы с документами
- 52 **Идеальный экран ноутбука**
Руководство по выбору дисплея портативного компьютера
- 56 **Новые процессоры:
долгая работа мобильных устройств**
Технологии снижения энергопотребления в современных чипах для планшетов и смартфонов
- 60 **Без переплаты:
тест доступных смартфонов**
Среди устройств стоимостью до 4000 гривен можно найти сравнимые с флагманами модели
- 64 **Тонкие и мощные: тест ультрабуков**
Полтора десятка ультратонких ноутбуков в сравнении
- 68 **Лучшие компактные фотокамеры**
20 компактных и мегазумных моделей в сравнительном тесте
- 72 **Новый Wi-Fi: быстро и далеко**
Тест роутеров перспективного стандарта 802.11ac
- 76 **Smart TV по цене флешки**
Тест мини-ПК на базе ОС Android для телевизоров
- 82 **Экспресс-тесты**
Обзор новинок техники и программного обеспечения
- 88 **Новинки и хиты**
Рейтинг CHIP: 210 продуктов в 21 категории
- 96 **Путеводитель по CPU и GPU**
Рейтинг 60 центральных и 30 графических процессоров

ОБЛОЖКА: компании-производители; Legion-Media; vasabil; Yuriy Shevtsov/Fotolia.com
СЛОВО РЕДАКТОРА: компании-производители; Iakov Kalinin/istockphoto.com
ФОТО: компании-производители; David Hills/istockphoto.com; Nikolaus Schaffner

СНИМАЙ И МОНТИРУЙ
ПРОФЕССИОНАЛЬНО

122

ТЕХНИКА

- 106 **Управляя виртуальным миром**
Какими будут манипуляторы и интерфейсы будущего
- 112 **В Интернет на полной скорости**
Ускоряем загрузку сайтов и передачу данных по Сети
- 117 **Apple vs. Samsung**
Интересные факты о двух компаниях-конкурентах
- 118 **Охотимся на небесные явления**
Мобильные приложения подскажут, где и когда лучше всего снимать северное сияние или, например, Луну
- 122 **Снимай и монтируй профессионально**
Следуя несложным, но важным правилам, можно сделать качественное видео даже с недорогой техникой
- 128 **Сжимаем видео без потери качества**
Отличная картинка при минимальном размере файла
- 132 **Создаем фотографии в стиле Lomo**
Как превратить скучный пейзаж в стильную картинку
- 134 **Анализ системы средствами Windows**
Протестировать ПК можно не только сторонними утилитами — многие инструменты уже есть в самой ОС
- 136 **Освободите ПК от хлама и мусора**
Порядок на диске — залог быстрой и надежной системы
- 141 **Гид покупателя ПК**
Три оптимальные конфигурации настольных компьютеров
- 142 **Секреты и советы**

Издатель: Татьяна Стамбовская

Главный редактор: Сергей Антончук

Заместитель главного редактора: Алексей Лещук

Выпускающий редактор: Татьяна Алексеева

Арт-директор: Владимир Гоцко

Фоторедактор: Владислав Фролов

Дизайнер: Алла Калашникова

Над номером работали: Андрей Душко, Андрей Соколов, Александр Нерубаев, Елена Невская

Адрес редакции: Украина, 01033, г. Киев, ул. Владимирская, 101
Телефон: (044) 490-83-59 (доб. 71-01), факс: (044) 490-83-60
Для писем: 01033, г. Киев, ул. Владимирская, 101
E-mail: chip@burda.ua
Учреждено и издается ДП «Бурда-Украина»
Адрес издателя: Украина, 01033, г. Киев, ул. Владимирская, 101, www.burda.ua
Отдел рекламы:

тел.: (044) 490-83-63, факс (044) 490-83-64

Руководитель группы менеджеров по продаже рекламы:
Надежда Амята, n.amyaga@burda.ua

Менеджер по рекламе: Елена Кавенская, e.kavenskaya@burda.ua, т. 490-83-63 (вн. 7203)

Координатор печати рекламы: Светлана Каргинова s.karginova@burda.ua, 490-8363

Директор по маркетингу и интегрированным проектам:
Елена Матушенко, e.matushenko@burda.ua

Руководитель отдела корпоративного маркетинга:
Алена Федоренко, a.fedorenko@burda.ua


Отдел распространения:
(044) 494-07-92, (044) 494-07-93, distribution@burda.ua

УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ!

Предлагаем вам оформить подписку на журнал «CHIP» в Каталоге изданий Украины 2013. Подписной индекс: **98565**. Цена 25,10 грн. на минимальный срок подписки (1 месяц). Подписку можно оформить на 1, 3, 6 и 12 месяцев в ближайшем почтовом отделении. Телефон отдела подписки: (044) 494-07-90

Журнал зарегистрирован в Государственной регистрационной службе Украины. Свидетельство о регистрации: КВ №19239-9039ПР от 01.08.2012

За содержание рекламы редакция ответственности не несет.

Материалы со знаком  публикуются на правах рекламы. Мнение редакции может не совпадать с мнением авторов. Все права принадлежат издателю и учредителю — ДП «Бурда-Украина». Перепечатка и любое использование материалов возможны только с письменного разрешения издателя. Пересылая тексты, фотографии и другие графические изображения, отправитель тем самым дает свое согласие, а также подтверждает согласие изображенных на фотографиях лиц на публичный показ, отображение и распространение присланных текстов, фотографий и других графических изображений в изданиях ДП «Бурда-Украина» и других издательств концерна «Бурда».

Отправитель также предоставляет право ДП «Бурда-Украина» на любую переработку фотоизображений и редактирование текстов без последующего согласования с ним конечного результата. Присланные тексты, фотографии и другие графические изображения не возвращаются.

Журнал CHIP в Украине выпускается по лицензии немецкого издателя Vogel Burda Communication, Мюнхен, Германия.

© The Ukrainian edition of CHIP is a publication of DP "Burda-Ukraine", Ukraine licensed by CHIP Holding GmbH, 80336 Munich, Germany.

© Copyright of the trademark "CHIP" by CHIP Holding GmbH, 80336 Munich, Germany.

ТИПОГРАФИЯ: Moraviapress, a.s., U Pony 3061,690 02
Breclav, Czech Republic

НОМЕР ЗАКАЗА: 1302878

ДАТА ВЫХОДА В СВЕТ: 16.08.2013

ТИРАЖ: 24 000 экз.

Hubert
Burda
Media



CHIP DVD
БОЛЕЕ 100 ПРОГРАММ

- 98 **Содержание DVD**
На диске вас ждут более ста полезных приложений, музыка, видео, игры, ключи для антивирусов и многое другое
- 102 **Бесплатные переводчики**
Сравнительный тест некоммерческих утилит для перевода



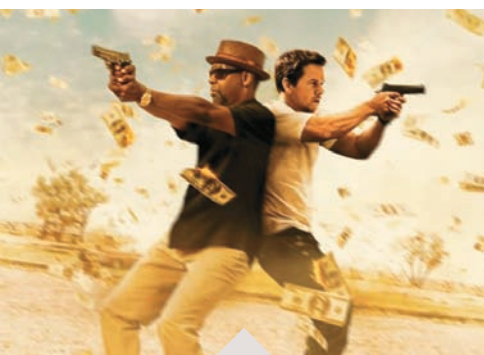
БЫСТРЫЙ ПЕРЕХОД НА САЙТ

Если вы увидели в статье QR-код (черно-белый квадрат), то с помощью веб-камеры или смартфона можете быстро перейти на онлайн-портал chip.ua, где найдете дополнительную информацию, а также получите доступ к обсуждению интересующих вас тем на форуме. Чтобы воспользоваться этим штрих-кодом, установите бесплатное приложение QuickMark (quickmark.com.tw). Оно существует в версиях как для компьютера, так и большинства мо-

делей смартфонов. Запустите программу и поднесите к веб-камере страницу с QR-меткой (или направьте на нее камеру телефона). Следите за тем, чтобы штрихкод попал в рамку с красными уголками и изображение было в фокусе. После распознавания в окне программы появится ссылка — при клике по ней откроется браузер, и вы попадете в нужный раздел сайта без необходимости вручную вводить интернет-адрес.

Самые интересные СОБЫТИЯ СЕНТЯБРЯ

Самые ожидаемые новинки игрового мира и киноиндустрии, актуальные события, а также интересные мероприятия, которые непременно стоит посетить.



КИНО

5 СЕНТЯБРЯ

Два ствола

Актеры Марк Уолберг и Дензел Вашингтон играют парочку грабителей с сомнительным прошлым, каждый из которых на самом деле является агентом под прикрытием, выполняющим сложное задание. Напряженный сюжет начинается лихо закручиваться после того, как друзья прикармливают 50 миллионов долларов, принадлежащие ЦРУ.

СОБЫТИЯ

6-11 СЕНТЯБРЯ

Выставка IFA 2013

В Берлине пройдет Всемирная выставка потребительской электроники IFA, где будут представлены самые интересные устройства, некоторые из которых появятся в продаже уже перед Новым годом. Основной акцент в экспозициях многих участников выставки сделан на мобильных гаджетах и «умной» бытовой технике. Сайт: ifa-berlin.com



КИНО

12 СЕНТЯБРЯ

Ромео и Джульетта

Англо-итальянская киноадаптация трагедии Шекспира о юноше и девушке из враждующих семейств Монтеки и Капулетти. Они влюбляются друг в друга, и в конце концов им удастся примирить свои семьи, но очень дорогой ценой.



КИНО

12 СЕНТЯБРЯ

Риддик

Преданный своими соратниками и брошенный на верную смерть, известнейший антигерой Риддик ведет борьбу за выживание на пустынной планете. Корабль охотников за головами, отправленных на поиски Риддика, становится отличным шансом вернуться домой, но сбежать от населяющих планету чудовищ будет не так просто.



КИНО

26 СЕНТЯБРЯ

Диана

Биографическая драма о жизни принцессы Дианы, считавшейся одной из самых харизматичных персон XX века. В роли «леди Ди» снялась известная британская актриса Наоми Уоттс. Фильм рассказывает о сложном этапе жизни Дианы, когда после развода с принцем Уэльским она посвящает себя общественной деятельности.

ИГРЫ (ПК, iOS, Android)

18 СЕНТЯБРЯ

Broken Sword: The Serpent's Curse

Serpent's Curse — продолжение серии квестов Broken Sword, профинансированное через Kickstarter. В пятой части игры главным героям предстоит отыскать похищенную карту и раскрыть убийство, совершенное на фоне ограбления. Сайт: revolution.co.uk



Сорок миллионов пользователей компьютеров и бытовой электроники не доверяют качеству электросети



Они доверяют источникам бесперебойного питания APC Back-UPS!

Надежная защита электропитания

ИБП APC Back-UPS уже многие годы защищают бизнес и потребителей от неисправностей электрической сети. А новые модели пошли еще дальше. Стандартные евророзетки значительно упрощают подключение компьютера, монитора, модема, беспроводного маршрутизатора и другой техники. Надежные и удобные ИБП APC Back-UPS Pro гарантируют защиту электропитания подключенной техники!

Удобные высокотехнологичные ИБП

Встроенный ЖК-экран и кнопки управления позволяют легко и быстро получать сведения о важных параметрах внешней электросети, мощности подключенного оборудования и времени автономной работы. При необходимости звуковой сигнал выключается одним нажатием кнопки. Функция автоматической регулировки напряжения (AVR) корректирует пониженное и повышенное напряжение в сети без перехода на аккумуляторы. Защищенный заявкой на патент AVR-байпас позволяет использовать трансформатор только при необходимости и автоматически исключает его из цепи питания при стабильных параметрах электросети. ИБП APC Back-UPS Pro имеют большую мощность и увеличенное время автономной работы. Например, при нагрузке 500 Вт автономность устройства APC Back-UPS Pro BR900G-RS составляет около 5,5 минут. Кроме того, все модели имеют функцию энергосбережения.

Источники бесперебойного питания, признанные потребителями и рынком

Удостоенная многочисленных наград линия APC Back-UPS обеспечивает надежную защиту электропитания самых разнообразных систем: от настольных компьютеров и ноутбуков до оборудования проводных и беспроводных сетей и внешних устройств хранения. Это гарантия нормальной работы и надежная защита от любых неисправностей электросети и энергопотери!



Не все ИБП одинаковы.

И в этом необходимо разбираться!

Воспользуйтесь подсказками нашей информационной статьи № 1!

Зайдите по ссылке www.apc.com/promo, введите ключевой код 38401p

Скачайте статью и воспользуйтесь возможностью выиграть iPhone5!



Рост уровня готовности оборудования и продолжительное время автономной работы

Широкий ассортимент ИБП Back-UPS позволяет подобрать модель с необходимым набором функциональных возможностей и временем автономной работы; во многих из них реализованы функции энергосбережения.

Высокопроизводительные ИБП Back-UPS Pro

Высокопроизводительные ИБП серии Back-UPS Pro обладают набором функций, которые позволяют надежно защитить электропитание. Эти модели имеют удобные кнопки управления и ЖК-экран, встроенный стабилизатор напряжения, увеличенное время автономной работы и функцию энергосбережения. (BR900G-RS на верхней иллюстрации)

ИБП APC Back-UPS BE700G-RS

Модель BE700G-RS имеет стандартные евророзетки для удобного подключения оборудования

- 8 розеток
- 405 Вт / 700 ВА
- До 65 минут работы от батарей
- Порт для соединения с компьютером с функцией автоматического корректного завершения работы ОС



ИБП APC Back-UPS BE550G-RS

Модель BE550G-RS имеет стандартные евророзетки и отлично подходит для стандартного домашнего или офисного компьютера.

- 8 розеток
- 330 Вт / 550 ВА
- До 50 минут работы от батарей
- Порт для соединения с компьютером



APC
by Schneider Electric

5D-память: запись на века

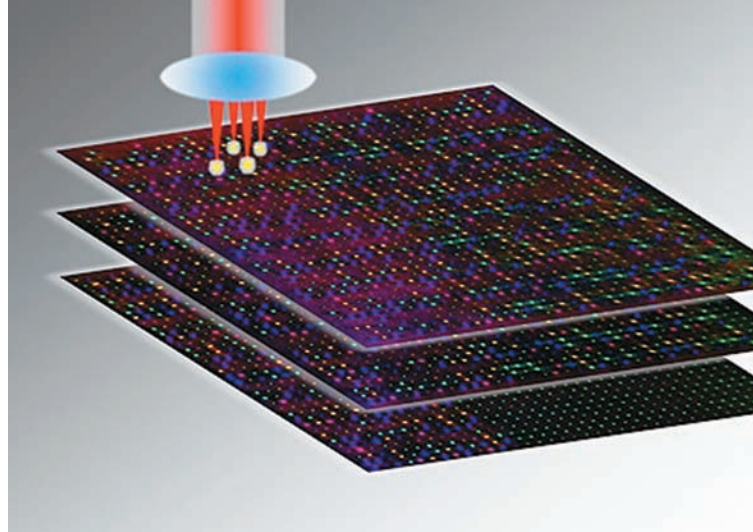
Новая технология записи данных в кварцевом стекле обладает практически неограниченным потенциалом.

Специалистам из Саутгемптонского университета (Великобритания) удалось продемонстрировать возможность записи и последующего чтения данных в наноструктурном кварцевом стекле с применением так называемой 5D-технологии. Для фиксации информации инженеры использовали фемтосекундный лазер, способный генерировать сверхкороткие импульсы большой интенсивности. А технология под названием 5D учитывает пять парамет-

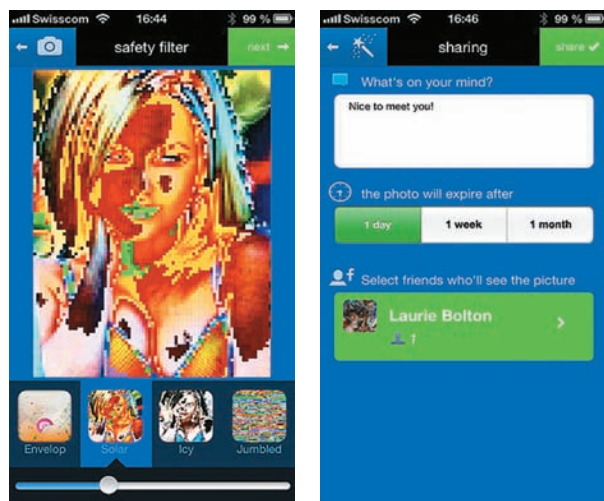
ров наноструктур: их размер, ориентацию, а также положение внутри материала носителя по осям абсцисс, ординат и аппликата (X, Y, Z). Во время эксперимента удалось записать текстовый файл объемом 300 кбайт внутри кварцевого стекла в виде трех слоев наноточек на расстоянии 5 мкм. Самоорганизующиеся наноструктуры изменяют поляризацию света, проходящего через стекло, что может быть зафиксировано специальным оптическим счи-

тывающим устройством. Инженеры сообщают, что их технология позволяет создавать на основе кварцевого стекла надежные накопители данных большой емкости. К примеру, носитель размером с обычный оптический диск смог бы хранить до 360 Тбайт данных. При этом такие накопители смогут работать при температурах до 1000 °C, а записанные на них данные будут храниться практически вечно.

Сайт: orc.soton.ac.uk



Картинки с «временной бомбой»



Наверняка каждый сталкивался с ситуацией, когда фотографию, выложенную в социальную сеть, впоследствии хочется удалить. Новое приложение для iOS под названием Secret.li позволяет управлять тем, как долго изображение будет видно в Facebook и кому оно будет доступно для просмотра. Такие «временные» фотографии могут быть сделаны камерой смартфона или выбраны из галереи в памяти

устройства. Перед загрузкой к ним можно применить ряд фильтров наподобие тех, что имеются в Instagram. После того как фотография становится доступна в Facebook, избранные друзья получают уведомление об обновлении вашего статуса. Просматривать такие снимки можно в браузерном приложении для Facebook или через мобильное приложение.

Сайт: secret.li

7 МЛРД

СМАРТФОНОВ —
ОЖИДАЕМЫЙ ПОКАЗАТЕЛЬ
МИРОВЫХ ПОСТАВОК ЗА
ПЕРИОД С 2013 ПО
2017 ГОД

ИСТОЧНИК: QUALCOMM

Часы и игровая консоль от Google

Похоже, Google планирует выпуск наручных часов, сопоставимых по функциональности со смартфонами. Помимо этого поисковому гиганту приписывают планы по разработке собственной игровой приставки. Вокруг компаний — лидеров рынка слухи рождаются постоянно, но на этот раз источник данных весьма авторитетный. По сведениям информаторов The Wall Street Journal, эти устройства разрабатываются в Google усилиями отдельной группы инженеров по

развитию Android и лаборатории по созданию устройств Google X. Источники издания сообщают, что Google планирует представить по крайней мере одно из вышеперечисленных устройств осенью 2013 года. Это будет продукт, который компания самостоятельно разработает и будет самостоятельно продавать. По мнению аналитиков, в 2014 году ожидается бум носимой электроники (очки, часы), и ОС Android 5.0 будет к нему хорошо подготовлена. Сайт: google.com

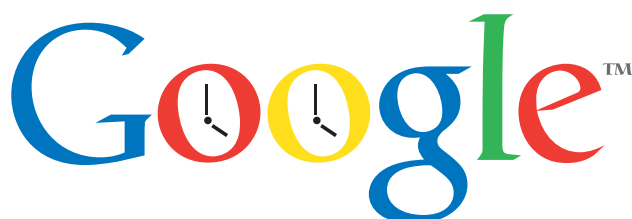


ФОТО: компании-производители

«Формула-1» переходит на электричество?

Состязания «Формулы-1» могут перейти в ранг гонок на электрокарах. Поскольку двигатели внутреннего сгорания загрязняют окружающую среду, с 2014 года Международная автомобильная ассоциация FIA станет проводить гоночные соревнования в классе «Формула-Е». Машины, которые будут принимать участие в гонках, ничем не отличаются от бензиновых болидов как внешне, так и в отношении скорости.

По заявлениям представителей ассоциации, электрокары смогут разогнаться до 100 км/ч менее чем за три секунды, а по максимальным показателям скорости сравнимы с бензиновыми собратьями. Но на одном заряде аккумулятора электромобиль не сможет проехать длинную дистанцию. Придется или же сократить количество кругов, или менять аккумуляторы во время пит-стопов. Сайт: fiaformulae.com



Жесты для роутера

Инженеры из Вашингтонского университета создали технологию распознавания жестов, которая позволит управлять бытовой техникой. Революционной идеей в разработке под названием WiSee является то, что для обнаружения движений используется Wi-Fi-сигнал беспроводной сети. В качестве «умного» ресивера может выступать роутер. Он фиксирует изменения в частоте порядка нескольких герцев, обусловленные доплеровским смещением из-за движения объектов. WiSee распознает девять различных движений. Для локализации отдельного человека в помещении используется несколько антенн роутера. При этом человек может находиться в соседней с устройством комнате. На сегодняшний день точность распознавания достигает 94%. Так что не исключено, что разработка получит коммерческую реализацию и мы сможем, например, гасить свет в комнате, просто подняв руку. Сайт: washington.edu

TP-LINK®
The Reliable Choice

N600

Двухдиапазонный беспроводной гигабитный маршрутизатор

TL-WDR3600

2,4 ГГц 300 Мбит/с + 5 ГГц 300 Мбит/с

- Два порта USB 2.0 позволяют пользователям с легкостью организовать совместный доступ к принтеру и файлам в локальной сети или через Интернет
- Гигабитные порты
- Поддержка IGMP Proxy/Snooping для IPTV multicast-приложений



Compatible with Windows 8



Качество кинотеатра в вашем доме



Миниатюризация технологий позволила перенести высококачественную картинку кинотеатральных залов в компактные домашние проекторы.

В 1988 году компанией Epson была разработана технология лазерного проецирования 3LCD, которая применялась в топовых кинотеатральных проекторах. Система была дорогой и громоздкой, и о домашнем использовании не могло быть и речи. Суть

технологии заключалась в следующем: источником света в проекторе выступал синий лазер, который воздействовал на фосфорный материал, создавая белый свет, а тот, в свою очередь, поступал к системе зеркал, разделявшей его на RGB-цвета.

Спустя 25 лет удалось уменьшить необходимые компоненты настолько, что появилась возможность использовать систему в домашних условиях. Первый домашний лазерный проектор VPL-FHZ55 выпустила компания Sony. Он воспроизводит изображение с разрешени-

ем 1920x1200 точек, контрастностью 20000:1 и яркостью 4000 люмен. По заявлению производителя, VPL-FHZ55 способен проработать 20 000 часов без технического обслуживания. Стоимость новинки довольно высокая — около 50 000 гривен. **Сайт: sony.ua**

2500

КИБЕРАТАК БЫЛО СОВЕРШЕНО НА СЕРВЕРЫ НАТО В 2012 ГОДУ. НИ ОДНА ИЗ НИХ НЕ УВЕНЧАЛАСЬ УСПЕХОМ

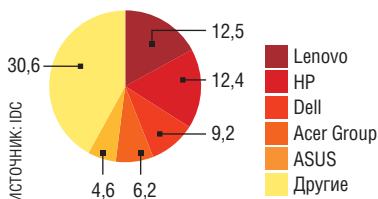
ИСТОЧНИК: МЕЖДУНАРОДНЫЙ СЕКРЕТАРИАТ НАТО

Планшетный натиск

По данным Gartner и IDC, спад на рынке персональных компьютеров продолжается. Во втором квартале 2013 года было продано на 11% меньше настольных и мобильных ПК, чем за аналогичный период 2012 года (75,6 млн штук против 85,3 млн). В первом квартале 2013-го снижение было еще существеннее — 13,9%. Падение продолжается уже пять кварталов подряд. По мнению старшего аналитика компании Gartner Микако Китагавы, данная тенденция обусловлена тем, что все больше людей предпочитают покупать планшеты. По его словам, это особенно заметно в развивающихся странах, где планшет зачастую заменяет потребителям первый ПК.

Сайт: idc.com, gartner.com

ПРОДАЖИ ПК ВО II КВАРТАЛЕ, МЛН ШТ.



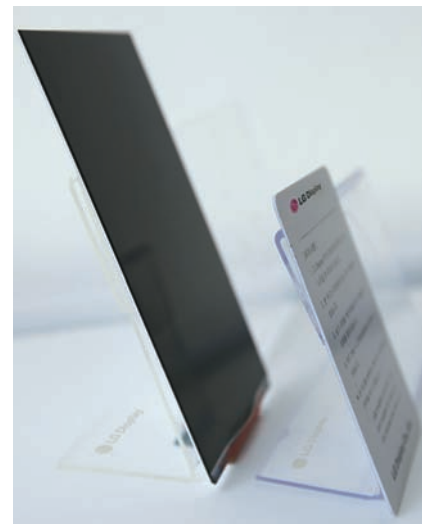
Пятое поколение мобильных сетей



Новые онлайн-сервисы и рост количества мобильных устройств предъявляют все более высокие требования к скорости мобильных сетей передачи данных. Поэтому, в то время как мобильные сети четвертого поколения только вводятся в эксплуатацию, инженеры Huawei уже думают о технологии 5G. В лаборатории китайской компании испытываются прототипы оборудования сетей радиодоступа на базе «облачной» архитектуры («облачные» сети RAN). Сеть нового поколения будет в 100 раз более быстрой, чем существующие. По прогнозам Huawei, необходимое оборудование должно появиться на рынке между 2020-м и 2030-м годами. **Сайт: huawei.com**

Сверхтонкий дисплей для смартфонов

Толщина нового дисплея LG с разрешением 1080p и диагональю 5,2 дюйма составляет всего 2,2 мм, а обрамляющей рамки — 2,3 мм. На сегодняшний день это рекордный показатель. Дисплей использует технологию One Glass Solution (OGS), которая подразумевает совмещение защитного стекла и элементов экрана в единое целое. Именно за счет этого инженерам удалось достичь столь малой толщины. Яркость экрана составляет 535 кд/м². Ожидается, что новинка будет использоваться в смартфонах компании начиная с 2014 года. **Сайт: lg.com**



КОРОТКО

НА КСЕНОНЕ К ЗВЕЗДАМ

Ракетный ионный двигатель нового поколения NEXT, созданный специалистами NASA и Aerojet Rocketdyne, отработал в непрерывном режиме более пяти лет и успешно завершил испытания. Ему требуется в десять раз меньше топлива, в качестве которого используется ксенон, чем химическому ракетному двигателю. Самый существенный недостаток NEXT — небольшая мгновенная тяга, из-за чего он не подходит для пилотируемых миссий.

Сайт: www.nasa.gov

УСПЕХ CHROMEBOOK

Несмотря на то что продажи ПК в целом падают, ноутбуки Chromebook набирают популярность. В США они захватили 25% рынка ноутбуков стоимостью до \$300. Chromebook представляет собой устройство с минимальной аппаратной конфигурацией и бесплатной операционной системой Chrome OS, которая использует «облачные» приложения, запускаемые из браузера.

Сайт: npr.com

3D ИЗ ЖИДКОГО МЕТАЛЛА

В Университете Северной Каролины (США) разработана технология 3D-печати объемных структур из жидкого металла при комнатной температуре. Используемый для печати сплав индия с галлием, жидкий при комнатной температуре, при взаимодействии с кислородом воздуха образует плотный поверхностный слой, выполняющий роль каркаса, который сохраняет форму капель сплава.

Сайт: ncsu.edu

WINDOWS 8.1 — В АВГУСТЕ

Обновленная версия «восьмерки» будет предложена производителям для тестирования и установки на новые компьютеры не позже конца августа. Об этом представители Microsoft объявили на своей ежегодной партнерской конференции. Правда, ожидать появления новых устройств под управлением Windows 8.1 стоит не раньше октября.

Сайт: microsoft.com



Честный «восьмиядерник»

Тайваньская компания MediaTek разрабатывает первый восьмиядерный процессор для мобильных устройств — MediaTek MT6592. Чип будет производиться по 28-нанометровой технологии, функционировать на частоте 2 ГГц и обладать восемью вычислительными ядрами на базе архитектуры Cortex-A7. В тестовом пакете AnTuTu инженерный образец набрал около 30 000 баллов, что соответ-

ствует результату, показанному самыми быстрыми мобильными процессорами последнего поколения. В отличие от чипа Samsung Exynos 5 Octa, который может действовать одновременно только четыре из восьми вычислительных ядер, у MT6592 все ядра могут обрабатывать данные параллельно. Первые гаджеты на базе MediaTek MT6592 появятся в продаже уже в начале 2014 года. Сайт: www.mediatek.com

45%

СОТРУДНИКОВ КОМПАНИЙ ОТМЕЧАЮТ, ЧТО ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СОЦСЕТЕЙ ПОВЫШАЕТ ИХ ПРОДУКТИВНОСТЬ

ИСТОЧНИК: IPSOS ПО ЗАКАЗУ MICROSOFT

Бесплатная OneNote



Мобильное приложение OneNote для iOS- и Android-устройств, предназначенное для создания быстрых заметок и организации личной информации, появилось в новой версии. Улучшения затронули опции форматирования заметок с возможностью синхронизации с «облачными» сервисами компании, а также редактирование таблиц и других элементов дизайна. Но наиболее важное отличие обновленного приложения OneNote от предшественника состоит в том, что оно стало бесплатным. Ранее в бесплатном режиме можно было загружать и использовать не более 500 заметок. Хранение всей информации осуществляется не только на устройстве, но и в некоммерческом «облачном» сервисе SkyDrive.

Сайт: onenote.com



www.palit.biz

Невероятные достижения

6 dB

Низкий уровень шума

19%

Возможности разгона

10°C

Превосходное охлаждение

NVIDIA
GEFORCE
GTX



SUPER JETSTREAM 風

GEFORCE® GTX 780 3GB

GTX 780 Super JetStream отличает высокий заводской разгон, она раскрывает весь потенциал ядра GTX780 и поражает высоким уровнем производительности. Тихая, холодная и производительная Palit Super JetStream до 19% быстрее других карт GTX 780. Бескомпромиссный выбор для геймеров!

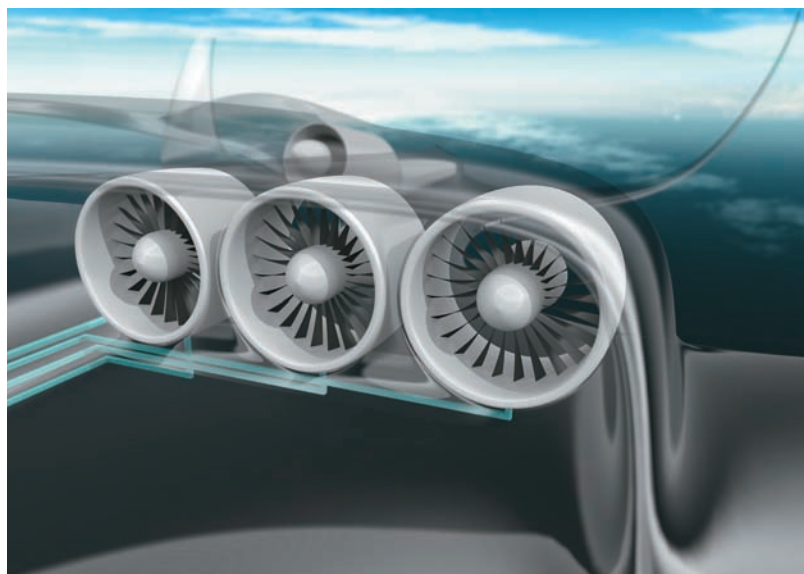
GEFORCE®
EXPERIENCE™



Самый простой способ оптимизировать свои игры и обновлять драйверы - приложение GeForce Experience автоматически уведомляет вас о новых выпусках драйверов NVIDIA. Не покидая рабочий стол, вы сможете одним кликом сразу же обновить драйвер видеокарты.

Гибридный самолет

Европейский аэрокосмический консорциум (EADS) продемонстрировал концепт гибридного авиалайнера, в котором газотурбинный двигатель сочетается с электрической установкой.



Европейский аэрокосмический консорциум совместно с производителем двигателей для самолетов Rolls-Royce и компанией Airbus создает пассажирское судно с гибридным двигателем E-Thrust. Инновационная двигательная установка позволит снизить потребление топлива, выбросы вредных веществ

(оксидов азота — на 90%, двуокиси углерода — на 75%) и уровень шума (на 65%). E-Thrust состоит из шести электрических вентиляторов (по три на каждом крыле), газотурбинного двигателя, расположенного в хвостовой части лайнера, и аккумуляторного блока. Вентиляторы обеспечивают до-

полнительную тягу при взлете и подключены к аккумуляторной батарее, которая подзаряжается от газовой турбины во время полета. Как ожидается, свой первый полет судно с гибридной авиационной двигательной установкой совершит в 2050 году.

Сайт: www.eads.com

До 2,8%

СНИЗИТСЯ РОСТ
ПРОДАЖ ПОТРЕБИТЕЛЬСКОЙ
ЭЛЕКТРОНИКИ
В 2013 ГОДУ

ИСТОЧНИК: GARTNER.COM

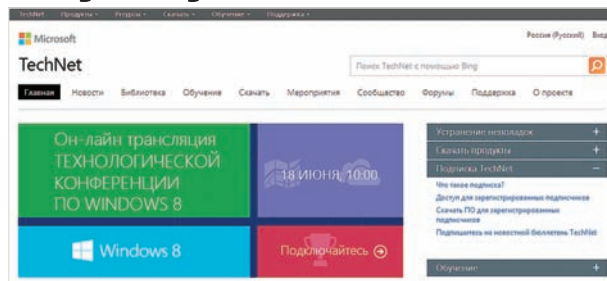
Игровой азарт

Компания MSI представила новое поколение ярких игровых ноутбуков серии GE: 17,3-дюймовый MSI GE70 и 15,6-дюймовый GE60. Лэптопы работают на базе процессоров Core i7-4700MQ и оснащаются видеоплатами последнего поколения от NVIDIA и AMD. Платформа Super RAID с двумя SSD-накопителями mSATA и одним классическим HDD позволяет достичь скорости

записи данных 800 Мбайт/с. Также ноутбуки оснащены клавиатурой SteelSeries с программируемыми кнопками. А чтобы геймерам было проще искать прохождения и общаться в соцсетях, не отвлекаясь от игры, лэптопы GE-серии поддерживают многоэкранную работу Matrix Display — пользователь может подключить к ноутбуку два монитора через порты HDMI. Сайт: ua.msi.com



Microsoft закрывает службу TechNet

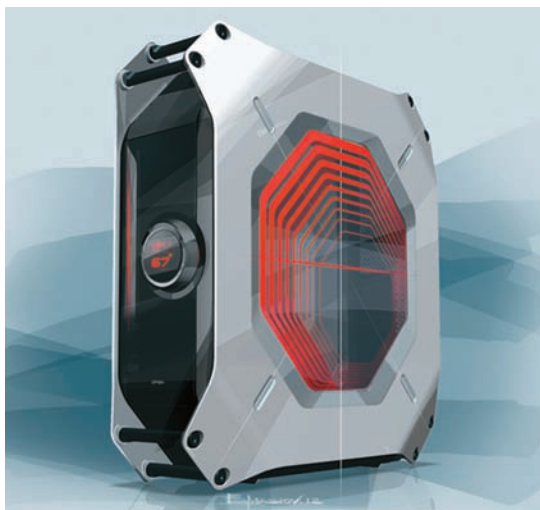


Корпорация Microsoft сообщила о предстоящем сворачивании онлайн-ресурса технической поддержки TechNet, ориентированного на системных администраторов и программистов. Подписаться на доступ к этой системе еще можно, но лишь до конца лета, при этом активация услуги должна быть выполнена до 30 сентября. Само же функционирование TechNet будет прекращено

через год — 30 сентября 2014 года. Завершение работы службы TechNet не означает прекращения информационной поддержки специалистов — эта деятельность будет продолжаться в других форматах. Служба TechNet была создана в 1998 году, ее появление было связано с резким расширением состава программной платформы корпорации. Сайт: technet.microsoft.com

Barebone от BMW

Дизайнерское бюро автоконцерна BMW при поддержке компании ASRock разработало игровой ПК под названием M8. Корпус новинки довольно компактный и больше напоминает стильную игровую консоль, а боковые панели крепятся к нему с помощью магнитов. Также на корпусе имеется большая кнопка включения, которая одновременно выступает в качестве OLED-дисплея для вывода информации о системе. Внутри установлены материнская плата mini-ITX с процессором Intel Haswell и блок питания. Новинка доступна по цене \$500 (около 4000 гривен). Сайт: asrock.com



Бизнес-трансформер

Новое защищенное решение для бизнеса — ультрабук EliteBook Revolve от Hewlett-Packard — оснащен 11,6-дюймовым поворотным сенсорным дисплеем с разрешением 1366x768 точек и защитным покрытием Gorilla Glass 2. Лэптоп собран в прочном корпусе, усиленном каркасом из магниевого сплава, при этом его вес составляет всего лишь 1,4 кг. Основу аппаратной части EliteBook Revolve составили процессор Intel Core i3/i5 со встроенным графическим ядром, 8 Гбайт оперативной па-

мяти и твердотельный накопитель емкостью до 256 Гбайт. Коммуникационные возможности представлены модулями Wi-Fi, 3G и NFC. В наличии разъемы USB 3.0 и DisplayPort. Как и в любом бизнес-лэптопе, в HP EliteBook Revolve присутствует модуль TPM для шифрования данных. Ультрабук работает под управлением операционной системы Windows 8 Pro. Цена EliteBook Revolve зависит от комплектации и начинается с отметки в 10 500 гривен. Сайт: hp.ua

МЕЖДУНАРОДНАЯ ВЫСТАВКА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР И ЭЛЕКТРОННЫХ РАЗВЛЕЧЕНИЙ

Приглашаем Вас на яркое и зрелищное событие этого лета «**I GAMES-EXPO**».

Посетителей ждут новинки в сфере компьютерных игр, инновационные разработки главных игроков рынка, шоу и презентации, конкурсы и подарки! Специально для фанов компьютерных игр 17 августа состоится «**FANDAY**» от журнала «Шпиль». Возможность показать себя и посмотреть на других, фотосессия на стендах компаний-участников выставки. Пришедшие на выставку в костюмах героев из игр получают бесплатный билет на выставку. Приглашаем всех косплееров в гости!

На территории выставки:

«**IGAMES-EXPO**» - PC-игры, игры для консолей и приставок, игры для смартфонов и планшетов, мобильные игры, online-игры, компьютерная электроника, аксессуары и многое другое.

«**IGAMES TOURNEY**» – демонстрационные и шоу-турниры по самым популярным компьютерным играм с привлечением профессиональных международных игроков, мастер классы для новичков и др.

«**IGAMES CONFERENCE**» - конференции, доклады, 3 дня работы выставки.

«**BUSINESS DATING**» - деловые встречи, вакансии, «Мир вакансий – World of Jobs», и др.

«**GAMER-JUNIOR**» - Техническая студия «Винахідник» покажет, как можно учиться робототехнике с помощью образовательных технологий LEGO, проведет конкурсы для посетителей «Робофутбол» и «Слалом». Интернет игры для детей, безопасные интернет-сайты для детей, робототехника, настольные

Все новинки игрового сезона стартуют здесь!

dynamics-expo.com.ua

Мы в [VKONTAKTE](https://vk.com/igamesexpo) <http://vk.com/igamesexpo>

IGAMES
EXPO - 2013

16-18 августа

КИЕВ. МВЦ
Броварской пр-т, 15

Организатор:

Dynamics-Expo
Выставки, фестивали, форумы

Партнеры:

ШПИЛЬ!
ММ 3 ТОКОВ ОДИНЕ КРОИ

NAVI
NATUS VINCERE

CYBERZONE
powered by ASUS

SURVARIUM

Life Zone

WIKIPEDIA

Все большее количество пользователей Интернета использует «Википедию» как кладезь знаний. Но не во всех странах эта энциклопедия одинаково популярна.

НАИБОЛЕЕ ПРИЛЕЖНЫЕ АВТОРЫ

«Википедия» опирается на добровольцев, пополняющих энциклопедию статьями. При этом не всегда самые активные пользователи живут в самых больших странах.

1. Сан-Марино	32*
2. Джерси	30
3. Фарерские острова	25
4. Армения	23
5. Эстония	16

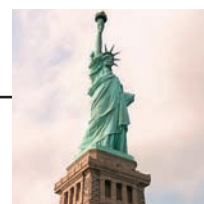
* Количество статей в месяц на 1000 пользователей

КОЛИЧЕСТВО ПРОСМОТРОВ ПО ЯЗЫКАМ

Английский язык является основным, остальные следуют за ним на почтительном расстоянии.

ЯЗЫК	ПРОСМОТРЫ
 1. Английский	11,8 млн*
 2. Испанский	2 млн
 3. Русский	1,5 млн
 4. Японский	1,5 млн
 5. Немецкий	1,4 млн
 6. Французский	1,1 млн
 7. Итальянский	0,8 млн
 8. Польский	0,7 млн
 9. Португальский	0,7 млн
 10. Китайский	0,4 млн

* Просмотры в час



США

2 609 000 000 ПРОСМОТРОВ

Ни одна другая нация не использует энциклопедию так интенсивно. В месяц на долю американцев приходится 21% от всех запросов в «Википедии».

ЯЗЫКИ

В «Википедии» используется более 278 языков. Некоторые из них архаичные, как, например, латынь, другие новейшие, такие как эсперанто. Также присутствует несколько диалектов.

Татарская «Википедия»

Существует несколько десятков разделов на языках народов России. Самый крупный из них — татарский — содержит более 40 000 статей.



«Википедия» на мертвом языке

В 2002 году был открыт раздел энциклопедии на латинском языке. К июню 2013-го в нем насчитывалось 91 375 статей.



Искусственный язык

Раздел «Википедии» на искусственном языке эсперанто существует с 2001 года. В настоящее время он содержит более 170 000 статей.

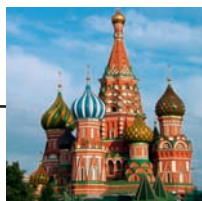
> 500
МЛН



ГЕРМАНИЯ

882 000 000 ПРОСМОТРОВ

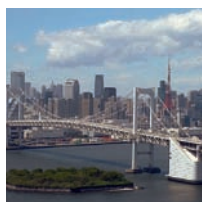
По использованию «Википедии» немцы находятся на втором месте. В среднем каждый интернет-пользователь здесь читает 13 статей в месяц.



РОССИЯ

562 000 000 ПРОСМОТРОВ

Доступ к Интернету в России имеют 43% жителей. Несмотря на это, по количеству обращений к «Википедии» страна находится на третьем месте в мире.



ЯПОНИЯ

764 000 000 ПРОСМОТРОВ

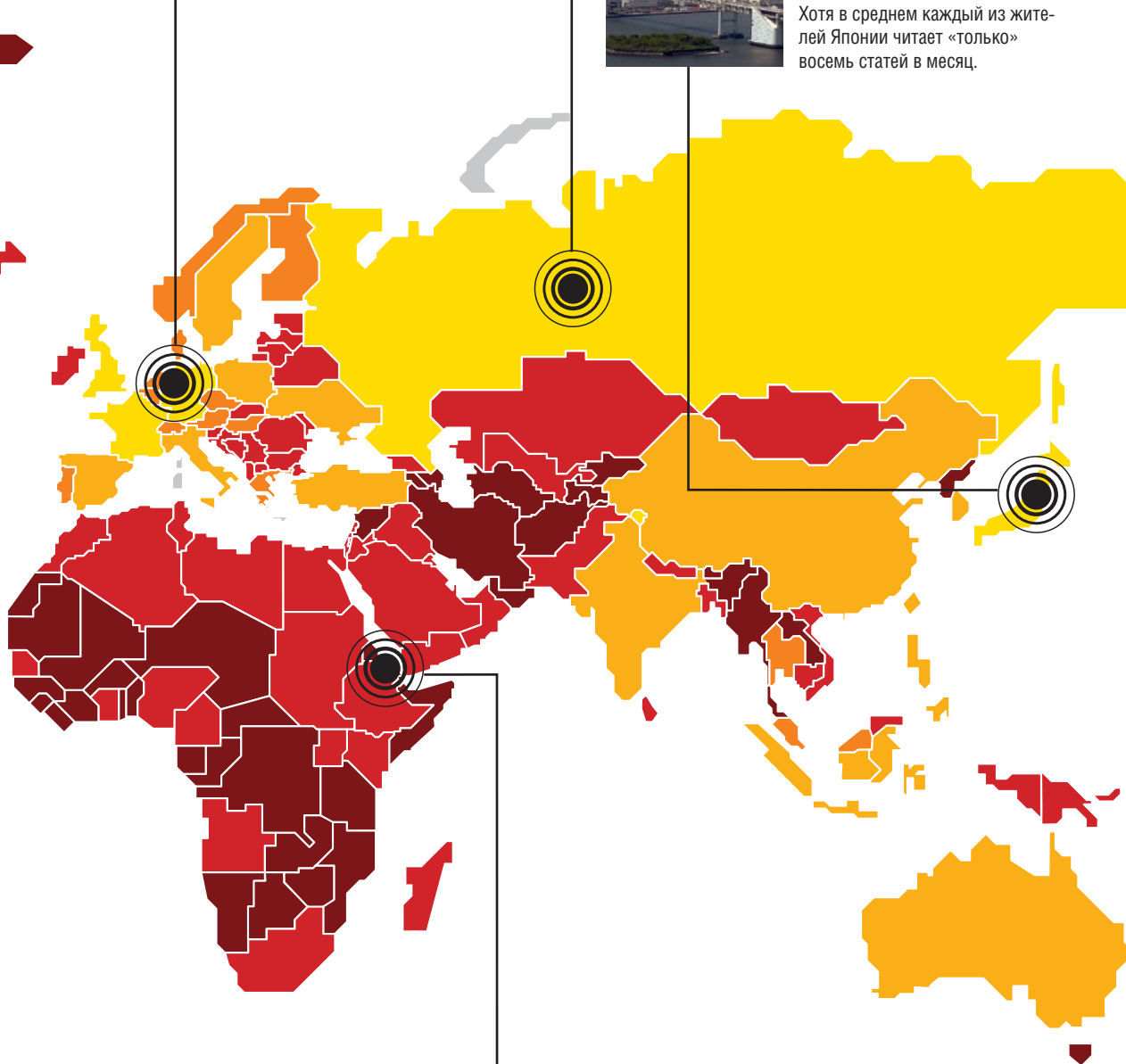
Японцы — самые активные пользователи «Википедии» в Азии. Хотя в среднем каждый из жителей Японии читает «только» восемь статей в месяц.

> 100
МЛН

> 50
МЛН

> 1
МЛН

< 1
МЛН



ДЖИБУТИ

742 000 ПРОСМОТРОВ

В Джибути только 53 000 пользователей Сети. Однако по количеству просмотров «Википедии» на душу населения это государство обгоняет другие африканские страны, а также США и Германию.

**ОБРАЩЕНИЯ
К «ВИКИПЕДИИ»
В IV КВАРТАЛЕ
2012 ГОДА**

Гибриды БУДУЩЕГО

Сверхнизкий расход топлива, гибридные системы, масштабное применение углепластика — еще вчера все перечисленное казалось уделом далекого будущего. Однако будущее уже наступило.

Эти два проекта начались с нуля. Первый — по желанию концерна BMW, который сейчас находится в поиске новых резервов экономичности, второй — благодаря упорству конструктора Фердинанда Пиха, мечтавшего об автомобиле, который был бы способен проехать 100 км на одном литре топлива. У баварцев получился гибрид i8 с посадочной формулой «2+2» и силовым агрегатом мощностью 350 л. с., у Volkswagen — XL1, двухместный экокар с рекордным аэродинамическим коэффициентом (0,186). →

2,7 л на 100 км

Удивительный результат для спорткара длиной 4,63 м, способного разогнаться до 250 км/ч.

350 л. с.

Такова суммарная мощность турбодвигателя объемом 1,5 л и электродвигателя.

0–100 км/ч — 4,6 с

Разгон великолепен благодаря отличной аэродинамике, тяге гибридной установки и сравнительно небольшой массе автомобиля.

0,9 л на 100 км

Мечта Фердинанда Пиха воплощается — во всяком случае, согласно заявленным данным. Выбросы CO₂ — всего 24 г/км.

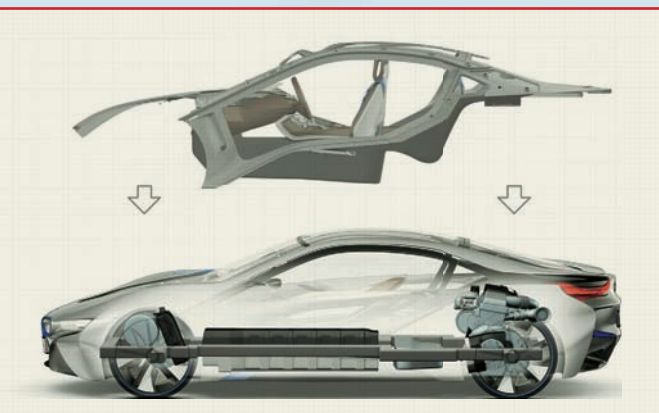
48+27 л. с.

Такова мощность двухцилиндрового турбодизеля и электромотора. Коробка — семиступенчатый робот DSG.

0–100 км/ч — 11,9 с

Динамика Volkswagen XL1 самая обычная. Максимальная скорость — 160 км/ч.





BMW i8
ДАННЫЕ ПРОИЗВОДИТЕЛЯ

ДЛИНА	4,63 м
ШИРИНА	1,95 м
ВЫСОТА	1,28 м
МАССА	1480 кг
ЭЛЕКТРОМОТОР	130 л. с., 250 Нм
ДВС	3 цилиндра, 223 л. с. и 300 Нм
ЗАПАС ХОДА НА ЭЛЕКТРОТЯГЕ	35 км
МАТЕРИАЛЫ КОРПУСА	алюминий, углепластик



Два футуристичных автомобиля становятся реальностью. Их роднят друг с другом «крылатые» двери, обилие легких материалов (алюминия и усиленного углеволокна) и гибридные системы типа «plug-in» с электромотором и ДВС — бензиновым у BMW и дизельным у Volkswagen. Такие компоновки обещают удивительно низкий расход топлива в типичных сертификационных циклах, который, впрочем, всегда заметно ниже реального. В ожидании официальных данных пока что мы приводим основные характеристики, которыми обладали соответствующие прототипы.

Город — не проблема

Гибридный BMW i8 — это настоящий спорткар, у которого 130-сильный электромотор на передней оси работает в паре с трехцилиндровым бензиновым турбодвигателем мощностью 223 л. с., приводящим в движение задние колеса. На практике это означает, что i8 обладает не только идеальной развесовкой по осям (50:50), но и полным приводом. Питается электромотор от аккумулятора высокого напряжения, гарантиру-

AUDI ДЕЛАЕТ СТАВКУ НА ЧЕСТНЫЙ ХЕТЧБЭК

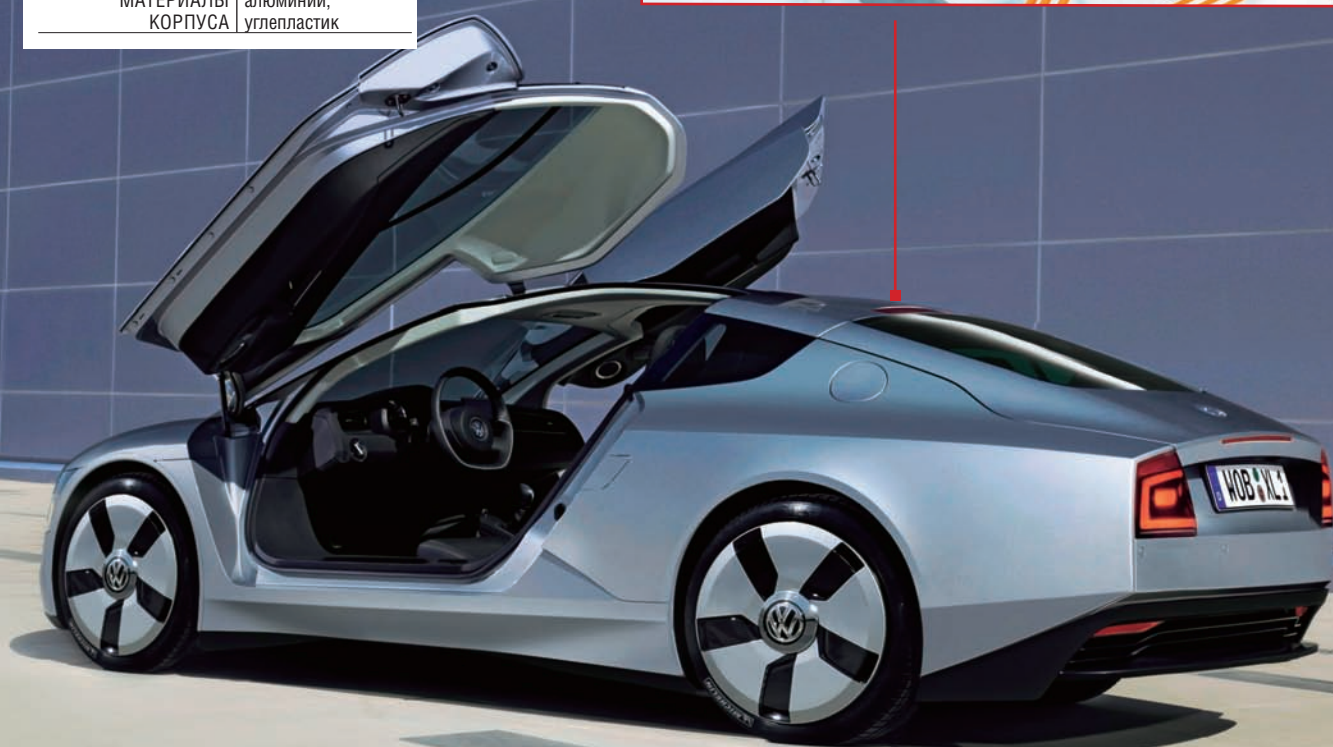
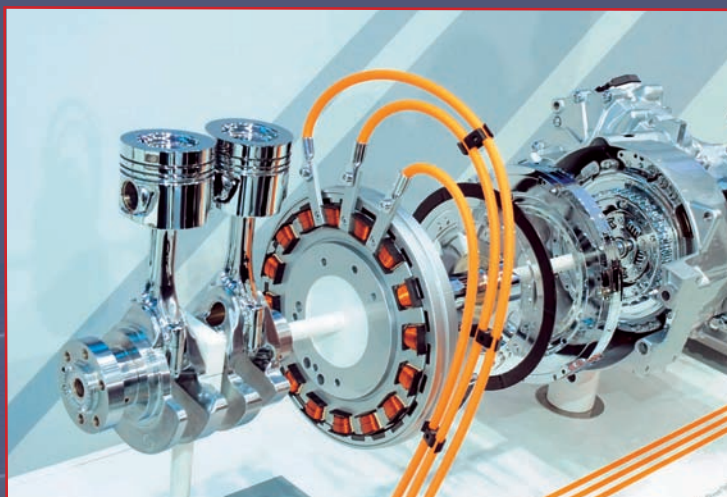
Инженеры из компании Audi, в свою очередь, также работают над автомобилем с расходом менее 1 л топлива на 100 км. Однако не стоит думать, что это будет премиум-версия двухместного Volkswagen — в Ингольштадте задумали комфортабельный вместительный хетчбэк с четырьмя посадочными местами и большим багажником. На данный момент этот проект находится только на предварительной стадии разработки, что подтвердил глава отдела исследований Audi Вольфганг Дюрхаймер. Если все пойдет по плану, суперэкономичный хетчбэк с кольцами на решетке может увидеть свет в ближайшие три или четыре года.



ФОТО: компания-производитель

VOLKSWAGEN XL1 ДАННЫЕ ПРОИЗВОДИТЕЛЯ

ДЛИНА	3,88 м
ШИРИНА	1,66 м
ВЫСОТА	1,56 м
МАССА	795 кг
ЭЛЕКТРОМОТОР	27 л. с., 100 Нм
ДВС	2 цилиндра, 48 л. с. и 120 Нм
ЗАПАС ХОДА НА ЭЛЕКТРОТЯГЕ	35 км
МАТЕРИАЛЫ КОРПУСА	алюминий, углепластик



НИЗКИЙ РАСХОД: ВОТ В ЧЕМ ТРЮК

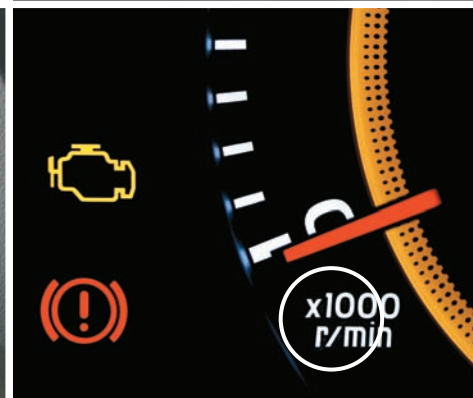
Почему заявленный расход у гибридов настолько низкий? С одной стороны, они, конечно, весьма экономичны благодаря совместной работе ДВС и электромоторов, но с другой — немало значат и правила омологации. Согласно нормативам, любая поездка начинается с полностью заряженными аккумуляторами, поэтому первая часть маршрута проходит исключительно на электротяге. Так, в случае с Volkswagen XL1 расчет учитывает максимальный (35 км) и средний (25 км) запас хода на электричестве и расход дизтоплива при полностью заряженных (0 л/100 км) и разряженных (2 л/100 км) батареях. Из этих данных и получается заявленный расход 0,9 л/100 км.



ющего запас хода около 35 км при движении на электротяге. Стоит также оценить и работу мюнхенских инженеров по снижению массы: автомобиль весит всего 1480 кг. Удержаться на этой отметке BMW i8 удалось благодаря применению структуры LifeDrive, состоящей из двух модулей — верхнего углепластикового и нижнего алюминиевого, в котором скомпонованы аккумуляторы и другие узлы. Структура получилась прочной, но при этом очень легкой, что компенсировало большую массу аккумуляторов.

От мечты к реальности

Почти идеальная аэродинамика, небольшие габариты и роботизированная коробка передач DSG с двумя сцеплениями — вот достоинства Volkswagen XL1. Его гибридная система состоит из двухцилиндрового турбодизеля (48 л. с. и 120 Нм, Евро 6) и электромотора (27 л. с. и 100 Нм). В этом случае разработчики тоже активно использовали углепластик для монокока и кузовных деталей — стрелка весов остановилась на рекордной отметке 795 кг. **CHIP**



Сервис ОНЛАЙН

Вверху слева: устройство TMD NANO вставляется в разъем системы бортовой диагностики. После этого водитель по беспроводной связи может получать на свой смартфон информацию о возникающих в автомобиле неполадках

Автомобиль отправит сообщение о поломке на смартфон, а механик попытается устранить неисправность по беспроводной сети. Такие системы не плод воображения — они уже эффективно работают. Попробуем разобраться, как именно.

Вас предупредят, когда аккумулятор больше не сможет гарантировать нормальный пуск двигателя, или когда необходимо будет заправить кондиционер, или если вдруг появятся симптомы поломки систем охлаждения либо смазки. Чтобы узнать о всех проблемах заранее, не нужно быть волшебником: любой современный автомобиль хранит информацию о состоянии собственного «здоровья» в памяти электронных блоков.

В этом плане огромный опыт накопили многие компании — в частности, Magneti Marelli, много лет занимающаяся телеметрией для гонок «Формулы-1». А еще одна фирма, TEXA из города Монастыер (Италия), сделала большой шаг вперед: ее оборудование передает все сведения на смартфон водителя или компьютер автосервиса, в котором вы обслуживаете свой автомобиль.

Разработанная ею система мобильной диагностики TMD2 (TEXA Mobile Diagnostics) собирает все данные, хранящиеся в памяти бортовой электроники, а затем передает их на смартфон водителя. Физически это две небольшие коробочки (фото вверху), начинка которых позволяет держать под контролем все параметры двигателя, коробки передач и вспомогательного оборудо-

вания, даже когда сам автомобиль находится где-то в тысячах километров от сервис-центра.

Водитель узнает все

Система опрашивает связанные электронной паутиной блоки, обменивающиеся информацией по высокоскоростным шинам. Для автомобиля это сеть, по которой могут передаваться данные для микропроцессоров, управляющих работой двигателя, подушек безопасности, ABS, системы стабилизации, автоматической коробки, центрального замка, световых приборов и т. д.

Самое привлекательное здесь в возможности выполнить дистанционно различные виды ремонта — например, выключить контрольную лампу в комбинации приборов или вывести двигатель из аварийного режима — в ситуациях, когда возможности предотвратить возникновение неполадок ограничены характеристиками силового агрегата, а вам еще ехать и ехать. Естественно, делается это только в случае ложного срабатывания защиты или возникновения случайной ошибки.

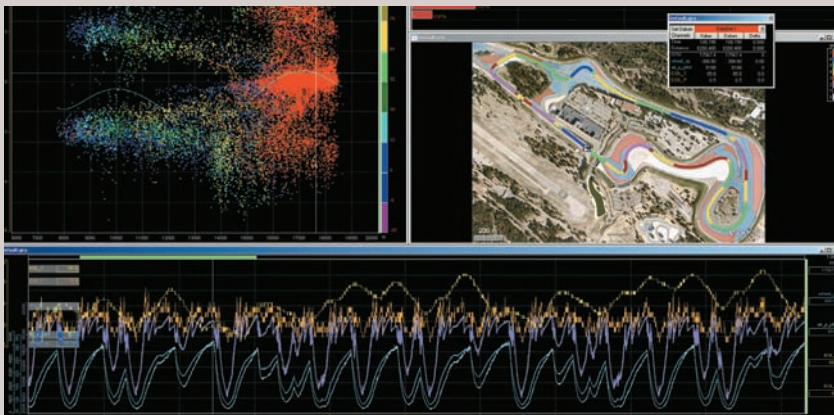
Если загрязняется сажевый фильтр автомобиля, можно дистанционно запустить его регенерацию. При этом двигатель несколько минут будет работать в особом →



ОПЫТ «ФОРМУЛЫ» — рядовым водителям

Руководители Magneti Marelli Motorsport Роберто Далла и Паола Каррера, отвечающие в этой компании за все связанное с телематикой, не сомневаются: 20-летним опытом фирмы, накопленным в «Формуле-1», скоро сможет воспользоваться любой автовладелец. Уже с конца 2015 года в Европе будет невозможно зарегистрировать новый автомобиль, если он не оснащен телеметрическим блоком, способным после аварии автоматически вызвать помощь. А организовать обмен информацией по 3G между таким блоком и диспетчерским центром автотранспортного предприятия или авторизованного сервиса — дело техники. Устройства для обмена данными между автомобилем и сервисом можно приобрести уже сейчас:

каждые тридцать секунд 80 байт информации добавляются к пакету, который отправляется ремонтникам с 20-минутной периодичностью — прямо как в болидах «Формулы-1». Правда, на гонках при сборе данных и их передаче в боксы счет идет на миллисекунды (на графиках внизу показано, как это видят гоночные инженеры). Из боксов информация направляется на суперкомпьютер вычислительного центра в штаб-квартире команды. Электроника позволяет контролировать более тысячи параметров. Передача информации осуществляется либо по высокочастотным линиям, либо по Wi-Fi. Стандарты передачи данных те же, что в скором будущем появятся на дорожных автомобилях.



ОТ АВТОПАРКОВ до суперкаров

Первые телематические системы разрабатывались для компаний, осуществляющих автоперевозки на дальние расстояния. Затем появились аналоги для корпоративных автопарков. В 2004 году компания Pagani начала устанавливать на каждый сходящий с конвейера автомобиль Zonda систему дистанционной диагностики TMD. Она собирает данные, поставляемые бортовой электроникой, и по GPRS направляет их на завод. Системы дистанционной диагностики, предложенные компанией TEXA, позволяют специалистам Pagani, не покидая завода в Модене, контролировать состояние любого Zonda.



ИНФОРМАЦИЯ ДОЙДЕТ ПО СЕТИ

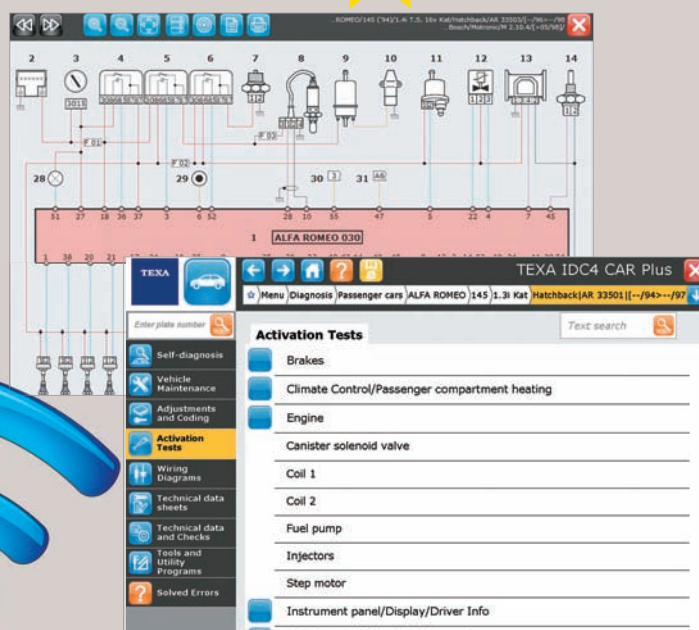
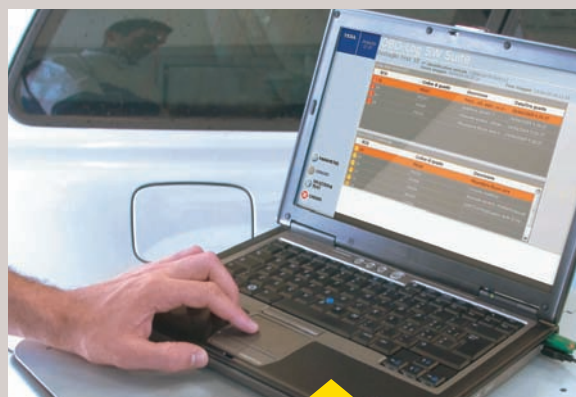
ДО СМАРТФОНА ВОДИТЕЛЯ



КОНТРОЛЬНАЯ ЛАМПА В КАРМАНЕ

Устройство TMD NANO подключается к разъему специального блока в автомобиле, декодирующему информацию. Здесь данные переводятся в понятную форму и по GPRS поступают на смартфон водителя (разработанная только на итальянском языке версия приложения для iOS в скором времени будет доступна и на других языках)

ДО КОМПЬЮТЕРА СЕРВИСНОГО ЦЕНТРА



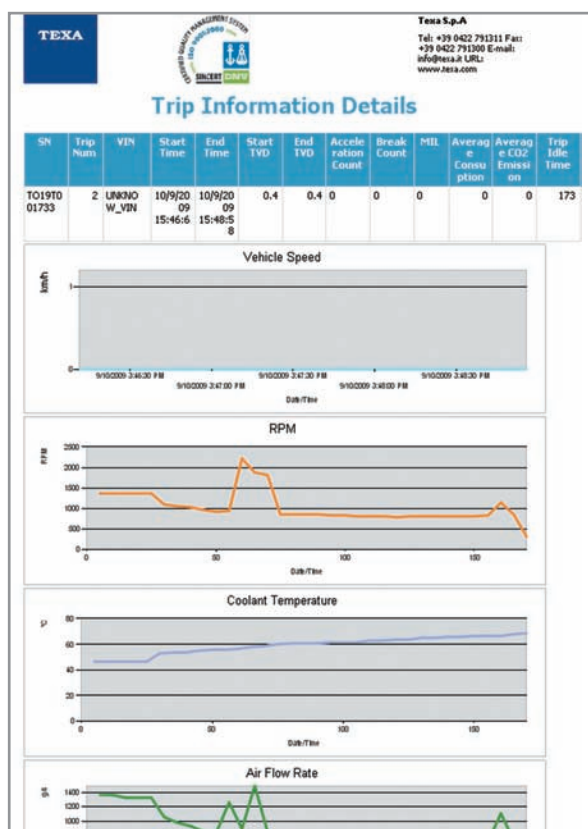
РАССТОЯНИЕ НЕ ПОМЕХА

Даже на расстоянии тысячи километров специалист получит те же данные, что были бы в его распоряжении, если бы он подключился к электронике автомобиля в сервисном центре

РАСПРЕДЕЛЕННЫЙ РАЗУМ

Современный автомобиль оснащен множеством электронных блоков, а традиционное электрооборудование уступило место распределенному разуму: все соединено со всем, каждый элемент передает и получает необходимую информацию





ВСЕГДА АКТУАЛЬНЫЕ ОТЧЕТЫ

Данные о работе систем автомобиля поступают со смартфона водителя на компьютер сервисного центра в режиме реального времени

режиме, чтобы температура внутри фильтра поднялась до необходимого уровня. Причем начнется данный процесс только тогда, когда водитель даст согласие посредством смартфона: он должен остановить автомобиль и, пока фильтр регенерируется, не выходить из салона.

Сервис всегда под рукой

Обнаружив, что характеристики масла снизились настолько, что существует риск возникновения неполадок в двигателе, электроника переведет его в аварийный режим. Замена масла в такой ситуации действительно необходима, однако она не решает проблему: требуется обнулить память электронного блока. Если у слесаря нет необходимого оборудования, это сделают дистанционно.

Еще один пример: если проявляется неисправность коробки передач автомобиля, сервисный центр направит электронному блоку команду, запрещающую переводить АКП в аварийный режим (у большинства автоматов в этом режиме диапазоны выше второго не переключаются) по нерегулярно поступающему сигналу датчика. В сервис для этого ехать не нужно. Данная система полезна, даже когда дистанционно неполадку устранить нельзя: можно будет определить характер неисправности и сообщить водителю диагноз. И если ваш сервис далеко, то вы все равно не останетесь без его поддержки.

Хотя сегодня такого рода устройствами оснащены парк лишь десятка компаний, эра нового подхода к сервисному обслуживанию автомобиля, безусловно, уже наступила. **CHIP**



АКТУАЛЬНЫЕ НОВОСТИ

СРАВНИТЕЛЬНЫЕ ТЕСТЫ

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТОВ

БЕСПЛАТНЫЕ ПРОГРАММЫ ВИДЕОУРОКИ



**Быстрый доступ
на сайт**



www.chip.ua



ИГРОВЫЕ КОНСОЛИ НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ

В 2013 году на рынке игровых консолей ожидается смена поколений. Это действительно грандиозное событие, ведь последний раз приставки обновлялись восемь лет назад. CHIP расскажет, чего ждать от новой волны.

Есть достаточно причин для совершенствования культовых игровых консолей. Прежде всего, это касается графики, которая больше не может конкурировать с современными сочетаниями процессоров и видеокарт, используемых в персональных компьютерах. Компании Microsoft и Sony уже раскрыли последние секреты своих новых консолей. Microsoft готовит для Xbox телевизионный контент, мощные онлайн-сервисы и развивает концепцию централизации домашних развлечений. Sony с выпуском PlayStation 4 собирается отказаться от всех ограничений, делая основную ставку на геймеров. Wii U от Nintendo можно купить уже сегодня. Однако создатели новой Wii пока еще не справились со всеми «болезнями роста» своего устройства. **CHIP**

АППАРАТНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ КОНСОЛЕЙ

	PLAYSTATION 4	XBOX ONE	WII U
Цена, грн.	4500	5500	3300
Количество ядер CPU	8	8	3
Частота CPU, ГГц	1,6	1,6	1,24
Архитектура CPU	AMD Jaguar	AMD Jaguar	IBM PowerPC
Оперативная память	8 Гбайт GDDR5 (5500 МГц)	8 Гбайт DDR3 (2133 МГц)	2 Гбайт DDR3
Накопитель	HDD (500 Гбайт)	HDD (500 Гбайт)	SD-карты (8 или 32 Гбайт)
Сервисы подписки	PlayStation Plus	Xbox Live	—
Bluetooth	Bluetooth 2.1 (EDR)	—	Bluetooth 4.0
Разъемы	HDMI-выход (поддержка 4K), оптический выход	HDMI-выход/вход (поддержка 4K), оптический выход	HDMI, компонентный и комбинированный выходы
Контроллеры в комплекте	DualShock 4	Kinect 2, Xbox One Controller	Wii Remote, Wii U GamePad

ФОТО: компании-производители

SONY PS4: без DRM-ограничений

Sony PlayStation 4 перестала быть секретным объектом: известно, что консоль оснащена мощным «железом» (см. таблицу слева) и набирает дополнительные очки за счет возможности бесплатного использования классических игр и полноценного офлайн-режима.

Когда в феврале Sony официально объявила о выпуске PlayStation 4, некоторые вопросы еще оставались открытыми. Большинство ответов на них было дано недавно, во время выставки E3. PS4 имеет современный угловатый дизайн, к которому, правда, еще нужно будет привыкнуть. К тому же японцы пообещали, что классические диски с играми можно будет без ограничений обменивать, дарить или продавать — по крайней мере, для режима одиночной игры (single player). Кроме того, PS4 сможет сколько угодно работать в режиме офлайн и не будет иметь региональных ограничений. Все эти новшества стали явным вызовом основному конкуренту — компании Microsoft, которая намеревалась связать пользователя строгими ограничениями.

Социальные функции и игры

Представители Sony утверждают, что хотят сделать PS4 идеальной платформой для дальнейшего развития и дать производителям игр разнообразные инструменты. Особая роль отводится интеграции с социальными сетями. Контроллер DualShock 4 снабжен кнопкой «Share», с помощью которой геймеры легко смогут загружать свои игровые эпизоды и любимые видеоролики в Facebook, на YouTube или видеопортал Sony. Пользовательский интерфейс также откроет доступ к многочисленным социальным функциям — от закачек и чатов до скриншот-галерей собственного изготовления.

Что касается игр, анонсированных для будущей PS4, то среди них немало мультиплатформенных, но идет работа и над эксклюзивными продуктами. Скорый выпуск многих из них уже подтвержден, информация о других еще не уточнена. Речь идет, в частности, о новом *Uncharted*, *LittleBigPlanet 3*, *Motorstorm 3*. К мультиплатформенным играм, выход которых уже анонсирован, относятся, например, *Watch Dogs*, *Metro Last Light*, *Destiny* и *Assassin's Creed IV: Black Flag*.

PS4: аппаратная часть

Создатели PlayStation 4 сделали ставку на чип AMD с ядрами Jaguar, которые уже применяются в новейшем поколении APU для настольных компьютеров и ноутбуков. К нему добавили 8 Гбайт оперативной памяти стандарта GDDR5, быстрый привод Blu-ray и жесткий диск емкостью 500 Гбайт, достаточный для хранения большого количества скачанных игр и дистрибутивов.

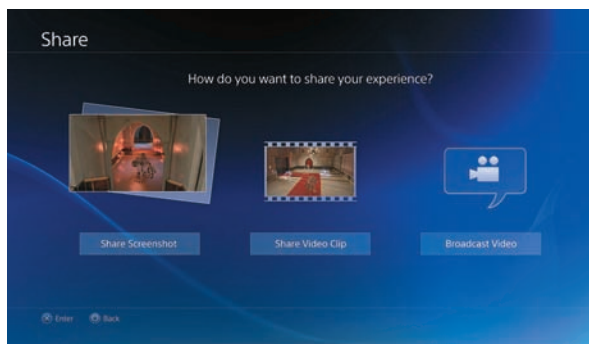
PlayStation 4 должна выйти на рынок Украины не позднее декабря 2013 года — предположительно в ноябре. Цена, рекомендованная производителем, на сегодняшний день составляет около 4500 гривен. Многие магазины уже принимают предварительные заказы. И если вы хотите порадовать себя игрой в первые же дни продажи устройства, то не откладывайте предзаказ надолго. ➔



Новинка от Sony получила угловатый дизайн, а обновленный геймпад стал более удобным и обзавелся сенсорной панелью

ИНТЕГРАЦИЯ С СОЦИАЛЬНЫМИ СЕРВИСАМИ

Расположенная на геймпаде кнопка «Share» позволит геймерам записывать записанные ими прохождения игр на популярный видеохостинг YouTube или в социальную сеть Facebook.



ИГРЫ

Приключенческий боевик *Infamous: Second Son* — один из многочисленных эксклюзивов для PS4. Игра будет отличаться высокой детализацией окружения и реалистичностью происходящего.



XBOX ONE: домашний центр развлечений

Microsoft прокладывает для своей Xbox One новые пути, стараясь уйти от концепции чисто игровой консоли. В полной комплектации приставка способна полностью заменить практически все домашние развлекательные устройства.

В Microsoft хотят еще большего, и если Xbox 360 прежде всего удовлетворяет потребности увлеченных геймеров, то Xbox One должна стать центральным элементом жилой комнаты, подключенным ко всевозможным коммуникационным сетям. В основе концепции — онлайн-служба Xbox Live и датчик движения Kinect. Так, наряду с сериалами и прочим ТВ-контентом Xbox Live скоро предложит — по меньшей мере, в США — спортивные трансляции, например с соревнований НФЛ по американскому футболу. Привод Blu-ray и собственный видеосервис (Video on Demand Service) дадут возможность в любое время смотреть фильмы высокого разрешения. А датчик движения Kinect позволит избавиться от ПДУ. Его улучшенная версия предлагает использовать голосовые команды и жесты для навигации по меню, запуска игр, фильмов или приложений. Если голоса и движений окажется недостаточно, на помощь придет специальное ПО для планшетов и смартфонов — Xbox Smartglass.

Ограничения пользователей и Kinect

Изначально было заявлено, что при игре в офлайн-режиме Xbox One каждые 24 часа должна проходить проверку на сервере Microsoft. Кроме того, игры, купленные для первого использования, планировалось жестко привязывать к аккаунту Xbox Live.

За такие нововведения игровая консоль подверглась жестокой критике. 19 июня 2013 года был опубликован пресс-релиз, из которого следует, что под давлением общественности компания меняет политику и отменяет требование постоянного подключения к Сети, региональную блокировку и привязку игр к аккаунту.

Когда Microsoft объявила, что для запуска Xbox One обязательно должен быть подключен датчик Kinect, она также подверглась критике. Открылась информация о том, что Kinect может действовать как инструмент для слежки за пользователями. Однако чуть позже компания внесла ясность, уточнив объем функций сенсора. Kinect, по их утверждениям, является составной частью Xbox One и может быть включен с помощью голосовой команды «Xbox on». В выключенном состоянии Kinect должен реагировать только на эти два слова. Пока консоль не активна, все другие разговоры полностью игнорируются.

Xbox One: аппаратная часть

В Xbox One тоже используется процессор AMD с ядрами Jaguar. В наличии 8 Гбайт памяти стандарта DDR3, 32-мегабайтный SRAM-кеш, привод Blu-ray и модуль WLAN. Список «внутренних ценностей» Xbox One завершает несменный HDD емкостью 500 Гбайт.

Консоль выйдет на рынок стран СНГ к декабрю 2013 года. Цена, которую сегодня рекомендует производитель, составляет 5500 гривен, что на 1000 гривен дороже PS4. →



Датчик движения Kinect 2.0 не только станет помощником в играх, но и заменит ПДУ, а также будет способен воспринимать голосовые команды для управления консолью.

ГЕЙМПАД

По сравнению с геймпадом для Xbox 360, манипулятор для Xbox One не претерпел существенных изменений. Иным стало разве что расположение цветового индикатора.



ИГРЫ

Экшен Quantum Break и гоночный симулятор Forza Motorsport 5, обещающие максимально реалистичную физическую модель, — самые ожидаемые эксклюзивы для платформы Xbox One.



Состоялся розыгрыш призов среди подписчиков журнала «CHIP» на II полугодие 2013 г.

Обладателями полезных призов стали:



2
ПЛАНШЕТА

iconBIT
Ex perts in Mult imedia

NetTAB MATRIX 3G

Ультратонкий двухъядерный HDMI планшетный ПК с поддержкой 3G и 7" (1024x600) IPS экраном

Духов Ю.Н., с. Мишурино Рог, Днепропетровская обл.
Красько Д.К., г. Ялта



3
ПЛАНШЕТА

NetTAB THOR LE 8Gb

Планшет на основе ОС ANDROID 4.0, screen 10"1 Multi-Touch 1024x600

Погорелый Е.М., с. Речки, Сумская обл.
Солений С.В., с. Евсуг, Луганская обл.
Зортык Д.П., г. Киев



10
USB-НАКОПИТЕЛЕЙ
64 Gb

Transcend
good memories start here

25th
ANNIVERSARY

Transcend JetFlash 600 64 Gb (TS64GJF600)

Поддерживает передовую двухканальную технологию передачи данных, что позволяет ей работать с действительно высокими скоростями.

Сотрикова Л.И., п. Октябрьское, АР Крым
Громадский М.А., г. Черкассы,
Чеснакова Н.П., г. Луганск
Рябчук В.О., г. Одесса
Якунина А.А., г. Луганск
Феноришин В.С., г. Ивано-Франковск
Тахтаудинов В.Р., г. Кривой Рог, Днепропетровская обл.
Кривонос М.П., пгт Решетиловка, Полтавская обл.
Андрейко Б.М., г. Киев
Чехова В.И., г. Лисичанск-7, Луганская обл.



90
USB-НАКОПИТЕЛЕЙ
32 Gb

Transcend JetFlash V70 32 Gb (TS32GJFV70)

Ударопрочная и водостойкая спортивная модель, с прочным корпусом, который выполнен из долговечной экологичной резины (силиконовый каучук).

Мачульский К.К., г. Киев
Надворная К.С., г. Куляны, Харьковская обл.
Новгородская В. Н., г. Белая Церковь, Киевская обл.
Новиков В.Д., г. Мариуполь, Донецкая обл.
Новикова С.Д., г. Умань, Черкасская обл.
Омельяненко Н.С., г. Каменец-Подольский, Хмельницкая обл.
Острик Ю.А., с. Араповичи, Черниговская обл.
Павлюк В.И., с. Бугское, Николаевская обл.
Павлюк В.С., с. Воронковцы, Хмельницкая обл.
Пархоменко И.О., с. Иванков, Киевская обл.
Пристанец К.О., г. Луцк
Прушинская Г.К., г. Черкассы
Пулава В.И., г. Коломыя, Ивано-Франковская обл.
Раснер В.И., г. Луцк
Ремез О.П., г. Тульчин, Винницкая обл.
Ринчук Н.Д., пгт Шацк, Волынская обл.
Розенберг О.Г., г. Калуш, Ивано-Франковская обл.
Савура Р.В., пгт Немешаево, Киевская обл.
Савченко Р.С., г. Киев
Самойлов Д.М., г. Мелитополь
Свешникова А.С., г. Симферополь
Сиваков М., г. Мариуполь, Донецкая обл.
Скориков А.Н., г. Молодогвардейск, Луганская обл.
Сметанюк В., с. Яблонька, Ивано-Франковская обл.
Снигур Н.М., с. Осташе, Полтавская обл.
Станичук В.Л., г. Львов
Степаненко В.И., г. Днепропетровск, Днепропетровская обл.
Степаненко Я.Г., г. Чернигов
Степанюк О.В., г. Кузнецовск, Ровенская обл.
Сурина М.Р., г. Черкассы
Сухенко И.В., г. Киев
Теслюк Н.А., г. Киев
Тищенко Л.И., г. Киев
Хантулин В.Ю., г. Симферополь
Хижия В.А., г. Житомир
Хлопчик А.В., с. Гаршино, АР Крым
Хорошко Т.В., г. Киев
Чамара А.В., г. Киев
Шевчук А.А., Петропавловская Борщаговка, Киевская обл.
Шестопал В.С., с. Трудовое, Запорожская обл.
Шинкин М.М., г. Ромны, Сумская обл.
Шинкин Н.А., с. Красное, Луганская обл.
Якушев А.А., г. Луганск
Яшаров А.А., г. Донецк

Аверченко К.Д., г. Винница
Антипов В.А., г. Ильичевск, Одесская обл.
Бабенко А.А., г. Дзержинск
Белов Ю.В., г. Днепропетровск
Биндюков Ю.В., с. Майорка, Николаевская обл.
Боровик И.А., с. Коневка, Черкасская обл.
Бородаев М., г. Золотоноша, Черкасская обл.
Власова А.Г., г. Киев
Гальченко Р.В., г. Днепропетровск
Гальчинская О.В., г. Киев
Гнатюк Л.С., с. Соколец, Винницкая обл.
Гончаров А.И., пгт Станица Луганская, Луганская обл.
Горбов Ю.П., г. Нетешин, Хмельницкая обл.
Грачев Ф.С., г. Гуляйполе, Запорожская обл.
Гресь В.Л., г. Ужгород
Дизик М.К., г. Днепропетровск
Еременко А.П., г. Мариуполь, Донецкая обл.
Жовтук Б.В., г. Чернигов
Задорожный А.Л., г. Нежин, Черниговская обл.
Зеленько Л.П., пгт Шишаки, Полтавская обл.
Изотенко Ю.А., г. Киев
Калиниченко В.Г., г. Киев
Калиновская Я.М., г. Молодогвардейск, Луганская обл.

Каплер В.В., г. Харьков
Качан Д.Т., г. Черкассы
Кириченко В.О., г. Киев
Кобец В.А., с. Белое, Ровенская обл.
Коваленко С.В., г. Донецк
Козакевич С.Ф., г. Луцк
Колосницкий А.Н., г. Севастополь
Колесняк И.А., г. Смела, Черкасская обл.
Коробко П.П., г. Киев
Костриков Н.С., г. Черновцы
Кравчук Н.В., г. Львов
Кравчук Н.Н., г. Кривой Рог
Красников А.Ю., с. Панютин, Харьковская обл.
Кулай О.С., пгт Бородинка, Киевская обл.
Кузуб С., г. Севастополь
Кушири В.И., г. Белая, Одесская обл.
Левченко О.Г., с. Медвин, Киевская обл.
Луценко Н.В., г. Кировоград
Мазепа Н.Ю., г. Луцк
Мамченко А.А., г. Киев
Марущак Н.П., г. Львов
Матяш И.С., с. Отрадокаменка, Херсонская обл.

Акция действительна только для подписчиков журнала «CHIP» на II полугодие 2013 года.

Победители определялись методом жеребьевки. Жители Киева и области смогут получить свои призы в редакции журнала «CHIP» по адресу г. Киев, ул. Владимирская, 101, 6-й этаж, в рабочие дни с 10.00 до 18.00, заранее позвонив по тел. (044) 490-83-62 Василенко Надежде. При себе иметь паспорт. Жителям других областей подарки будут отправлены по почте в течение 2 месяцев с момента публикации. Телефон для справок (044) 490 83 61

Wii U: избранные возможности

Wii U от компании Nintendo — первая из консолей так называемого следующего поколения, уже появившаяся в продаже. Во время тестирования нас очень порадовал ее инновационный контроллер. Однако медленная ОС и бедный выбор игр подействовали отвратно.

Wii U продается уже несколько месяцев. В настоящий момент создатели консоли Nintendo все еще борются с «детскими болезнями» своего устройства. В результате оно пока лежит на полках магазинов мертвым грузом. За полгода продаж во всем мире удалось реализовать всего несколько сотен тысяч экземпляров. Одна из причин состоит в том, что так же, как это было после выпуска портативной консоли 3DS, предложение игр для Wii U в высшей степени невелико. Кроме хороших Lego City: Undercover и Zombie U, ничто не привлекает внимание. Следует учесть и относительно высокую цену — почти 3300 гривен за Premium Pack. Для сравнения, Xbox 360 с 4 Гбайт памяти можно найти уже за 1700 гривен.

«Тормоз» с неплохим потенциалом

Проблемы со скоростью работы пользовательского интерфейса Nintendo серьезно раздражают. До недавнего времени переход из одного пункта меню Wii U в другой длился от 10 до 20 секунд. Производителю, впрочем, удалось кое-что улучшить. Версия операционной системы 3.0 значительно ускорила работу меню, но несколько секунд ожидания на каждом шагу все еще гарантированы. К тому факту, что консоли Nintendo не воспроизводят обычные музыкальные CD и видео-DVD, все уже давно привыкли — и Wii U не является исключением.

Несмотря на все сказанное, Wii U нельзя назвать полным провалом. Большой плюс этой консоли — очень удачный планшетный контроллер, который добавляет в видеоигры абсолютно новое измерение. Новый Lego City: Undercover убедительно демонстрирует игровые возможности этого манипулятора: он предлагает карту местности, служит коммуникационным центром и отлично перечисляет актуальные задачи. То есть на дисплей джойстика можно выводить всю дополнительную информацию, максимально очистив игровой мир на экране телевизора от элементов интерфейса.

Wii U должен стать привлекательнее

В будущем Nintendo планирует произвести некоторые изменения: операционная система должна быть постепенно улучшена и еще более ускорена. По мере выпуска обновленных прошивок секунды ожидания должны уйти в прошлое. Кроме того, во втором полугодии на рынке должен появиться целый ряд увлекательных игр для Nintendo. Среди них — Mario Kart Wii U, HD-версия The Legend of Zelda: Wind Waker, а также Super Smash Bros. Wii U. В рамках E3 компания Nintendo уже показала эту часть своего игрового будущего. Производитель явно опаздывает с выпуском на рынок важных лицензионных игр и, похоже, успеет точно к началу зимних продаж. Если после этого продажи Wii U не вырастут, компанию ожидают тяжелые времена.



Очередное поколение консолей от компании Nintendo — Wii U — трудно назвать новым из-за недоработок прошивки, которые заметили на старте продаж.

«ЧИСТЫЙ» ЭКРАН

Благодаря инновационному контроллеру, экран телевизора можно избавить от элементов интерфейса, которые раньше отображались на дисплее геймпада.



ИГРЫ

Вторая часть популярного мультиплатформенного слэшера Bayonetta выйдет в 2014 году эксклюзивно для Wii U, что может положительно отразиться на продажах приставки.



WORLD OF TANKS
ПО МАШИНАМ

LEAGUE OF LEGENDS

SHADOW COMPANY
THE MERCENARY WAR



Глобальные партнеры:



Киев
ТРЦ «DreamTown»
31 августа 10:00

КИБЕРФЕСТИВАЛЬ



TECHLABS CUP

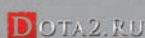
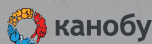
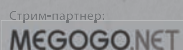
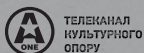
Официальные партнеры:



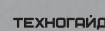
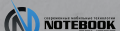
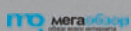
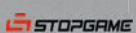
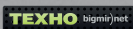
Глобальные
информационные партнеры:



Генеральные
информационные партнеры:



Официальные
информационные партнеры:



«АТОМНЫЙ» СМАРТФОН

Первый доступный смартфон с логотипом Intel Inside рассчитан на широкую аудиторию, но с учетом цены, производительности и новой платформы может заинтересовать и более искушенных любителей гаджетов.

PRESTIGIO MULTIPHONE 5430

Операционная система	Android 4.0.4
Процессор	одноядерный Intel Atom Z2420 1,2 ГГц, два потока Hyper-Threading
Графический ускоритель	PowerVR SGX 540
ОЗУ/флеш-память, Гбайт	1/4
Дисплей: разреш., точек/диагональ, дюймов	960x540/4,3
Камера: основная/фронт., мегапикселей	8/0,3
Емкость аккумулятора, мАч	2000
Габариты, мм/вес, г	65x126x10/132
Рекомендованная цена, грн.	1999

Модель MultiPhone 5430 от Prestigio выполнена в классическом форм-факторе моноблока со слегка скругленными краями. Пластиковые детали корпуса усилены металлической рамкой. Задняя крышка изготовлена из пластика, снабжена мелким переливающимся узором и крупным, отчетливо видимым логотипом производителя. Немного ниже последнего расположился более скромный и менее заметный логотип Intel Inside. Устройство доступно в двух расцветках — белой и черной.

Оснащение и особенности

Смартфон оборудован 4,3-дюймовым экраном на основе IPS-технологии, который отличается широкими углами обзора и высокой контрастностью. Максимальная измеренная яркость составила 350 кд/м², и текст вполне различим даже при ярком солнечном свете. Это неплохой показатель — многие устройства в данной ценовой категории оснащаются менее яркими дисплеями. Разрешение экрана составляет 960x540 точек, соотношение сторон — 16:9. Дисплей емкостный, а поддержка Multitouch позволяет обрабатывать до пяти одновременных касаний.

В качестве процессора используется одноядерный чип Intel Atom Z2420 (кодовое название Lexington) с тактовой частотой 1,2 ГГц и поддержкой двух потоков Hyper-Threading. Ввиду последней особенности многие тестовые утилиты классифицируют этот CPU как двухядерный. Смартфон оснащен графическим чипом PowerVR SGX 540 с частотой 400 МГц, имеются 1 Гбайт оперативной и 4 Гбайт встроенной памяти. Часть оперативной памяти

(около 120 Мбайт) зарезервирована для декодирования видео и прочих системных нужд. Под приложения выделено около 800 Мбайт флеш-памяти.

Коммуникационные возможности MultiPhone 5430 представлены модулем GSM/3G для голосовой связи и передачи данных, интерфейсом Wi-Fi b/g/n и не самым новым, но вполне функциональным Bluetooth 2.1 который является частью аппаратной платформы Intel. Также смартфон оснащен разъемом 3,5 мм для подключения наушников, портом micro-USB 2.0, и модулем GPS. Имеются две камеры: фронтальная с разрешением 0,3 мегапикселя и восьми-мегапиксельная основная с автофокусом и светодиодной вспышкой. Главная особенность последней — возможность серийной съемки со скоростью 5 кадров/с.

Модель MultiPhone 5430 — первый смартфон от Prestigio с одной SIM-картой. В комплект поставки входят удобный футляр из прессованной кожи и стереогарнитура.

Программная часть и скорость работы

Смартфон работает под управлением ОС Android 4.0.4 Ice Cream Sandwich, которая уже не нова, но сохраняет значительную долю в общей массе Android-гаджетов. Аппарат функционирует стабильно, и вопрос обновлений не критичен. Операционная система представлена практически в «чистом» виде, root-доступ отсутствует. Скорость работы устройства достаточно высока, особенно учитывая его цену. В браузерном тесте штатный веб-обозреватель показал отличный результат в 1809 баллов, а результат в 3D-бенчмарке NenaMark2 составил 44 кадра/с, что означает производительность, достаточную для многих игр. **CHIP**





ВСЕ для ПОБЕДЫ

С самого первого дня основания Steelseries главной целью этой компании являлось создание профессионального игрового оборудования, которое обеспечит необходимые преимущества геймерам всех уровней подготовки. До сегодняшнего дня фирма прошла большой путь, начиная со своего первого продукта, выпущенного на рынок, — стеклянной игровой поверхности. Steelseries имеет офисы в Северной Америке, Европе и Азии. Вдохновителем и причиной развития компании всегда был геймер. Компания Steelseries создает продукцию силами опытной команды разработчиков, подключая при этом широкую сеть технологических партнеров, дистрибьюторов, издателей и мировое игровое сообщество. Основой создания продукции является коллективное мнение профессионалов. Непотъемлемой частью корпоративной философии данного производителя всегда был диалог с профессиональными геймерами и использование их опыта для дальнейшего прогресса уровня игровой периферии.

Особо приятно, что среди киберспортивных команд, с которыми тесно сотрудничает SteelSeries, достойное место занимают украинские представители, в частности Na'Vi, или Natus Vincere (от лат. «рожденные побеждать»), — украинский мультигейминговый киберспортивный клуб. В 2010 году команда по Counter-Strike 1.6 впервые в истории выиграла три главных турнира за один год — Intel Extreme Masters, Electronic Sports World Cup и World Cyber Games. Летом 2011-го Dota-состав команды стал лучшим на турнире DotA 2 The International, заняв первое место и выиграв \$1 000 000. За последние два года Na'Vi посетили более 50 турниров в 25 странах мира на трех континентах. Плодом сотрудничества команды и компании SteelSeries стали несколько игровых устройств Na'Vi Limited Edition, которые пользуются большой популярностью не только в Украине и странах СНГ, но и за их пределами.

 **steelseries**
professional gaming gear



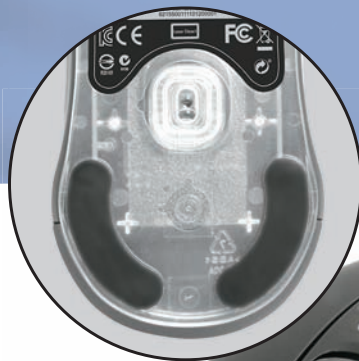
НАТИСНІТЬ БУДЬ-ЯКУ КНОПКУ
ЩОБ ВИГРАТИ

APEX

STEELSERIES SIBERIA V2 FROST BLUE

Гарнитура для игр и мультимедиа

В линейке игровых гарнитур Steelseries, которые считаются самыми музыкальными и универсальными в этой категории, есть масса различных моделей. Это и официальная гарнитура чемпионской команды Natus Vincere, и наушники в стиле Diablo III, и даже розовая версия. Steelseries Siberia v2 Frost Blue Edition — самая новая на сегодняшний день модификация модели Siberia v2, и она несколько отличается от предшественниц. Данная гарнитура оправдывает свое «морозное» название во включенном состоянии. Как и у другой USB-модели, Steelseries Diablo III Headset, здесь тоже имеется подсветка: 16 ярких «дышащих» голубых светодиодов преобразуют устройство, подсвечивая амбушюры снаружи. В полумраке игрового клуба это выглядит очень эффектно. Если вам вдруг не понравится подсветка, частоту пульсации можно настроить в драйверах или вообще отключить. Это может показаться невероятным, но Steelseries Siberia v2 Frost Blue Edition сидит на голове еще более комфортно, чем предыдущие модели. Чуть изменилась обивка амбушюр: для нее используется более мягкая искусственная кожа. Еще одно новшество — активная система шумоподавления, убирающая, например, гул вентиляторов охлаждения или фоновые разговоры в игровом клубе. Siberia v2 Frost Blue Edition — USB-гарнитура, то есть ей не требуется отдельная звуковая карта. Такое решение не сможет конкурировать с профессиональной аудиокартой (это чувствуется, в частности, в проработке высоких частот), но точно даст фору интегрированному аудио.



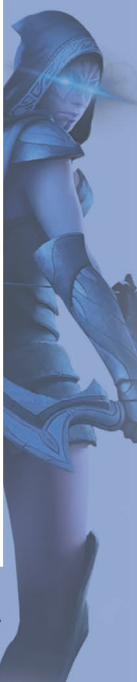
STEELSERIES SENSEI [RAW]

Универсальная и оснащенная мышшь

Далеко не все игроки согласны платить за высокотехнологичные функции вроде бортового процессора или разноцветной настраиваемой подсветки, которые им не нужны или заведомо окажутся невостребованными. Большинству геймеров требуется просто мышшь с качественной механикой, приемлемой эргономичностью и отзывчивыми кнопками. В Steelseries поняли это и выпустили упрощенную и более дешевую модификацию флагманского манипулятора Sensei — модель Steelseries Sensei [RAW]. Классическая форма устройства полностью повторяет очертания обычной версии Sensei, которая, в свою очередь, наследует модели Steelseries Xai Laser, повторяющей легендарную Microsoft IntelliMouse Explorer 1.1. Sensei [RAW] — это симметричная мышшь среднего размера, которая отлично подходит под любой тип хватки. Большие клавиши чувствительны и отзывчивы, с четким информативным кликом. Чуть увеличенные боковые кнопки тоже имеют легкий ход, но при этом, благодаря форме корпуса, случайные нажатия на кнопки под безымянным пальцем и мизинцем маловероятны. Колесо имеет фиксированные позиции прокрутки, но в то же время чувствительно при вращении и демонстрирует приятный, сбалансированный ход при клике.

Развесовка Steelseries Sensei [RAW] великолепна, что придает мышши отличный баланс, легкость и подвижность. Она буквально сливается с ладонью, становясь ее продолжением. Белая краевая подсветка есть только у колеса прокрутки [RAW] и стильного точечного логотипа под ладонью. При желании частоту мерцания можно настроить или вовсе отключить. Нижняя часть обновленных контроллеров прозрачная, так что вы можете видеть сквозь нее материнскую плату. Широкие ножки обеспечивают низкий коэффициент трения.

steelseries





STEELSERIES KANA

Выбор профессионалов

Мышь Steelseries Kana доступна в двух версиях — White 1.1 и Black 1.1, характеристики которых утвердили более 300 000 геймеров путем голосования. Симметричная форма корпуса делает устройство универсальным: манипулятор подойдет как левшам, так и правшам. Подсветка колеса прокрутки одновременно является стильной и функциональной. Благодаря ПО Steelseries Engine она может сообщать о том, какой профиль CPI используется в данный момент. Мышь оснащена высокоточным оптическим сенсором — даже самое резкое движение будет воспроизведено с максимальной точностью, что особенно важно для шутеров. По бокам корпуса расположены две крупные дополнительные кнопки. Их можно отключить из утилиты Steelseries Engine, которая также пригодится для создания игровых профилей и наборов настроек. Сменные тефлоновые «подошвы» обеспечивают идеальное скольжение.



STEELSERIES KINZU V2

Яркий манипулятор

Эргономичная форма Steelseries Kinzu v2 обеспечивает комфортное использование при любом захвате мыши и легкий доступ ко всем четырем кнопкам, независимо от того, играет ли пользователь в игры жанра FPS или сложные ММО.

Манипулятор обрабатывает данные с частотой 3600 кадров/с и обеспечивает стабильную работу на скорости до 165 см/с. Любое, даже самое резкое движение будет воспроизведено с максимальной точностью, что особенно важно для игр жанра FPS. Специально разработанное для геймеров тефлоновое покрытие UPE нанесено на 16% нижней стороны мыши, что обеспечивает идеальное скольжение. Тефлоновые «подошвы» заменяются по мере их износа.

Steelseries Kinzu v2 разработана для стабильной работы на всех типах поверхности благодаря использованию оптического сенсора. Этот сенсор также разработан для устранения эффекта дрожания и оптимизирован для точной работы. Расположенная посередине кнопка позволит быстро переключаться между двумя режимами чувствительности.

SS SENSEI [RAW] WORLD OF TANKS

Для тех, кто в танке сидит

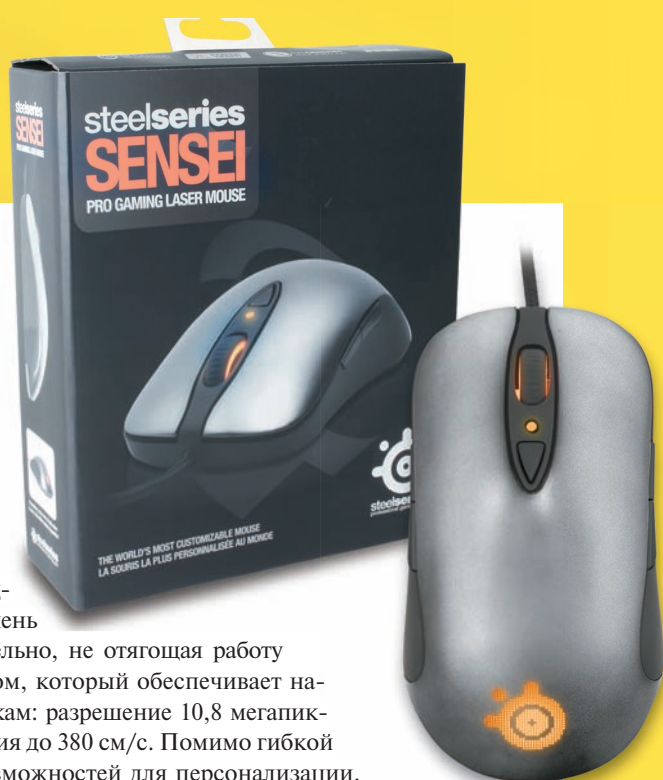
Игра World of Tanks за несколько лет приобрела огромную армию поклонников по всему миру. Компания SteelSeries, конечно, тоже не могла обойти стороной столь яркий тренд в предпочтениях игрового сообщества. Поэтому на суд геймерам была представлена брендированная в стилистике World of Tanks версия одной из наиболее популярных мышей компании — Sensei [RAW] World of Tanks Edition. Манипулятор оснащен совершенным лазерным сенсором, который обеспечивает надежную работу благодаря внушительным характеристикам: разрешение в 10,8 мегапикселя, обработка данных с частотой до 12 000 кадров/с и возможность отслеживания до 380 см/с. Sensei [RAW] не требует установки дополнительных программ при подключении. Однако при использовании ПО Steelseries Engine манипулятор запишет и сохранит даже самый длинный и сложный макрос, который может содержать комбинации клавиш и различных тайминг. Тефлоновое покрытие съемных «подошв» обеспечивает идеальное скольжение Sensei [RAW] на любой поверхности.



STEELSERIES SENSEI

Эталонный дизайн

Геймерская мышь Steelseries Sensei может быть быстрой настолько, насколько это потребуется. Чувствительность манипулятора была удвоена благодаря использованию 32-битного процессора. В обычном режиме чувствительность сенсора достигает 5700 cpi, а при использовании чипа — до 11 400 cpi. Данная функция пригодится при использовании многомониторных систем или ультрашироких экранов. Встроенный 32-битный CPU сопоставим по мощности с процессором Pentium 75 МГц, представленным компанией Intel в 1994 году, и он действительно очень быстрый. Чип осуществляет сложные вычисления самостоятельно, не отягощая работу компьютера. Мышь оснащена прекрасным лазерным сенсором, который обеспечивает надежную работу благодаря своим внушительным характеристикам: разрешение 10,8 мегапикселя, обработка до 12 000 кадров/с и возможность отслеживания до 380 см/с. Помимо гибкой настройки кнопок Steelseries Sensei предлагает множество возможностей для персонализации. Дисплей с меню позволяет настроить самые «продвинутые» функции манипулятора.



STEELSERIES SENSEI [RAW]

Просто и со вкусом



Игровая мышь Steelseries Sensei [RAW] является слегка упрощенной версией Steelseries Sensei, ориентированной на поклонников классики и геймеров, не готовых платить за дополнительные функции. Данная модель оснащена совершенным лазерным сенсором, который обеспечивает надежную работу благодаря внушительным характеристикам: разрешению 10,8 мегапикселя, обработке до 12 000 кадров/с и возможности отслеживания до 380 см/с. Sensei [RAW] не требует установки дополнительных программ при подключении.

Управление встроенным драйвером возможно через LCD-меню внизу мыши.

Бриллиантово-белая подсветка манипулятора может пульсировать с различной интенсивностью, при этом позволяет полностью отключить ее.

Благодаря программному обеспечению Steelseries Engine мышь Sensei [RAW] запишет и сохранит даже самый длинный и сложный макрос, который может содержать комбинации клавиш и различных таймингов. Тефлоновое покрытие «подшвы» обеспечивает идеальное скольжение.

STEELSERIES 3H VR

Для стратегий и MMORPG

Модель Steelseries 3H VR, как и другие наушники серии H, была разработана в сотрудничестве с профессиональными геймерами и оптимизирована для более четкой передачи характерных игровых шумов. Сильные басы и кристально чистый звук позволяют легко определить, за каким углом прячется противник.

Гарнитура очень легкая и удобная в использовании: благодаря удачной конструкции оголовья, Steelseries 3H VR комфортно сидит на голове. Наушники складываются для простой и безопасной транспортировки.

На прочном шнуре расположен встроенный регулятор громкости и отключения микрофона. Геймерам, которым не слишком удобно менять настройки с помощью программного обеспечения, эта функция очень понравится. Всенаправленный микрофон, разработанный специально для игровых чатов и VoIP, легко выдвигается и прячется в левой амбушуре.



steelseries

STEELSERIES 4H

Мощное звучание

Гарнитура Steelseries 4H, как и другие наушники, представленные в этой серии, была разработана компанией в сотрудничестве с профессиональными геймерами и предназначена для более четкой передачи характерных игровых звуков. Одна из главных особенностей модели Steelseries 4H — мощные 40-миллиметровые динамики, частотный диапазон которых составляет от 16 до 28 000 Гц. Они обеспечивают кристально чистый звук и гарантируют более реалистичное погружение в игровой процесс.

Модель оснащена мягкими тканевыми амбушюрами размера XL, которые обеспечивают пользователю максимальный комфорт, что довольно важно при длительной игре. Помимо этого амбушюры демонстрируют прекрасную звукоизоляцию. Благодаря легкой конструкции оголовья гарнитура сидит на голове очень удобно.

На прочном шнуре гарнитуры присутствует регулятор громкости наушников и настроек микрофона. Всенаправленный микрофон, разработанный для общения в игровых чатах и VoIP, легко прячется в левой ушной чаше.



STEELSERIES 5H V2

Разборная гарнитура

Игровая гарнитура Steelseries 5H v2 весьма популярна среди посетителей LAN-соревнований и компьютерных клубов со всего мира.

Устройство может легко раскладываться на три части для более удобной транспортировки — это и является одной из причин выбора данных наушников многими геймерами.

Гарнитура оснащена мягкими тканевыми амбушюрами большого размера для максимального комфорта, который можно оценить, проводя немало времени за играми. Кроме того, они обеспечивают отличную звукоизоляцию, что позволяет полностью сосредоточиться на игре.

Наушники Steelseries 5H v2 сидят на голове очень удобно, при этом не ощущается никакой тяжести: устройство несколько не мешает игроку и не стесняет его движения.

Провод гарнитуры снабжен оплеткой и имеет составную конструкцию — его суммарная длина составляет три метра. На проводе присутствует пульт управления с регулятором громкости наушников и отключения микрофона.

steelseries
SIBERIA V2
HEAT ORANGE EDITION



ДОДАЙ ЖАРУ

 **steelseries**
professional gaming gear

www.steelseries.com



STEELSERIES FLUX

Множество настроек

Гарнитура Steelseries Flux — одна из самых универсальных моделей в своем классе, легко поддающаяся настройке. Качественные 40-миллиметровые динамики с частотным диапазоном 18–28 000 Гц обеспечивают отличное звучание в играх, при прослушивании музыки и во время просмотра фильмов. Тканевые амбушюры гарнитуры Flux наполнены материалом SNDBlock, который демонстрирует отличную звукоизоляцию. Наушники легко складываются, при этом каждая чашка поворачивается на 90° для компактности. Также на обоих динамиках имеются аудиоразъемы, так что съемный провод подключается с той или иной стороны в зависимости от ситуации. К свободному гнезду можно подсоединить другие наушники, чтобы несколько человек могли одновременно слушать музыку.

В комплекте присутствуют два провода: с двумя аудиштекерами для подключения к ПК и с одним штекером 3,5 мм — для компьютеров Apple и мобильных устройств, включая смартфоны и планшеты.

STEELSERIES SIBERIA V2

Мощь и красота

Игровая гарнитура Steelseries Siberia v2 — это устройство, в котором совмещены яркий, запоминающийся дизайн и множество полезных функций. Мощные 50-миллиметровые динамики обеспечивают кристально чистое звучание как для высоких, так и низких частот, а передача средних частот понравится и любителям игр, и меломанам. Гарнитура Steelseries Siberia v2 снабжена мягкими амбушюрами из искусственной кожи, которые работают как система пассивного подавления шума.

Выдвижной микрофон легко прячется в левой ушной чаше. Это позволяет использовать гарнитуру в любом месте — как дома, так и на улице — и при этом не ощущать дискомфорта из-за торчащего микрофона.

На прочном шнуре расположен пульт регулировки громкости и отключения микрофона. Основной шнур укорочен до одного метра для использования с мобильными устройствами, а в дополнение прилагается еще один, длиной два метра, предназначенный для подключения к стационарным компьютерам.



STEELSERIES SIBERIA V2 FROST BLUE

Работает без звуковой карты

Гарнитура Siberia v2 Frost Blue Edition снабжена активной системой шумоподавления, которая устранил, например, гул вентиляторов охлаждения или фоновые разговоры в игровом клубе. Поскольку устройство является USB-гарнитурой, ей не требуется отдельная звуковая карта для работы. Мягкие амбушюры наполнены шумоподавляющей пеной и покрыты материалом из прочной синтетической кожи, что гарантирует дополнительную защиту от шумов.

Устройство оснащено 50-миллиметровыми динамиками, которые воспроизводят кристально чистый звук на высоких, средних и низких тонах. Гарнитура снабжена собственной встроенной звуковой картой с возможностью настройки эквалайзера и обновляемой прошивкой для расширения возможностей звучания и управления режимами подсветки. Внешняя поверхность чашек наушников украшена 16 яркими светодиодами, которые создают красивое, ровное свечение и работают в шести различных режимах. С помощью утилиты Steelseries Engine пользователи могут настраивать скорость, силу и даже соответствие звуку в активном режиме пульсации подсветки. В случае необходимости светодиодная подсветка также может быть полностью отключена.



STEELSERIES APEX

Максимум ВОЗМОЖНОСТЕЙ

Клавиатура Apex обеспечивает индивидуальную настройку для каждой игры. Специальная подсветка ActiveZone визуализирует каждую из пяти независимых зон и нескольких закладок макросов. Устройство неповторимо благодаря многочисленным полезным деталям. Так, слегка выпуклая клавиша «W» поможет найти нужную область на ощупь, четыре кнопки быстрого доступа в левом верхнем углу обеспечивают быстрое переключение между закладками макрокоманд, а сменные ножки позволят найти оптимальный угол наклона клавиатуры. На USB-клавиатуре Steelseries Apex присутствует 22 независимые макроклавиши, каждая из которых имеет четыре закладки, что означает 88 возможных команд. Остальные кнопки также доступны для программирования, что в сумме дает возможность использовать 504 макрокоманды.

Специальная клавиша «Steelseries» в правой части клавиатуры обеспечивает доступ к большинству дополнительных функций. Комбинация «Steelseries+Win» используется для отключения данной опции. Для работы клавиатуры не требуется установки никаких дополнительных драйверов, однако для доступа ко всем возможностям настройки необходимо установить фирменное ПО Steelseries.

STEELSERIES 6G V2

Безупречная клавиатура для игр

Steelseries 6G v2 — это предельно эргономичная, функциональная и долговечная игровая клавиатура, обладающая потрясающей скоростью отклика. Механические переключатели, используемые в Steelseries 6G v2, обеспечивают более контролируемый и скоростной отклик кнопок, чем резиновые пружины в стандартных клавиатурах. Для того чтобы адаптироваться к такой конструкции, потребуется несколько недель, но возможность оценить превосходный контроль и тактильную отдачу стоит того. Еще одно преимущество модели 6G v2 — снижение времени отклика примерно на 50% по сравнению со стандартными клавиатурами. Теперь нет необходимости полностью нажимать кнопку, так как механические переключатели достаточно быстро реагируют на прикосновение. При подключении по интерфейсу PS/2 клавиатура поможет избавиться от эффекта «призрачных нажатий», когда ввод блокируется при одновременном прикосновении к нескольким кнопкам. Специальная клавиша «Steelseries» позволит открывать меню в процессе игры без какого-то ущерба для игрового процесса.



STEELSERIES APEX [RAW]

Победоносный инструмент

USB-клавиатура Steelseries Apex [RAW] обеспечивает лучший отклик в играх и возможность стратегических маневров, а также индивидуальную настройку для каждой игры. Модель оснащена 17 независимыми макроклавишами, каждая из которых имеет две закладки, что позволяет создать 34 возможные команды. Дополнительные макроклавиши слегка приподняты, и их легко найти на ощупь при недостаточном освещении в клубе. Яркая белая подсветка является дополнительным источником освещения. За переключение между закладками макросов отвечает пара кнопок быстрого доступа в левом верхнем углу. Две добавочные диагональные стрелки обеспечивают большее удобство в управлении. Сменные ножки из прорезиненного материала позволяют подобрать наиболее комфортный угол наклона клавиатуры.

Клавиша «Win» отключается, а кнопка «Steelseries» в правой части клавиатуры открывает доступ к дополнительным функциям. Для работы устройства пользователю не потребуется устанавливать никаких дополнительных драйверов, однако для более тонкой настройки необходимо установить фирменное ПО Steelseries.





STEELSERIES QcK

Бессмертная классика

Игровые поверхности SteelSeries QcK, подобно хорошему костюму, идеально подходят для любой ситуации, будь то LAN-пати, крупный чемпионат или другое игровое мероприятие. Специальная структура ткани предотвращает появление заломов и сгибов после скручивания. Прорезиненная основа препятствует сдвигам коврика по самым гладким поверхностям. Однотонная тканевая основа обеспечивает отличное скольжение для лазерных и оптических мышей, но чувствительна к попаданию влаги. Согласно предпочтениям геймеров, модельный ряд SteelSeries QcK разделен на несколько линеек. Модели SteelSeries QcK Mini имеют размеры 250x210x2 мм, в то время как габариты большей части прочих ковриков составляют 320x270x2 мм. Далеко не все предпочитают тонкие поверхности, поэтому фирма предлагает линейки SteelSeries QcK Mass и QcK Heavy с параметрами 320x285x6 мм и 450x400x6 мм соответственно.

STEELSERIES QcK GAMING

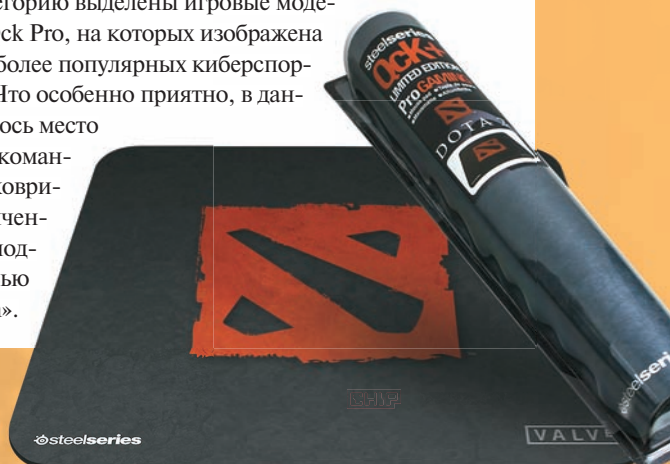
Игроманам на заметку

Линейка SteelSeries QcK Gaming ориентирована на настоящих поклонников компьютерных игр. Данная серия игровых поверхностей украшена сценами и легко узнаваемыми персонажами самых популярных многопользовательских и киберспортивных игр. Выбор велик: здесь можно найти изображения из таких хитов, как World of Warcraft, Diablo III, Starcraft 2, Call of Duty, World of Tanks, и многих других игр.

Большинство игровых поверхностей имеет размеры 320x270x2 мм, но некоторые модели (например, для любителей Counter-Strike) отличаются увеличенными габаритами — 450x400x2 мм. Все коврики снабжены прорезиненной основой, а особая структура ткани препятствует образованию заломов и сгибов после скручивания.

В отдельную категорию выделены игровые модели SteelSeries QcK Pro, на которых изображена символика наиболее популярных киберспортивных команд. Что особенно приятно, в данной серии нашлось место

и для украинской команды Na'Vi. Эта линейка ковриков выпускается ограниченным тиражом, что подтверждается надписью «Limited Edition».



Основа мощного ПК

Компания Gigabyte представила новую, хорошо оснащенную оверклокерскую системную плату для реализации всего потенциала новейших процессоров Intel Haswell.

Модель Gigabyte GA-Z87X-OC (цена порядка 2700 гривен) форм-фактора ATX выполнена на черном текстолите, основана на наборе микросхем Intel Z87 и предназначена для установки процессоров Intel на базе микроархитектуры Haswell с разъемом LGA1150. Новинка изготовлена в соответствии с фирменной концепцией Ultra Durable 5+, которая предполагает наличие в слоях питания и заземления удвоенного количества меди, а также использование качественных и надежных компонентов, таких как дроссели с ферритовыми сердечниками и регуляторы напряжения IR3550 PowIRstage. Данная плата ориентирована в первую очередь на любителей разгона: так, в наличии множество кнопок и переключателей, упрощающих разгон, индикаторы для контроля состояния системы и даже контактные площадки для замера напряжения. Кроме того, Gigabyte GA-Z87X-OC располагает слотами для размещения модулей двуканальной оперативной памяти DDR3, шестью портами SATA 3, гигабитным Ethernet-контроллером и аудиокодеком, который обеспечивает вывод 7.1-канального звука. Для организации графической подсистемы на плате присутствуют четыре слота PCI Express 3.0 x16, предназначенных для установки нескольких видеокарт NVIDIA или AMD увеличенной длины.

Разгон в два клика

Для проверки разгонного потенциала системной платы мы использовали четырехъядерный процессор Intel Core i5-4670K с номинальной тактовой частотой 3,4 ГГц. Увеличение частоты шины BCLK, напряжения процессора и таймингов оперативной памяти можно производить как в обновленном графическом интерфейсе UEFI, так и в ОС Windows с помощью локализованной фирменной утилиты Gigabyte EasyTune. В автоматическом режиме разгона с помощью EasyTune тактовую частоту процессора можно увеличить до 4 ГГц буквально за пару кликов. При использовании интерфейса UEFI стабильной работы на частоте 5 ГГц нам удалось достичь, выставив множитель процессора на 50х, а частоту шины BCLK — на 100,5 МГц. Напряжение CPU при этом составляло 1,216 В. **CHIP**



Оснащение и возможности

Топовая оверклокерская материнская плата Gigabyte GA-Z87X-OC задает новые стандарты оснащения и разгонного потенциала.

UEFI и EASYTUNE

На скриншоте слева **1** представлены настройки режима работы материнской платы в системе UEFI. Клик мышью по какому-либо графическому элементу вызывает окно с его параметрами. На скриншоте справа **2** — фирменная утилита Gigabyte EasyTune для разгона системы в ОС Windows.



ИСПЫТАНИЕ РАЗГОНОМ

Увеличив частоту шины BCLK до 100,5 МГц, а множитель CPU — до 50х, мы получили 47-процентный прирост производительности системы.



INTEL CORE I5-4670K
ТАКТОВАЯ ЧАСТОТА (НОМИНАЛЬНАЯ)
3,4 ГГц

INTEL CORE I5-4670K
ТАКТОВАЯ ЧАСТОТА (ПРИ РАЗГОНЕ)
5 ГГц

ИНТЕРФЕЙСЫ И РАЗЪЕМЫ

На задней панели материнской платы Gigabyte GA-Z87X-OC присутствуют все современные разъемы, включая видеинтерфейсы HDMI, DisplayPort и USB 3.0. Не хватает здесь разве что порта Thunderbolt.





Электроника НА ОДИН РАЗ

Какая досада: лэптоп сломался сразу после окончания гарантии, а принтер, служивший верой и правдой несколько лет, отказывается печатать. CHIP задался вопросом, случайна ли череда этих неприятных совпадений.

Недолговечность электронных продуктов, таких как смартфоны и компьютеры, на руку производителям техники. Некоторые компании, занимающиеся выпуском комплектующих, перестают совершенствовать драйверы для своих продуктов спустя всего год-два после выхода самого устройства, в результате чего оно не распознается новой операционной системой. Другие делают аккумуляторы частью корпуса, и, когда батарея перестает держать заряд, менять приходится все устройство целиком. Третьи проектируют технику таким образом, чтобы она ломалась сразу после истечения гарантийного срока. За все просчеты производителей расплачиваются потребители.

Сегодня людей повсюду окружает техника. Она делает нашу жизнь проще, берет часть рутинных функций на

себя и экономит время, которое можно потратить на семью и общение с друзьями. Поэтому когда какое-либо устройство ломается, мы стараемся найти ему замену или починить в кратчайшие сроки. Однако некоторые приборы выходят из строя с подозрительной частотой. Это наводит на мысль о том, что поломки неслучайны. И действительно, многие производители проектируют технику таким образом, чтобы она ломалась или устаревала через определенный промежуток времени, называемые жизненным циклом устройства. Тогда можно больше не утруждать себя поиском новых клиентов, а продавать свои продукты старым вновь и вновь или чинить поломанные устройства за баснословную плату. Так работает принцип запланированного устаревания.

■■■ Алексей Мирошниченко

Спасение от депрессии

Разработчики электронных устройств и бытовой техники взяли принцип запланированного устаревания на вооружение еще в начале XX века, когда в западных странах начался переход к массовому производству товаров широкого потребления. Мир в это время переживал далеко не лучшие времена: из-за Великой депрессии десятки миллионов людей в западных странах находились на грани голодной смерти. В самый разгар мирового экономического кризиса крупный торговец недвижимостью Бернард Лондон предложил концепцию запланированного устаревания в памфлете «Конец депрессии через запланированное устаревание». В его работе предлагалось обязать потребителей возвращать товар обратно производителю через определенный промежуток времени, оговоренный при покупке, для последующей утилизации. По его мнению, эта идея должна была оживить экономику и обеспечить работой миллионы людей по всему миру.

Описанная Бернардом Лондоном идея легла в основу современной концепции запланированного устаревания, с той лишь разницей, что товары у потребителей никто не забирает — они выходят из строя сами или морально устаревают в устанавливаемый продавцом срок. Впервые в масштабах индустрии этот принцип был воплощен в жизнь к 1940-м годам. Тогда срок службы лампочек накаливания был искусственно занижен с 2500 до 1000 ч, и остается таким по сей день. Не все производители электрических ламп пожела-ли ухудшать потребительские качества своей продукции, однако были вынуждены уступить под давлением и угрозой огромных штрафов со стороны картеля «Фебус», основанного крупными компаниями, которые выпускают электролампы. Для слежения за мелкими и средними игроками рынка был создан целый бюрократический аппарат.

Впоследствии выпускать долговечные товары стало просто невыгодно — потребители были готовы покупать ломающуюся технику или оплачивать ее ремонт, поскольку всевозможные бытовые приборы существ-

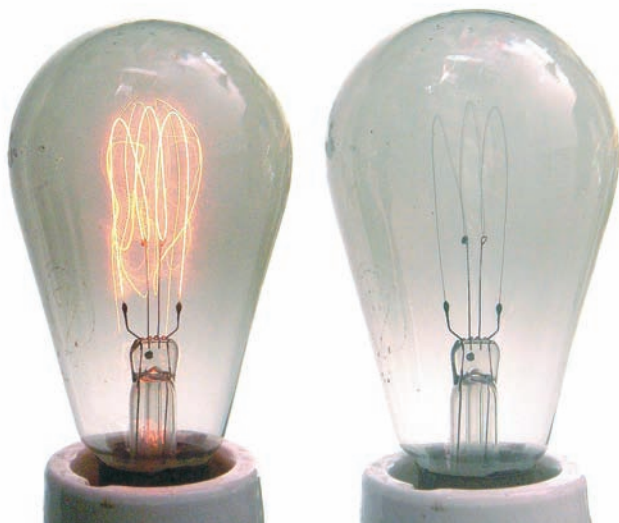
венно облегчали им жизнь, а производители таких устройств получали баснословную прибыль. Компании, выпускавшие долговечные товары, разорялись, не выдерживая конкуренции.

Купи, выброси, купи

Запланированное устаревание необязательно связано с преждевременной поломкой устройства. В некоторых случаях речь идет об эстетическом устаревании. Например, ведущие производители смартфонов и планшетных компьютеров ежегодно почти полностью меняют ассортимент выпускаемой продукции, хотя новые устройства в плане функциональных возможностей мало чем отличаются от старых. Эстетическое устаревание очень часто сопровождается навязыванием потребителям моды на новые товары и попытками убедить покупателей в том, что старые модели устройств уже выглядят неуместно и совсем не соответствуют современному представлению о стиле.

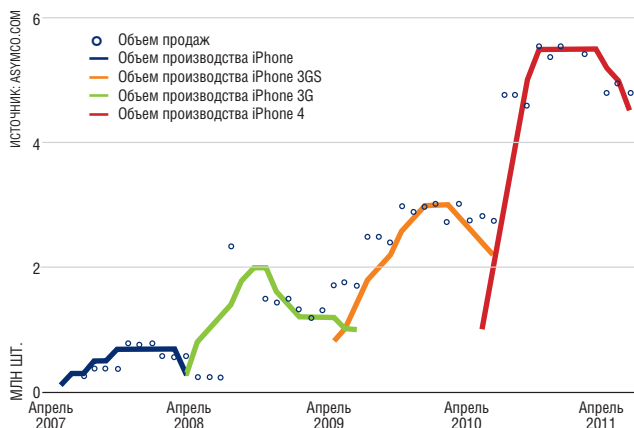
Когда ваш компьютер начинает подтормаживать при попытке запустить на нем новую программу или игру, вы первым делом отправляетесь в магазин с целью покупки нового процессора. Однако там вы с удивлением узнаете, что новые модели CPU несовместимы с вашей материнской платой, так что вам придется заплатить еще и за новую системную плату, систему охлаждения для процессора и модули оперативной памяти. В данном случае речь идет о системном устаревании, то есть намеренном ограничении производителями техники или программ совместимости новых продуктов со старыми. Чтобы заставить потребителя купить новый продукт, достаточно изменить конструкцию разъема либо крепежного элемента или отказаться от поддержки старых устройств.

Этим же объясняется «забывчивость» некоторых разработчиков комплектующих, перестающих совершенствовать драйверы для своих продуктов спустя несколько лет после выхода на рынок. В результате устройства оказываются несовместимы с новой операционной системой, и пользователи вынуждены их заменять. →



Лампа накаливания с угольной нитью, установленная в одном из пожарных депо США, не переставая горит уже более 110 лет

ОБЪЕМЫ ПРОИЗВОДСТВА И ЖИЗНЕННЫЙ ЦИКЛ APPLE IPHONE



Apple выпускает новый iPhone каждый год и сразу прекращает производство старой модели

В классическом случае прибор, в котором заложен принцип запланированного устаревания, изготавливается из недолговечных материалов или имеет механизм, который искусственно ограничивает срок его службы. Например, в некоторых принтерах компьютерным энтузиастам удалось отыскать микросхему, ведущую подсчет количества отпечатанных страниц и блокирующую работу устройства после того, как достигается заданное производителем предельное значение.

У каждого товара есть свой заранее запланированный срок службы, с учетом которого инженеры проектируют устройство и подбирают компоненты. Например, шестеренка из металла в червячной передаче вентилятора прослужит дольше пластмассовой, однако принесет меньше прибыли производителю, поскольку изготовленный из долговечных материалов продукт будет работать дольше и у потребителя не будет стимула приобрести новую модель. В результате к окончанию гарантийного срока такие товары изнашиваются почти полностью, и менять отдельные их узлы нецелесообразно — потребителю выгоднее купить новое устройство, а старое выбросить.

Некоторые производители намеренно выпускают технику, обслуживание которой затруднительно. Если две половины корпуса смартфона скрепить не винтами, а клеем, то заменить треснувший в результате падения жидкокристаллический экран окажется весьма проблематично. Поэтому огромное количество гаджетов направляется прямиком на свалку, и это уже стало экологическим бедствием.



Запланированное расточительство

Стремление потребителей в развитых странах соответствовать навязанной производителями моде и постоянные поломки устройств порождают горы электронного мусора, который направляется преимущественно в страны Африки и Азии под видом бывшей в употреблении техники. До 80% устройств прибывают в место назначения в нерабочем состоянии, отремонтировать удастся лишь малую часть. Остальная техника отправляется на многочисленные свалки.

Местные жители извлекают из электронного мусора ценные металлы без соблюдения элементарных норм безопасности. Пластиковые детали и изоляция проводов сжигаются на кострах, выделяя ядовитый дым, а в землю и воду попадают токсичные вещества, в том числе из элементов питания. Например, обычная батарейка заражает более 20 квадратных метров почвы тяжелыми металлами. В результате под угрозой оказывается существование целых стран.

ПЛАНОВЫЕ ПОЛОМКИ: слабые места техники

МИКРОСХЕМЫ-СЧЕТЧИКИ, ведущие статистику операций печати, блокируют работу принтера по достижении заданного производителем числа отпечатанных страниц. Для борьбы с этими компонентами энтузиастами выпущены специальные утилиты.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЛАСТИКА ВМЕСТО МЕТАЛЛА — отличный способ снизить не только себестоимость производства, но и срок службы механизмов и деталей устройств.

ДЕШЕВЫЕ СИЛОВЫЕ КОМПОНЕНТЫ в электронных устройствах нередко становятся причиной поломки. Например, электролитический конденсатор, установленный в цепях питания процессора на материнской плате, со временем



может утратить свои свойства и «вздуться» под воздействием высоких температур. В этом случае придется заменить его самостоятельно или обратиться в сервисный центр.

НЕСЪЕМНЫЕ АККУМУЛЯТОРЫ через 500–800 циклов перезарядки начинают деградировать и теряют большую часть емкости, в результате приходится либо менять гаджет, либо всегда брать с собой зарядное устройство.



Однако это не единственная экологическая проблема, порождаемая запланированным устареванием. Для производства «скоропортящихся» товаров в промышленных масштабах требуется огромное количество различных природных ресурсов, многие из которых не восстанавливаются. Чересчур расточительное использование человечеством полезных ископаемых грозит обернуться их дефицитом уже через несколько десятков лет. Так или иначе, постепенно от чрезмерного потребления товаров придется отказаться.

В некоторых странах применение разработчиками устройств принципа запланированного устаревания считается нарушением прав потребителей и преследуется по закону. Например, в США в 2003 году суд обязал компанию Apple увеличить гарантийный срок iPod до двух лет и выплатить компенсации истцам на том основании, что несъемный аккумулятор плеера был намеренно создан недолговечным.

Но установить и доказать факт применения принципа запланированного старения не так-то просто. Разработчики устройств всегда будут утверждать, что многочисленные поломки обусловлены несовершенством технологий, ведь в противном случае им грозят штрафы и серьезные репутационные потери.

Преимущества преждевременного старения

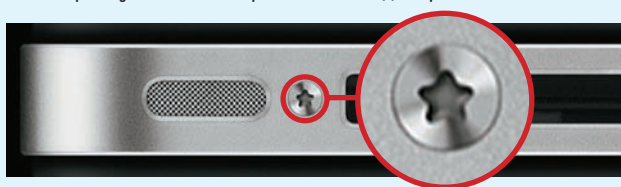
Впрочем, у запланированного устаревания есть и положительные стороны. Сторонники этой теории утверждают, что в том случае, если бы производители не

ограничивали срок службы своих товаров искусственно, технологии развивались бы существенно медленнее, и с этим сложно поспорить. Сегодня одна инновация заменяет другую так быстро, что мы не успеваем за ними следить. Но что было бы, если бы срок службы устройств не был искусственно ограничен? Вполне вероятно, что многих видов техники еще бы не существовало — например, смартфонов и планшетов. Ведь они обязаны своим появлением гонке технологий на компьютерном рынке.

Чтобы выпустить новое устройство, его нужно не только спроектировать, но и произвести. А для этого необходим доступ к соответствующим технологиям, оборудованию и квалифицированному персоналу. Поэтому первые смартфоны появились почти через 20 лет после выхода первых персональных компьютеров — оборудования для выпуска миниатюрных деталей «умных» телефонов в промышленных масштабах в 70–80-е годы прошлого века просто не существовало. По мере совершенствования компьютеров их размер уменьшался, а технологии производства становились более точечными, что позволило IBM в 1992 году создать первый карманный компьютер с функциями телефона. Устройство называлось Simon и поступило в продажу в 1994 году по цене \$900. Но настоящий бум на этом рынке начался только десять лет спустя.

Скорее всего, быстрые темпы научно-технического прогресса были бы попросту невозможны, если бы разработчики устройств не придерживались принципа запланированного устаревания.

НЕРАЗБОРНАЯ КОНСТРУКЦИЯ КОРПУСА делает даже самый простой ремонт затруднительным. Достаточно склеить или сварить две части корпуса — и разобрать смартфон для замены треснувшего сенсорного или жидкокристаллического



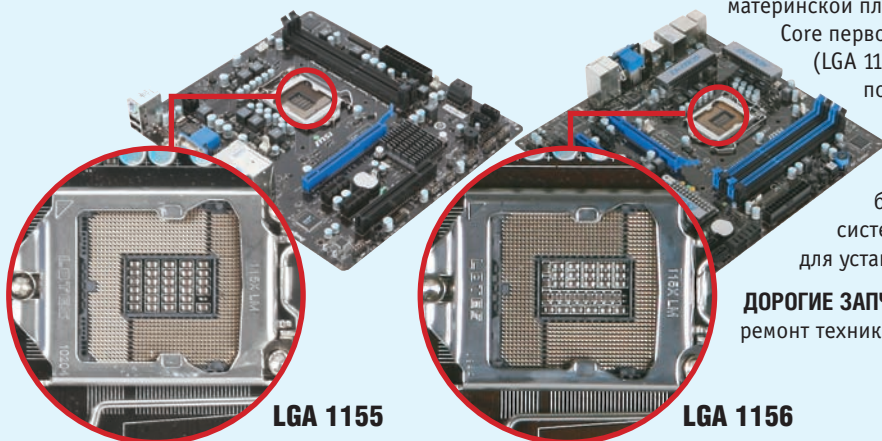
дисплея будет невозможно. Некоторые производители используют винты с уникальным рисунком головки, отвертки для которых есть только в фирменных сервисных центрах.

ЩАДЯЩИЕ АЛГОРИТМЫ РАБОТЫ МИКРОСХЕМ, контролирующих заряд батарей, становятся причиной того, что ближе к концу жизненного цикла аккумулятора он может существенно недозаряджаться.

ОТКАЗ ОТ ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ и выпуска новых версий драйверов со стороны производителей оставляет пользователям два варианта — покупать новые устройства или программные продукты либо поддерживать старые собственными силами.

НЕСОВМЕСТИМОСТЬ НОВЫХ РАЗЪЕМОВ СО СТАРЫМИ УСТРОЙСТВАМИ вынуждает потребителей приобретать ненужные им комплектующие и технику даже в том случае, если старые полностью исправны. Например, разъем на материнской плате для установки процессоров Intel Core первого поколения имеет 1156 контактов (LGA 1156), а процессоров Intel Core второго поколения — 1155 (LGA 1155). В результате владельцы системных блоков со старыми материнскими платами, пожелавшие заменить процессор, будут вынуждены приобрести новую системную плату, хотя физически разъемы для установки процессора почти не отличаются.

ДОРОГИЕ ЗАПЧАСТИ и услуги сервис-центров делают ремонт техники экономически нецелесообразным.



LGA 1155

LGA 1156



Функциональность современных мобильных устройств чрезвычайно широка, что позволяет подыскать для них множество не совсем обычных вариантов применения. Конечно, речь не идет о том, чтобы с помощью смартфона забивать гвозди или учиться жонглировать. Однако его легко можно превратить в верного помощника в самых разных ситуациях, не имеющих никакого отношения к миру высоких технологий.

просом, как научиться завязывать галстук, захотите узнать, вредна ли пищевая добавка E121, или пожалеете о том, что снова забыли купить фонарик, в первую очередь отправляйтесь в онлайн-магазин приложений. В нем вы найдете все для того, чтобы превратить смартфон в своего помощника по хозяйству и в быту. Многие необходимые приложения для этого СНИР уже подобрал для вас. Добавьте в мобильное устройство фонарик, сделайте его зеркалом или, если угодно, линейкой и землемером, спросите у него, как завязать шарф, сколько калорий в стограммовой шоколадке и сколько воды необходимо выпивать ежедневно. И не сомневайтесь: у смартфона есть ответ практически на все ваши вопросы.

PHOTO: компании-производители; miran/fotolia.com

ПОВЯЗЫВАЕМ И ЗАВЯЗЫВАЕМ

Всегда приходится что-то делать в первый раз. С завязыванием узлов это особенно тяжело, так как требуется хотя бы какой-то навык. CHIP подобрал для вас мобильные приложения, которые помогут справиться с плетением галстуков, шарфов, шнурков и просто веревок.



«Как завязать галстук» (бесплатно)



В этом мобильном приложении пользователю предлагается тринадцать способов завязывания галстука. Мало? Тогда обратите внимание на платную версию программы, где есть информация о еще семи вариантах. В начале каждой инструкции содержится конечный результат, а также сведения о том, для каких типов воротничков и каких событий подходит выбранный способ. Далее инструкция состоит из отдельных эскизов, сопровождаемых комментариями. Если вы привыкли завязывать галстук перед зеркалом, возможно, для вас будет удобнее просматривать рекомендации в зеркальном отражении.



«Как завязать шарф» (бесплатно)



Как правильно завязать шарф, чтобы он смотрелся стильно и не вызывал неудобства при носке, подскажет это приложение. В нем предлагается семь вариантов завязывания шарфов, при этом для каждого из них есть рекомендации относительно того, для аксессуаров из какой ткани они подойдут и с какой одеждой их лучше использовать. Инструкции пошаговые, и на каждом этапе имеются рисунок и пояснение. В конце можно сравнить свой результат с картинкой.



«Шнуровка обуви. Уроки» (бесплатно)



Даже обычные кеды и кроссовки способны привлечь внимание необычной шнуровкой. Хотите научиться шнуровать обувь по-новому? Тогда обратитесь к этому приложению. В нем представлено четырнадцать разных вариантов шнуровки — от прямой до армейской. В каждой инструкции для наглядности один конец шнурка выделен зеленым цветом, а другой — красным. Для каждой схемы есть фото на реальном ботинке.



«Как вязать узлы» (около 10 грн.)



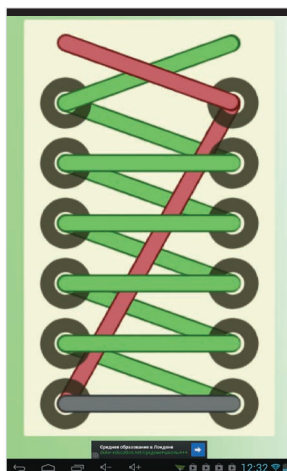
Авторы программы называют ее учебником по завязыванию различных узлов, которые могут пригодиться в домашнем хозяйстве, туризме, альпинизме и яхтинге. В приложении наглядно показаны способы завязывания каждого узла, его характеристики и область применения. Узлы разделены на три категории: основные (узлы для привязывания, связывания), специальные (схватывающие и затягивающиеся петли) и узлы для рыбаков. Имеется бесплатная версия программы с рекламой. →



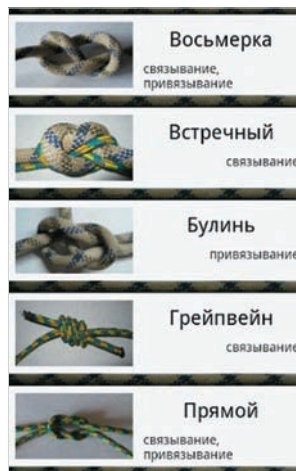
«Как завязать галстук»
наглядно покажет типы узлов
и способы их завязывания



«Как завязать шарф» пригодится
и женщинам, и мужчинам при
подборе своего стиля



Приложение «Шнуровка обуви»
научит вас различным типам
завязывания шнурков



«Как вязать узлы» является своеобразным справочником узлов
для разных областей применения

«Рассчитываем и замеряем HomeRepair»



Это приложение может пригодиться тем, кто затеял ремонт квартиры или дачи. Оно поможет быстро рассчитать необходимое количество отделочного материала — например, обоев, плитки, ламината и краски. Полученный результат расчета можно занести в блокнот, встроенный в программу. Кроме того, утилита позволяет сразу же рассчитать стоимость материалов. Опыт показывает, что итоговый результат стоит хотя бы один раз проверить, сделав расчет вручную.

«Гид по стирке»



Эта программа будет полезна не только холостякам, но и молодым хозяйкам. С ее помощью вы легко разберетесь, что означают загадочные символы на ярлыках одежды и как их расшифровать. Утилита подскажет, как ухаживать за одеждой, чтобы она прослужила дольше, даст рекомендации по температуре воды для стирки, порошкам, методам отбеливания и сушки, а также сообщит, какие вещи не следует стирать в машинке и отдавать в химчистку.

Sound Meter («Шумомер»)



Приложение-шумомер поможет измерить окружающий вас шум в децибеллах. Это может пригодиться, когда вы подбираете, например, место для отдыха в парке или подыскиваете более тихий район и квартиру для проживания с ребенком. Цифры позволят вам более точно определиться с местом, так как общий звуковой фон может создавать обманчивую шумовую картину для человеческого уха — иначе говоря, мы привыкаем к шуму.

ЕДА и здоровье

Информацию, связанную с продуктами и здоровьем, желательно иметь всегда под рукой. CHIP предлагает удобные мобильные справочники по пищевым добавкам, калорийности еды и правильному питанию.



«Первая помощь» (бесплатно)



Хорошо, когда все хорошо. Но никто из нас не застрахован от чрезвычайных ситуаций, когда правильно и вовремя оказанная медицинская помощь может спасти жизнь. Памятуя об этом, стоит заранее позаботиться о наличии на смартфоне приложения, в котором имеются инструкции по оказанию первой помощи. В одноименной программе есть режим обучения, в котором можно прочитать о принципах оказания помощи, узнать, как функционирует организм человека, что нужно делать в первую очередь в разных ситуациях и чего делать не стоит. Приложение оформлено как справочник со ссылками: читая одну статью, можно сразу же перейти к другой. Для тех, кто обратится к программе именно тогда, когда необходимо быстро предпринимать действия, разработана система поиска по ключевым словам.



«Е код — пищевые добавки» (бесплатно)



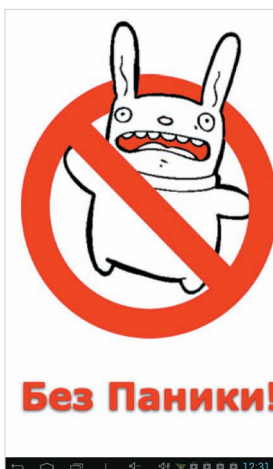
Вряд ли в современном обществе еще остались люди, которые не знают о пищевых добавках, многие из которых зашифрованы под буквой Е и сопутствующими несколькими цифрами. Среди добавок есть как совершенно безвредные (например, пищевая сода), так и опасные яды, запрещенные к применению во многих странах. Установите это приложение на свой смартфон, и вы еще перед покупкой продуктов всегда сможете узнать, содержатся ли в них вредные ингредиенты. Возле каждой добавки отображается значок, который свидетельствует о ее статусе: опасная, нежелательная, безвредная. Щелкнув по нему, можно узнать о добавке подробнее: из чего ее производят, в каких странах она запрещена и т. д. Иногда на упаковках с продуктами производители пишут не код Е, а название ингредиента: нитрит натрия, нитрат калия, глутамат натрия и т. д. Приложение и в этом случае поможет выяснить, насколько вредна такая еда.



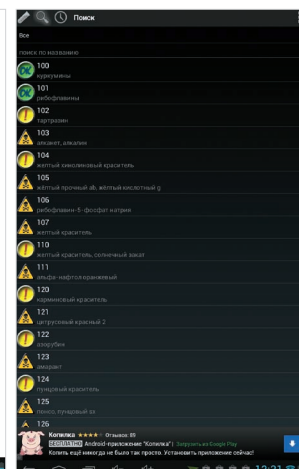
«Счетчик Калорий от FatSecret» (бесплатно)



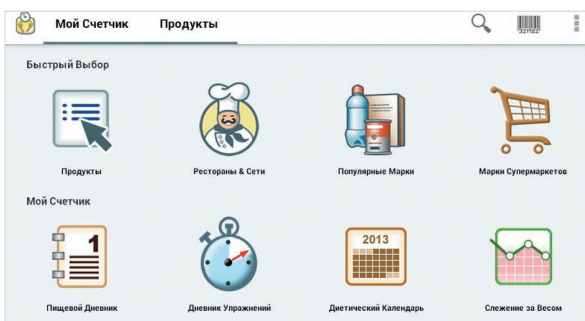
Ориентироваться в калорийности продуктов полезно всем: и мамам, раздумывающим, что бы такого сытного приготовить на завтрак своему чаду, и мужчинам среднего возраста, которые уже обзавелись солидным животиком. Это приложение содержит большую базу продуктов с указанием их калорийности, а также дает возможность вести пищевой дневник. Записывая все, что вы едите, можно позже выяснить, какими причинами вызван перебор или, возможно, недостаток калорий, и откорректировать рацион. В приложении также имеются дневник физических упражнений, диетический календарь и график слежения за весом.



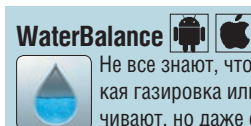
«Первая помощь» не даст поддаться панике и по шагам расскажет, что нужно сделать



«Е код — пищевые добавки» предоставит подробную информацию о вредных веществах



«Счетчик Калорий от FatSecret» поможет разобраться с калорийностью различных продуктов и составить график питания и тренировок



Не все знают, что некоторые напитки, такие как сладкая газировка или черный кофе, не только не увеличивают, но даже снижают уровень жидкости в организме. Приложение WaterBalance поможет определить, сколько жидкости вы недополучаете ежедневно, и откорректировать потребление воды. Поскольку для людей разного пола, возраста, роста и веса имеются свои нормы потребления жидкости, для работы с приложением необходимо указать информацию о себе. Затем остается лишь вносить в него данные о том, сколько и чего вы пьете, и смотреть, как меняется ваш водный баланс.

«Идеальное приготовление яиц»



Казалось бы, что может быть проще, чем сварить яйцо? Тем не менее стабильный результат можно получить, только если держать яйцо на плите больше 20 минут: оно дважды сварится вкрутую и даже немного посинеет. Если же вы любите яйца в мешочек или всмятку, придется сварить (и съесть) немало не слишком вкусных яиц, пока получится одно идеально приготовленное. Но жизнь можно упростить, используя это приложение. Ориентируясь по фотографиям, укажите желаемую степень готовности яйца, затем выберите его вес и начальную температуру — и можно ставить его готовиться и запускать таймер. Как только смартфон запишет, сообщая о том, что яйцо готово, можно оценить результат.

«За покупками: Listick»



Не секрет, что, прежде чем совершать покупки, лучше заранее составить список необходимого. В качестве идеального средства планирования и запоминания рекомендуем использовать смартфон. В указанном приложении легко добавлять самые разные типы товаров, которые программа автоматически сортирует по категориям. В программе уже имеется большая база товаров и есть возможность использовать автозаполнение. В магазине, положив товар в корзину, просто вычеркните его в утилите. Доплатив небольшую сумму, функциональность программы можно расширить.

ПОЛЕЗНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ

Современные смартфоны оснащены разного рода датчиками, которые можно и нужно использовать в повседневности.



«Лучший конвертер» (бесплатно)

Конвертер величин может оказаться полезным где угодно: в путешествии за границей, при выполнении домашних заданий, во время посещения магазина или на кухне, когда вы готовите новое блюдо по рецепту из иностранного журнала. Поэтому чем более универсальным является конвертер, тем лучше. В этом приложении представлено более 400 величин, которые разбиты на 25 категорий. С ним достаточно просто найти именно то, что вам нужно. Чтобы работать с программой было максимально комфортно, можно настроить размер шрифта и кнопок, подобрать оформление, указать точность округления. Есть функция добавления некоторых единиц в избранное. Если вы часто обращаетесь к программе, чтобы преобразовать определенные величины, можно даже настроить приложение так, чтобы при запуске оно сразу открывало папку «Избранное».



«Землемер» (бесплатно)

Потребительские землемеры стоят не слишком дешево, поэтому вряд ли вы захотите тратить деньги, если такой прибор требуется вам лишь время от времени или вообще неизвестно, когда понадобится в следующий раз. А превратить смартфон на базе Android в землемер можно совершенно бесплатно. Единственное условие — наличие в устройстве GPS-модуля. Включите использование GPS, укажите первую точку, затем переместитесь ко второй — и приложение покажет расстояние между ними. Стоит иметь в виду, что из-за специфики своей работы программа больше подходит для измерения больших расстояний, чем маленьких.

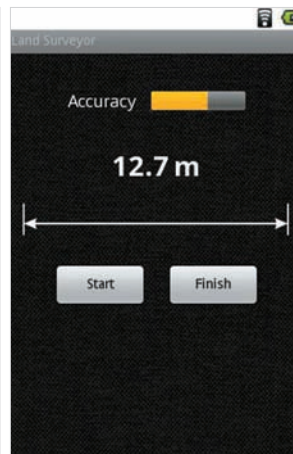


«Фонарик — Tiny Flashlight» (бесплатно)

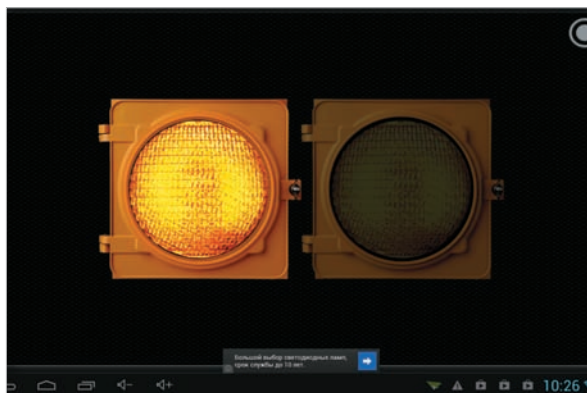
Интересный парадокс: в бюджетные телефоны, чтобы увеличить их привлекательность, производители иногда встраивают фонарик, а вот недорогие Android-смартфоны, как правило, лишены этой функции. И зря, ведь фонарик во многих случаях вещь просто необходимая. К счастью, при помощи специального приложения можно заставить смартфон светиться, используя вспышку или LCD-экран. Цвет можно выбрать любой — от яркого белого до синего или зеленого. Кроме обычного свечения приложение предлагает массу других вариантов, которые могут пригодиться, например, в походе. Среди них свечение, подобное мигалке полицейской машины, очередное загорающее желтые фонари, сигнал SOS и т. д. Однако стоит учитывать, что при использовании программы резко повышается нагрузка на батарею.



Приложение «Лучший конвертер» удобно переводит различные типы величин



«Землемер» позволит примерно оценить расстояние между точками, используя данные GPS



Фонарик с различными режимами работы может пригодиться как в повседневной жизни, так и в походе

Swiss Army Knife



Оправдывая свое название, это приложение содержит десять полезных инструментов, которые могут пригодиться в самых разных ситуациях и заменить соответствующие приборы. В нем имеются фонарик, таймер, секундомер, уровень, компас, калькулятор, лупа и линейка. Прибавьте к этому конвертер единиц измерения и зеркало — и вы получите почти универсальный набор инструментов для путешественника или человека, ведущего активный образ жизни. Каждый компонент приложения сделан очень добротно. Например, для линейки и уровня даже доступна калибровка для повышения точности измерений.

Smart Tools



Это еще одна многофункциональная программа, которая может быть полезна как в хозяйстве, так и, например, если вы отправились в поход. Утилита, используя датчики смартфона, позволит измерить длину, угол, наклон, уровень, резбу, вычислить расстояние, высоту, ширину и площадь. В набор входят также компас, металлодетектор, определитель координат по GPS, шумомер, виброметр, фонарик и даже увеличительное стекло.

«Справочник грибника»



Это замечательное приложение не даст ошибиться не только начинающим, но и опытным грибникам. В нем содержится информация с иллюстрациями по 85 популярным съедобным и 25 несъедобным грибам, 8 видам галлюциногенных грибов и 19 видам грибов-двойников. Приложение расскажет о благоприятных местах для их сбора, а также поделится рецептами приготовления тех или иных типов грибов. Имеется раздел «Клещи», где рассказывается о видах насекомых и о том, что делать при укусах. Программа не занимает много места и не требует доступа в Интернет.



ОФИС НА ПЛАНШЕТЕ

Офисные пакеты появились еще на КПК под управлением Windows Mobile. Но только сейчас, с распространением планшетных ПК, они стали по-настоящему удобными. Мы расскажем о лучших мобильных офисах.

Большинство обычных пользователей воспринимают планшеты — и тем более смартфоны — только как устройства для просмотра сайтов или видео. Но они вполне могут служить в качестве мобильного рабочего места. С их помощью можно редактировать текстовые документы любых распространенных форматов, работать с электронными таблицами и презентациями, а также просматривать PDF-файлы.

Отсутствие клавиатуры — проблема решаемая. Некоторые производители сумели обойти ее, встроив клавиатуру в чехол или обложку. Так или иначе, мобильный гаджет с предустановленным офисным пакетом может выручить тогда, когда под рукой не будет полноценно-

го компьютера. С другой стороны, если документ загружен на какой-нибудь «облачный» сервис — например, Dropbox, с планшета или смартфона легко вносить в него небольшие правки.

В онлайн-магазинах мобильных приложений представлено достаточное количество разнообразных офисных пакетов. Мы решили проверить, как функционируют те из них, которые можно установить как на устройства под управлением iOS, так и те, что работают на платформе Android. Конечно же, можно и не скачивать никаких приложений, совершенно бесплатно используя онлайн-сервисы — например, «Диск Google». Особенности работы на них с мобильных устройств мы также рассмотрим в нашей статье. ■■■ Дмитрий Гончарук

ТРОЙКА «ЯБЛОЧНОЙ» МАСТИ



Программы из офисного пакета от Apple приобретаются по отдельности. С одной стороны, это неплохо: если вам не требуются таблицы (Numbers) или презентации (Keynote), достаточно ограничиться покупкой текстового редактора Pages. С другой стороны, каждое из приложений

стоит немало — по 160 гривен, зато работать будет на всех ваших «яблочных» устройствах.

С оформлением у программ пакета iWork все в порядке: все они идеально оптимизированы под сенсорный экран. Набор из 16 готовых шаблонов и стилей позволяет без труда создать деловое письмо или презентацию. Все необходимые функции тоже на месте. Так, Pages позволяет вставить в текст картинку, таблицу, использовать колонтитулы. В арсенале Numbers также имеется 16 готовых решений, в том числе нелишние для домашней бухгалтерии «Бюджет» и «Планирование путешествия». Keynote предлагает 12 тем — к примеру, «Градиент» и «Демонстрационный зал». Все приложения поддерживают работу с iCloud.

А вот любители пользоваться разнообразными шрифтами будут недовольны: недоступны многие гарнитуры, привычные по MS Word. При открытии документов с такими шрифтами выдается сообщение об ошибке. Проблемы с совместимостью наблюдаются и в Keynote, где многие эффекты из PowerPoint попросту не действуют.

ПРОСТОЙ и МОЩНЫЙ



Благодаря адекватному отображению файлов Microsoft Office и условно-бесплатному распространению пакет Documents To Go заслуженно является одним из наиболее популярных офисных «комбайнов» среди пользователей Android-устройств. На многих он уже предустановлен по умолчанию. Существует и «яблочная» разновидность приложения в двух версиях — стандартной и премиальной, с доступом к «облаку». Однако для того, чтобы не только просматривать, но и редактировать документы, придется раскошелиться на ключ активации.

В текстовом редакторе, незамысловато названном Word To Go, доступны изменения шрифтов, цвета, маркированные и нумерованные списки, вставка таблиц, увеличение документов при просмотре и редактировании. Табличный редактор по функциональности скромнее: например, здесь нет поддержки диаграмм и графиков.

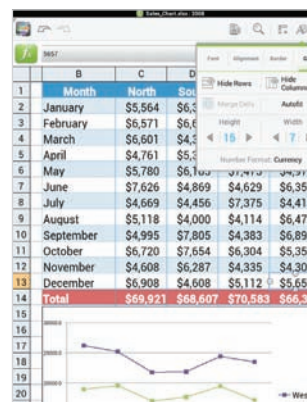
В составе пакета также имеется утилита для распаковки ZIP-архивов, а функция «Zip and Send» позволяет сжать открытый документ и отправить его по электронной почте. В Documents To Go входит и довольно быстрый просмотрщик документов PDF.

«ОБЛАЧНЫЙ» друг



Понять, как работает являющийся частью семейства Google пакет Quickoffice, вы сможете, только купив один из двух вариантов: Pro или HD Pro. Демонстрационной версии, к сожалению, нет, а бесплатная доступна только для подписчиков Google Apps для бизнеса. Работа с текстами, таблицами и презентациями здесь осуществляется из единого приложения. Кстати, время открытия документов вполне соответствует названию пакета: все происходит действительно быстро.

На панели инструментов при правке текста отображаются кнопки изменения начертания шрифта: жирный, курсив и подчеркивание. Работать с таблицами комфортно: чистый лист создается нажатием на значок «+», а вкладки находятся прямо над виртуальной клавиатурой, так что сворачивать ее для перемещения между вкладками не требуется. Слайды презентаций располагаются в зависимости от ориентации устройства — сбоку либо снизу. По сравнению с конкурентами, Quickoffice Pro HD работает с наибольшим числом «облачных» сервисов: доступны Dropbox, Box, Evernote, Catch, Huddle, Egnyte и SugarSync.



НЕДЕЛЯ на пробу

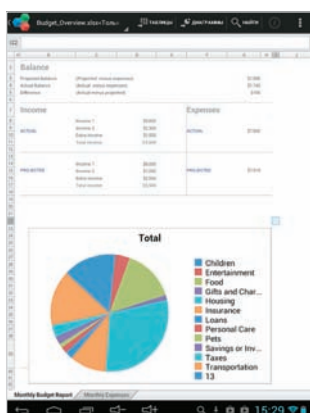

OfficeSuite Pro 7 (PDF & HD)

Цена: 122 грн.

Этот офисный пакет был разработан специально для планшетов и смартфонов под управлением Android. Бесплатная версия позволяет только просматривать документы, а чтобы вносить в них правки, придется отдать 122 гривны.

Из основного меню достаточно удобно переходить на главную страницу, на которой создаются новые документы, к последним использованным файлам, шаблонам, папке «Мои документы», файлам на внешнем запоминающем устройстве и тем, что находятся на удаленном сервере. OfficeSuite Pro «дружит» с самыми популярными «облачными» сервисами: Box, Dropbox, Google Drive, SkyDrive и SugarSync.

Документы удобно передавать по электронной почте напрямую из интерфейса приложения. Для изучающих английский язык или ведущих активную переписку на нем имеется возможность за отдельную плату подключить расширение со знаменитым Оксфордским словарем. Приложение для просмотра PDF-файлов снабжено поиском, при этом даже весьма объемные документы открываются достаточно быстро.



ОФИСНЫЙ двойник


Office 2012

Цена: 72 грн. за каждый компонент

Семейство Android-приложений Office 2012 немецкая компания SoftMaker разрабатывала под девизом «максимальная совместимость с Microsoft Office». Документы здесь выглядят максимально похожими на оригинал.

Всеми утилитами — текстовым редактором TextMaker, табличным PlanMaker и приложением Presentations — вы сможете бесплатно пользоваться в течение 30 дней, а затем придется приобрести ключ активации. При этом каждую составную часть Office 2012 необходимо покупать отдельно.

В TextMaker доступны такие удобные функции, как автосохранение и автокорректировка. Последняя означает автоматическую замену букв в начале предложения на заглавные или создание гиперссылки из URL. Можно конфигурировать расположение часто используемых кнопок. В меню имеется даже статистика, которая показывает количество не только знаков, но и слов с абзацами. Из недостатков отметим отсутствие проверки орфографии на русском языке и не всегда корректную работу функции вставки изображений с камеры и графиков.



БЕСПЛАТНО — значит даром


Kingsoft Office

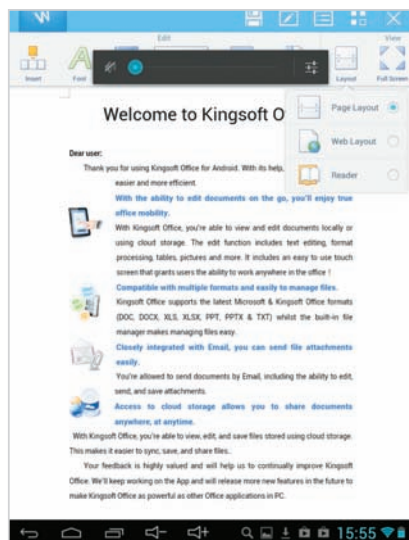
Цена: бесплатно

Китайские разработчики вышли на международный рынок с почти полной копией MS Office — мобильной и при этом бесплатной. На главном экране в Kingsoft Office отображаются последние отредактированные документы, здесь же можно посмотреть все папки, создать новый документ или копию, отменить изменения, а также зайти в «облачное» хранилище. Всего пакет поддерживает 23 формата файлов, в том числе DOCX, XLSX и PPTX.

В текстовом редакторе Kingsoft Writer поддерживается выделение текста, комментирование и исправле-

ние от руки. Также доступны просмотр статистики, редактирование в режиме разметки, веб-документа и работы с изображениями. Созданный документ можно сохранить в формате PDF.

К сожалению, в Kingsoft Presentation не получится создавать новые презентации, зато он предлагает эскизы для удобного перехода между слайдами и поддерживает рисунки SmartArt. Вставлять и редактировать формулы поможет специальная клавиатура. Также доступна настройка сложного формата ячеек: общий, числовой, дата, текст, выравнивание, размер шрифта и другие полезные функции. В арсенале Kingsoft Office работают и горячие сочетания клавиш, привычные по пакету Microsoft



Office: «Ctrl+C», «Ctrl+V», «Ctrl+S». Они будут весьма полезны тем, кто собирается подключать к планшету физическую клавиатуру.

ОФИСНЫЕ ПАКЕТЫ в сравнении

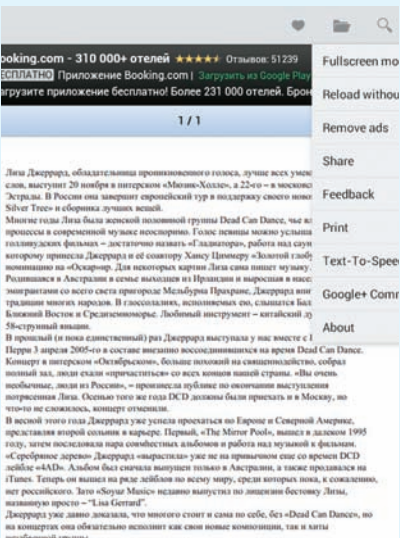
Почти все рассмотренные нами офисные пакеты предлагают схожий набор функций и ставят перед собой схожие задачи — быть как можно более похожими на MS Office с одной стороны и на его «яблочную» альтернативу

iWork с другой. Удастся им это с переменным успехом, а самой большой редкостью остается возможность работы с форматами OpenOffice, с которыми сегодня приходится сталкиваться все чаще и чаще.

Офисные пакеты	IWORK	DOCUMENTS TO GO	QUICKOFFICE PRO И HD PRO	OFFICESUITE PRO 7	OFFICE 2012	KINGSOFT OFFICE
Компоненты: текст, таблицы, презентации	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•
Платформы	iOS	Android, iOS	Android, iOS	Android	Android	Android, iOS
Стоимость, грн.	160 за каждый компонент (App Store)	115 (Google Play); 83/138 (Standard/Premium, App Store)	113/151 (Pro/Pro HD, Google Play); 120/163 (Pro/Pro HD, App Store)	122 (Google Play)	72 за каждый компонент (Google Play)	бесплатно
Поддержка DOCX/ODT/PDF	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•
«Облачные» сервисы	iCloud, Dropbox	Google Docs, Dropbox, Box.net, SugarSync	Dropbox, Box, Evernote, Catch, Huddle, Egnyte, SugarSync	Box, DropBox, Google Drive, SkyDrive, SugarSync	Dropbox, Google Drive, Evernote, SkyDrive	Google Drive, DropBox, Box
Удобство интерфейса	отлично	удовлетворительно	хорошо	хорошо	отлично	хорошо

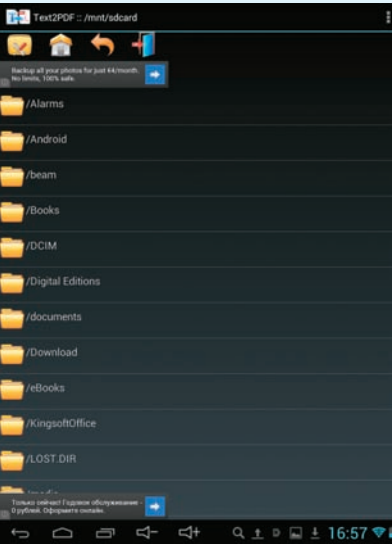
Читаем документы ODF бесплатно

Бесплатный просмотрщик документов форматов ODF под названием Open-Document Reader пригодится, если нет необходимости их редактировать. С его помощью можно просматривать текстовые документы формата ODT, таблицы ODS и презентации ODP — форматирование и встроенные изображения при этом полностью сохраняются. Не станут проблемой для этой утилиты и защищенные паролем документы. Впечатление портят разве что рекламные баннеры и легкое подтормаживание. Программа доступна для устройств под управлением Android.



«Диск Google» — офис для всех

Впрочем, платить за офисные утилиты для мобильных устройств вообще не обязательно — вы можете редактировать документы прямо из браузера вашего гаджета. Основной недостаток при использовании онлайн-сервисов состоит в том, что при работе с ними необходимо подключение к Интернету, а документ должен быть загружен в «облако». Эта проблема решается скачиванием приложения «Диск Google», в котором настраивается офлайн-режим, а новые правки вносятся в документ в «облаке» сразу после синхронизации при выходе в Сеть. Изменять шрифты, цвета и выравнивание текста можно как в текстовом, так и табличном редакторе. Одно из важнейших преимуществ онлайн-редакторов — совместный доступ к документам. Интерфейс мобильной версии Google Docs оптимизирован под различные экраны.



Text to PDF Converter

Эта небольшая Android-утилита предназначена для удобного конвертирования из текстовых форматов в документ PDF одним нажатием. В отличие от других подобных приложений Text to PDF Converter не требует подключения к Интернету и может быть установлена на карту памяти. Программа позволяет изменить цвет и размер шрифта, создать верхние и нижние колонтитулы, задать межстрочный интервал, поля страницы, окраску фона и PDF-метаданные, такие как название, автор, создатель, тема, ключевые слова.

Documents Free 6.0 (Mobile Office Suite)

Это простое и в то же время бесплатное приложение для iPad и iPhone позволяет работать с текстами (скорее на уровне «Блокнота», чем Word), а также таблицами. Оно может функционировать в режимах офлайн и онлайн и загружать файлы из Google Docs. Табличный редактор поддерживает формулы, форматирование и другие базовые функции.



ИДЕАЛЬНЫЙ экран ноутбука

Качество дисплея ноутбука можно проверить только опытным путем. CHIP расскажет, как не попасться на уловки продавцов и на какие параметры следует обратить внимание при выборе экрана лэптопа.

Качественный дисплей — половина ноутбука. Ведь даже если вы купите в меру быстрый и «долгоиграющий» портативный компьютер, на экране которого едва можно что-то разглядеть, радости он вам не принесет. Низкие яркость и контраст, блики и небольшие углы обзора — вот далеко не полный список тех недостатков дисплея, которые способны омрачить радость от покупки нового мобильного компьютера.

Заменить экран лэптопа гораздо проблематичнее, чем купить новый монитор для настольного компьютера. К тому же установить новую ЖК-матрицу в мобильный компьютер можно далеко не во всех случаях, поэтому к выбору экрана портативного ПК следует подходить со всей ответственностью.

Тот, кто на слово поверит обещаниям рекламных проспектов торговых сетей и производителей компьютеров,

может впоследствии сильно об этом пожалеть. В погоне за прибылью даже крупные компании готовы пойти на любые уловки и трюки, чтобы выманить у вас деньги. Поэтому при покупке портативного компьютера полагайтесь только на мнение независимых экспертов и собственные силы и знания. Изучив наше руководство по выбору дисплея мобильного компьютера, вы научитесь самостоятельно отличать TN-матрицу от IPS, оценивать контрастность, уровень яркости и другие важные параметры жидкокристаллического экрана. Тогда вам не придется тратить свои силы и время на обмен некачественного товара либо средства на замену дисплея портативного компьютера. Вооружившись знаниями, которые содержатся в этой статье, вы сможете легко отличить качественный жидкокристаллический экран от посредственного и выбрать подходящий вам дисплей в магазине.

■■■ Алексей Мирошниченко

ЧТО ЛУЧШЕ — IPS или TN?

В экранах ноутбуков, ультрабуков, планшетов и других портативных компьютеров обычно используются жидкокристаллические панели двух типов — IPS либо TN. Обе имеют свои преимущества и недостатки и предназначены для разных групп потребителей. Ниже мы расскажем, какая матрица подойдет именно вам.

Великолепные цвета: IPS-дисплей

Дисплеи на основе матриц стандарта IPS (In-Plane Switching) имеют большие углы обзора — с какой бы стороны и под каким углом вы бы на них ни взглянули, изображение не потускнеет и не потеряет своих цветов. Еще одно преимущество экранов этого типа заключается в очень хорошей цветопередаче. IPS-дисплеи передают цвета диапазона RGB без искажений, поэтому, если вы увлекаетесь фотографией или видеомонтажом и планируете обрабатывать материалы на ноутбуке, вам нужно устройство с экраном именно данного типа. Также IPS-дисплеи, как правило, отличаются довольно высокой контрастностью.

Недостатком технологии IPS по сравнению с TN является длительное время отклика пикселей, из-за чего дисплеи этого типа в меньшей степени подходят для динамичных 3D-игр. Кроме того, мобильные компьютеры с IPS-панелями обычно стоят дороже, чем модели с экранами на основе матриц TN.

Быстрые и дешевые: TN-дисплей

Наибольшее распространение в настоящее время получили жидкокристаллические матрицы, изготовленные по технологии TN (Twisted Nematic). К их преимуществам относятся низкая стоимость, небольшие потребляемая мощность и время отклика. TN-экраны хорошо проявляют себя в динамичных играх — например, шутерах от первого лица, где события меняются с поразительной быстротой. Для подобных приложений требуется экран со временем отклика не более 5 мс (у IPS-матриц оно обычно больше). В противном случае на дисплее могут наблюдаться различного рода визуальные артефакты, такие как шлейфы у быстро движущихся объектов.

В том случае, если вы мечтаете окунуться в мир 3D на ноутбуке со стереоэкраном, вам также лучше отдать предпочтение TN-матрице. Некоторые дисплеи данного стандарта способны обновлять изображение со скоростью 120 Гц, что является необходимым условием для работы стереочков активного типа.

С другой стороны, панели стандарта TN имеют ограниченные углы обзора и посредственную контрастность, а также не способны отображать все цвета пространства RGB, поэтому они непригодны для профессионального редактирования изображений и видео. Очень дорогие TN-панели, однако, лишены некоторых характерных недостатков и по качеству приближаются к хорошим IPS-

СХЕМА РАБОТЫ IPS-МАТРИЦЫ

Если на электроды не подается напряжение, жидкие кристаллы, выстроенные в линию, не меняют плоскость поляризации света, и он не проходит через передний поляризационный фильтр. При подаче напряжения кристаллы поворачиваются на 90°, плоскость поляризации света меняется, и он начинает проходить.

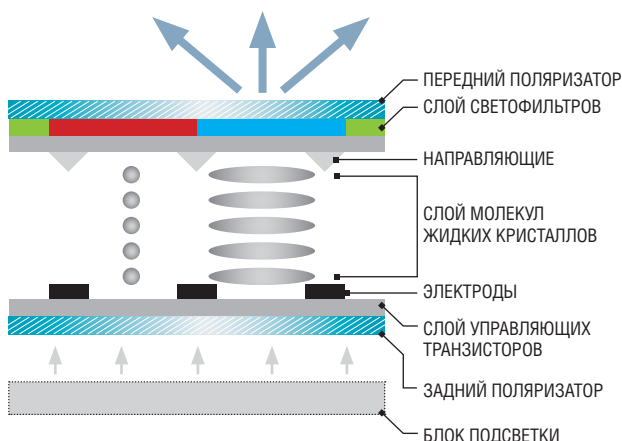
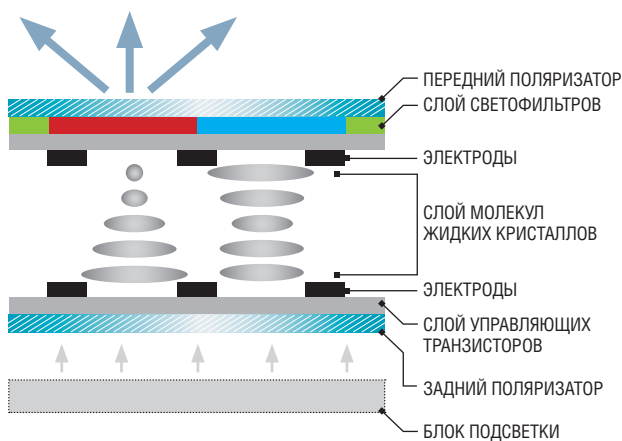


СХЕМА РАБОТЫ TN-МАТРИЦЫ

Когда на электроды не подается напряжение, молекулы жидких кристаллов выстраиваются в винтовую структуру и меняют плоскость поляризации света таким образом, чтобы он проходил через передний поляризационный фильтр. Если напряжение подать, кристаллы расположатся линейно и свет проходить не будет.



экранам. Например, в Apple MacBook Pro с Retina используется TN-матрица, почти не уступающая дисплеям IPS в плане цветопередачи, углов обзора и контрастности.

Как отличить IPS от TN: проверка на месте

Если перед тем, как отправиться за покупками в магазин, вы заранее не изучили технические характеристики устройства, которое рассчитываете приобрести, то просто посмотрите на его экран под различными углами. В том случае, если изображение при этом тускнеет, а его цвета сильно искажаются, перед вами мобильный компьютер с посредственным TN-дисплеем. Если же, несмотря на все ваши старания, картинка не потеряла своих красок — у вас в руках портативный компьютер с матрицей, изготовленной по технологии IPS, либо с очень хорошей TN.

В общем случае рекомендация такова: избегайте лэптопов с матрицами, на которых заметны сильные искажения цветов под большими углами. Для игр выбирайте компьютер с хорошим TN-дисплеем, для остальных задач лучше отдать предпочтение IPS-матрице.

УВИДЕТЬ ВСЕ: яркость и контрастность

Еще два важных параметра дисплея — максимальный уровень яркости и контрастность. Выбрать между матовой и глянцевой матрицей не так просто, как кажется на первый взгляд.

Яркость: чем выше, тем лучше

Для работы в помещении с искусственным освещением достаточно дисплея с максимальным уровнем яркости 200–220 кд/м² (кандел на квадратный метр). Чем ниже значение этого параметра, тем темнее и тусклее будет изображение на дисплее. Мы не советуем покупать мобильный компьютер с экраном, у которого максимальный уровень яркости не превышает 160 кд/м². Для комфортной работы вне помещений солнечным днем понадобится экран с яркостью не менее 300 кд/м². В общем случае, чем выше яркость дисплея, тем лучше.

При покупке также следует проверить равномерность подсветки экрана. Для этого залейте экран белым или темно-синим цветом (это можно сделать в любом графическом редакторе) и убедитесь в отсутствии светлых и темных пятен по всей поверхности экрана.

Статическая и шахматная контрастность

Максимальный уровень статической контрастности экрана — это соотношение яркости отображаемых последовательно черного и белого цветов. Например, значение контрастности 700:1 означает, что при выводе белого цвета яркость дисплея будет в 700 раз выше, чем при демонстрации черного.

Тем не менее на практике картинка почти никогда не бывает полностью белой или черной, поэтому для более приближенной к реальности оценки используют понятие контрастности по шахматному полю.

Вместо того чтобы последовательно заливать экран черным и белым цветами, на него выводят тестовый шаблон в виде черно-белой шахматной доски. Это гораздо более трудный для дисплеев тест, поскольку вследствие технических ограничений нельзя отключить подсветку под черными прямоугольниками и одновременно освещать с максимальной яркостью белые. Хорошей контрастностью по шахматному полю для ЖК-дисплеев считается значение 150:1, отличной — 170:1.

Матовый или глянцевый?

Какое покрытие матрицы предпочесть — матовое или глянцевое, зависит от того, в каком месте и для каких целей вы планируете использовать лэптоп. Матовые ЖК-дисплеи имеют шероховатое покрытие матрицы, плохо отражающее внешний свет, поэтому они не бликуют на солнце. К явным недостаткам следует отнести так называемый кристаллический эффект, проявляющийся в легкой дымчатости изображения.

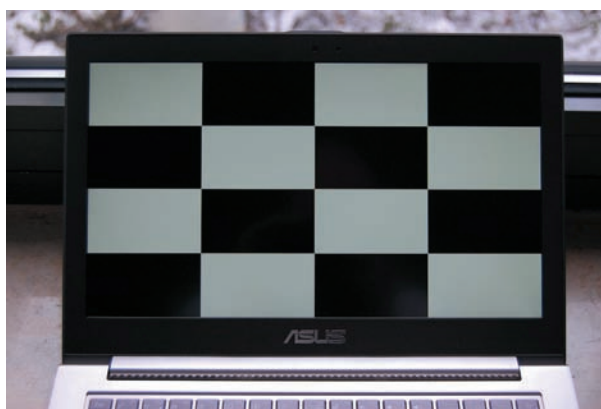
ЯРКОСТЬ НА ПРЕДЕЛЕ

Экран ультрабука ASUS Zenbook Prime так и светится в темноте: максимальный уровень яркости оказался очень высоким, что позволяет работать даже в солнечный день на улице



КОНТРАСТНОСТЬ ПО ШАХМАТНОЙ ТАБЛИЦЕ

Чем выше контрастность, тем лучше. Для ее оценки выведите на дисплей ноутбука шахматную таблицу и проверьте глубину черного цвета и яркость белого.



БЛИКИ НА ГЛЯНЦЕ

Экраны с глянцевым покрытием матрицы, имеющие недостаточный запас яркости, отражают окружающую обстановку, что приводит к преждевременному утомлению пользователя.



Глянцевое покрытие гладкое и лучше отражает свет, испускаемый внешними источниками. Глянцевые дисплеи, как правило, ярче и контрастнее матовых, а цвета на них кажутся насыщеннее. Однако такие экраны бликуют, что приводит к преждевременному утомлению при долгой работе, особенно если у дисплея недостаточный запас яркости.

СЕНСОРНЫЙ ЭКРАН и разрешение

Windows 8 стала первой операционной системой Microsoft, оказавшей огромное влияние на развитие экранов ноутбуков: на рынке появилось множество устройств с сенсорными дисплеями высокого разрешения и небольшой диагональю.

Сенсорный дисплей: как у планшета

Microsoft оптимизировала графическую оболочку своей операционной системы Windows 8 под сенсорные экраны. Ведущие разработчики электроники обратили на этот факт пристальное внимание и выпустили портативные компьютеры, в том числе ультрабуки и гибриды, с тач-скринами. Стоимость таких устройств обычно выше, но и управлять ими удобнее. Тем не менее вам придется смириться с тем, что экран будет быстро терять презентабельный внешний вид из-за жирных следов отпечатков пальцев, и регулярно протирать его.

Разрешение и плотность пикселей

Чем меньше экран и выше его разрешение, тем большее количество точек, формирующих изображение, приходится на единицу площади и тем выше его плотность. Например, 15,6-дюймовый дисплей с разрешающей способностью 1366x768 пикселей имеет плотность 100 точек на дюйм. Не покупайте компьютеры с экранами, облада-

РАССАДНИК МИКРОБОВ

Лэптопами с сенсорными экранами удобнее управлять, но они быстро покрываются грязью. По данным ученых, на сенсорном дисплее в среднем живет в 18 раз больше микробов, чем на ручке смыва унитаза.



ющими меньшей плотностью, поскольку на них будет заметна зернистость изображения.

До выхода Windows 8 высокая плотность пикселей экрана приносила скорее больше вреда, чем пользы. Мелкие шрифты на маленьком экране с высоким разрешением было очень сложно разглядеть. В Windows 8 заложена новая система адаптации к экранам с различной плотностью, поэтому пользователь может больше не беспокоиться о «читаемости» шрифтов и выбирать экран с такой диагональю и разрешающей способностью, которую сочтет нужной.

Исключение составляют поклонники видеоигр, поскольку для запуска игр со сверхвысокими разрешениями потребуется мощная графическая карта. Стандартными параметрами для игровых ноутбуков, на которые следует ориентироваться покупателям, являются разрешения 1680x1050 либо 1920x1080 точек.

ОТЛИЧНИКИ: ноутбуки с хорошими дисплеями

Теоретически в любом ноутбуке может быть установлен дисплей высокого качества, но наши тесты показывают, что в действительности удачных моделей, которые отвечают всем требованиям тестовой методики CNIP, очень мало. Ноутбуки с хорошими экранами стоят немалых денег вне зависимости от форм-фактора.

БЕЗУПРЕЧНЫЙ ASUS Zenbook Prime

КАЧЕСТВО ДИСПЛЕЯ:  100
ПЕРВОЕ МЕСТО В РЕЙТИНГЕ CNIP (НОУТБУКИ 13,3 ДЮЙМА)



Идеальным с нашей точки зрения дисплеем обладает ультрабук ASUS Zenbook Prime UX31A. Его матрица покрыта матовой пленкой, максимальный измеренный нами уровень яркости дисплея составляет 406 кд/м², значение шахматной контрастности — 179:1. Ультра-

буком ASUS можно пользоваться даже в солнечный летний день на открытом воздухе. Антибликовое покрытие экрана предотвращает отвечивание. Кроме того, дисплей портативного компьютера обладает чрезвычайно широкими углами обзора. Он изготовлен по технологии IPS и поддерживает разрешение 1920x1080 точек при диагонали 13,3 дюйма. Плотность пикселей составляет впечатляющие 166 точек на дюйм.

СВЕРХЧЕТКИЙ Apple MacBook Pro

КАЧЕСТВО ДИСПЛЕЯ:  86
ВТОРОЕ МЕСТО В РЕЙТИНГЕ CNIP (НОУТБУКИ ОТ 14 ДЮЙМОВ)



Не существует ноутбука, который мог бы сравниться по разрешающей способности экрана с 15,4-дюймовым Apple MacBook Pro. Дисплей данной модели поддерживает формат 2880x1800 пикселей. В связи с чрезвычайно большим коли-

чеством точек, формирующих 15,4-дюймовую матрицу, плотность пикселей составляет рекордную 221 точку на дюйм. Изображения со сверхвысоким разрешением выглядят на таком экране особенно четко. Другие показатели, такие как яркость (269 кд/м²) и шахматная контрастность (164:1), тоже довольно хорошие. Недостаток — в играх мощности видеокарты GeForce GT 650M будет явно недостаточно для такого разрешения.



НОВЫЕ ПРОЦЕССОРЫ: долгая работа устройств

В мобильных телефонах и планшетах скоро будут использоваться чипы, которые по производительности не уступают своим десктопным аналогам, потребляя при этом очень мало энергии.

Классические мобильные телефоны — например, Nokia 6210 — обеспечивали время работы без подзарядки от нескольких дней до нескольких недель, о чем владельцы современных смартфонов могут только мечтать. Однако в то же время они не обладали широкой функциональностью. Сегодняшние аппараты по своим возможностям ни в чем не уступают компьютерам. Однако проблема состоит в том, что их приходится заряжать через один-два дня, а при полной загрузке это время сокращается до нескольких часов.

Процессор Snapdragon 600 от Qualcomm, которым оснащены многие современные топовые смартфоны, выполняет в секунду больше операций, чем «разогнанный» Pentium 4 в эпоху Nokia 6210. Процессор Exynos 5 от Samsung, который используется в Galaxy Nexus и отчасти в S4, еще более убедителен в этом отношении. Однако одной высокой вычислительной мощности недостаточно — время автономной работы не должно отставать. Первый существенный шаг в этом направлении будет предпринят компанией Intel в конце текущего года. К тому времени будет выпущен новый процессор Atom под кодовым названием Silvermont, который будет снабжен некоторыми техниче-

скими новшествами, обеспечивающими такую же большую скорость работы, как и современные четырехъядерные процессоры в смартфонах, и в четыре раза более высокую энергоэффективность.

Состязание производителей чипов

Впрочем, и ARM, чьи наборы команд используются в CPU Snapdragon, Exynos и Tegra, не дремлет: необычная архитектура процессора, разработанная данной компанией, призвана обеспечить возможность создавать устройства с высокой скоростью работы и продолжительным временем без подзарядки. Именно этого стремятся достичь все фирмы путем усовершенствования технологии производства, структуры и функций своих процессоров. Ввиду того что процессор наряду с дисплеем, беспроводным и GPS-модулем является не единственным потребителем энергии в мобильном устройстве, в заключительной части данной статьи мы представим несколько приложений, которые умеют ловко управляться с важными, но «прожорливыми» функциями телефона, повышая таким образом время автономной работы на несколько дней. **CHIP**

ТЕХПРОЦЕСС: уменьшение тока утечки

В процессе непрерывного и неизбежного уменьшения размеров полупроводниковых элементов встают большие проблемы.

Наиболее эффективным способом усовершенствования процессоров является уменьшение размеров транзисторов. Дело в том, что при меньших размерах плотность размещения транзисторов на кристалле повышается. Кроме того, небольшие размеры позволяют транзисторам работать от меньшего напряжения. Ввиду того, что потребляемая мощность находится от напряжения в квадратичной, а не линейной зависимости, снижение напряжения обеспечивает наибольший эффект. Уменьшение техпроцесса с 30 до 20 нм привело к тому, что производители практически «уперлись» в пределы законов физики, столкнувшись с таким явлением, как ток утечки. Это явление ответственно за половину всей потребляемой энергии.

Ток утечки возникает тогда, когда носители заряда проникают через слой изоляции, который должен быть для них непреодолимой преградой. В квантовой механике это явление известно как туннельный эффект. Чем меньше барьеры, тем больше вероятность возникновения туннельного эффекта и выше ток утечки. Частицы проникают прежде всего из затвора через слой изоляции в кремниевую подложку (см. справа). Чтобы это предотвратить, Intel и Samsung больше не используют диоксид кремния в качестве изоляции для затвора, а применяют двуокись гафния, обеспечивающую более высокую проникаемость электрических полей транзисторов (High-k, высокопроницаемые), которые могут обладать большей толщиной, не теряя при этом скорость переключения. Qualcomm использует транзисторы High-k в своих процессорах Snapdragon 800, NVIDIA — в Tegra 4. Поставки обоих чипов уже начались.

Новые технологии снижают ток утечки

Носители заряда переходят не только через изоляцию между затвором и подложкой, но и через слой подложки между истоком и стоком. Поэтому в десктопных процессорах, начиная с Core i третьего поколения (Ivy Bridge), равно как и в мобильном чипе Silvermont, компания Intel использует транзисторы FinFET (Tri-Gate). Они имеют не плоский (планарный) вид, а трехмерный. На поверхности подложки возвышается канал, похожий на рыбий плавник. В результате проблема тока утечки здесь исключена. По данным Intel, транзисторы FinFET способны снизить потребляемую мощность в идеальном случае на 50%.

Альтернативой FinFET являются транзисторы FDSOI, которые компания STMicroelectronics намерена использовать в мобильных процессорах начиная с конца 2013 года. Несмотря на то что транзисторы FDSOI являются планарными, слой канала в них уменьшен и отделен от кремниевого слоя. Транзисторы FinFET и FDSOI в сравнении с традиционными решениями имеют значительные преимущества и создают технические предпосылки для дальнейшей миниатюризации. ➔

ОПТИМИЗАЦИЯ ТРАНЗИСТОРОВ

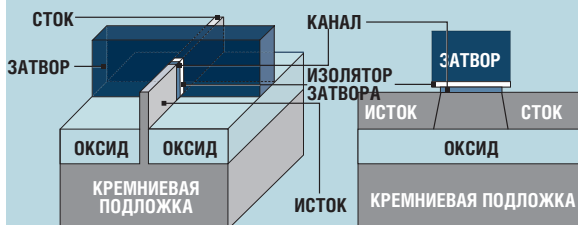
Транзисторы — наименьшие вычислительные элементы процессора, представляющие собой бит. Чем мельче эти логические элементы, тем экономичнее процессор.

ПРОБЛЕМА: ТОК УТЕЧКИ В ТРАНЗИСТОРЕ



Каждый транзистор обладает тремя электродами: затвором, истоком и стоком. Напряжение, подаваемое на участок между затвором и истоком, заставляет его переключаться, при этом ток проходит по каналу от истока к стоку. Но при использовании планарных транзисторов возникает ток утечки: электроны проникают из затвора **1**, истока и стока **2** в подложку и попадают из истока в сток **3**.

РЕШЕНИЕ: НОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ТРАНЗИСТОРОВ

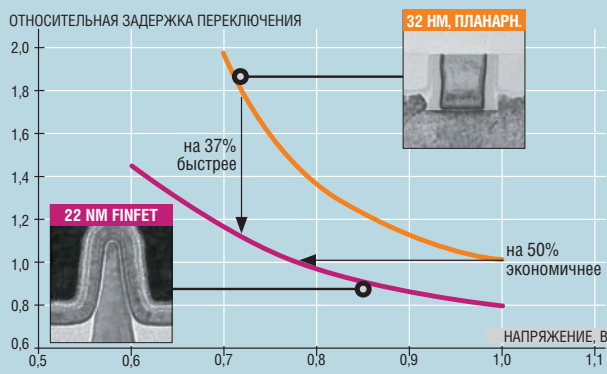


В транзисторах FinFET канал, подобно плавнику, возвышается над подложкой, а благодаря его увеличенным размерам исключается возможность возникновения тока утечки.

Транзисторы FDSOI снабжены уменьшенным и изолированным токопроводящим кремниевым слоем, в результате чего удалось избавиться от свободных носителей заряда.

ПРЕИМУЩЕСТВА: БЫСТРЕЕ, ЭКОНОМИЧНЕЕ

Согласно данным Intel, транзисторы FinFet в идеальном случае переключаются на 37% быстрее, чем традиционные решения или при одинаковой производительности потребляют на 50% меньше энергии. То же самое относится и к моделям FDSOI.



НОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МОБИЛЬНЫХ ЧИПОВ

Первые мобильные процессоры на основе транзисторов FinFet компания Intel планирует выпустить в конце 2013 года. Многие производители ARM-чипов планируют и в дальнейшем использовать уменьшенную планарную структуру. Фирма STMicroelectronics намерена начать выпуск транзисторов FDSOI в конце этого года.

ДОСТИЖЕНИЯ В ТЕХНОЛОГИИ ПРОИЗВОДСТВА ПРОЦЕССОРОВ

	INTEL	QUALCOMM	SAMSUNG	NVIDIA	STMICROELECT.
2012	32 нм, планарная технология	28 нм, планарная технология	32 нм, планарная технология	40 нм, планарная технология	45 нм, планарная технология
2013	22 нм, транзисторы FinFET	28 нм, планарная технология	28 нм, планарная технология	28 нм, планарная технология	28 нм, транзисторы FDSOI
2014	14 нм, транзисторы FinFET	20 нм, планарная технология*	20 нм, планарная технология*	20 нм, планарная технология*	20 нм, транзисторы FDSOI
2015	14 нм, транзисторы FinFET	16 нм, транзисторы FinFET*	14 нм, транзисторы FinFET*	16 нм, транзисторы FinFET*	14 нм, транзисторы FDSOI

* ПОКА НЕ ПОДТВЕРЖДЕНО ПРОИЗВОДИТЕЛЕМ

АРХИТЕКТУРА: гибкая, эффективная

Новые процессоры умело распределяют задачи между специализированными ядрами и отключают незадействованные области процессора.

В настоящее время в области мобильных процессоров конкурируют две архитектуры, которые используют один и тот же набор команд (ARM v7): Krait от Qualcomm и Cortex от ARM. Krait способна регулировать напряжение отдельных ядер в составе многоядерного процессора, что, по заявлениям Qualcomm, в сравнении с многоядерными процессорами Cortex обеспечивает от 25 до 40% экономии энергии. Однако в то же время чипы Qualcomm проигрывают при обмене данными между ядрами, работающими на различных частотах, так как в отдельных случаях им приходится простаивать в ожидании друг друга.

Дополнительно сэкономить энергию позволяет относительно короткий вычислительный конвейер Krait. Он обладает 11 уровнями. Флагманская модель от ARM Cortex-A15 выполняет команды на протяжении 15–24 уровней. Процессоры используют конвейеры, чтобы делить команды на несколько небольших частей, выполняемых на разных уровнях, которые они загружают друг за другом и обрабатывают параллельно. При длинных конвейерах процессор иногда выбирает неправильное ветвление цикла выполнения команд, и в конечном итоге ему приходится удалять все данные из конвейера и начинать все с начала. На это расходуется энергия. К тому же для внеочередного выполнения команд в процессоре должны присутствовать дополнительные логические схемы, которые также потребляют энергию.

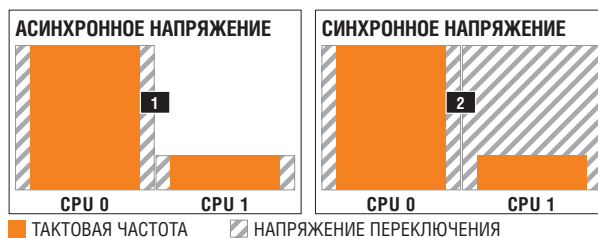
Экономичные миниатюрные ядра

Ввиду того что ценой за высокую производительность Cortex-A15 является значительное энергопотребление, ARM предлагает производителям процессоров комбинировать его с Cortex-A7, который работает на более низкой частоте. ARM назвала эту архитектуру big.LITTLE. Cortex-A7 обладает лишь восьмиуровневым конвейером и обрабатывает команды строго в определенном порядке. Он занимает лишь пятую часть площади A15 и обладает в два раза меньшей производительностью, но зато в три раза более высокой энергоэффективностью. Первыми процессорами big.LITTLE являются Exynos 5 Octa от Samsung и NVIDIA Tegra 4. В обоих процессорах используются четыре ядра Cortex-A15 и четыре ядра Cortex-A7.

Вначале все операции выполняет ядро Cortex-A7. При достижении предела своих возможностей оно передает поток ядру Cortex-A15. Неиспользуемые ядра процессор отключает посредством Powergating (об этом мы расскажем далее), чтобы экономить электроэнергию. Как только процессорный «тандем» переходит в неактивное состояние, чип отключает также соответствующую кеш-память второго уровня. На чередование процессоров также требуется энергия, поэтому оно должно выполняться только в случае необходимости.

НАПРЯЖЕНИЕ ЯДРА ЗАВИСИТ ОТ НАГРУЗКИ

В процессорах Qualcomm **1** для каждого ядра и кеш-памяти второго уровня устанавливается разное напряжение, зависящее от нагрузки. Это обеспечивает экономию энергии на уровне 25–40%. В процессорах таких производителей, как Samsung и NVIDIA **2**, напряжение подается на все ядра одинаково.



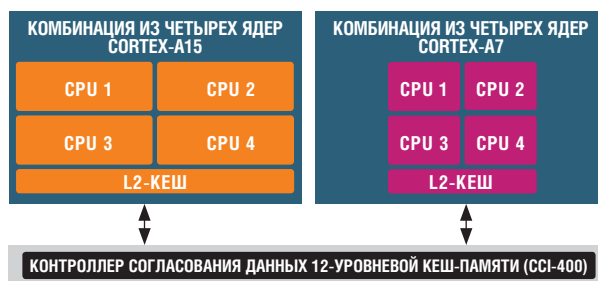
СОВРЕМЕННЫЕ ТОПОВЫЕ СМАРТФОНЫ С МОЩНЫМИ ПРОЦЕССОРАМИ

В трех лучших смартфонах работает четырехъядерный процессор Snapdragon 600 от Qualcomm. Samsung Galaxy S4 доступен в странах Азии с новым чипом Exynos 5 Octa (см. ниже) на основе современной архитектуры big.LITTLE.



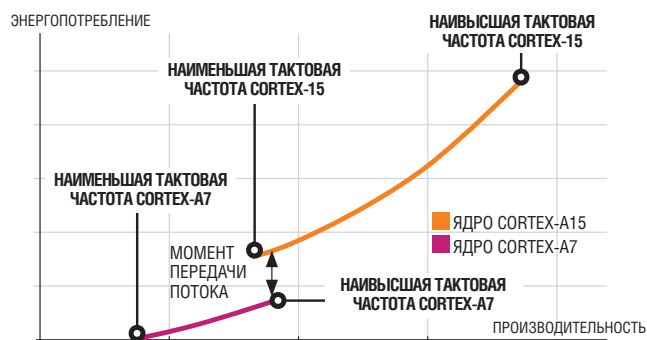
СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫЕ ЯДРА В ОДНОМ ПРОЦЕССОРЕ

Чип ARM на основе архитектуры big.LITTLE распределяет задачи между мощными ядрами процессора Cortex-A15 и более слабыми, но потребляющими меньше энергии ядрами Cortex-A7. Специальный контроллер синхронизирует данные 12-уровневой кеш-памяти.



ВЫСОКИЕ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ И ДОЛГОЕ ВРЕМЯ РАБОТЫ

Системы big.LITTLE — например, Exynos 5 Octa — распределяют задачи между специализированными ядрами: если Cortex-A7 достигает предела своих возможностей, он передает поток более мощному Cortex-A15.



Поэтому в будущем ARM намерена перейти на более эффективную архитектуру, называемую big.LITTLE MP. В данном случае все ядра процессора в любой комбинации могут выполнять одновременно любые задачи (например, два ядра A15 и четыре ядра A7). Это обеспечивает возможность нахождения более удачного компромисса между производительностью и потребляемой мощностью. Кроме того, диспетчер задач будет в состоянии заранее распределять задачи среди наиболее подходящих ядер. Однако система управления потоками и ядрами для big.LITTLE MP настолько сложна, что ARM придется вносить в операционную систему серьезные изменения.

Intel также намерена утвердиться на рынке мобильных телефонов и планшетов. Доступный на сегодняшний день процессор Atom Saltwell, который используется в RAZR I от Motorola и Fonepad от ASUS, уже успел принести этой компании успех. В ходе тестирования устройства на его основе продемонстрировали не только отличную производительность, но и продолжительное время работы без подзарядки. Причиной успеха являются энергосберегающие режимы S0i1 и S0i3, которые используют агрессивный Powergating (технология отключения неактивных компонентов). В отличие от полного отключения, процессор при применении Powergating лишает питания незадействованные логические схемы, в то время как остальные компоненты чипа сохраняют активность. Благодаря этому он потребляет меньше энергии и мгновенно «просыпается» из режима «активный Standby». В режим S0i1 устройство переходит в том случае, если пользователь, например, положил телефон на стол, а дисплей отключился. В состояние глубокого сна S0i3 гаджет переходит только после длительного простоя. В отличие от классического энергосберегающего режима S3, используемого в Linux и Android, приложения могут сохранять свою активность, чтобы синхронизировать данные.

Экономия с помощью приложений

Кроме процессора крупными потребителями энергии в мобильных устройствах являются дисплей и модуль беспроводной связи. Используя механизм «WakeLock», препятствующий переходу системы в спящий режим, приложения, которые работают в фоновом режиме, могут занимать часть системных ресурсов. Благодаря этому устройство не переходит полностью в состояние «глубокого сна», сохраняя определенную функциональность — например, телефон способен воспроизводить музыку или загружать данные. Ввиду того что функция «WakeLock» обладает лишь несколькими уровнями энергосбережения, многие разработчики приложений используют дополнительные «лазейки» для экономии электроэнергии. Так, Qualcomm анализирует с помощью Android-приложения BatteryGuru действия пользователя и затем определяет время, когда программы могут работать и синхронизировать данные. В остальное время система отключает модуль мобильной связи и Wi-Fi. Приложение Juice Defender работает схожим образом. В режиме «Standby» оно всегда отключает модуль мобильной связи, принимая все запросы различных утилит и отправляя их через определенные промежутки времени в Сеть, что значительно экономит энергию.

ГИБКАЯ НАСТРОЙКА РЕЖИМА «STANDBY»

Мобильный процессор Intel Atom Z2480 отключает неиспользуемые логические схемы посредством управляющих транзисторов. Данная технология под названием Powergating увеличивает время работы.

Энергосберегающий режим Intel в процессоре Atom

ФУНКЦИИ СИСТЕМЫ	S0 (СИСТЕМА АКТИВНА)	S0i1	S0i3	S3
ЯДРА ЦП	динамическое повышение/понижение тактовой частоты	⬢	⬢	⬢
ПАМЯТЬ SRAM	⬢	⬢	⬢	⬢
ПАМЯТЬ DDR	⬢/⬢	⬢	⬢	⬢
POWER MANAGER	⬢	⬢	⬢	⬢
БЛОК ОБРАБОТКИ ГРАФИКИ	⬢/⬢	⬢	⬢	⬢
ВИДЕОДЕКОДЕР	⬢/⬢	⬢	⬢	⬢
ВИДЕОКОДЕР	⬢/⬢	⬢	⬢	⬢
КОНТРОЛЛЕР ДИСПЛЕЯ	⬢/⬢	⬢	⬢	⬢
ДИСПЛЕЙ	⬢	⬢	⬢	⬢
ПРИЛОЖЕНИЯ	⬢	⬢	⬢	⬢

⬢ ВКЛ.
⬢ ВЫКЛ.
⬢ POWERGATING
⬢ SELFREFRESH

ТЕПЛОВАЯ ДИАГРАММА ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ УРОВНЯ ЭНЕРГОПОТРЕБЛЕНИЯ

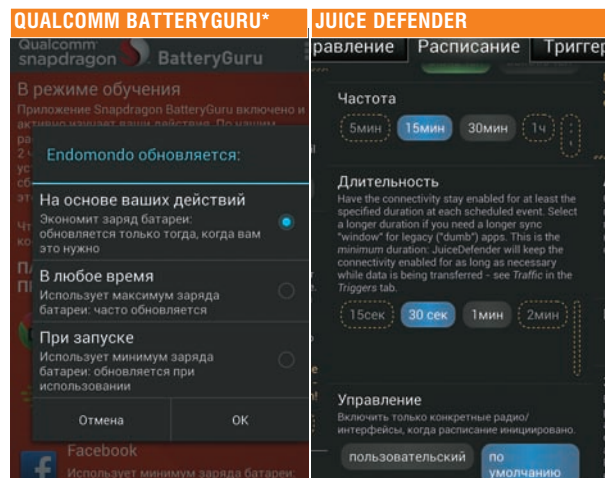


БЛОК SECURITY ENGINE	БЛОК POWER MANAGER	АУДИОКОНТРОЛЛЕР
ПАМЯТЬ	ПРОЦЕССОР + КЕШ-ПАМЯТЬ ВТОРОГО УРОВНЯ	
ГРАФИЧЕСКИЙ ЧИП ДЛЯ 2D/3D-ГРАФИКИ	ВИДЕОКОДЕР/ДЕКОДЕР	
ОБРАБОТКА ВИДЕОСИГНАЛА	КОНТРОЛЛЕР ДИСПЛЕЯ	

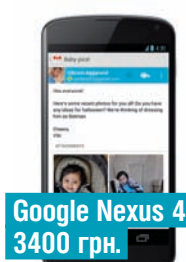
Powergating имеет для процессоров большое значение, поскольку технология позволяет экономить энергию и одновременно оставаться в активном состоянии. На рисунке слева схематически представлены отдельные области процессора. Atom от Intel обладает 19 подобными «силовыми островами» («Power Island»).

ПРОГРАММЫ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ФУНКЦИЯМИ УСТРОЙСТВ

Аналогично встроенным в процессоры функциям энергосбережения некоторые специальные приложения для Android отключают «прожорливые» системные компоненты — например, модуль беспроводной или мобильной связи — с целью увеличения времени автономной работы.



*СОВМЕСТИМА ТОЛЬКО С ПРОЦЕССОРАМИ SNAPDRAGON



БЕЗ ПЕРЕПЛАТЫ:

тест доступных смартфонов



Дорогостоящий аппарат с передовыми техническими характеристиками нужен далеко не всем. CHIP расскажет о лучших моделях на базе операционных систем Android и Windows Phone стоимостью до 4000 гривен.



Приобретение новейшей модели смартфона на базе Android или Windows Phone сразу после ее выхода в продажу — решение весьма спорное. Высока вероятность того, что спустя полгода-год стоимость новинки снизится вдвое — вот тогда-то и наступит подходящее время для ее покупки. Похожая ситуация и с флагманскими смартфонами: их преимущества по сравнению со среднеценовыми решениями не так уж существенны. Чуть больше диагональ экрана, чуть выше частота процессора — вот, пожалуй, и все. Вряд ли будет разумно переплачивать за маловостребованные функции, если только вы не ярый поклонник мобильных гаджетов.

По большому счету, поиск среднеценового смартфона сводится к выбору между мобильными платформами Android и Windows Phone. Третьего варианта тут попросту не дано: гаджеты на базе iOS слишком дороги, поддержка Symbian и Bada давно прекращена, а молодым системам Firefox OS и Jolla Sailfish еще только предстоит доказать свою «профпригодность». ■■■ Юрий Пятковский

АВТОНОМНОСТЬ

Важные для смартфона характеристики — возможность долго разговаривать по телефону и просматривать сайты в Интернете — напрямую зависят от емкости аккумулятора и энергоэффективности процессора.

Телефон и аккумулятор

С учетом предлагаемых телефонных функций и времени автономной работы лучше всех показал себя смартфон Samsung Galaxy Express. При отнюдь не слабых технических характеристиках (двухъядерный процессор Qualcomm Snapdragon MSM8930 с частотой 1,2 ГГц) он проработал в режиме разговора лишь немногим менее 9 часов. Примерно столько же аппарат Samsung продержался в режиме веб-серфинга, тогда как на зарядку ему потребовалось всего 2,5 часа. Это один из лучших показателей среди протестированных моделей.

«Долгожителями» оказались смартфоны LG Optimus 4X HD и Samsung Ativ S. Несмотря на разные операционные системы, оба устройства набрали одинаковые 93 балла. Любители поболтать по телефону обязательно оценят их емкие аккумуляторы (2150 и 2300 мАч), обеспечивающие свыше 7 часов работы в режиме разговора.

Хуже всего с автономностью дела обстоят у смартфонов HTC, а именно у моделей One S и One V. Они позволяют разговаривать всего 5,5 и 4,5 часа соответственно, из-за чего получили низкие оценки. На одном уровне с продуктами HTC находятся Sony Xperia T и Nokia Lumia 820. Последний не спасла даже операционная система Windows Phone, которая обычно демонстрирует хорошие показатели автономности.

Примерно половина протестированных устройств оснащена съемными аккумуляторами, тогда как у остальных батарея спрятана внутри монолитного корпуса. У обоих вариантов есть свои преимущества. Так, перед дальней поездкой разумно приобрести запасной аккумулятор, что удвоит время автономной работы мобильного гаджета. Зато смартфоны в неразборном корпусе, как правило, более тонкие и элегантные.

Интернет

Почти все рассмотренные в статье смартфоны предлагают комфортный интернет-серфинг. Дву- и четырехъядерные процессоры прорисовывают и пролистывают веб-страницы почти без задержек. Лидером здесь оказался смартфон Sony Xperia SP: двухъядерный чип Qualcomm S4 Pro MSM8960, 1 Гбайт ОЗУ и хорошо оптимизированная операционная система дают о себе знать.

Лишь самую малость отстали от лидера смартфоны Samsung Galaxy Express и Nokia Lumia 820. Стоит отметить, что все три гаджета способны работать в высокоскоростных мобильных сетях LTE. Правда, их строительство в России только началось.

Несколько хуже других в режиме веб-серфинга смотритесь LG Optimus L7. Его одноядерный процессор Qualcomm MSM7227A (архитектура ARM Cortex-A5) с трудом справляется с веб-страницами с большим количеством картинок. Но если вместо Google Chrome использовать браузер Opera Mini, то ситуация заметно улучшится. →

Качество дисплея имеет первостепенное значение, ведь он занимает большую часть устройства. Камера тоже важна, поскольку многие используют смартфон как замену фотоаппарату. И, конечно, чтобы взаимодействие с интерфейсом гаджета было плавным, а игры не тормозили, необходима хорошая производительность.

КАЧЕСТВО ДИСПЛЕЯ

Помимо технологии производства дисплея (AMOLED, IPS, PLS или TN) важным для качества изображения на экране смартфона является показатель плотности точек на дюйм. Чем он выше, тем более четкой и гладкой выглядит картинка. Увидеть разницу при плотности больше 250 точек на квадратный дюйм человеческому глазу уже сложно, а свыше 300 — практически невозможно.

ПЛОТНОСТЬ ПИКСЕЛЕЙ НА ДЮЙМ



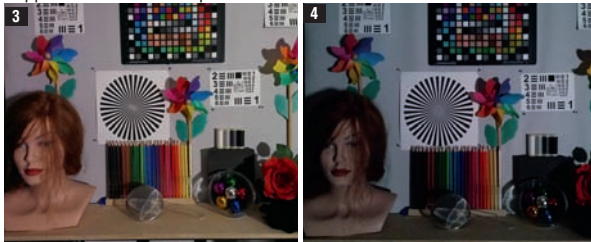
КАЧЕСТВО ФОТОКАМЕРЫ

При хорошем освещении разница в качестве фотоснимков, сделанных с помощью восьмимегapixelной камеры смартфона HTC One X **1** и пятимегапиксельной камеры LG Optimus L7 **2**, заметна, но не критична. При съемке в условиях недостаточной освещенности аппарат от HTC делает фотографии приемлемого качества **3**, в то время как у более дешевой модели снимки получаются сильно зашумленными **4**.

ХОРОШЕЕ ОСВЕЩЕНИЕ



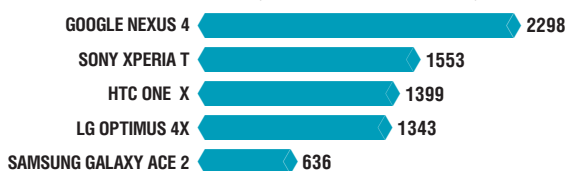
НЕДОСТАТОЧНОЕ ОСВЕЩЕНИЕ



ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ ПРОЦЕССОРА

Бенчмарк Geekbench 2 (browser.primatelabs.com/android-benchmarks) оценивает быстродействие однокристальной системы Android-смартфонов, которая помимо процессорных ядер включает в себя еще и графический ускоритель. Полученные в ходе данного теста результаты, как правило, отражают игровой потенциал мобильного устройства.

СИНТЕТИЧЕСКИЙ ТЕСТ, БАЛЛЫ (ЧЕМ БОЛЬШЕ, ТЕМ ЛУЧШЕ)



ВЫБОР НА ЛЮБИТЕЛЯ

Именно в дисплее и камере кроется основное отличие среднеценовых смартфонов от топовых решений.

Мультимедиа

Получить оценку свыше 90 баллов смогли лишь два смартфона — HTC One X и Sony Xperia T. Они оснащены достаточно большими IPS-экранами (4,7 и 4,6 дюйма) с разрешением 720x1280 точек и камерами на 8 и 12 мегапикселей соответственно. Смартфон Sony вообще единственный в данной ценовой категории обладает фотокамерой столь высокого разрешения.

Любителям высококонтрастных AMOLED-дисплеев, с которыми удобно работать даже в яркий солнечный день, стоит присмотреться к смартфону Samsung Ativ S. Только он может похвастаться экраном, произведенным по технологии AMOLED, с HD-разрешением.

Большинство же среднеценовых смартфонов до сих пор оснащаются матрицами формата 480x800 точек. Какой бы ни была технология их исполнения (AMOLED, IPS или PLS), картинка все равно будет выглядеть зернистой.

Кроме того, большинству протестированных устройств приходится довольствоваться простенькой пятимегапик-

сельной камерой, хорошо хоть с автофокусом и вспышкой. Впрочем, количество мегапикселей не всегда определяет качество снимков — важна еще и чувствительность матрицы. В большинстве бюджетных смартфонов на фотосенсорах явно сэкономили — в условиях недостаточного освещения снимки получаются зашумленными.

Внешний вид и качество изготовления

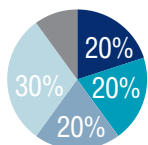
Самым стильным и в то же время «крепко сбитым», по нашему мнению, является смартфон HTC One S. Его экран прикрыт закаленным стеклом, а задняя крышка выполнена из металла. Высокую оценку получил Google Nexus 4, созданный компанией LG. И экран, и задняя панель устройства прикрыты закаленным стеклом — с точки зрения ударостойкости решение, может, и не лучшее, но выглядит просто изумительно. Даже намек на люфты и поскрипывания у смартфона нет. Третье место на «модном подиуме» занял Sony Xperia SP. Три варианта окраски корпуса — черный, белый и красный — должны понравиться представителям обоих полов.

Пожурить за низкокачественные материалы корпуса можно Samsung Galaxy Ace 2 и LG Optimus L7: экран у обоих смартфонов прикрыт пластиком, а не стеклом. Но, учитывая их доступную цену (порядка 1700 гривен), на эти недостатки можно закрыть глаза.

СМАРТФОНЫ В СРАВНЕНИИ	<div><div>CHIP</div><div>ЛУЧШИЙ ПРОДУКТ</div></div>								
	SAMSUNG GALAXY EXPRESS	SONY XPERIA SP	LG OPTIMUS 4X HD	HTC ONE S	HTC ONE X	GOOGLE NEXUS 4	SAMSUNG GALAXY SIII MINI 8GB	SAMSUNG GALAXY SII I9100	SONY XPERIA T
	1 МЕСТО	2 МЕСТО	3 МЕСТО	4 МЕСТО	5 МЕСТО	6 МЕСТО	7 МЕСТО	8 МЕСТО	9 МЕСТО
Средняя розничная цена, грн.	2700	3300	3000	3200	3700	3400	2500	3000	2800
Общая оценка, баллов	92,6	92,6	92,1	92,1	91,3	90,8	90,2	89,9	89,8
Соотношение цены и качества	дост. хор.	удовл.	дост. хор.	дост. хор.	удовл.	удовл.	хорошее	дост. хор.	дост. хор.
Телефон и аккумулятор	97	91	93	84	87	89	92	89	82
Интернет	96	98	94	95	93	94	90	93	95
Мультимедиа	87	87	88	88	91	80	84	88	91
Внешний вид и качество изготовления	90	93	91	98	92	95	91	87	88
Магазин приложений	96	96	96	96	96	96	96	96	96

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И РЕЗУЛЬТАТЫ ИЗМЕРЕНИЙ

	Чипсет	Qualcomm Snapdragon MSM8930	Qualcomm S4 Pro MSM8960	NVIDIA Tegra 3	Qualcomm MSM8260A Snapdragon	NVIDIA Tegra 3	Qualcomm Snapdragon S4 Pro APQ8064	ST-Ericsson NovaThor U8420	Samsung Exynos 4210	Qualcomm MSM8260A Snapdragon
Тактовая частота CPU, МГц/ количество ядер	1200/2	1700/2	1500/4	1500/2	1500/4	1500/4	1500/4	1000/2	1200/2	1500/2
ОЗУ/доступная память, Мбайт	1024/4669	1024/5498	1024/12 554	1024/12 421	1024/27 965	2048/13 230	1024/4648	1024/12 228	1024/13 158	
Экран: тип	OLED	LCD	LCD	OLED	LCD	LCD	OLED	OLED	LCD	
Экран: разрешение, пикс./ диагональ, дюймов	480x800/4,5	720x1280/4,6	720x1280/4,7	540x960/4,3	720x1280/4,7	768x1280/4,7	480x800/3,9	480x800/4,3	720x1280/4,6	
Экран: плотность пикселей, ppi	207	323	315	258	315	319	237	220	323	
Экран: контраст отражения	4:1	4:1	4,2:1	3,6:1	4,2:1	5,8:1	3,1:1	4,3:1	5,3:1	
Экран яркость, кд/м²	284	438	606	378	455	380	304	350	538	
Аккумулятор: разговор/ веб-серфинг, ч/мин.	8:51/8:45	8:15 /6:24	7:06/5:16	5:35/4:55	6:16/5:20	7:28/6:15	5:38 /7:44	5:57/7:00	5:36/5:25	
Аккумулятор: емкость, мАч	2000	2370	2150	1650	1800	2100	1500	1650	1850	
UMTS: скорость приема, Мбит/с	42,2	42,2	21,1	21,1	21,1	42,2	14,0	21,1	42,2	
UMTS: скорость передачи, Мбит/с	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	
USB: время передачи 100 Мбайт, с	13	18	24	15	14	13	14	29	18	
Частоты LTE	800, 1800, 2600	800, 1800, 2600	—	—	—	—	—	—	—	
Камера: разрешение видео, пикс.	720x1280	1080x1920	1080x1920	1080x1920	1080x1920	1080x1920	720x1280	1080x1920	1080x1920	
Камера: разрешение, мегапикс.	4,9	8	8	8	8	8	4,9	8	12,8	
Камера: минимальное расстояние макросъемки, см	6	5	6	5	8	7	5	7	5	
Габариты, мм/вес, г	132x70x10/139	131x68x10/156	133x69x10/142	131x65x10/121	134x70x11/135	134x69x9/140	121x63x10/113	124x66x9/116	129x67x12/141	
Значение SAR, Вт/кг	0,33	0,79	0,59	0,69	0,91	0,55	0,52	0,34	0,85	
Бенчмарк Browsermark 1.0, баллов	—	—	124 584	94 369	96 398	99 659	—	54 902	114 735	
Бенчмарк Browsermark 2.0, баллов	1673	1999	—	—	—	—	1395	—	—	



Как тестирует CHIP: смартфоны

■ ТЕЛЕФОН И АККУМУЛЯТОР (20%) Результат тестирования отражает скорость реакции пользовательского интерфейса во время прокручивания и быстроту запуска стандартных разделов и приложений, таких как SMS, контакты и браузер. Для измерения этих параметров мы используем высокоскоростную камеру. Звук, воспроизводимый динамиком, так же важен, как и качество микрофона. Звучание должно быть чистым и разборчивым для обоих участников беседы. Оценка батареи базируется на продолжительности разговора, работы в Сети и подзарядки. Чем быстрее подзарядка и больше время автономной работы, тем выше балл.

■ ИНТЕРНЕТ (20%) Наряду с номинальными параметрами, такими как оснащенность UMTS и скорость Wi-Fi, мы оцениваем, как долго загружается тестовая интернет-страница, насколько правильно она отображается и какова скорость прокрутки.

■ МУЛЬТИМЕДИА (20%) Экран смартфона должен быть большим, достаточно ярким и способным передавать все цвета с хорошим контрастом. Также он не должен сильно бликовать. Качество снимков мы проверяем в разных условиях освещенности: при дневном свете, искусственном и в сумерках.

■ ВНЕШНИЙ ВИД И КАЧЕСТВО ИЗГОТОВЛЕНИЯ (30%) Баллы начисляются за добротное исполнение, отсутствие люфтов и поскрипываний при взятии в руки. Также плюсом являются материалы, которые не пачкаются и не дают аппарату выскользнуть из рук. Элегантность внешнего вида тоже принимается во внимание.

■ МАГАЗИН ПРИЛОЖЕНИЙ (10%) Возможности мобильной ОС зависят от количества программ, которые можно установить. Онлайн-магазин должен содержать большое количество приложений, а также быть удобным в использовании.



РЕЗУЛЬТАТ ТЕСТИРОВАНИЯ

ЛУЧШИЙ ПРОДУКТ Наибольшее число баллов в общем зачете набрал Samsung Galaxy Express. При вполне приемлемой цене (2700 гривен) он может похвастаться современными техническими характеристиками: двухядерный процессор, 1 Гбайт оперативной памяти и ОС Android 4.1. При этом он демонстрирует лучшие среди протестированных устройств показатели автономной работы как в режиме разговора, так и во время веб-серфинга.

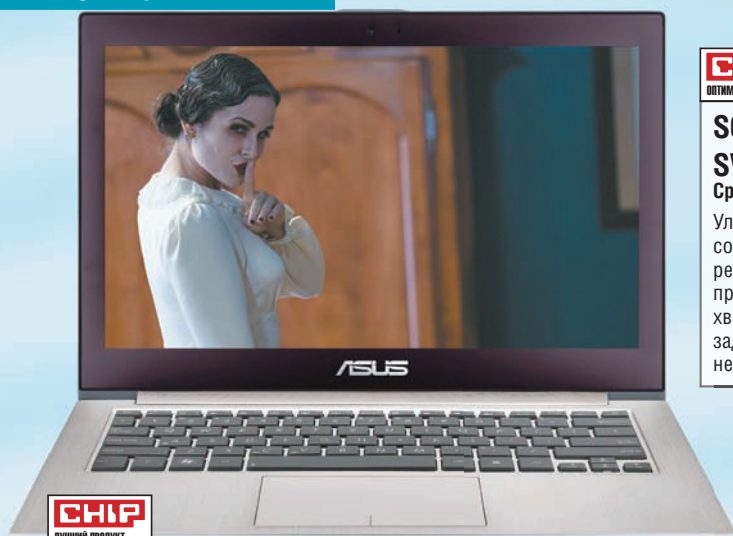


ОПТИМАЛЬНЫМ ВЫБОРОМ стал Samsung Galaxy Ace 2. Модель появилась на рынке довольно давно и за прошедшее время ощутимо подешевела. Найти в продаже другой смартфон с двухядерным процессором по сопоставимой цене вряд ли получится. Недавно для Samsung Galaxy Ace 2 вышло обновление прошивки до Android 4.1, что дало ему вторую жизнь.

ВЫГОДНАЯ ПОКУПКА — LG Optimus L7, предлагающий отличное соотношение цены и функциональности. Его главное достоинство — качественный 4,3-дюймовый экран, пусть и не с HD-разрешением. «Джентльменский набор» беспроводных интерфейсов (3G, Wi-Fi, Bluetooth и GPS) также присутствует. Выбрав LG Optimus L7, вы вряд ли будете жалеть о потраченных 1700 гривен.



CHIP ОПТИМАЛЬНЫЙ ВЫБОР					CHIP ВЫГОДНАЯ ПОКУПКА					
LG OPTIMUS L9	HTC SENSATION XE	HUAWEI ASCEND P1	SAMSUNG GALAXY ACE 2	NOKIA LUMIA 820	LG OPTIMUS VU	SAMSUNG ATIV S	LG OPTIMUS L7	NOKIA LUMIA 720	HTC ONE V	HTC WINDOWS PHONE 8X
10 МЕСТО	11 МЕСТО	12 МЕСТО	13 МЕСТО	14 МЕСТО	15 МЕСТО	16 МЕСТО	17 МЕСТО	18 МЕСТО	19 МЕСТО	20 МЕСТО
2500	2700	3300	1700	3100	3200	2700	1700	2700	1900	3700
89,5	88,1	87,5	86,8	86,5	86	85,4	85,4	85,1	85	84,9
хорошее	хорошее	дост. хор.	отличное	удовл.	дост. хор.	удовл.	отличное	удовл.	отличное	удовл.
92	85	88	92	83	89	93	89	91	82	92
92	91	90	90	96	91	94	84	91	86	94
81	88	85	81	88	85	76	75	79	80	71
90	86	84	82	82	78	81	87	82	86	84
96	96	96	96	84	96	84	96	84	96	84
Texas Instruments OMAP 4430	Qualcomm MSM8260 Snapdragon	Texas Instruments OMAP 4460	Cortex A9-CPU NovaThor	Qualcomm MSM8960 Snapdragon	NVIDIA Tegra 3	Qualcomm MSM8960 Snapdragon	Qualcomm MSM7227A Snapdragon	Qualcomm MSM8227	Qualcomm MSM8255 Snapdragon	Qualcomm MSM8960 Snapdragon
1000/2	1500/2	1500/2	800/2	1500/2	1500/4	1500/2	1000/1	1024/2	1000/1	1500/2
1024/2385	768/1126	1024/2416	768/2150	1024/7588	1024/27 146	1024/15 032	512/2457	512/4721	512/962	1024/11 939
LCD	LCD	OLED	LCD	OLED	LCD	OLED	LCD	LCD	LCD	LCD
540x960/4,7	540x960/4,3	540x960/4,3	480x800/3,8	480x800/4,3	768x1024/5	720x1280/4,8	480x800/4,3	480x800/4,3	480x800/3,7	720x1280/4,3
235	258	255	242	220	257	307	217	218	250	344
5,7:1	5,5:1	4,2:1	5,1:1	4,4:1	8,2:1	3,8:1	6,6:1	5,1:1	4:1	4,4:1
273	410	325	351	350	510	268	379	639	425	350
6:44/6:38	4:56/6:41	5:47/5:56	5:25/7:50	6:57/4:10	7:02/5:11	7:40/6:31	5:35/6:27	7:32/6:20	4:26/7:20	6:14/7:27
2150	1730	1800	1500	1650	2100	2300	1650	2000	1500	1800
21,1	14	21,1	14	42,2	21,1	42,2	7,2	21,1	14	42,2
5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8	5,8
27	21	15	17	12	17	12	45	12	15	13
—	—	—	—	800, 1800, 2600	—	—	—	—	—	—
1080x1920	1080x1920	1080x1920	720x1280	1080x1920	1080x1920	1080x1920	480x640	720x1280	720x1280	1080x1920
5	8	8	4,9	8	8	8	4,9	6,1	5	8
9	6	5	6	8	5	6	6	7	6	6
132x69x9/125	126x66x12/151	129x64x10/110	117x62x11/118	124x69x11/160	140x91x9/171	137x71x9/136	126x67x9/125	128x68x10/129	120x60x12/117	131x66x10/130
0,39	0,36	1,16	0,5	1,28	0,28	0,27	1,05	0,76	0,66	0,78
—	47 044	102 965	71 031	—	—	—	54 440	—	39 657	57 734
1637	—	—	—	1377	1733	1552	—	1472	—	—



ASUS ZENBOOK PRIME UX31A

Ср. розничная цена: 12 900 грн.

Прекрасный дисплей, высокие оценки за мобильность и эргономичность, длительное время автономной работы — на сегодняшний день этот ультрабук является лучшим в своем классе.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ПРОЦЕССОР	Core i7-3517U (1,9 ГГц)
ГРАФИЧЕСКОЕ ЯДРО	Intel HD 4000
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ, МБАЙТ	4096
ЕМКОСТЬ SSD, ГБАЙТ	256
РАЗМЕРЫ, ММ/ ВЕС, КГ	326x223x15,4–20,6/ 1,4



SONY VAIO

SVT-1312

Ср. розничная цена: 9400 грн.

Ультрабук от Sony представляет собой очень сбалансированное решение за приемлемые деньги: производительности устройства хватит для любых повседневных задач, из недостатков отметим лишь невысокое качество дисплея.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ПРОЦЕССОР	Core i5-3317U (1,7 ГГц)
ГРАФИЧЕСКОЕ ЯДРО	Intel HD 4000
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ, МБАЙТ	4096
ЕМКОСТЬ SSD, ГБАЙТ	128
РАЗМЕРЫ, ММ/ ВЕС, КГ	321x226x20,6–21/ 1,6



ТОНКИЕ И МОЩНЫЕ: тест 15 ультрабуков

Компактные ультрабуки с длительным временем работы становятся все более производительными и уже могут претендовать на роль полноценного рабочего ноутбука. Мы проверили, так ли это на самом деле.

Ультрабуки (от англ. ultrathink notebook) — тонкие (до дюйма толщиной) и легкие (до 1,5 кг) ноутбуки, обладающие компактными габаритами и малым весом, — набирают все большую популярность на рынке. Причина в том, что по производительности и оснащению эти устройства не отличаются от мультимедийных ноутбуков начального уровня, но при этом демонстрируют еще и длительное время автономной работы — до десяти часов в офисном режиме. «Современные ультрабуки — это смешение концепций MacBook Air и iPad: дома такое устройство может заменить мультимедийный ноутбук, а в дороге — планшетный компьютер», — заявил в своем недавнем интервью Грэг Уэл, директор подразделения компании Intel, ответственный за продвижение ультрабуков.

Нельзя не заметить, что практически все производители подобных ноутбуков при разработке дизайна своих новых продуктов ориентируются на MacBook Air и изготавливают их корпуса из сплава алюминия и магния. При толщине корпуса от 16 до 19 мм новинки сопоста-

вимы даже с планшетными ПК. К сожалению, тонкий корпус не оставляет достаточно места для богатой комплектации, поэтому, как правило, в ультрабуках отсутствует оптический привод, а также дискретная видеокарта. К тому же такие ноутбуки должны работать бесшумно, поэтому в данном классе устройств используются процессоры с минимальным энергопотреблением. Отметим и то, что у большинства современных ультрабуков аккумулятор несъемный, а модули оперативной памяти и центральный процессор распаяны на материнской плате, что уменьшает вес и размеры устройства, но лишает возможности самостоятельно заменить эти компоненты. Размеры дисплея ультрабуков меньше, чем у мультимедийных ноутбуков: у большинства моделей диагональ экрана составляет 13,3 дюйма, но встречаются также и меньшие диагонали — 11,6 и 12,5 дюйма.

Кроме классических ультрабуков в нашем тесте присутствуют гибридные решения с сенсорным экраном и трансформируемым корпусом, которые при необходимости можно использовать в режиме планшета. **CHIP**

ПОЛНАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ ВОЗМОЖНОСТЕЙ

Малая толщина корпуса негативно сказывается на производительности ультрабуков. Но использование современных комплектующих должно компенсировать это ограничение.

Мобильность

Современные ультрабуки заключены в очень тонкие корпуса, поэтому емкий аккумулятор больших размеров в них просто не поместится. Данные ноутбуки оснащаются компактными батареями максимальной на сегодняшний день емкости для таких размеров, которые способны выдерживать от 5 до 11 ч работы в автономном режиме. Эффективнее всего источник энергии в 13-дюймовой модели MacBook Pro Retina (второе место), который, несмотря на мощную техническую «начинку» и высокочеткий дисплей, позволяет работать в офисном режиме более десяти часов. Также отличные оценки за мобильность заработали ноутбуки ASUS Zenbook Prime UX31A и Acer Aspire S7, занявшие первое и третье место соответственно. Самыми легкими в тесте (1,1 кг) стали модели Apple MacBook Air 11.6 и Toshiba Portege Z930. Эти ультрабуки сравнимы по габаритам с планшетами и являются весьма интересными решениями для часто путешествующих людей.

Производительность

Вычислительная мощность компьютера — величина относительная, которая зависит от желания пользователя использовать на своем ноутбуке те или иные приложения. Объективно говоря, ультрабуки подходят для выполнения любых повседневных задач, кроме запуска современных игр, для которых важна большая производительность графической карты. Однако декодирование видео высокой четкости для ультрабуков не является проблемой, поскольку их интегрированное графическое ядро оснащено аппаратным декодером. Для выполнения ресурсоемких задач, таких как редактирование HD-контента, ULV-версия центрального процессора на базе микроархитектуры Sandy Bridge со встроенным графическим ядром не подойдет. В протестированных нами ультрабуках установлены «урезанные» версии чипов Intel Core i5 и i7, которые работают в штатном режиме на частотах от 1,7 до 2,5 ГГц. Во всех моделях используется графический контроллер Intel HD 4000 со стандартным для него объемом графической памяти 384 Мбайт. Исключением стал лишь Samsung Series 7 Ultra 730U3E (четвертое место), в котором установлена дискретная плата AMD Radeon HD 8550M с 2 Гбайт видеопамью. Поэтому неудивительно, что в тесте на графическую производительность Cinebench 11.5 (OpenGL) данный ноутбук обгоняет всех конкурентов. В целом же, максимальные баллы с точки зрения производительности показали две модели — Acer Aspire S7 (третье место) и HP Envy Spectre XT Ultrabook 13 (14 место).

Использование сходного оборудования привело к тому, что именно в этой номинации все протестированные →

Все протестированные ультрабуки, за исключением ноутбуков Apple, поставляются с предустановленной ОС Windows 8, а некоторые из них оснащены сенсорным дисплеем и имеют трансформируемый корпус.

СИНТЕТИЧЕСКИЙ ТЕСТ

В прохождении бенчмарка PCMark 07 лучше других показали себя два ноутбука от Apple — MacBook Air 11.6 и MacBook Air 13.3, третьим стал ультрабук Toshiba Portege Z930. Хуже других с синтетическим тестом справились аутсайдеры нашего обзора — гибридный ультрабук-трансформер ASUS TAICHI 21 и самый доступный Acer Aspire S3.

PCMARK 07, БАЛЛОВ



ГИБРИДНЫЕ РЕШЕНИЯ

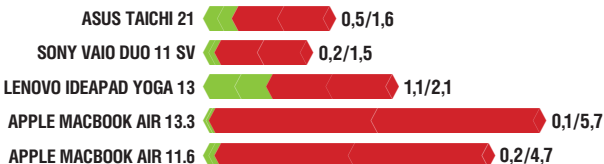
Несколько мобильных компьютеров в нашем тесте оснащено сенсорным экраном и трансформируемым корпусом. Наиболее интересной моделью является ASUS TAICHI 21 **1** — один из первых ноутбуков с дополнительным дисплеем на верхней крышке. В сложенном состоянии устройство удобно использовать в режиме планшета. Гибридный Dell XPS12 **2** оснащен металлической рамкой, в которой вращается дисплей.



УРОВЕНЬ ШУМА

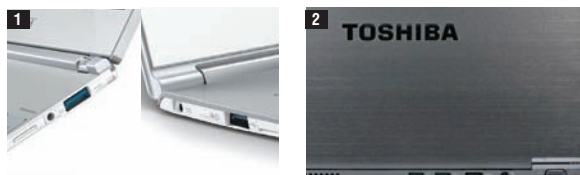
Показатель шумности для компактных и тонких ультрабуков чрезвычайно важен как при ежедневной работе, так и просмотре видео. Почти бесшумно даже при максимальной нагрузке работают модели ASUS TAICHI 21 и Sony VAIO Duo 11SV, чуть слышно — Lenovo IdeaPad Yoga 13. А вот обе модели MacBook Air тихими под нагрузкой никак не назовешь.

УРОВЕНЬ ШУМА (МИН./МАКС.), ДБ



РАЗЪЕМЫ И ИНТЕРФЕЙСЫ

Наибольшим количеством разъемов оснащены Acer Aspire S7 **1** и Toshiba Portege Z930 **2**. Оба ноутбука имеют по два обычных разъема USB 2.0 и одному скоростному USB 3.0, одному порту HDMI, а также карт-ридеры, поддерживающие носители SD/MMC.



модели идут максимально плотной группой. К упомянутым двум ультрабукам со стопроцентным результатом примыкают три с итогом 99 баллов и еще три, которые преодолели рубеж в 95 баллов. Таким образом, больше половины участников теста получило за производительность оценки «отлично». Весьма посредственной для своего класса оказалась мощность гибридного ультрабука Toshiba Satellite U920 (12 место), почти такие же низкие показатели продемонстрировал и трансформер Sony VAIO Duo 11 SV-D1121X9E/B.

Оснащение и эргономичность

С точки зрения эргономичности командный зачет с хорошим преимуществом выигрывают ноутбуки Apple: две модели из трех показали лучшие результаты, причем MacBook Air 13.3 даже опередил флагмана теста — лэптоп MacBook Pro Retina. Да и у третьего ультрабука, MacBook Air 11.6, очень достойный результат по сравнению с прочими участниками. Наименее дружественным к пользователю оказался IdeaPad Yoga 13 от Lenovo. Впрочем, не стоит забывать, что эта модель является трансформером, поэтому недостатки ее эргономичности как ультрабука могут с лихвой компенсироваться достоинствами при использовании в качестве планшета.

Максимальные оценки в дисциплине «оснащение» заработал лэптоп Samsung Series 7 Ultra 730U3E, расположившийся на четвертом месте в итоговой таблице. Данная модель оснащена всеми современными разъемами, за

исключением разве что порта eSATA (которого, впрочем, нет ни у одного из представленных устройств). Все необходимое присутствует: три современных порта USB 3.0, интерфейс HDMI, модули Wi-Fi 802.11n и Bluetooth 4.0, а также карт-ридер.

Лишь немногим скромнее оснащен Dell XPS 12: у него нет разъема HDMI и в наличии всего два USB 3.0. Впрочем, это не имеет большого значения, ведь наряду с присутствующими в обзоре Lenovo IdeaPad Yoga 13 и Sony VAIO Duo 11 SV-D1121X9E/B это ультрабук-трансформер с сенсорным экраном, способный легко и быстро превращаться из лэптопа с клавиатурой в планшет и обратно.

Качество дисплея

Удивительно, но в тесте, в котором участвует Apple MacBook Pro с дисплеем Retina, первое место в дисциплине «качество дисплея» занял другой лэптоп, причем со стопроцентным результатом — ASUS Zenbook Prime UX31A. Его экран показал лучший запас яркости и контрастности среди всех моделей, а также хорошее время отклика матрицы и прекрасную цветопередачу.

Еще один интересный с точки зрения качества изображения ноутбук — ASUS TAICHI 21. Его небольшой 11,6-дюймовый дисплей в сочетании с высоким разрешением (1920x1080 точек) имеет высокую плотность пикселей, а также предлагает хороший запас яркости и контрастности, что в конечном счете обеспечивает красочную и четкую картинку. CHIP

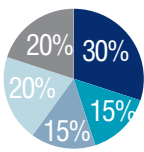


НОУТБУКИ
В СРАВНЕНИИ

	ASUS ZENBOOK PRIME UX31A	APPLE MACBOOK PRO RETINA	ACER ASPIRE S7	SAMSUNG SERIES 7 ULTRA 730U3E	DELL XPS 12	TOSHIBA PORTEGE Z930
	1 МЕСТО	2 МЕСТО	3 МЕСТО	4 МЕСТО	5 МЕСТО	6 МЕСТО
Средняя розничная цена, грн.	12 900	15 100	14 800	10 000	13 600	11 000
Общая оценка, баллов	93,5	93,2	91,9	88,7	86,5	85
Соотношение цена/качество	хорошее	удовл.	дост. хор.	хорошее	дост. хор.	хорошее
Мобильность (30%)	94	98	95	90	85	93
Оснащение (15%)	85	93	78	100	96	84
Производительность (15%)	99	99	100	99	96	97
Эргономичность (20%)	88	93	89	75	88	79
Качество дисплея (20%)	100	81	86	83	73	71

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И РЕЗУЛЬТАТЫ ИЗМЕРЕНИЙ

Габариты, мм/вес, кг	326x223x15,4–20,6/ 1,4	314x219x19,1–19,8/ 1,6	293x215x13,6–28,2/ 1,2	323x217x19/ 1,5	317x216x19,6–23,7/ 1,5	316x227x16–19/ 1,1
Процессор: тип/частота, ГГц	Core i7-3517U/1,9	Core i5-3210M/2,5	Core i7-3517U/1,9	Core i5-3337U/1,8	Core i7-3517U/1,9	Core i5-3427U/1,8
Чипсет	Intel HM76	Intel QS77	Intel HM77	Intel HM76	Intel QS77	Intel HM76
Графическое ядро	Intel HD 4000	Intel HD 4000	Intel HD 4000	AMD Rad. HD 8550M	Intel HD 4000	Intel HD 4000
Графическая/оперативная память, Мбайт	384/4096	384/8192	384/4096	2048/6144	384/8192	384/4096
Дисплей: диагональ, дюймов/разрешение, точек	13,3/1920x1080	13,3/2560x1600	13,3/1920x1080	13,3/1920x1080	12,5/1920x1080	13,3/1366x768
Дисплей: яркость, кд/м²/контрастность	406/179:1	354/158:1	374/174:1	319/157:1	364/157:1	318/114:1
Емкость SSD, Гбайт	256	128	256	256	256	128
Время автономной работы (видео), ч:мин.	5:20	7:31	5:54	6:05	5:18	5:01
Время автономной работы (офис), ч:мин.	8:22	10:23	9:00	7:59	7:40	5:09
Уровень шума (мин./макс.), сон	0,1/3,7	0,1/3,9	0,2/3,8	0,7/3,5	0,1/2,3	0,3/3,6
Макс. температура корпуса, °C	54,9	60	58,4	53	52,5	62,2
PCMark 07, баллов	5026	4746	4632	4563	4608	5497
Cinebench 11.5 (1 CPU), баллов	1,21	1,25	1,38	1,1	1,21	1,15
Cinebench 11.5 (Multi-CPU), баллов	2,77	2,86	2,76	2,47	2,64	2,58
Cinebench 11.5 (OpenGL), баллов	16,33	16,52	15,3	21,01	14,73	13,93
Metro 2033 (DX10 720p), кадров/с	16	18	15	19	10	11
Metro 2033 (DX11 720p), кадров/с	16	17	14	19	6	11



Как тестирует CHIP: ультрабуки

■ **МОБИЛЬНОСТЬ (30%)** При выставлении данной оценки мы учитываем габариты ноутбука, его массу с блоком питания, минимальное и максимальное время работы от аккумуляторной батареи.

■ **ОСНАЩЕНИЕ (15%)** В этой дисциплине оцениваются центральный процессор, видеоадаптер, тип и объем оперативной памяти, размер экрана, характеристики накопителя и количество имеющихся выходов. Помимо этого учитываются программное обеспечение, поставляемое с ноутбуком, операционная система, диски с драйверами и ПО для восстановления ОС.

■ **ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ (15%)** Производительность в офисных приложениях мы тестируем с помощью программ Sysmark, PCMark, а также написанной нами утилиты CHIP Bench, определяющей пропускную способность памяти. Пакет Sysmark посредством макросов симулирует работу офисного ПО. Для проверки производительности также применяются PCMark и другие синтетические тесты.

■ **ЭРГОНОМИЧНОСТЬ (20%)** Оценивая этот параметр, мы придаем особое значение простоте доступа к различным компонентам, таким как разъемы, органы управления, аккумулятор и оптический привод. Количество и назначение индикаторов также влияют на оценку. Для определения эргономичности также производится оценка уровня шума в трех режимах работы: при простое, воспроизведении DVD (если имеется) и работе в игровых приложениях.

■ **КАЧЕСТВО ДИСПЛЕЯ (20%)** Экраны ноутбуков и ЖК-мониторы мы тестируем при помощи одних и тех же измерительных приборов. Руководством для проведения испытаний являются нормы ISO 13406-2. В дополнение к стандартным тестам мы используем и собственные. На нашем испытательном стенде мы измеряем максимальные яркость в канделах на квадратный метр, контрастность, время отклика матрицы, углы обзора и т. п.



РЕЗУЛЬТАТ ТЕСТИРОВАНИЯ

ЛУЧШИМ ПРОДУКТОМ является ASUS Zenbook Prime UX31A. Эталонное качество изображения, высокая производительность, очень хорошие мобильные показатели (почти 8,5 ч автономной работы в офисном режиме) — и все это в сочетании с приемлемой ценой.



ОПТИМАЛЬНЫЙ ВЫБОР — Sony VAIO SVT-1312V1ES — демонстрирует отличное сочетание цены и качества, высокую производительность, длительное время автономной работы и наименьший максимальный нагрев корпуса среди всех участников теста. Единственный, но существенный недостаток — посредственное качество изображения.



ВЫГОДНОЙ ПОКУПКОЙ стал Acer Aspire S3. Несмотря на то что данная модель занимает последнее место в тесте, ее общая оценка довольно высока даже по сравнению с победителями. Acer Aspire S3 демонстрирует неплохую производительность и среднее время автономной работы. Из недостатков отметим дисплей невысокого качества. При этом данный ультрабук является самым доступным по цене среди всех протестированных моделей.



APPLE MACBOOK AIR 11.3	ASUS TAICHI 21	SONY VAIO DUO 11 SV	APPLE MACBOOK AIR 11.6	LENOVO IDEAPAD YOGA 13	TOSHIBA SATELLITE U920	SONY VAIO SVT- 1312	HP ENVY SPECTRE XT ULTRABOOK 13	ACER ASPIRE S3
7 МЕСТО	8 МЕСТО	9 МЕСТО	10 МЕСТО	11 МЕСТО	12 МЕСТО	13 МЕСТО	14 МЕСТО	15 МЕСТО
11 600	14 000	15 200	10 000	9900	11 200	9400	7700	6500
<div><div></div></div> 83,4	<div><div></div></div> 82,8	<div><div></div></div> 81,5	<div><div></div></div> 81,3	<div><div></div></div> 80,6	<div><div></div></div> 79,3	<div><div></div></div> 78,8	<div><div></div></div> 78,7	<div><div></div></div> 77,6
хорошее	хорошее	дост. хор.	хорошее	хорошее	дост. хор.	отличное	отличное	отличное
<div><div></div></div> 94	<div><div></div></div> 81	<div><div></div></div> 88	<div><div></div></div> 92	<div><div></div></div> 82	<div><div></div></div> 77	<div><div></div></div> 86	<div><div></div></div> 82	<div><div></div></div> 85
<div><div></div></div> 66	<div><div></div></div> 83	<div><div></div></div> 79	<div><div></div></div> 64	<div><div></div></div> 88	<div><div></div></div> 75	<div><div></div></div> 70	<div><div></div></div> 76	<div><div></div></div> 71
<div><div></div></div> 83	<div><div></div></div> 77	<div><div></div></div> 71	<div><div></div></div> 84	<div><div></div></div> 89	<div><div></div></div> 68	<div><div></div></div> 95	<div><div></div></div> 100	<div><div></div></div> 86
<div><div></div></div> 94	<div><div></div></div> 83	<div><div></div></div> 86	<div><div></div></div> 89	<div><div></div></div> 67	<div><div></div></div> 91	<div><div></div></div> 86	<div><div></div></div> 78	<div><div></div></div> 75
<div><div></div></div> 71	<div><div></div></div> 90	<div><div></div></div> 77	<div><div></div></div> 69	<div><div></div></div> 79	<div><div></div></div> 83	<div><div></div></div> 55	<div><div></div></div> 60	<div><div></div></div> 69
325x225x13,2–18,3/ 1,3	307x199x18,1–19,6/ 1,3	318x198x19,4–20,8/ 1,3	298x192x13–18/ 1,1	333x225x17,5–17,9/ 1,5	327x213x22,3–22,5/ 1,5	321x226x20,6–21/ 1,6	316x224x17,5–20,7/ 1,4	323x219x17–21/ 1,3
Core i5-3427U/1,8	Core i5-3317U/1,7	Core i5-3317U/1,7	Core i5-3317U/1,7	Core i5-3317U/1,7	Core i5-3317U/1,7	Core i5-3317U/1,7	Core i5-3317U/1,7	Core i7-3517U/1,9
Intel QS77	Intel QS77	Intel HM76	Intel QS77	Intel QS77	Intel HM76	Intel HM76	Intel HM76	Intel HM77
Intel HD 4000	Intel HD 4000	Intel HD 4000	Intel HD 4000	Intel HD 4000	Intel HD 4000	Intel HD 4000	Intel HD 4000	Intel HD 4000
384/4096	384/4096	384/4096	384/4096	384/8192	384/4096	384/4096	384/4096	384/4096
13,3/1440x900	11,6/1920x1080	11,6/1920x1080	11,6/1366x768	13,3/1600x900	12,5/1366x768	13,3/1366x768	13,3/1366x768	13,3/1366x768
255/156:1	207/170:1	429/169:1	337/157:1	288/174:1	302/164:1	133/141:1	202/140:1	207/154:1
128	256	128	128	128	128	128	128	128
4:02	3:14	4:49	2:49	5:17	4:38	6:36	4:00	4:11
8:48	4:29	5:59	6:12	6:06	5:06	7:01	7:08	6:33
0,1/5,7	0,5/1,6	0,2/1,5	0,2/4,7	1,1/2,1	0,1/2,4	0,8/3,7	0,1/2,6	0,2/3,5
64,6	60,4	45,8	68	58	46,4	43	55,5	59,7
5643	3894	5039	5702	4136	–	–	5274	3337
1,13	0,73	1,06	1,07	0,75	1,06	0,86	1,06	1,14
2,55	1,01	2,37	2,4	1,59	2,36	2,31	2,39	1,77
16,77	9,59	16,04	16,56	11,56	13,16	12,32	15,36	11,53
22	12	19	22	11	12	14	21	15
22	12	19	22	11	12	14	20	14

SONY CYBER-SHOT DSC-HX20V

Ср. розничная цена: 3500 грн.

Несмотря на компактные габариты, объектив данной модели имеет самый большой диапазон фокусных расстояний (25–500 мм), что позволяет делать качественные снимки даже на большом удалении.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ФИЗИЧЕСКИЙ РАЗМЕР МАТРИЦЫ	1/2,3 дюйма
ТИП МАТРИЦЫ	CMOS
ДИАПАЗОН ЗНАЧЕНИЙ ISO	100–12 800
СКОРОСТЬ СЪЕМКИ	10 кадров/с
РАЗМЕРЫ, СМ/ВЕС, Г	107х62х35/221

**CANON POWERSHOT G1 X**

Ср. розничная цена: 5000 грн.

Максимальная оценка в дисциплине «качество изображения», богатое оснащение и множество ручных настроек — с помощью этой компактной фотокамеры можно получать кадры, практически не уступающие фотографиям с «зеркалок».

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ФИЗИЧЕСКИЙ РАЗМЕР МАТРИЦЫ	18,7х14 мм
ТИП МАТРИЦЫ	CMOS
ДИАПАЗОН ЗНАЧЕНИЙ ISO	100–12 800
СКОРОСТЬ СЪЕМКИ	4,5 кадра/с
РАЗМЕРЫ, СМ/ВЕС, Г	117х81х65/534

Лучшие компактные ФОТОКАМЕРЫ

Путешествие уже запланировано, но у вас нет желания брать с собой тяжелый зеркальный фотоаппарат? Мы знаем, как решить эту проблему.

Каждый раз перед поездкой приходится отвечать на один и тот же вопрос: стоит ли брать с собой громоздкую «зеркалку» со всеми сменными объективами, или лучше ограничиться съемкой с помощью смартфона, а потом упрекать себя за низкое качество фотографий? К счастью, доступны и другие варианты — высококачественные компактные камеры и мегазумные модели. Большинство таких устройств обладает небольшими размерами и малым весом, так что они легко помещаются в кармане рубашки или брюк. Благодаря этим аппаратам вы можете делать отличные фотографии даже в условиях слабого освещения, обходясь при этом без зеркальной фотокамеры.

От обычных «мыльниц» начального уровня современные компактные устройства премиум-класса отличаются не только качественными материалами. Все больше производителей использует в небольших изящных моделях матрицы больших размеров, хорошие светосильные объективы, покрывающие достаточно широкий

диапазон фокусных расстояний, а также мощные процессоры для обработки изображения. И этот подход оправдывает себя: камеры позволяют делать фотографии такого качества, которое сравнимо с изображениями, получаемыми с «зеркалок». Наиболее яркими представителями устройств данного класса являются отлично зарекомендовавшие себя фотоаппараты Canon PowerShot G1 X и Sony Cyber-shot DSC-RX100.

«Мегазум» в качестве второй камеры

Впрочем, продукты премиум-класса обладают соответствующей ценой. Более доступными являются компактные мегазумные устройства, которые хорошо справляются с ролью второй камеры. Их главный козырь — объективы с большим оптическим зумом. А мощная «начинка» позволяет достичь очень хорошего качества снимков и видео. Мы тщательно протестировали десять компактных моделей премиум-класса и десять «мегазумов» и готовы поделиться с вами их достоинствами и недостатками. **CHIP**

«КОМПАКТЫ»: ВЫСОКОЕ КАЧЕСТВО КАРТИНКИ

Благодаря компактным фотокамерам премиум-класса вы сможете делать фотографии почти такого же качества, как и с помощью «зеркалки».

Сегодня уже можно смело говорить о том, что категория «компактов» выходит на пик популярности: все больше производителей оснащает свои устройства быстрыми процессорами обработки изображений, позаимствованными у более старших моделей, качественной светосильной оптикой и большими матрицами. А ведь физический размер матрицы — одна из важнейших характеристик, напрямую влияющих на качество получаемых фотографий. Самой большой матрицей (18,7x14 мм) среди протестированных устройств обладает модель Canon PowerShot G1 X (первое место) — в этом отношении она превосходит даже зеркальные фотокамеры стандарта 4/3. Благодаря этому 14-мегапиксельная PowerShot G1 X по качеству снимков является бесспорным лидером среди конкурентов. В свою очередь, модель Sony Cyber-shot DSC-RX100 (четвертое место), оснащенная однодюймовой матрицей, в сочетании со светосильным объективом Zeiss также позволяет получать отличные фотографии. Преимущество больших матриц заключается в том, что при съемке в условиях слабого освещения можно безболезненно для качества снимков использовать более высокие значения ISO. Например, Canon PowerShot G1 X при ISO 1600 обеспечивает более 1350 пар линий, а модель Sony Cyber-shot DSC-RX100 — более 1400. Это означает, что даже снятые в сумерках фотографии будут обладать достойным уровнем детализации.

Быстродействие и оснащение

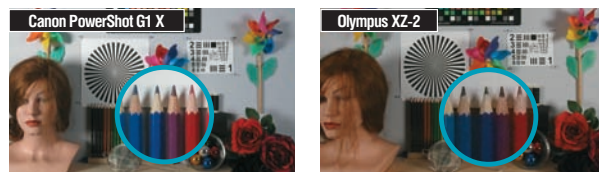
Но, к сожалению, у лидера теста — Canon PowerShot G1 X — «хромает» такой параметр, как задержка спуска затвора: на фокусировку и последующую съемку кадра уходит 0,54 с. Для спонтанного использования это слишком много: предельным значением здесь является задержка спуска на уровне около 0,4 с. И только Pentax MX-1, расположенный на 9 месте, оказался еще медленнее — 0,57 с. Настоящими «скайнерами» можно назвать камеры Panasonic Lumix DMC-LX7 (третье место), Sony Cyber-shot DSC-RX100 (четвертое место), Fujifilm FinePix X20 (5 место) и Olympus XZ2 (десятое место): с момента нажатия на кнопку спуска затвора до получения снимка проходит менее 0,3 с.

Для съемки отдаленных объектов хорошо подходит модель Nikon P7700: ее 7,1-кратный объектив покрывает диапазон фокусных расстояний от 28 до 200 мм (в 35-миллиметровом эквиваленте). В среднем камеры данного класса обладают четырехкратным зумом (28–112 мм) и только Canon S110 и Panasonic LX7 предоставляют преимущество в виде достаточно широкого угла, равного 24 мм, благодаря чему в широкоугольном положении в кадре можно уместить большее количество объектов. ➔

Основу наших тестов составляет анализ стандартизированных снимков с одинаковыми объектами. Только при их использовании можно объективно судить о разрешении, резкости и естественности цветопередачи.

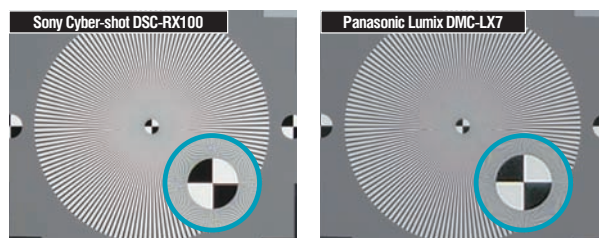
КАЧЕСТВО ИЗОБРАЖЕНИЯ ПРИ ISO 1600

Даже при значительном увеличении ISO качество изображения на уровне: картинка с Canon PowerShot G1 X при ISO 1600 впечатляет большим количеством мелких деталей, а результат Olympus XZ-2 демонстрирует значительно более низкое качество.



РАЗРЕШЕНИЕ

Благодаря большой матрице и светосильному объективу фотокамера Sony Cyber-shot DSC-RX100 предлагает очень высокое разрешение, что хорошо видно на примере звезды Сименса (слева): отдельные линии можно разглядеть практически до самой середины. Справа для сравнения представлено изображение с Panasonic Lumix DMC-LX7.



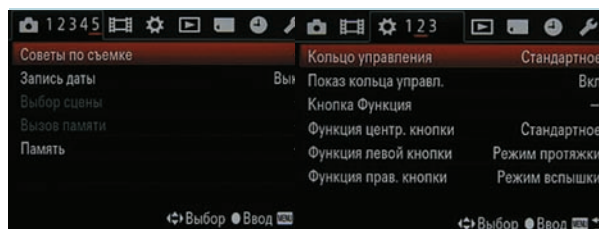
ВРЕМЯ ВКЛЮЧЕНИЯ

Fujifilm FinePix X20 — рекордсмен по скорости реакции: ни одна компактная фотокамера не включается так быстро. Но в целом все представители класса «компактов» впечатляют скоростью включения.



ЗАДЕРЖКА СПУСКА

Olympus XZ-2 фокусируется быстрее всех. Для спонтанной съемки ее возможностей более чем достаточно, так как задержка спуска составляет 0,2 с (в два раза ниже предельного значения в 0,4 с). В целом, показатели всех фотокамер в тесте не превышают данного уровня.



УПРАВЛЕНИЕ

Фотокамера Sony Cyber-shot DSC-RX100 предлагает удобное управление, а специальному кольцу на объективе можно назначить любые функции. В дальнейшем при съемке доступ к ним можно будет получать мгновенно.

«МЕГАЗУМЫ»: съемка отдаленных объектов

Большие диапазоны фокусных расстояний у аппаратов этого класса позволят вам быть готовыми к любым условиям съемки.

Мегазумные фотокамеры пользуются среди путешественников огромной популярностью. И это неудивительно, так как в большинстве случаев удобное компактное устройство обладает объективом с достаточно мощным зумом. Однако, как правило, в этих моделях используются недорогие матрицы размером 1/2,3 дюйма. Несмотря на меньшую площадь, они обладают большим количеством фотодиодов, что неизбежно привлекает внимание покупателей. Так, пять из десяти участников тестирования обладают 18-мегапиксельными матрицами. Результат — повышенная шумность, а также снижение разрешения и уровня детализации даже при незначительном повышении значения ISO. Поэтому неудивительно, что в большинстве камер диапазон ISO при максимальном разрешении ограничен значением 1600–3200. Тем не менее при хорошем освещении и низком ISO качество изображения способно радовать глаз. Самый лучший «мегазум» в данной категории — фотокамера Sony Cyber-shot DSC-WX200 (шестое место), набравшая 78 баллов и получившая оценку «очень хорошо».

Фокусное расстояние до 500 мм

Преимущество фотокамер данного класса заключается прежде всего в наличии мощного зум-объектива. В фотокамерах Sony Cyber-shot DSC-HX20V (первое место) и Fujifilm FinePix F900EXR (седьмое место) максимальное фокусное расстояние составляет 500 мм (в 35-миллиметровом эквиваленте). Это позволяет запечатлеть крупным планом даже очень отдаленные объекты. А благодаря тому, что стабилизаторы изображения хорошо справляются со своей задачей, фотографировать с таким приближением можно даже без штатива.

Все участники тестирования позволяют также снимать видео с разрешением Full HD и стереозвуком. В процессе видеозаписи система автофокусировки работает непрерывно, при этом можно использовать приближение. Правда, во время съемки видео неприятным моментом является то, что к основной аудиодорожке примешивается звук зумирования. Многие модели фотокамер удивляют высокой скоростью работы в режиме серийной съемки — средний показатель составляет 10–12 кадров/с. Casio Exilim EX-ZR700 (четвертое место) за секунду успевает сделать целых 30 кадров, что очень удобно при съемке быстро движущихся объектов. В этом случае помогает также и малая задержка спуска. В ходе тестирования ни один «мегазум» нас не разочаровал: время включения у всех камер составляет менее 2,5 с, а для фокусировки на объекте им требуется менее 0,4 с. Лидеры тестирования — Sony Cyber-shot DSC-HX20V и Fujifilm FinePix F900EXR — демонстрируют еще более высокую скорость работы, опережая даже своих конкурентов среди камер премиум-класса.

Важным критерием является скорость работы — как быстро камера включается и какое время затрачивает на фокусировку на объекте. В этом отношении все участники показали достойный результат.

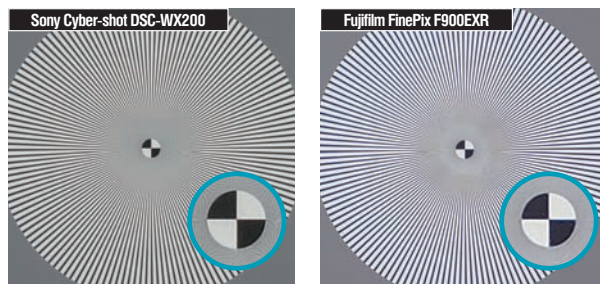
КАЧЕСТВО ИЗОБРАЖЕНИЯ ПРИ ISO 1600

«Мегазумы» обеспечивают высокое качество изображения, но все же уступают компактным камерам премиум-сегмента. Это можно увидеть при высоких значениях ISO: лидер Canon G1 X обеспечивает безупречное качество картинки (слева), тогда как Panasonic TZ40 приходится бороться с потерей текстуры (справа).



РАЗРЕШЕНИЕ

При самых низких значениях ISO фотографии также обладают достаточно высоким разрешением. Так, типичные представители этого класса — Sony Cyber-shot WX200 (слева) и Fujifilm FinePix F900EXR (справа) — при ISO 100 выдают картинки с высоким уровнем детализации.



ВРЕМЯ ВКЛЮЧЕНИЯ

Здесь мегазумные модели не уступают своим конкурентам из класса компактных камер, несмотря на объективы больших размеров. Быстрее всех приходит в состояние готовности Canon IXUS 255 HS.

CANON IXUS 255 HS	1,2 С
СРЕДНИЙ РЕЗУЛЬТАТ	1,8 С

ЗАДЕРЖКА СПУСКА

По скорости спуска затвора камера Sony Cyber-shot DSC-WX100 обогнала всех конкурентов: чтобы сфокусироваться и сделать кадр в широкоугольном положении, камере требуется всего 0,15 с.

SONY DSC-WX100	0,15 С
СРЕДНИЙ РЕЗУЛЬТАТ	0,3 С



CANON POWERSHOT G1 X	(18,7X14 MM)
SONY CYBER-SHOT DSC-RX100	(12,8X9,3 MM)
PANASONIC LUMIX DMC-LX7	(7,6X5,6 MM)
SONY CYBER-SHOT DSC-HX20V	(6,2X4,6 MM)

МАТРИЦЫ: СРАВНЕНИЕ ФИЗИЧЕСКИХ РАЗМЕРОВ

Большая матрица предоставляет миллионам фотодиодов значительно больше пространства. Преимущество состоит в том, что, располагаясь дальше друг от друга, они оказывают меньшее взаимное влияние.

ИТОГИ ТЕСТА



Дорогая, но весьма качественная: Canon PowerShot G1 X, как и прежде, обеспечивает несомненно лучшие снимки среди компактных фотокамер



Доступная и функциональная: Sony Cyber-shot DSC-HX10V обладает практически теми же возможностями, что и ее «старшая сестра», но при этом значительно дешевле

Разница в итоговых оценках между фотокамерами обоих классов, занявшими первое и десятое места, составляет максимум шесть баллов. Это является показателем того, насколько совершеннее стали современные компактные решения.

ЛУЧШИМ ПРОДУКТОМ в классе компактных камер является Canon PowerShot G1 X. Большая матрица данной модели обеспечивает непревзойденное качество изображения, которое сохраняется даже при высоких значениях ISO. Среди «мегазумов» первое и второе места заняли камеры Sony Cyber-shot DSC-HX20V и Panasonic Lumix DMC-TZ40. Модель от Sony вырвалась вперед благодаря чуть более высокому качеству изображения.

ОПТИМАЛЬНЫЙ ВЫБОР Удобная камера Sony Cyber-shot DSC-RX100, благодаря хорошей матрице и светосильному объективу, обеспечивает великолепное качество фотографий, а по разрешению (выраженному в парах линий) даже превосходит «компакт» Canon G1 X. Модель обладает продуманным управлением, одним из достоинств которого является удобное кольцо, расположенное на объективе. Роскошный «мегазум» Panasonic Lumix DMC-TZ41 может практически все то же, на что способна камера Sony Cyber-shot DSC-HX20V, и даже превосходит последнюю по скорости работы — но, к сожалению, и по стоимости.

ЛУЧШАЯ ПОКУПКА Оптимальное соотношение цена/качество предлагает камера Canon PowerShot S110. Она обладает пятикратным зум-объективом с начальным фокусным расстоянием 24 мм. К тому же ее фотографии отличаются естественностью. Среди «мегазумов» мы рекомендуем присмотреться к Sony Cyber-shot DSC-HX10V. Она стоит 2600 гривен и обеспечивает качество изображения, сравнимое с тем, что предлагает схожая по характеристикам камера Sony Cyber-shot HX20V. Основное отличие между ними заключается в том, что HX10V обладает «всего лишь» 16-кратным зумом. Зато она превосходит старшую модель по быстрдействию.

КОМПАКТНЫЕ КАМЕРЫ В СРАВНЕНИИ

Место	Продукт	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения (45%)	Оснащение/удобство управления (40%)	Скорость работы (15%)	Эффект: разрешение, мегапикс.	Фокусное расстояние, мм	Оптический зум	Стабилизатор изображения	Размер экрана, дюймов	Разрешение дисплея, точек	Карта памяти	Диапазон ISO (максимальное значение при минимуме разрешения)	Разрешение при видеосъемке, точек	Количество кадров от одного заряда аккумулятора (ммк.макс.)	Время включения с задержкой спуска с макс. кол-во кадров	Скорость в режиме серийной съемки, кадров/с	Вес, г	
1	Canon PowerShot G1 X	89,7	5000	76	100	87	66	14,2	28–112	4x	•	3	920 000	SDXC	100–12 800	1920x1080	120/400	2,1	0,54	4,5/6	535
2	Canon PowerShot G15	89,4	3800	85	89	92	86	12	28–140	5x	•	3	922 000	SDXC	80–12 800	1920x1080	200/1160	1,6	0,33	10/10	355
3	Panasonic Lumix DMC-LX7	88,7	4000	84	86	90	93	10	24–90	3,8x	•	3	920 000	SDXC	80–6400 (12 800)	1920x1080	310/950	1,3	0,27	11,1/11	300
4	Sony Cyber-shot DSC-RX100	87,9	5500	71	91	84	89	20	28–100	3,6x	•	3	1 229 000	SDXC/MS Duo	80–6400 (25 600)	1920x1080	200/760	2,3	0,25	9,9/10	240
5	Fujifilm FinePix X20	87,6	5400	68	86	88	93	12	28–112	4x	•	2,8	460 000	SDXC	100–3200 (12 800)	1920x1080	130/460	1	0,23	12,5/10	355
6	Fujifilm FinePix X10	85,6	4100	85	83	89	85	12	28–112	4x	•	2,8	460 000	SDXC	100–3200 (12 800)	1920x1080	160/480	1	0,33	6,6/7	360
7	Nikon Coolpix P7700	84,7	3800	79	83	90	77	12	28–200	7,1x	•	3	921 000	SDXC	80–3200 (6400)	1920x1080	210/690	2,1	0,39	8,8/6	395
8	Canon PowerShot S110	84,1	3000	86	86	82	86	12	24–120	5x	•	3	461 000	SDXC	80–12 800	1920x1080	130/410	1,6	0,32	10/10	200
9	Pentax MX-1	83,9	4300	64	89	83	71	12	28–112	4x	•	3	920 000	SDXC	100–1600 (12 800)	1920x1080	160/550	1,2	0,57	4,1/10	395
10	Olympus XZ-2	83,7	4700	67	82	84	90	11,8	28–112	4x	•	3	920 000	SDXC	100–12 800	1920x1080	160/540	1,7	0,20	5/27	348

ВЫСШИЙ КЛАСС (100–90) ВЫСОКИЙ КЛАСС (89–75) СРЕДНИЙ КЛАСС (74–45) НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44–0)

ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ — 100)

■ ВЫСШИЙ КЛАСС (100–90) ■ ВЫСОКИЙ КЛАСС (89–75) ■ СРЕДНИЙ КЛАСС (74–45) ■ НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44–0) ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ — 100)

МЕГАЗУМНЫЕ КАМЕРЫ В СРАВНЕНИИ

Место	Продукт	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения (45%)	Оснащение/удобство управления (40%)	Скорость работы (15%)	Эффект: разрешение, мегапикс.	Фокусное расстояние, мм	Оптический зум	Стабилизатор изображения	Размер экрана, дюймов	Разрешение дисплея, точек	Карта памяти	Диапазон ISO (максимальное значение при минимуме разрешения)	Разрешение при видеосъемке, точек	Количество кадров от одного заряда аккумулятора (ммк.макс.)	Время включения с задержкой спуска с макс. кол-во кадров	Скорость в режиме серийной съемки, кадров/с	Вес, г	
1	Sony Cyber-shot DSC-HX20V	80,2	3500	86	77	82	85	18	25–500	20x	•	3	921 600	SDXC/MS Duo	100–3200/12 800	1920x1080	160/640	2	0,32	10/10	255
2	Panasonic Lumix DMC-TZ40	79,7	3200	69	75	83	87	18	24–480	20x	•	3	920 000	SDXC	100–3200/6400	1920x1080	150/480	1,9	0,24	10/6	198
3	Sony Cyber-shot DSC-HX10V	79,3	2600	100	78	80	82	18	24–384	16x	•	3	921 600	SDXC/MS Duo	100–3200/12 800	1920x1080	160/600	2,3	0,27	10/10	235
4	Casio Exilim EX-ZR700	78,4	2400	76	69	83	96	15,9	25–450	18x	•	3	921 600	SDXC	80–3200/25 600	1920x1080	220/970	1,7	0,26	30/30	225
5	Sony Cyber-shot DSC-WX100	78,3	2200	97	77	74	94	18	25–250	10x	•	2,7	460 800	SDXC/MS Duo	100–3200/12 800	1920x1080	130/440	1,8	0,15	10/10	125
6	Sony Cyber-shot DSC-WX200	77,8	2500	92	78	74	88	18	25–250	10x	•	2,7	460 800	SDXC/MS Duo	100–3200/12 800	1920x1080	100/440	1,9	0,34	10/10	120
7	Fujifilm FinePix F900EXR	77,4	3800	67	71	79	92	15,9	25–500	20x	•	3	920 000	SDXC	100–3200/12 800	1920x1080	140/450	1,2	0,16	8/7	235
8	Panasonic Lumix DMC-TZ30	77,2	2500	77	72	81	85	14	24–480	20x	•	3	460 000	SDXC	100–1600/6400	1920x1080	130/430	2,4	0,32	9,8/10	210
9	Panasonic Lumix DMC-TZ35	75,9	2400	73	72	79	79	15,9	24–480	20x	•	3	460 000	SDXC	100–1600/6400	1920x1080	140/470	1,5	0,28	4,8/4	193
10	Canon IXUS 255 HS	75,3	2700	79	75	75	79	12	24–240	10x	•	3	461 000	SDXC	80–6400	1920x1080	130/480	1,2	0,27	2/2,4	145

■ ВЫСШИЙ КЛАСС (100–90) ■ ВЫСОКИЙ КЛАСС (89–75) ■ СРЕДНИЙ КЛАСС (74–45) ■ НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44–0) ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ — 100)



НОВЫЙ WI-FI: быстро и далеко

Наконец-то в продаже появились устройства, поддерживающие Wi-Fi стандарта 802.11ac. Мы протестировали восемь роутеров и три клиента гигабитной беспроводной связи.

Новый стандарт 802.11ac позволяет передавать данные без проводов быстрее и дальше, чем прежние разновидности Wi-Fi, поскольку он использует сразу несколько антенн и широкую полосу на частоте 5 ГГц, защищенную от помех. Стандарт был официально принят еще в 2012 году, однако роутеры и клиенты в виде USB-адаптеров, разработанные крупными производителями, появились в продаже только сейчас. Мы представим первые маршрутизаторы и расскажем, насколько эффективно они задействуют скоростные возможности Wi-Fi стандарта 802.11ac. Выяснить это было непросто, поскольку разные роутеры по-разному работают с различными клиентами. Мы протестировали каждого из восьми участников с тремя ac- и двумя n-клиентами, первый раз в зоне близкой прямой видимости, а второй — на расстоянии 16 м через

каменную стену и перегородку из гипсокартона. Выяснилось, что для быстрой передачи данных сторона приемника — клиент — важнее, чем роутер.

802.11ac: победа на длинной дистанции

На близком расстоянии, в зоне прямой видимости, USB-адаптер стандарта 802.11ac работает ничуть не быстрее, чем ноутбук со встроенным Wi-Fi 802.11n. Так, лэптоп HP EliteBook с тремя встроенными антеннами и WLAN-чипом Intel 6300, который мы использовали в качестве клиента, работал с роутерами ac-стандарта в диапазоне 5 ГГц быстрее, чем доступные на момент тестирования ac-флешки. В то же время ноутбук с Wi-Fi-модулем стандарта 802.11n в сочетании с TRENDnet TEW-812DRU показал 241,5 Мбит/с — это была самая высокая скорость передачи за все время тестирования. USB-адап-

теры стандарта 802.11ac — Buffalo WI-U2-866D и Netgear A6200 — из-за небыстрого интерфейса USB 2.0 едва смогли перейти границу в 200 Мбит/с. У третьего ас-адаптера, TRENDnet TEW-805UB, несмотря на современный порт USB 3.0, скорость была вдвое ниже, чем у остальных устройств.

Когда клиент и роутер расположены на расстоянии 16 м и между ними находятся две стены и много офисной мебели, картина меняется. Здесь стандарт 802.11ac за счет более эффективного управления сигналом дает скорость передачи в два-три раза выше, чем 802.11n. В отличие от работы на коротком расстоянии, в данном случае скорость ограничена не USB 2.0, а только возможностями самой беспроводной передачи. Лучшими роутерами для больших расстояний оказались Netgear R6300 и ASUS RT-AC66U в сочетании с USB-адаптером Netgear A6200. Маршрутизатор Buffalo WI-U2-866D продемонстрировал хорошие показатели, а TRENDnet TEW-812DRU выглядел едва ли предпочтительнее, чем обычные устройства 802.11n.

Управление: от свободного до затрудненного

Помимо высокой скорости производители ас-роутеров, конечно, позаботились и о разнообразных возможностях для домашних сетей: брандмауэрах и переадресациях, DynDNS и функциях серверов печати или NAS. Все они управляются через веб-интерфейс, и от его удобства зависит многое. У большинства роутеров с этим проблем нет, единственное исключение составляет Linksys EA6500: он все время пытается заставить пользователя установить на компьютер фирменную программу управления. Если от этого отказаться, можно использовать сетевой интерфейс самого устройства. Его дизайн продуман и красиво оформлен, но иногда работает так медленно, что можно потерять терпение. Интерфейс роутера от ASUS тоже выполнен очень стильно, но при этом весьма нагляден и быстр. Интерфейсы Buffalo, D-Link и TRENDnet просты и легки, причем у двух последних оформление особенно внятное и удобное. То же самое можно сказать и о TP-Link. Интерфейс управления Netgear выглядит старомодным и перегруженным, а также недостаточно очевидным.

В том, что касается безопасности, все производители были бескомпромиссны: Wi-Fi-шифрование WPA2 с надежными паролями сегодня является обязательным стандартом для всех. Как и у всех роутеров, у модели от Linksys имеется кнопка «WPS», предназначенная для автоматического подключения устройств к беспроводной сети. Но у этого маршрутизатора есть и новая функция «Simple Tap»: на смартфонах с NFC можно устанавливать зашифрованное подключение к роутеру простым прикосновением к чип-карте, входящей в комплект устройства.

Функции: больше, чем просто роутеры

Модель Netgear D6200B оснащена встроенным DSL-модемом (ADSL2+). Каждый из протестированных роутеров с помощью флеш-карты USB или жесткого диска можно расширить до сетевого хранилища данных или подключить принтер и использовать его со всеми устройствами домашней сети. Благодаря большому радиусу действия стандарта 802.11ac эти функции будут доступны во всем доме. **CHIP** →

Помимо скорости передачи данных и дальности действия при покупке роутера важно обратить внимание и на другие моменты. Так, медленный веб-интерфейс может превратить конфигурацию устройства в серьезное испытание для вашего терпения.

АНТЕННЫ: ДИЗАЙН И ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ?



Внешние антенны

Антенны ASUS RT-AC66U вынесены наружу, и их положение можно менять. Это не очень красиво, но полезно для дальности и скорости.



Внутренние антенны

Три антенны для частоты 5 ГГц и две — для 2,4 ГГц, отмеченные на снимке, скрыты внутри корпуса Netgear R6300. Их положение нельзя регулировать вручную.



Порты USB

РАСШИРЯЕМ РОУТЕР

Все роутеры, участвовавшие в тесте, оснащены портами USB 2.0. К ним можно подключать принтеры, USB-накопители в виде флеш-карты или жесткого диска и использовать в домашней сети.

WI-FI-АС ПОБЕЖДАЕТ НА БОЛЬШИХ РАССТОЯНИЯХ

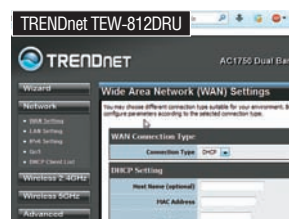
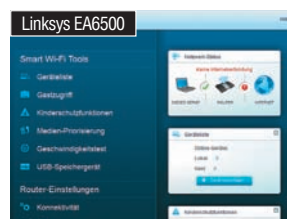
На короткой дистанции быстрее всех оказалась комбинация устройств стандарта n (роутер TRENDnet плюс ноутбук). А вот ас-пара (Netgear и USB-адаптер) дала самую высокую скорость на больших расстояниях.

- TRENDNET TEW-812DRU и НОУТБУК С WI-FI 802.11N
- NETGEAR R6300 И USB-АДАПТЕР 802.11AC



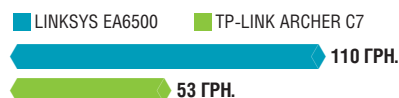
ИНТЕРФЕЙС: КРАСИВО НЕ ВСЕГДА ЗНАЧИТ УДОБНО

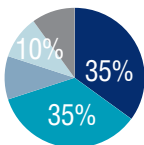
Сетевой интерфейс Linksys EA6500 выполнен изящно и внятно, но громоздкие анимации делают его крайне медленным. Интерфейс роутера TRENDnet прост, работает очень быстро и, благодаря своей логичной структуре, очень удобен для пользователя.



РАСХОДЫ НА ЭЛЕКТРОЭНЕРГИЮ

Потребляемая мощность — это величина, которая сказывается на содержимом вашего кошелька. Если роутер включен постоянно и используется четыре часа в день, то у TP-Link Archer C7 расходы на электроэнергию за четыре года будут вдвое ниже, чем у Linksys EA6500.





Как тестирует CHIP: Wi-Fi-роутеры стандарта 802.11ac

В этом тесте главный акцент сделан на сравнении скоростей при соединении с клиентами 802.11ac и 802.11n.

- **802.11AC, ВБЛИЗИ (35%)** Роутер и различные клиенты расположены друг напротив друга, на расстоянии около 2 м. С помощью инструмента iPerf мы измеряем скорость передачи данных в обе стороны.
- **802.11AC, НА РАССТОЯНИИ (35%)** Клиент удален от роутера примерно на 16 м, между ними находятся перегородка из гипсокартона и бетонная стена, а также офисная мебель.
- **802.11N, ОПТИМАЛЬНАЯ (10%)** Измеряется так же, как и «ас, вблизи», но в качестве клиента используется ноутбук, оснащенный WLAN-модулем стандарта n.
- **802.11N, НА РАССТОЯНИИ (10%)** Измеряется так же, как и «ас, на расстоянии», но с ноутбуком, оснащенным модулем стандарта n, в качестве клиента.
- **ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ (10%)** Мы оцениваем потребляемую мощность в режиме покоя и при передаче данных.



РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТА

Если работать с адаптером USB 2.0 в качестве клиента на близком расстоянии, весь потенциал нового стандарта Wi-Fi вряд ли удастся использовать. Наибольшую скорость в таких условиях получилось зафиксировать со встроенными WLAN-модулями стандарта 802.11n. Однако на больших дистанциях с препятствиями роутеры нового стандарта в совокупности с ас-устройствами передают данные с большей скоростью.

Первым в тесте стал ASUS RT-AC66U. Неудивительно, ведь предыдущая модель, не имеющая букв «АС» в названии, долгое время занимала первую строчку нашего рейтинга роутеров. В работе по стандарту 802.11ac маршрутизатор показал высокую скорость и вблизи, и вдали, с препятствиями. При подключении к клиентам 802.11n он тоже работал достаточно быстро.

Оптимальным решением можно назвать роутер D-Link DIR-865L, который в сочетании с ас-клиентами дает отличную скорость и предлагает вполне приличное оснащение. Кроме того, он наиболее доступный по цене из всех моделей, принявших участие в тестировании, а также имеет небольшие габариты.



АС-РОУТЕРЫ В СРАВНЕНИИ

	ASUS RT-AC66U	NETGEAR R6300	BUFFALO WZR-D1800H	LINKSYS EA6500	TRENDNET TEW-812DRU
	1 МЕСТО	2 МЕСТО	3 МЕСТО	4 МЕСТО	5 МЕСТО
Цена, грн.	1600	2000	1200	1700	2600
Общая оценка, баллов	95	91,4	89,6	89,1	87,2
Скорость ас (вблизи)	97	98	100	91	100
Скорость ас (на расстоянии)	99	100	95	94	86
Скорость n (вблизи)	90	58	77	89	97
Скорость n (на расстоянии)	100	86	60	85	54
Потребление энергии	74	77	77	69	70

СРЕДНЯЯ ПРОПУСКНАЯ СПОСОБНОСТЬ НА БЛИЗКОМ РАССТОЯНИИ В ЗОНЕ ПРЯМОЙ ВИДИМОСТИ. МБИТ/С

КЛИЕНТЫ 802.11N	Intel 6300, 2,4 ГГц	205	97,2	148,5	194,5	197
	Intel 6300, 5 ГГц	165	202,5	214,5	184,5	241,5
КЛИЕНТЫ 802.11AC	Buffalo WI-U2-866D	198,5	198	203	186,5	197
	TRENDnet TEW-805UB	112,2	105	111,2	77	114,5
	NetGear A6200	198,5	199,5	203	183	203

СРЕДНЯЯ ПРОПУСКНАЯ СПОСОБНОСТЬ ЧЕРЕЗ ДВЕ СТЕНЫ НА РАССТОЯНИИ 16 М. МБИТ/С

КЛИЕНТЫ 802.11N	Intel 6300, 2,4 ГГц	40,5	34,8	21,5	38,4	23,9
	Intel 6300, 5 ГГц	56,2	49,3	42,9	35,2	23,9
КЛИЕНТЫ 802.11AC	Buffalo WI-U2-866D	123,5	120,8	118	91,3	76,9
	TRENDnet TEW-805UB	69,7	92,5	49,2	29,8	46,2
	NetGear A6200	181	187	162	154	119

ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ

В режиме покоя, Вт	9,9	8,5	9,1	10,8	10,6
При передаче данных, Вт	9,9	11,5	9,3	12,7	13,1

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Порты LAN	4	4	4	4	4
Порты USB 2.0	2	2	1	2	1
NAS/принт-сервер	•/•	•/•	•/•	•/•	•/•
Габариты, мм	207x36x149	255x205x77	33x165x158	256x40x184	48x180x155

ДООСНАЩАЕМ УСТРОЙСТВА WI-FI-AC: USB- и ПК-адаптеры

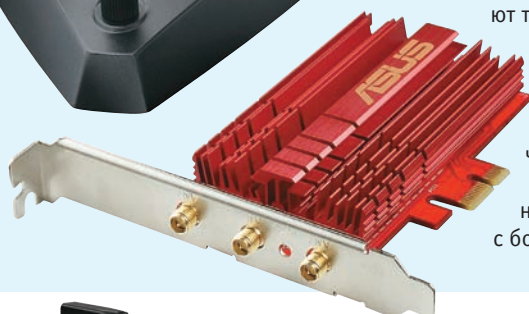
Лучший ас-роутер без соответствующего ас-клиента дает скорость не выше, чем маршрутизатор стандарта n. Сегодня вы можете расширить свой ноутбук до стандарта 802.11ac с помощью специального USB-адаптера. Лучше всего, если он выпущен тем же производителем, что и роутер. Маленькие адаптеры не позволяют использовать полный скоростной потенциал 1300 Мбит/с при трех каналах, так как подключаются через порт USB 2.0, дающий не более 200 Мбит/с. К тому же они работают только на одном (433 Мбит/с) или двух каналах (866 Мбит/с). Хотя качество и дальность передачи у устройств на базе ас-технологии выше, чем у устройств стандарта n, из-за маленьких антенн они не так хороши, как у адаптеров с большими внешними антеннами.

Приведем список некоторых последних моделей USB-адаптеров:

- ASUS USB-AC53 (см. фото), 867 Мбит/с, около 470 грн.;
- Buffalo WI-U2-866D, 867 Мбит/с, около 500 грн.;
- D-Link DWA-182, 867 Мбит/с, около 450 грн.;
- Linksys AE6000, 433 Мбит/с, около 500 грн.;
- Netgear A6200, 866 Мбит/с, около 550 грн.*;
- TRENDnet TEW-805UB, 867 Мбит/с, около 650 грн.*

*Средняя цена на eBay.com

У ПК-адаптеров, подключаемых к слоту PCI Express, нет такого узкого места, как USB 2.0. Первый из них — ASUS PCE-AC66 (на снимке слева, стоит около 700 гривен) — может передавать данные со скоростью до 1300 Мбит/с.



D-LINK DIR-865L	TP-LINK ARCHER C7	NETGEAR D6200B
6 МЕСТО	7 МЕСТО	8 МЕСТО
1000	1500	1500
87	84,5	75,8
99	88	76
87	85	89
50	81	47
93	58	62
76	100	71
86,2	167	76,9
169,5	196	168
202	179,5	155,5
109,7	16,6	95,2
201,5	173,5	146,5
36,8	25,5	22,4
54,2	26,2	42,7
109,5	78,2	93
45,4	нет связи	44,7
124,4	113,4	131
9,1	5,1	10,4
9,7	6,7	11,2
4	4	4
1	2	1
30x242x167	243x33x161	255x205x77

НОУТБУКИ: скоро в продаже

Первые ноутбуки, оснащенные 802.11ac, уже выходят на рынок. Представленные в июне новейшие устройства Alienware (дочернее предприятие фирмы Dell) со встроенным ас-адаптером Broadcom 4352 можно будет получить по специальному заказу. Модели MacBook Air 2013 года от компании Apple поддерживают быстрый Wi-Fi по умолчанию. Чипы-адаптеры, подключенные через PCI Express и с большими антеннами, должны обеспечить более высокие скорости и лучшее качество приема, чем устройства расширения, подсоединяемые через USB.



СМАРТФОНЫ И ПЛАНШЕТЫ: уже на рынке

В скорости внедрения быстрого стандарта 802.11ac производители смартфонов обгоняют изготовителей ноутбуков. Два новейших устройства экстра-класса, Samsung Galaxy S4 и HTC One (на фото), поддерживают новый стандарт благодаря встроенным Wi-Fi-чипам Broadcom. На HTC One и TP-Link Archer C7 измеренная скорость передачи составила 170 Мбит/с. Есть кое-что еще, более важное для мобильных устройств, чем скорость: на расстоянии 16 м, через две стены, HTC дал скорость передачи 60 Мбит/с. Мобильные телефоны с модулями стандарта 802.11n вряд ли вообще смогли бы установить соединение в таких условиях. Одним из первых планшетов, оснащенных 802.11ac, станет десятидюймовый Toshiba Excite на базе Android 4.2.





SMART TV

по цене флешки

Благодаря этим компактным приставкам и флешкам телевизор приобретает Smart-функции, то есть доступ к медиаконтенту и Интернету.

Мы давно уже воспринимаем как должное, что любой ПК или планшет поддерживает YouTube, сетевые медиатеки, интернет-радио, а также воспроизводит MP3- и видеофайлы.

Что же касается телевизоров, то пока далеко не каждая модель может отображать все медиаформаты и имеет выход в Сеть. Принципиально новая категория оборудования — медиафлешки и приставки на платформе Android — предлагает гибкое и экономичное решение проблемы. Своей «начинкой» эти устройства почти не отличаются от смартфонов и планшетов: ARM-процессор, графический чип Mali, 1 Гбайт оперативной и до 8 Гбайт флеш-памяти. Помимо этого присутствуют HDMI-порт для вывода звука и изображения на телевизор, несколько USB-разъемов для энергообеспечения и подключения беспроводной клавиатуры или USB-накопителя, а также WLAN-адаптер для соединения с сетью. CHIP протестировал десять устройств: некоторые из них выполнены в виде флешки, другие же представляют собой мини-приставку, которая подключается к телевизору и устанавливается

снизу или сбоку от него. В качестве альтернативы готовым вариантам мы рассмотрим мини-ПК Raspberry Pi, который можно превратить в медиacentр собственной сборки.

Приставка или флешка — что лучше?

С практической точки зрения приставки удобнее флешек. На них находится больше разъемов и USB-портов, к ним прилагается пульт ДУ, и, что важнее всего, они имеют отдельный аудиовыход и автономное энергообеспечение, то есть не зависят от телевизора.

Главный козырь флешек — их компактность. Они настолько малы, что в теории их можно без проблем подключить к задней панели телевизора, где они будут совершенно не видны. Однако на практике не все оказывается так гладко: торчащая сзади телевизора флешка чаще всего мешает, а если учесть, что в большинстве случаев к ней еще и подключен USB-кабель для энергообеспечения, то о незаметности можно забыть. Подсоединение к HDMI-порту на боковой панели телевизора тоже не всегда удобно, так как разъемы HDMI зачастую расположены очень близко

друг к другу — места для широкого флеш-носителя попросту не хватает, и его приходится подключать не напрямую, а через HDMI-кабель. Еще один недостаток таких решений в том, что для большинства моделей придется дополнительно покупать беспроводную клавиатуру с тачпадом.

Мощности флешки вполне хватает для того, чтобы воспроизводить с USB-носителей видео в формате Full HD, а вот попытки транслировать в потоковом режиме фильмы из домашней сети в большинстве случаев обречены на провал. Антенна, расположенная на мини-флешке, как правило, слишком мала, чтобы обеспечить качественную беспроводную связь, поэтому видео начинает «тормозить», а «невыгодное» положение накопителя позади телевизора еще сильнее ухудшает качество приема.

Также HDMI-носители обычно предлагают слишком мало USB-разъемов, один из которых к тому же постоянно занят беспроводной клавиатурой. Такие модели, как Pearl TVPeCee и Motioncoding Nova, оснащены только одним портом USB. Принимая во внимание плохое качество беспроводного соединения у данных мини-ПК, для просмотра видео приходится использовать слот microSDHC, а это достаточно неудобно. Еще один серьезный недостаток медиафлешек в том, что они не имеют собственного аудиовыхода и посылают звуковой сигнал через HDMI-порт на телевизор. Поэтому их работа полностью зависит от ТВ-устройства. Часто эти носители соединяются USB-кабелем с телевизором для энергообеспечения. В таком случае флешка и ТВ-устройство включаются и выключаются одновременно. Кроме того, некоторые телевизоры автоматически переключаются на HDMI-вход всякий раз, когда флешка загружается. Зачастую это очень неудобно.

Сенсорное управление без сенсорного дисплея

Все протестированные нами устройства имеют две серьезные проблемы. Во-первых, Android-приложения рассчитаны на сенсорный дисплей, поэтому управлять ими с помощью тачпада непривычно. Во-вторых, все участники тестирования, в том числе и плееры, оснащенные двудерными процессорами, безоговорочно уступают современным смартфонам по скорости отклика. В то же время они заметно превосходят Smart-телевизоры первого поколения (от двух лет и старше).

ПДУ моделей IconBIT и Napa оснащены сенсорами движения и напоминают по принципу действия пульт игровой консоли Wii: для перемещения стрелки по экрану ПДУ используется как указка. Обоим производителям удалось вполне удачно заменить мышь, но пульт от IconBIT оказался нам менее удобным: стрелка-указатель то и дело «вылетает» за пределы дисплея. Справедливости ради стоит отметить, что к управлению Napa тоже не так легко приспособиться, ведь кнопка подтверждения выбора находится не под большим пальцем, как мы привыкли, а под крестовиной. Остальные протестированные модели справляются с задачей куда хуже, поскольку вместо того, чтобы пользоваться классическими приемами для управления Android-интерфейсом, такими как прокрутка пальцами и увеличение или уменьшение изображения движением двух пальцев, приходится выбирать нужные ярлыки и пункты меню с помощью крестовины пульта ДУ и →

ПЛЕЕР СО МНОЖЕСТВОМ РАЗЪЕМОВ

Приставки Smart-TV выполняют роль медиacentра лучше, чем компактные флешки, ведь они оснащены большим количеством разъемов. Важная роль отводится интерфейсу HDMI, соединяющему плеер с телевизором. Наличие отдельных аудиовыходов позволяет использовать устройство для прослушивания музыки или интернет-радио даже при выключенном ТВ. А LAN-разъем обеспечивает более надежное подключение к Сети, чем WLAN.



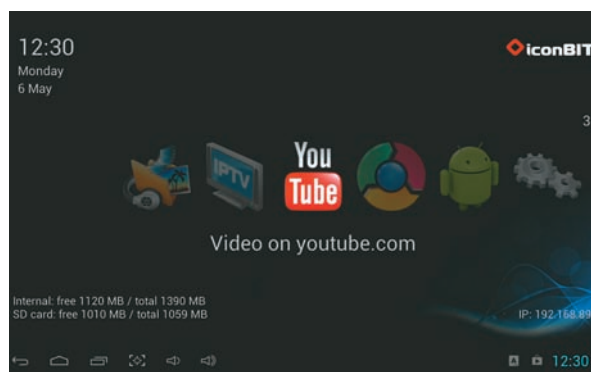
ПУЛЬТ ДУ И КЛАВИАТУРА С ТАЧПАДОМ

Пульт ДУ позволяет легко и удобно управлять воспроизведением медиафайлов, но для веб-серфинга лучше подойдет беспроводная клавиатура (например, TizzBird Mini Touch за 450 гривен). Перемещая указатель мыши по экрану с помощью тачпада, пользователь может щелкать напрямую по ссылкам и другим элементам интерфейса, а клавиатура позволяет быстро вводить адреса сайтов, поисковые запросы, пароли и т. д.



АЛЬТЕРНАТИВА ANDROID-ИНТЕРФЕЙСУ

Упрощенные варианты интерфейса зачастую превосходят по удобству рабочий стол Android, состоящий из множества мелких элементов. Поэтому некоторые производители заменяют традиционный лаунчер собственными решениями. Например, рабочий стол от IconBIT рассчитан на использование пульта ДУ и отличается от интерфейса Android более крупными значками.



подтверждать выбор нажатием кнопки. Проблему отчасти можно решить покупкой дополнительной беспроводной клавиатуры с тачпадом. Однако удобнее всего будет сочетать клавиатуру и поставляющийся в комплекте с плеером ПДУ — например, управлять Android-приложениями и интернет-браузером с помощью тачпада, а пультом пользоваться для запуска и остановки воспроизведения и выбора композиций в плейлистах.

Почти все производители отдали предпочтение стандартному интерфейсу Android. Исключение составляют IconBIT, TizzBird, и Pearl TVPeCee, сделавшие ставку на свой собственный лаунчер. На всех плеерах, кроме Xoro, TizzBird и TVPeCee, установлен менеджер файлов или приложение-медиацентр, помогающее найти нужный файл на подключенном к устройству USB-носителе либо в домашней сети. Что касается медиаплеера, то большинство производителей сделало выбор в пользу встроенного плеера от Android, и это вполне разумно, ведь он поддерживает широкий спектр форматов, исключая лишь самые экзотические — например, MKV в кодировке VC-1. Сочетание аппаратного и программного обеспечения в протестированных мини-ПК наши эксперты оценили на «отлично». Все устройства без проблем транслируют видео в Full-HD-качестве с USB-накопителя. Даже Raspberry Pi, оснащенный откровенно слабым процессором, отлично воспроизводит Full HD благодаря встроенному декодеру.

Play Market или нет?

Несмотря на то что разработчикам пока не удалось в полной мере приспособить Android-интерфейс к требованиям ТВ-экрана, неудобство в управлении компенсируется гибкостью ОС Android — пользователь может установить практически любые приложения, которые представлены в онлайн-магазине Play Market.

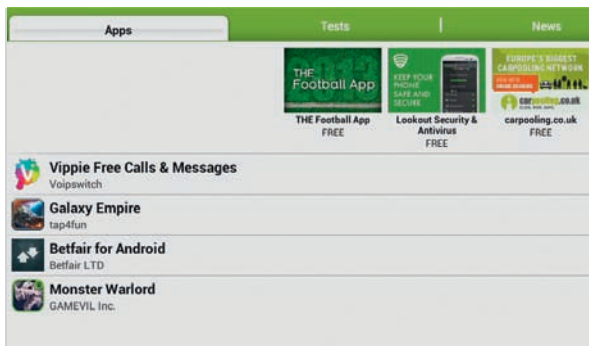
По умолчанию на всех медиаплеерах установлен браузер Android. Мы рекомендуем в дополнение к нему скачать также Dolphin Browser или Google Chrome — на тот случай, если Android не сможет справиться с какой-либо «капризной» веб-страницей.

Своевременное обновление ПО оказалось непростой задачей для участников тестирования. ОС Android разрабатывалась специально для мобильных телефонов, но применяется, как мы знаем, гораздо шире. Поэтому ее современные версии довольно сильно отличаются от более ранних, что затрудняет обновление системы безопасности. Мы советуем приобретать устройства с новейшей на момент покупки версией ОС, поддерживающие также технологию беспроводной передачи данных. На практике это означает, что система будет получать обновления автоматически через Интернет, и вам не придется устанавливать их каждый раз вручную с USB-накопителя.

Неплохие результаты показал мини-ПК Raspberry Pi. ПО от XBMC можно без труда дополнить различными плагинами, а при условии постоянного соединения с Интернетом обновление происходит автоматически. При тестировании мини-ПК от Hama и IconBIT эксперты CHIP выявили серьезный недостаток: если в меню настроек Android выбрать возврат к исходным параметрам, то выясняется, что все приложения, установленные производителем по умолчанию, потеряны. CHIP →

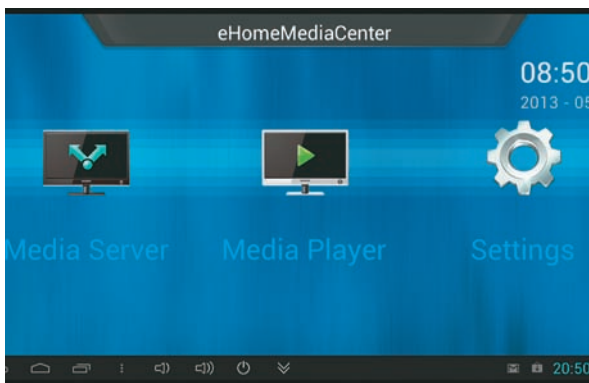
ПРИЛОЖЕНИЯ НА ЛЮБОЙ ВКУС

Огромный плюс операционной системы Android заключается в том, что пользователь легко может расширить ее возможности, установив дополнительное ПО. Самый большой выбор программ для Android можно найти в Google Play Store. В некоторых плеерах, например Internet-TV-Box-2 от Hama, установлен AndroidPIT Market. Этот онлайн-магазин содержит меньше приложений, чем Google Play, зато все они тщательно проверены.



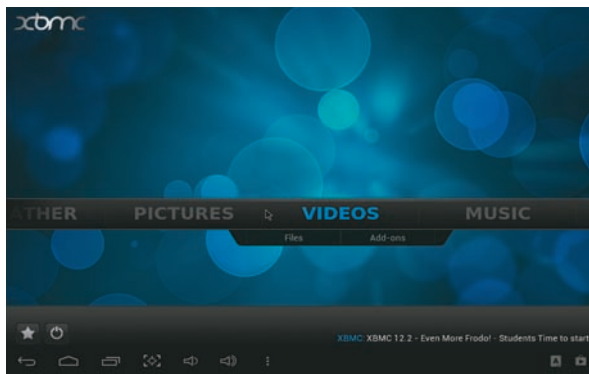
БЕЗ МЕДИАЦЕНТРА НЕ ОБОЙТИСЬ

Чтобы легко и быстро находить нужные фотографии, видео или музыку в домашней сети или на съемных носителях, необходимо установить файловый менеджер или, что предпочтительнее, специальное приложение, которое будет взаимодействовать с DLNA-сервером вашего NAS-накопителя. Микро-ПК от Ricomagic и Motioncoding делают ставку на программу eHomeMediaCenter.



XBMC: УСТАНОВЛИВАЕМ ПО

Программное обеспечение XBMC, специально разработанное для управления медиацентром, можно устанавливать не только на мини-компьютер Raspberry Pi, но и любые Android-устройства. Интерфейс XBMC поддерживает большое количество форматов и отлично приспособлен для управления с помощью пульта ДУ. Именно это программное обеспечение мы использовали, когда тестировали Raspberry Pi. На Internet-TV-Box-2 от Hama интерфейс XBMC доступен в виде предустановленного приложения.



Выставка игр и цифровых
технологий

2g Show

games & gadgets

Ближе чем вы думали!

**22 - 24 ноября
2013**

МВЦ, Броварской проспект, 15, г. Киев, Украина



Генеральный
медиа-партнер:

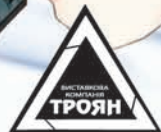
журнал



Генеральный
интернет-партнер:



Информационные
партнеры:



Выставочная компания "Троян"
тел.: +38 (044) 581-17-39
e-mail: 2g@trojan.kiev.ua





Сотрудник лаборатории CHIP измеряет время загрузки тестовой страницы бенчмарка SunSpider





50% 50% Как тестирует CHIP

На этот раз нашим экспертам не пришлось производить множество измерений, ведь все, что требуется от мини-компьютера, — это быть максимально удобным в управлении и воспроизводить как можно больше форматов. Мы выбрали два главных критерия оценки: оснащение (50%) и эргономичность (50%), поскольку для медиаплеера в равной степени важны оба этих параметра.

■ ОСНАЩЕНИЕ (50%) Для объективной оценки устройства мы в первую очередь обращали внимание на количество разъемов, объем внутренней памяти и возможность подключения к Интернету, а также комплектующие от производителя, которые поставляются вместе с плеером. Немаловажно и количество поддерживаемых форматов, а также используемая файловая система.

■ ЭРГОНОМИЧНОСТЬ (50%) Даже если устройство оснащено на «отлично», без простого и интуитивно понятного интерфейса не обойтись. При оценке медиаплееров мы учитывали не только быстрдействие операционной системы, но и удобство пульта дистанционного управления, а также не оставили без внимания то, насколько качественно и понятно структурировано меню.

МИКРОКОМПЬЮТЕРЫ В СРАВНЕНИИ

	 ICONBIT TOUCAN DUO PLUS ЛУЧШИЙ ПРОДУКТ	 HAMA INTERNET-TV-BOX-2	 XORO HST 200 ОПТИМАЛЬНЫЙ ВЫБОР	 PEARL METEORIT MMB-525.SAT
	1 МЕСТО	2 МЕСТО	3 МЕСТО	4 МЕСТО
Средняя розничная цена, грн.	1500	1000*	750*	1000*
Общая оценка	100	97,7	94,7	90,9
Оснащение (50%)	100	97	97	94
Эргономичность (50%)	100	99	93	88

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И РЕЗУЛЬТАТЫ ИЗМЕРЕНИЙ

Форм-фактор	приставка	приставка	приставка	приставка
Операционная система	Android 4.1.2	Android 4.0.4	Android 4.0.4	Android 4.0.4
Центральный процессор	Amlogic Meson6	Amlogic Meson3	Amlogic Meson3	Amlogic Meson3
Тактовая частота процессора, ГГц	2x 1,5	1	1	1
Графический процессор	Mali-400 MP	Mali-400 MP	Mali-400 MP	Mali-400 MP
RAM/флеш-память, Гбайт	1/4	1/4	1/4	1/0,5
Карт-ридер	SDHC	SDHC	microSDHC	SDHC
Количество USB-разъемов	4	3	3	3
Файловая система USB FAT32/NTFS/exFAT	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•
LAN	100 Мбит/с	100 Мбит/с	100 Мбит/с	100 Мбит/с
Стандарт WLAN	802.11 b/g/n	802.11 b/g/n	802.11 b/g/n	802.11 b/g/n
HDMI/компонентный разъем/видеоразъем	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•
Аудиовыход: оптический, коаксиальный, аналоговый	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•
Обновление прошивки: OTA/USB	•/•	•/•	•/•	•/•
Google Play Market/собственный магазин приложений	•/•	•/•	•/•	•/•
Предустановленные программы (выбор)	MX-Player, Dolphin Browser, ES File Explorer, Media Center, Skype, YouTube	MX-Player, Dolphin Browser, ES File Explorer, Media Center, Skype, YouTube, XBMC	—	Dolphin Browser, AirPlay, Edlna, G Data, MoviePlay, MusikPlay, Sat TV, YouTube
Габариты, мм	159x41x160	149x32x110	114x17x114	130x32x130

ИЗМЕРЕННЫЕ ВЕЛИЧИНЫ

Форматы изображений: DIVX MP3/MKV 1.080 DTS/MKV VC1	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•
Время выхода из режима ожидания, с	43,4	6,6	7	55,1
Бенчмарк Sunspider, мс	1264,3	2942,8	2293,5	2593,7
Бенчмарк Reacekeeper, баллов	556	208	211	221
Энергопотребление, Вт	0,26/6,85	0,5/5,8	0,3/5,5	0,35/9

*Средняя цена в онлайн-магазине Амазон или на сайте производителя без учета доставки

РЕЗУЛЬТАТ ТЕСТИРОВАНИЯ

Использовать популярную во всем мире платформу Android для того, чтобы превратить самый обыкновенный телевизор в медиа-центр, на первый взгляд, блестящая идея. Однако практика показала, что медиаплееры под управлением Android заметно уступают современным планшетам и смартфонам по быстродействию и удобству управления. В то же время они уверенно оставляют позади Smart-телевизоры прошлого поколения.








ЛУЧШИЙ ПРОДУКТ Первое место уверенно завоевывает Toucan Duo Plus от IconBIT. Мощный двоядерный процессор и новейшая версия ОС Android обеспечивают быструю и плавную работу устройства и делают веб-серфинг особенно комфортным. Кроме того, в наличии удобный ПДУ, схожий с пультом игровой консоли Wii, два варианта рабочего стола (от Android и от IconBIT), а также большое количество разъемов и USB-портов.

ОПТИМАЛЬНЫЙ ВЫБОР Победителем по соотношению цены и качества стал медиаплеер Xoro HST 200. Эта модель станет отличным вариантом для тех, кто хочет превратить свой телевизор в Smart TV без больших денежных затрат. Устройство поддерживает все 19 протестированных нами форматов, оснащено всеми необходимыми разъемами и не имеет каких-либо серьезных недостатков.

МЕДИАЦЕНТР НА БАЗЕ RASPBERRY PI

Мини-компьютер Raspberry Pi продается в виде «голой» платы по цене около 500 гривен. Так как мы не можем ограничиться такой спартанской комплектацией, придется дополнительно приобрести корпус (около 120 гривен) и беспроводную клавиатуру с тачпадом (около 500 гривен). Кроме того, не обойтись без зарядного устройства («зарядка» от телефона с разъемом micro-USB вполне подойдет) и карты SD/SDHC как минимум на 2 Гбайт. Операционная система легко устанавливается на SD-карту, вставленную в подключенный к компьютеру карт-ридер. Скачайте дистрибутив Raspbmc с raspbmc.com и запустите про-

грамму инсталляции. Укажите букву диска, присвоенную вашей SD-карте. После окончания процесса записи вставьте носитель в Raspberry Pi, подключите телевизор, клавиатуру, LAN-кабель — и устройство загрузится. Управление в интерфейсе XBMC осуществляется стрелками и кнопкой «Enter». Используйте клавишу «назад» для возврата к предыдущему пункту меню и «Tab» для того, чтобы развернуть изображение на весь экран. Затем откройте пункты меню «Видео», «Изображения» или «Музыка», найдите в доступных источниках нужные модификации интерфейса (аддоны) и скачайте их.

						
TIZZBIRD F20	RIKOMAGIC MK802 IIS	JOI-IT SMART PC STICK 2.0	PEARL TVPEECE INTERNET-TV	MOTIONCODING NOVA	TIZZBIRD N1	RASPBERRY PI MOD. B, 512 MB RAM
5 МЕСТО	6 МЕСТО	7 МЕСТО	8 МЕСТО	9 МЕСТО	10 МЕСТО	ДЛЯ СРАВНЕНИЯ
2100*	650	400*	1100*	700*	1200*	от 700**
87,2	82,9	81,8	75,9	74,8	73,4	58
80	84	80	74	76	64	76
94	82	84	77	74	83	41
приставка	флешка	флешка	флешка	флешка	флешка	приставка
Android 2.3.5	Android 4.1.1	Android 4.1.1	Android 4.1.1	Android 4.1.1	Android 4.0.4	OpenElec 3.0.2
TCC8800ST	RK30board	RK30board	RK30board	RK30board	TCC8920ST	Broadcom BCM2835
1	2x 1,6	2x 1,4	2x 1,6	2x 1,6	0,8	0,7
Mali-200	Mali-400 MP	Mali-400 MP	Mali-400 MP	Mali-400 MP	Mali-400 MP	Broadcom VideoCore IV
0,5/2	1/8	1/4	1/4	1/4	1/4	0,5/4
SDHC	microSDHC	microSDHC	microSDHC	microSDHC	microSDHC	SDHC
3	2	2	1	1	2	2
•/•/—	•/•/—	•/•/—	•/•/—	•/•/—	•/•/—	•/•/•
100 Мбит/с	—	—	—	—	—	100 Мбит/с
802.11 b/g/n	802.11 b/g/n	802.11 b/g/n	802.11 b/g/n	802.11 b/g/n	802.11 b/g/n	—
•/•/—	•/•/—	•/•/—	•/•/—	•/•/—	•/•/—	•/•/•
•/•/•	—/•/—	—/•/—	—/•/—	—/•/—	—/•/—	—/•/•
•/•	—/•	—/•	—/•	•/—	—/•	•/•
•/—	•/—	•/—	•/—	•/—	—/•	—/•
—	APKInstaller, eHome Media Center	радио, «Домашний Медиацентр», Explorer, Document to go, Angry Birds, YouTube	G Data, AirPin, News and Weather, Mirror, YouTube	APKInstaller, eHome Media Center	—	—
155x31x156	40x13x90	114x17x41	101x38x13	36x13x100	75x23x15	86x54x17
•/•/—	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/•	•/•/—	•/•/—
8,1	41,1	42,8	46,7	36	37,7	68,1
6434	1761,1	1492,3	1670,2	2159	6698,1	—
130	451	486	420	361	138	—
0,35/5,76	0,16/1,5	0,6/2,3	1,1/1,9	0,87/3,2	0,2/3	0,8/3,2

**Цена с учетом корпуса, блока питания и SD-карты



KINGSTON DATATRavelER

Windows на флешке

Средняя розничная цена: от 600 гривен

Сайт: kingston.com

Хотите, чтобы ваша ОС всегда была под рукой? Новый высокоскоростной флеш-накопитель DataTraveler Workspace от компании Kingston поможет осуществить эту задумку. Характеристики данного устройства позволяют установить на него корпоративную версию Windows 7 или 8 и всегда оставаться в своем рабочем окружении при подключении к любому ПК или ноутбуку. Флешка отлично подходит для этого, поскольку сконфигурирована как фиксированный накопитель, что облегчает ее распознавание системой в качестве загрузочного устройства. Кроме того, согласно заявлениям производителя, в новинке используется технология контроллера SSD. Емкости в 32 Гбайт вполне хватит, чтобы не только установить операционную систему, но и хранить на накопителе необходимые файлы. Копирование больших объемов данных не займет много времени, поскольку новинка оснащена быстрым современным интерфейсом USB 3.0. Так, при подключении к ПК с таким же разъемом средняя скорость передачи данных составила 204 Мбайт/с, а максимальная скорость, которой нам удалось добиться, достигала 218 Мбайт/с.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП УСТРОЙСТВА	флеш-накопитель
ЕМКОСТЬ	32 Гбайт
ИНТЕРФЕЙС	USB 3.0
СКОРОСТЬ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ ПО USB 3.0 (СРЕДН./МАКС.)	204/218 Мбайт/с
ОСОБЕННОСТИ	сконфигурирована как фиксированный накопитель
ЗАЩИТА ДАННЫХ	BitLocker
ГАБАРИТЫ	75x23x17 мм



PHILIPS 40PFL8008S/60

Кинотеатр на дому

Средняя розничная цена: 13 000 гривен

Сайт: philips.ua

Вы решили обзавестись домашним кинотеатром с поддержкой 3D и интеллектуальными функциями? Тогда рекомендуем вам обратить внимание на новую 40-дюймовую модель телевизора от компании Philips. Ее корпус очень тонкий (всего 3 см) и отлично впишется в небольшую комнату, особенно если повесить этот телевизор на стену с помощью специального крепления. В нашем тесте устройство продемонстрировало четкое изображение как в 2D-, так и 3D-режиме. А трехсторонняя подсветка Ambilight делает просмотр фильмов еще более впечатляющим.

Пульт управления очень удобный. На его передней панели грамотно расположились кнопки, а на тыльной разместились QWERTY-клавиатура, которая избавляет от необходимости пользоваться экранной для набора текста при работе с браузером или Smart-функциями. Телевизор оснащен модулем Wi-Fi для подключения к Сети, а предустановленное приложение Skype позволит совершать голосовые видеозвонки прямо из гостиной. Кроме того, функция «Wi-Fi Miracast» дает возможность транслировать изображение с других устройств на экран телевизора.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП УСТРОЙСТВА	ЖК-телевизор
ДИАГОНАЛЬ	40 дюймов
РАЗРЕШЕНИЕ	1920x1080 точек
ПОДДЕРЖКА 3D	есть
МОЩНОСТЬ ЗВУКА	30 Вт
ПОДДЕРЖИВАЕМЫЕ ФОРМАТЫ	MP3, WMA, MPEG-4, MKV, JPEG
ВХОДЫ/ВЫХОДЫ	SCART, 4x HDMI, 3x USB, RJ-45, Wi-Fi, 3,5 мм
ГАБАРИТЫ/ВЕС	910x541x32 мм/11 кг



OBLANC SHELL NC3-2

Удобно и недорого

Средняя розничная цена: 500 гривен

Сайт: oblanc.com

Наушники мониторного типа от тайваньского производителя Oblanc, побывавшие в нашей тестовой лаборатории, произвели на нас приятное впечатление. Само устройство выполнено в ярких цветах и сразу привлекает внимание. Наушники удобно сидят на голове и не слетят даже при резких движениях. На чашках, выполненных из глянцевого пластика, расположился целый набор регуляторов: кнопка «вкл./выкл.», элементы для настройки громкости и басов. При нажатии на кнопку «Power» чашки наушников стильно подсвечиваются светодиодами, при этом цвет подсветки можно менять. Отметим, что данные наушники оснащены встроенным усилителем, заряда аккумулятора которого хватает на 8 часов. При этом для полной зарядки батареи от USB-порта потребуются не больше полутора часов.

Oblanc Shell NC3-2 предназначены в первую очередь для использования с мобильными устройствами. Кстати, на них есть и микрофон, что позволяет при звонках задействовать их как гарнитуру. С ПК они работают только как наушники, потому что микрофонные и телефонные контакты размещены на одном штекере.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП УСТРОЙСТВА	мониторные наушники с микрофоном
ДИАПАЗОН ВОСПРОИЗВОДИМЫХ ЧАСТОТ	20–20 000 Гц
ИМПЕДАНС	32 Ом
ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ	116 дБ
ДИАМЕТР МЕМБРАНЫ	40 мм
ДЛИНА ПРОВОДА	1,2 м
РАЗЪЕМ НАУШНИКОВ	mini-jack (3,5 мм)



SONY XPERIA TABLET Z

Легкий и супертонкий планшет

Средняя розничная цена: 6700 гривен

Сайт: sony.ua

Новый супертонкий (7 мм) планшет Xperia Tablet Z от компании Sony выполнен в строгом дизайне и весит менее 500 г. Новинка получила пыле- и влагонепроницаемый корпус, что снижает вероятность поломки из-за воздействия природных факторов, а также способна пережить падение в воду. Это добавляет устройству надежности. Планшет оснащен качественным 10,1-дюймовым экраном с разрешением, превышающим Full HD, — 1920x1200 точек. Во время нашего теста дисплей показал отличные результаты — яркость 342 кд/м² и контрастность 146:1. По последнему показателю Sony Xperia Tablet Z находится практически на одном уровне с iPad 3 (147:1).

К сожалению, время автономной работы при полной яркости дисплея оказалось средним: при просмотре видео оно составило 4 часа 37 минут, а при веб-серфинге — 4 часа 48 минут. Это объясняется ультратонкостью устройства: в нем удалось разместить аккумулятор всего на 6000 мАч.

Tablet Z функционирует под управлением ОС Android 4.1 и демонстрирует высокую скорость работы благодаря четырехъядерному процессору Snapdragon S4 Pro (1,5 ГГц) и 2 Гбайт оперативной памяти. Тест показал, что планшет работает гладко — без задержек, свойственных устройствам с ОС Android. Новинка оснащена 16 Гбайт встроенной флеш-памяти, которую можно расширить с помощью карт стандарта microSD. Кроме того, в планшете имеется чип NFC. А благодаря инфракрасному датчику Xperia Z можно легко превратить в ПДУ для телевизора.

Для выхода в Интернет Tablet Z обладает беспроводным интерфейсом Wi-Fi и поддержкой сетей LTE четвертого поколения. Камера с разрешением восемь мегапикселей обеспечивает высокое качество снимков.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП УСТРОЙСТВА	планшет
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1
ЭКРАН: ДИАГОНАЛЬ/РАЗРЕШЕНИЕ	10,1 дюйма/1920x1200 точек
ПРОЦЕССОР	четырёхъядерный, 1500 МГц
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 Гбайт
ВСТРОЕННАЯ ПАМЯТЬ	16 Гбайт
ПОДДЕРЖКА КАРТ ПАМЯТИ	microSDXC (до 64 Гбайт)
БЕСПРОВОДНАЯ СВЯЗЬ	Wi-Fi, Bluetooth 4.0, NFC, ИК-порт
ЕМКОСТЬ АККУМУЛЯТОРА	6000 мАч
ГАБАРИТЫ/ВЕС	266x172x7 мм/495 г



GIGABYTE GEFORCE GTX 780 (GV-N780OC-3DG)

Эффект тройного охлаждения

Средняя розничная цена: около 6000 гривен

Сайт: gigabyte.ua

Если вы хотите без «тормозов» играть в современные игры с высокими настройками графики и при этом наслаждаться низким уровнем шума, рекомендуем обратить внимание на кастомизированную версию видеокарты Gigabyte GeForce GTX 780 (GV-N780OC-3GD). Эта новинка с заводским разгоном построена на базе современной архитектуры Kepler и оснащена 28-нанометровым графическим чипом и тремя гигабайтами памяти GDDR5. Тактовая частота графического процессора поднята до 954 МГц (заводской разгон с 863 МГц), а с помощью встроенной функции ускорения графического ядра GPU Boost может быть разогнана до 1006 МГц. Кроме того, GeForce GTX 780OC поддерживает подключение до четырех дисплеев, а максимальное разрешение составляет 4096x2160 точек.

В отличие от референсной модели новинка получила фирменный кулер Windforce 3X 450W, который представляет собой систему охлаждения с тремя вентиляторами и внушительным радиатором. В ПК карта занимает два слота. Благодаря мощному охлаждению видеокарта стабильно выдерживает нагрузки даже при дополнительном разгоне. Любителям оверклокинга такие возможности придутся по душе. При этом за счет продуманной системы воздухоотвода уровень шума относительно невысокий (особенно если у вас системный блок с шумопоглощением), что особенно понравится пользователям, предпочитающим мощные и тихие системы. Во время тестирования карта вела себя стабильно. При экстремальных настройках в бенчмарке 3DMark 2011 карта набрала 4443 балла за графику и 5273 балла за физику, а в игре Crysis 3 уверенно держала 30 кадров/с при максимальных настройках и разрешении 1960x1080 точек.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП ВИДЕОКАРТЫ	игровая
ГРАФИЧЕСКИЙ ПРОЦЕССОР	NVIDIA GeForce GTX 780 (954 МГц)
ИНТЕРФЕЙС	PCI Express 3.0
ТЕХПРОЦЕСС	28 нм
ПОДКЛЮЧЕНИЕ МОНИТОРОВ	до 4 штук
МАКСИМАЛЬНОЕ РАЗРЕШЕНИЕ	4096x2160 точек
ВИДЕОПАМЯТЬ	3072 Мбайт GDDR5 (6008 МГц)
ПОДДЕРЖКА SLI/CROSSFIRE	есть (поддержка режима «3-Way SLI»)
РАЗЪЕМЫ	DVI-I, DVI-D, HDMI, DisplayPort
ГАБАРИТЫ	292x129x43 мм



VERBATIM POWER PACK

Энергия «про запас»

Средняя розничная цена: около 200 гривен
Сайт: verbatim.ru

Компактный внешний аккумулятор Power Pack, разработанный компанией Verbatim, позволяет быстро подзаряжать смартфоны, планшеты, плееры и другие портативные устройства даже вдалеке от розетки. Прибор можно подключать к гаджетам большинства ведущих производителей (Nokia, Motorola, BlackBerry, Samsung, LG, Sony Ericsson, Apple), а также интерфейсам mini-USB и micro-USB. Правда, все необходимые кабели и переходники придется носить с собой, поскольку в комплект поставки включен только шнур micro-USB длиной 16 см. Встроенный аккумулятор обладает емкостью 2200 мАч — это больше, чем, например, у iPhone 5 и большинства других современных смартфонов. Батарею самого устройства можно заряжать от USB-порта или розетки. В последнем случае измеренное время зарядки составило два с половиной часа. Уровень заряда адаптера можно определить по цветовому LED-индикатору на боковой стороне устройства. В отличие от многих аналогов, процесс зарядки начинается не сразу после подключения устройства, а по нажатию на небольшую кнопку под портом USB. Эта же кнопка активирует индикатор заряда.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП УСТРОЙСТВА	внешний аккумулятор
ТИП БАТАРЕИ	Li-Ion
ЕМКОСТЬ	2200 мАч
НАПРЯЖЕНИЕ	3,7 В
ИНТЕРФЕЙС ПОДКЛ.	USB
ХАРАКТЕРИСТИКИ USB (ВХОД/ВЫХОД)	5 В, 1 А макс./ 5 В, 1 А макс.
ДОПОЛНИТЕЛЬНО	кабель micro-USB
ГАБАРИТЫ/ВЕС	62х37х20 мм/65 г



GENIUS GX GAMING GILA

Множество настроек

Средняя розничная цена: 630 гривен
Сайт: geniusnet.com.tw

Игровая мышь Genius Gila заинтересует поклонников стратегических и онлайн-игр. Манипулятор подойдет как для правой, так и левой руки. Сенсор мыши использует лазерную технологию, чувствительность изменяется в пределах от 200 до 8200 dpi. Помимо кнопки смены разрешения на корпусе присутствует индикатор чувствительности сенсора. Мышь оснащена 12 кнопками, восемь из которых задействованы в макрокомандах (всего до 72 макросов). По две дополнительных клавиши размещено по бокам от основных двух — им можно назначить наиболее часто выполняемые действия. Мышь имеет три независимые зоны подсветки, цвет каждой настраивается при помощи фирменного ПО. Для каждой из зон можно задать один из четырех уровней интенсивности свечения. В наличии 32 кбайт встроенной памяти для хранения макросов и других настроек.

Как и большинство геймерских мышей, Genius Gila оснащена системой регулировки веса: в комплект входят пенал с шестью металлическими грузиками весом 4,5 г каждый и дополнительная сменная «подошва». Провод снабжен оплеткой и позолоченным штекером USB.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП УСТРОЙСТВА	проводная мышь
ЛАЗЕРНЫЙ ДАТЧИК	200–8200 dpi
ВРЕМЯ ОТКЛИКА	1 мс
ПОДСВЕТКА	три независимые зоны
ОСОБЕННОСТИ	12 клавиш, (8 программируемых), до 72 макросов
ВСТРОЕННАЯ ПАМЯТЬ	32 кбайт
ДЛИНА КАБЕЛЯ	1,8 м
ВЕС	170 г (без грузиков)



VERBATIM SDXC UHS-I 600X

Гигабайты для фото и видео

Средняя розничная цена: 700 гривен
Сайт: verbatim.ru

Разрешение матриц цифровых камер постоянно увеличивается, а если наряду с фото снимать еще и видео, место на карте памяти может закончиться очень быстро. Так что, покупая новую камеру, стоит сразу приобрести и емкий носитель. Карты с объемом 128 Гбайт еще достаточно дороги, а вот модели вроде SDXC-накопителя объемом 64 Гбайт от Verbatim уже намного доступнее по цене. Номинальная емкость карты, доступная пользователю, составляет 59,7 Гбайт. Данная модель соответствует спецификации UHS-I (Ultra High Speed), что гарантирует высокую скорость передачи данных при использовании совместимых с этим интерфейсом устройств. В случае с карт-ридером Kingston FCR-HS3 формата USB 3.0 показатели скорости чтения и записи данных составили 70 и 40 Мбайт/с соответственно. При этом пиковая скорость чтения достигала 80 Мбайт/с.

Карта снабжена защитой от записи, хотя эта функция используется нечасто и в основном профессиональными фотографами. Комплект поставки минимальный: фактически он состоит из самой карты памяти в небольшой картонной упаковке. Гарантийный срок составляет два года.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП УСТРОЙСТВА	карта памяти SDXC
ЕМКОСТЬ НОМИНАЛЬНАЯ/ФАКТИЧЕСКАЯ	64 Гбайт/ 59,7 Гбайт
ЗАЯВЛ. СКОРОСТЬ ЗАПИСИ/ЧТЕНИЯ	до 25 Мбайт/с/ до 90 Мбайт/с
СКОРОСТЬ ЗАПИСИ/ЧТЕНИЯ (ТЕСТ)	до 40 Мбайт/с/ до 70 Мбайт/с
ЗАЩИТА ОТ ЗАПИСИ	да
ГАРАНТИЯ	24 месяца



DELL INSPIRON 5423

Удобный имиджевый ультрабук

Средняя розничная цена: от 5400 гривен

Сайт: dell.ua

Представленный компанией Dell ультрабук Inspiron 5423 может приглянуться пользователям, которым по душе сочетание классических форм, функциональности и мощности. Да и цена для устройства такого класса достаточно демократичная — от 5400 гривен. А вот пользователи, предпочитающие ультратонкие лэптопы, скорее всего, обойдут эту модель стороной. Впрочем, за «ультратонкость» приходится платить раза в два больше, так что здесь есть над чем задуматься. Inspiron 5423, конечно, достигает 22 мм в толщину, зато оснащен всеми необходимыми интерфейсами, в числе которых карт-ридер, два порта USB 3.0, HDMI, микрофонный вход, выход аудио/наушники и LAN (RJ-45). А главное, у него имеется оптический привод, который в большинстве современных ультрабуков не встретишь. Новинка оснащена 14-дюймовым широкоформатным HD-экраном с разрешением 1366x768 точек. Правда, из-за глянцевой поверхности дисплея просмотр видео комфортным не назовешь.

За производительность отвечает процессор Intel Core i5-3317U, а графическая подсистема строится на базе мощной дискретной карты AMD Radeon HD 7570M, которая и является причиной непривычной толщины ультрабука. В заводской комплектации Inspiron 5423 оснащен 6 Гбайт оперативной памяти. При желании ее объем можно расширить до 32 Гбайт. Обладая столь внушительными характеристиками, ультрабук справляется не только с ресурсоемкими приложениями, но и со многими задачами требовательными играми. Время автономной работы составляет около семи часов. В бенчмарке PCMark 07 ультрабук получил 4102 балла за общую производительность — это довольно неплохой результат для данного класса устройств.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ЭКРАН: ДИАГОНАЛЬ/РАЗРЕШЕНИЕ	14 дюймов/1366x768 точек
ПРОЦЕССОР: ТИП/ЧАСТОТА	Core i5-3317U/1700 МГц
ГРАФИЧЕСКИЙ ЧИПSET	AMD Radeon HD 7570M
ПАМЯТЬ	6144 Мбайт DDR3 (1600 МГц)
БЕСПРОВОДНАЯ СВЯЗЬ	Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11n
ЖЕСТКИЙ ДИСК	500 Гбайт
ИНТЕРФЕЙСЫ	2x USB 3.0, HDMI, микрофонный вход, выход аудио/наушники, LAN (RJ-45)
ГАБАРИТЫ/ВЕС	347x240x21 мм/1,87 кг



IMPRESSION IMPAD 1001

Доступный планшет с Quad Core CPU

Средняя розничная цена: около 2500 гривен

Сайт: impression.ua

Недорогой планшет Impression ImPAD 1001 оснащен емкостным 10,1-дюймовым дисплеем на основе IPS-матрицы. Именно благодаря ей новинка может похвастаться отличной цветопередачей и хорошими углами обзора. Из-за достаточно широкой рамки вокруг экрана ImPAD 1001 кажется несколько громоздким (252x178 мм). Металлическая крышка с тыльной стороны защищает устройство от внешних повреждений и придает дополнительную прочность конструкции.

Планшет ImPAD 1001 достаточно мощный и быстрый. Гаджет работает под управлением ОС Android 4.1.1 Jelly Bean и построен на базе четырехъядерного ARM-процессора Vortex A31 (1 ГГц). ImPAD 1001 оснащен 2 Гбайт памяти стандарта DDR3, а также 16 Гбайт флеш-памяти, которую можно расширить до 40 Гбайт картами формата microSD. За графику отвечает встроенный в процессор видеочип PowerVR SGX 544MP. Такая конфигурация позволяет без подтормаживаний запускать на планшете ресурсоемкие приложения и игры, а также без задержек воспроизводить видео стандарта 720p и 1080p. Кроме того, планшет «из коробки» поддерживает много видеоформатов, включая Flash.

На тыльной стороне устройства находится пятимегапиксельная камера — для размещения снимков в соцсетях такого разрешения вполне достаточно. Фронтальная камера позволит общаться с друзьями по видеосвязи. Емкость аккумулятора тоже неплохая — 7000 мАч. При полной нагрузке этого хватит на шесть-восемь часов автономной работы. В числе интерфейсов — беспроводной модуль Wi-Fi, Mini-HDMI и micro-USB, который помимо подключения к ПК позволяет подсоединять к планшету 3G-модем и другие внешние устройства.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1 Jelly Bean (есть root)
ЭКРАН: РАЗМЕР/ТИП	10,1 дюйма, 1280x800 точек/IPS
ПРОЦЕССОР/ВИДЕОПРОЦЕССОР	Vortex A31 1 ГГц/PowerVR SGX 544MP
ОПЕРАТИВНАЯ/ФЛЕШ-ПАМЯТЬ	2 Гбайт DDR3/16 Гбайт NAND
ИНТЕРФЕЙСЫ	micro-USB (с поддержкой USB-host и OTG), Mini-HDMI, аудиовыход 3,5 мм
БЕСПРОВОДНАЯ СВЯЗЬ	Wi-Fi 802.11 b/g/n
КАРТЫ ПАМЯТИ	microSDHC (до 32 Гбайт)
АККУМУЛЯТОР	7000 мАч, литий-фосфатный
ГАБАРИТЫ/ВЕС	252x178x10 мм/615 г



GENIUS HS-M250

Музыкальная гарнитура

Средняя розничная цена: 200 гривен

Сайт: geniusnet.com.tw

Компактная и легкая (13 г) гарнитура Genius HS-M250 адресована всем любителям мобильных гаджетов и активного отдыха. Плоский эластичный шнур препятствует спутыванию в кармане и при этом менее чувствителен к натяжению. Для удобства пользователя позолоченный штекер размещен под углом 90°, а на проводе возле самих наушников имеется небольшая подвижная стяжка. В комплекте поставки кроме самой гарнитуры присутствуют три пары силиконовых вкладышей разного размера. Динамики с диаметром 8 мм обеспечивают достойное звучание, однако Genius HS-M250, как и многие другие компактные наушники, не всегда вытягивают низкие частоты. На проводе размещены всенаправленный микрофон и кнопка управления вызовами, которая также приостанавливает воспроизведение музыки. А вот возможность перехода к следующему или предыдущему треку, к сожалению, отсутствует. Гарнитура Genius HS-M250 совместима с большинством телефонов, включая устройства Apple, а также подойдет для ультрабуков и планшетов, оснащенных комбинированным двухконтактным аудиоразъемом.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП УСТРОЙСТВА	наушники-вкладыши с микрофоном
ДИАПАЗОН ВОСПРОИЗВОДИМЫХ ЧАСТОТ	20–20 000 Гц
ИМПЕДАНС	32 Ом
ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ	92 дБ
ДИАМЕТР МЕМБРАНЫ	8 мм
ДЛИНА ПРОВОДА	1,2 м
РАЗЪЕМ НАУШНИКОВ	mini-jack (3,5 мм)



HUNTKEY HPBA6000

Трехглавый аккумулятор

Средняя розничная цена: нет данных

Сайт: huntkey.com

Мобильный аккумулятор HuntKey HPBA6000 по габаритам и весу сопоставим со среднестатистическим смартфоном. При повседневном использовании устройство все же удобнее носить в сумке, чем в кармане. Емкость литий-ионного аккумулятора составляет 6000 мАч — этого достаточно, чтобы два-три раза зарядить почти полностью «севший» смартфон. Само устройство заряжается посредством кабеля micro-USB от розетки либо от USB-порта компьютера. Адаптер для подключения к электросети в комплект поставки не входит — видимо, разработчики справедливо решили, что для этих целей послужит зарядное устройство телефона. Главной особенностью HuntKey HPBA6000 является встроенный кабель для зарядки мобильных гаджетов с адаптерами micro-USB, mini-USB и тонким переходником для телефонов Nokia. Возможна подача энергии одновременно на два устройства. Короткое нажатие кнопки, расположенной на правой грани аккумулятора, активирует светодиодный индикатор уровня заряда или запускает процесс подзарядки. Длительное нажатие включает встроенный светодиодный фонарик, который пригодится, например, в походах.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП УСТРОЙСТВА	внешний аккумулятор
ТИП БАТАРЕИ	Li-Ion
ЕМКОСТЬ	6000 мАч
ИНТЕРФЕЙСЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ	USB, mini-USB, micro-USB, mini-jack Nokia
ХАРАКТЕРИСТИКИ ТОКА (ВХОД/ВЫХОД)	5 В, 1 А / 5 В, 2,1 А
ДОПОЛНИТЕЛЬНО	светодиодные индикаторы заряда
ГАБАРИТЫ/ВЕС	129x72x12,5 мм/163 г



РАРОО 3920P

Удобная мышь для ноутбука

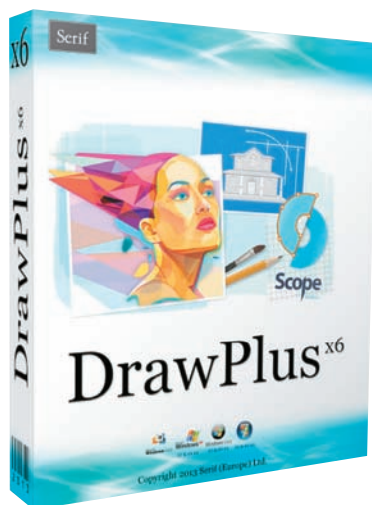
Средняя розничная цена: 280 гривен

Сайт: 3ona51.com

Мышь Rapoo 3920P отличается компактными размерами и удобством в использовании. Манипулятор подходит для использования как в правой, так и левой руке. Этому способствует и широкий симметричный корпус, а также прорезиненные боковины. Органы управления состоят из двух стандартных клавиш, четырехпозиционного колеса прокрутки с резиновой гофрированной накладкой, кнопки переключения режимов чувствительности и двух дополнительных кнопок под большой палец. По традиции, все клавиши манипулятора можно перепрограммировать по-своему, назначив им практически любую команду. Сенсор мыши лазерный, то есть не видим для человеческого глаза, при этом он хорошо работает на любых поверхностях. Rapoo 3920P подключается к компьютерам по беспроводному каналу частотой 5 ГГц, для чего используется миниатюрный USB-приемник, который можно разместить под нижней крышкой в то время, когда устройство не используется. Там же находится и отсек для элементов питания — пары батареек типа AA (включены в комплект поставки), а также ползунок включения манипулятора.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ТИП УСТРОЙСТВА	беспроводная мышь
ТИП ДАТЧИКА	лазерный
РАБОЧАЯ ЧАСТОТА	5 ГГц
ПИТАНИЕ	две батарейки AA
ИНТЕРФЕЙС	радиоинтерфейс (USB)
ОРГАНЫ УПРАВЛЕНИЯ	6 кнопок и четырехпозиционное колесо
РАДИУС ДЕЙСТВИЯ	10 м
ГАБАРИТЫ/ВЕС	62x93 мм/106 г



ВЕКТОРНЫЙ РЕДАКТОР

Serif DrawPlus X6

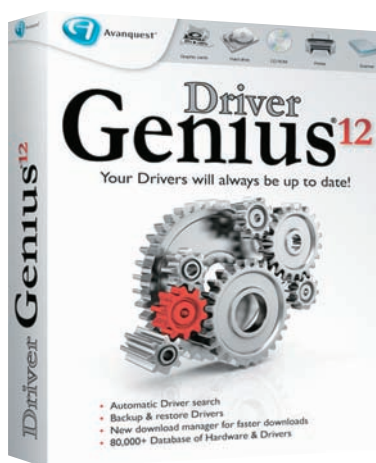
ОС: Windows XP/Vista/7/8

Сайт: serif.com

Цена: около 1100 грн.

РЕДАКТОР ДЛЯ ЭКОНОМНЫХ. Serif DrawPlus X6 является недорогой альтернативой продуктам от Adobe или Corel. Однако программу также можно использовать для простых операций создания и редактирования векторных изображений. В новой версии появилась поддержка 64-битных систем, улучшена работа с кривыми и спиралями, добавилась возможность автоматической регулировки диапазона цветов, импорта растровых изображений и экспорта в PDF. Нам понравилась новая функция «Stencils». На одноименной вкладке в правом блоке инструментов располагается набор готовых к использованию шаблонов. Чтобы его задействовать, достаточно перетащить выбранный трафарет на документ и закрасить его. Также имеется возможность создавать собственные трафареты и сохранять их как шаблоны. Несмотря на невысокую цену, редактор предлагает широкий набор функций и к тому же в него встроен мастер обучения. В пакете имеется функция автотрассировки растровых изображений и режим анимации для веб-графики. Вместе с тем движок утилиты недостаточно хорошо оптимизирован: если вы строите сложные изображения, то при операции масштабирования и при прокрутке приходится ждать одну-две секунды.

АЛЬТЕРНАТИВА. Inkscape — бесплатный векторный редактор с удобным интерфейсом и набором инструментов.



ОБНОВЛЕНИЕ ДРАЙВЕРОВ

Avanquest Driver Genius 12

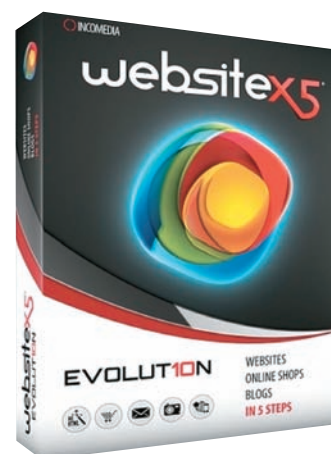
ОС: Windows XP/Vista/7/8

Сайт: avanquest.com

Цена: около 250 грн.

ОБОРУДОВАНИЕ ПОД КОНТРОЛЕМ. Программа Driver Genius 12 теперь поддерживает обновление драйверов в Windows 8. В новой версии более чем на 40% улучшилась скорость работы по сравнению с предшественницей. При этом утилита стала использовать на 50% меньше оперативной памяти. Новый менеджер загрузки драйверов также ускорился на 12%. К тому же у программы теперь появился механизм автоматического обнаружения наиболее быстрых и свободных серверов для загрузки обновлений. В приложение встроена система мониторинга, задействующая датчики температуры и скорости вращения вентиляторов компьютера, что позволяет отслеживать в реальном времени «здоровье» ОС и предотвращать перегрев чипов. Оптимизировано и резервное копирование драйверов, которое теперь занимает не более одной минуты. Вместе с тем для внешних устройств, таких как принтеры, смартфоны и ТВ-тюнеры, утилита часто не находит обновлений драйверов, несмотря на то что на сайте производителя они имеются. На наш взгляд, стоимость программы немного завышена, учитывая наличие в Сети бесплатных аналогов. Однако нам понравилось то, что в приложении есть полезная функция удаления без остатка устаревших драйверов.

АЛЬТЕРНАТИВА. SlimDrivers — бесплатная программа для автообновления драйверов с удобным интерфейсом.



ПАКЕТ ДЛЯ СОЗДАНИЯ САЙТА

WebSite X5 Evolution 10

ОС: Windows XP/Vista/7/8

Сайт: websitex5.com/ru

Цена: 1000 грн.

НАБОР «ВСЕ В ОДНОМ». WebSite X5 от компании Incomedia является удобным и простым в использовании пакетом для создания сайтов с нуля. Программа имеет лаконичный интерфейс и алгоритм строительства, который основан на простых шагах сайтостроения: от заголовка страницы до загрузки данных на сервер FTP, включая сам клиент FTP. WebSite X5 автоматически резервирует файлы, привязанные к проекту. Это позволяет избежать проблем с удаленными или перемещенными данными. Благодаря новым графическим элементам управления для выбора файлов, шрифтов и настроек работать в приложении стало значительно удобнее. Функция предварительного просмотра всегда будет информировать вас о текущем положении дел в проекте. В программу встроены новый веб-сервер, что значительно улучшило предварительный просмотр сайта, а также ускорило отображение, которое ранее тормозилось работой брандмауэра и локальной загрузкой страниц. Вместе с утилитой поставляется более 1500 шаблонов и 6500 картинок Royalty-Free. Отметим, что для изображений в программе имеется встроенный редактор, в котором можно обрезать картинку, повернуть и обработать фильтром.

АЛЬТЕРНАТИВА. SiteEdit Free — некоммерческая версия утилиты для построения веб-сайтов.

ХИТЫ И НОВИНКИ

Ежемесячно тестовая лаборатория CHIP подвергает тщательной проверке более 200 устройств. На сегодняшний день в нашем списке 44 категории оборудования. Лучшие модели представлены в сравнительных таблицах.

ФОТОКАМЕРЫ ЗЕРКАЛЬНЫЕ



МЕСТО 1

SONY ALPHA SLT-A57

Отличное качество фотоснимков и прекрасное оснащение, но невысокий уровень быстродействия.

Общая оценка, баллов: 91,7

Цена, грн.: 6200

СМАРТФОНЫ С ANDROID



МЕСТО 1

HTC ONE

Смартфон сочетает в себе высокую производительность и прекрасную функциональность.

Общая оценка, баллов: 96

Цена, грн.: 5600

ТЕЛЕВИЗОРЫ ОТ 39 ДО 42 ДЮЙМОВ



МЕСТО 7

SAMSUNG UE40ES6300

Высококачественный и доступный телевизор с 40-дюймовым экраном. Отличная 3D-картинка.

Общая оценка, баллов: 93,5

Цена, грн.: 6800

МАТЕРИНСКИЕ ПЛАТЫ INTEL SOCKET 1155



МЕСТО 1

GIGABYTE GA-Z77X-UD5H-WB

Отличное оснащение и производительность, удачное размещение компонентов, высокая стабильность.

Общая оценка, баллов: 97,5

Цена, грн.: 2300

ТЕЛЕВИЗОРЫ ОТ 32 ДО 37 ДЮЙМОВ



МЕСТО 3

SONY KDL-32EX655

Отлично оснащенный телевизор, высококачественные картинка и звук. Поддержка 3D отсутствует.

Общая оценка, баллов: 94,4

Цена, грн.: 5600

ПРИНТЕРЫ ЛАЗЕРНЫЕ Ч/Б



МЕСТО 1

OKI B431DN

Высокое качество и скорость печати, низкая стоимость использования. Хорошее оснащение.

Общая оценка, баллов: 95

Цена, грн.: 3100

УЛЬТРАБУКИ ОТ 14 ДЮЙМОВ



МЕСТО 1

LENOVO THINKPAD X1 CARBON

Прочный и легкий карбоновый корпус, матовый экран, высокая производительность и надежность.

Общая оценка, баллов: 92,7

Цена, грн.: 17 200

МОНИТОРЫ ОТ 22 ДО 23 ДЮЙМОВ



МЕСТО 1

EIZO FORIS FS2333

Идеальное качество изображения, прекрасный уровень эргономичности, но при этом высокая цена.

Общая оценка, баллов: 91,2

Цена, грн.: 4200

ПЛАНШЕТЫ



МЕСТО 9

GOOGLE NEXUS 10

Привлекательная цена, высококачественный дисплей, четкий сенсор и последняя версия ОС Android.

Общая оценка, баллов: 82,4

Цена, грн.: 4800

МОНИТОРЫ ОТ 25 ДЮЙМОВ



МЕСТО 8

LG 29EA93-P

Оригинальный дизайн и доступная цена. Высокое качество изображения и низкое энергопотребление.

Общая оценка, баллов: 89,1

Цена, грн.: 5400

НАКОПИТЕЛИ SSD



МЕСТО 7

KINGSTON SKC100S3B/240G

Высокая скорость передачи данных и прекрасный уровень производительности. Хороший комплект поставки.

Общая оценка, баллов: 79,2

Цена, грн.: 2400

ФОТОКАМЕРЫ МЕГАЗУМНЫЕ



МЕСТО 4

CANON POWERSHOT SX50 HS

Высокое качество съемки, 50-кратный оптический зум. Небольшая емкость штатного аккумулятора.

Общая оценка, баллов: 85,2

Цена, грн.: 3700

ФОТОКАМЕРЫ СИСТЕМНЫЕ



МЕСТО 7

FUJIFILM X-E1

Оригинальный дизайн в стиле ретро, отличное качество съемки, но при этом высокая стоимость.

Общая оценка, баллов: 86,7

Цена, грн.: 9200

СЕТЕВЫЕ ХРАНИЛИЩА NAS



МЕСТО 10

SYNOLOGY DISKSTATION DS212J

В наличии все необходимые функции, минимум шума. Поддержка устройств Apple, два порта USB.

Общая оценка, баллов: 78

Цена, грн.: 2300

ФОТОКАМЕРЫ УНИВЕРСАЛЬНЫЕ



МЕСТО 1

CANON POWERSHOT G1 X

Новая модель с полноразмерной матрицей. Высокое качество снимков, интуитивно понятное управление.

Общая оценка, баллов: 89,7

Цена, грн.: 5000

УЛЬТРАБУКИ ДО 13,3 ДЮЙМА



МЕСТО 2

ACER ASPIRE S7-191

Высокая производительность, компактные размеры и длительное время автономной работы.

Общая оценка, баллов: 88,7

Цена, грн.: 13 200

ФЛЕШ-НАКОПИТЕЛИ USB 3.0



МЕСТО 10

KINGSTON DATATRaveler R3.0

Хорошее соотношение объема, производительности и цены. Защитный резиновый корпус с колпачком.

Общая оценка, баллов: 68,3

Цена, грн.: 280

ФОТОКАМЕРЫ ЗАЩИЩЕННЫЕ



МЕСТО 10

OLYMPUS TG-830

Не самая дешевая защищенная камера с базовым набором функций. Доступна в нескольких цветах.

Общая оценка, баллов: 69,8

Цена, грн.: 2800

ПРИНТЕРЫ СТРУЙНЫЕ (МФУ)



МЕСТО 7

CANON PIXMA MP230

Прекрасное качество печати и минимальная цена устройства. Высокая стоимость владения.

Общая оценка, баллов: 67,2

Цена, грн.: 500

ГРАФИЧЕСКИЕ КАРТЫ PCI EXPRESS



МЕСТО 9

MSI GTX 670 POWER EDITION OC

Высокопроизводительная видеокарта с эффективной системой охлаждения и потенциалом для разгона.

Общая оценка, баллов: 74,2

Цена, грн.: 3300

■ ВЫСШИЙ КЛАСС (100–90) ■ ВЫСОКИЙ КЛАСС (89–75) ■ СРЕДНИЙ КЛАСС (74–45) ■ НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44–0) ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ — 100)



ГРАФИЧЕСКИЕ КАРТЫ PCI EXPRESS

СНІР не только измеряет производительность видеокарт бенчмарками, но и проверяет их в современных компьютерных играх с разными разрешениями и настройками детализации. Высокая мощность при низких энергозатратах является идеальным показателем.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	3D-производительность (65%)	Энергопотребление (15%)	Оснащение (10%)	3DMark Vantage баллов	Графический чип	Частота GPU/памята, МГц	Объем памяти, Мбайт	Видеовыходы: HDMI/mini-HDMI/DVI/DisplayPort	
1	Zotac GTX Titan	88,8	9000	плохое	95	77	69	87	31 678	1,5/3,2	GeForce Titan	837/6008	6144 +/- 2/1
2	ASUS ARES II	85,7	15 000	плохое	100	69	9	94	36 440	2,2/2,7	Radeon HD 7990	1050/6600	6144 +/- 2/4
3	Zotac GTX Titan AMP! Edition	85,7	9500	плохое	98	77	17	87	32 340	1,5/3,2	GeForce Titan	902/6608	6144 +/- 2/1
4	Zotac GTX 780	80,8	6500	удовл.	91	73	22	84	30 962	1,7/3,6	GeForce GTX 780	863/6008	3072 +/- 2/1
5	EVGA GTX 770 Superclocked ACX Cooler	76,8	4500	хорошее	86	73	21	83	29 737	1,6/3,6	GeForce GTX 770	1111/7012	2048 +/- 2/1
6	Zotac GTX 770 AMP! Edition	76,7	4400	хорошее	87	67	18	83	29 701	1,7/4	GeForce GTX 770	1150/7200	2048 +/- 2/1
7	Zotac GTX 770	75,9	4100	хорошее	85	67	21	83	28 995	1,5/4	GeForce GTX 770	1059/7012	2048 +/- 2/1
8	ASUS GTX 680 DirectCU II TOP	74,4	5000	удовл.	84	68	20	79	29 427	1,6/3,6	GeForce GTX 680	1137/6008	2048 +/- 2/1
9	MSI GTX 670 Power Edition OC	74,2	3300	отличное	80	76	31	79	27 963	1,5/3,4	GeForce GTX 670	1020/6008	2048 +/- 2/1
10	Sapphire HD 7970	74,1	3800	хорошее	83	63	16	92	27 170	1,5/4,6	Radeon HD 7970	925/5500	3072 +/- 2/1
ОБЩИЕ ИЛИ МЗМЕНЕНИЯ					ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ								

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



МОНИТОРЫ ОТ 22 ДО 23 ДЮЙМОВ

При оценке качества дисплея СНІР использует видеофотометр Opteema LMK 98-3. С его помощью определяются качество цветопередачи, цветовой охват, отклонения от гамма-кривой, яркость и фронтальный контраст. Также оценивается качество отображения движущихся объектов.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения (50%)	Эргономичность (25%)	Оснащение (10%)	Энергопотребление (5%)	Максимальная контрастность	Время отклика матрицы, мс	Энергопотребление в «Standby», Вт	Разрешение дисплея, точек	Тип матрицы	VGA (D-Sub)	DVI-D/DVI-I	HDMI/DP	
1	EIZO Foris FS2333	91,2	4200	удовл.	100	91	84	78	38	966:1	3	0,2	1920x1080	IPS	1	1/-	2/-
2	EIZO Foris FS2331	86,3	3000	удовл.	89	85	100	78	34	3659:1	5	< 0,1	1920x1080	S-PVA	1	1/-	2/-
3	LG M2382D	86,1	2450	хорошее	90	86	97	78	46	907:1	4	< 0,1	1920x1080	IPS	1	-/-	2/-
4	ASUS PA238Q	86	2800	хорошее	92	89	89	78	38	1152:1	5	0,3	1920x1080	IPS	1	1/-	1/1
5	EIZO FlexScan EV2335W	85,1	3500	удовл.	90	89	77	78	36	1032:1	5	< 0,1	1920x1080	IPS	1	1/-	-/1
6	Philips Brilliance 231P4Q	84,9	3000	хорошее	90	88	83	78	48	4158:1	5	< 0,1	1920x1080	IPS	1	1/-	-/1
7	NEC MultiSync EA232WMI	84,9	2300	хорошее	83	100	92	78	37	802:1	6	< 0,1	1920x1080	S-IPS	1	1/-	-/1
8	LG Flatron IPS235P	84,5	1700	отличное	91	90	69	78	37	927:1	4	< 0,1	1920x1080	IPS	1	1/-	1/-
9	Philips Brilliance 225PL2	81,7	2200	хорошее	79	93	76	100	54	1099:1	7	< 0,1	1680x1050	TN	1	1/-	-/-
10	LG Flatron IPS231P	80,8	1600	хорошее	85	86	69	78	38	1113:1	5	< 0,1	1920x1080	IPS	1	1/-	-/-

ОЦЕНКИ И ЗАМЕРЫ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



МОНИТОРЫ ОТ 25 ДЮЙМОВ

При оценке качества дисплея СНІР использует видеофотометр Opteema LMK 98-3. С его помощью определяются качество цветопередачи, цветовой охват, отклонения от гамма-кривой, яркость и фронтальный контраст. Также оценивается качество отображения движущихся объектов.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения (50%)	Эргономичность (25%)	Оснащение (10%)	Документация и сервис (10%)	Энергопотребление (5%)	Максимальная контрастность	Время отклика матрицы, мс	Энергопотребление в «Standby», Вт	Разрешение экрана, точек	Тип матрицы	Видеовыходы (DVI-D/Sub/ HDMI/USB-Video)
1	Samsung SM S27A850D	92,1	6700	хорошее	98	96	83	88	56	1004:1	3	< 0,1	2560x1440	PLS	+/-/-/-/-
2	NEC MultiSync EA294WMI	92	7200	хорошее	93	100	91	88	68	1100:1	4	< 0,1	2560x1080	IPS	+/-/-/-/-
3	ASUS PB278Q	91,2	5700	хорошее	99	97	79	88	47	1000:1	3	0,4	2560x1440	PLS	+/-/-/-/-
4	Philips Brilliance 298P4Q	90,7	5500	отличное	94	96	88	88	65	1275:1	4	< 0,1	2560x1080	IPS	+/-/-/-/-
5	EIZO FlexScan SX2762W	90,4	13 000	плохое	92	100	85	88	29	888:1	7	0,2	2560x1440	S-IPS	+/-/-/-/-
6	LG 27EA83	89,9	6500	хорошее	100	82	85	88	44	1112:1	4	< 0,1	2560x1440	IPS	+/-/-/-/-
7	NEC MultiSync PA271W	89,7	14 000	плохое	95	96	79	88	35	1132:1	8	< 0,1	2560x1440	S-IPS	+/-/-/-/-
8	LG 29EA93-P	89,1	5400	отличное	99	79	81	88	65	1130:1	4	< 0,1	2560x1080	IPS	+/-/-/-/-
9	Samsung SM S27B970D	88,9	10 400	удовл.	100	80	74	100	58	851:1	2	0,3	2560x1440	PLS	+/-/-/-/-
10	ViewSonic VP2770-LED	88,6	7500	хорошее	94	88	81	88	57	889:1	7	0,2	2560x1440	IPS	+/-/-/-/-
ОЦЕНКИ И ЗАМЕРЕНИЯ															
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ															

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

■ ВЫСШИЙ КЛАСС (100-90) ■ ВЫСОКИЙ КЛАСС (89-75) ■ СРЕДНИЙ КЛАСС (74-45) ■ НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44-0) ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ - 100)



СМАРТФОНЫ С ANDROID

Для смартфонов важно не только удобство использования, но и быстродействие. Наши эксперты также измеряют время веб-серфинга, оценивают продолжительность автономной работы и качество фотографий. Кроме того, учитывается простота использования магазина приложений.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Скорость/данные (20%)	Интернет (20%)	Мультимедиа (20%)	Функциональность (30%)	Магазин приложений (10%)	Время автономной работы, ч.мин.	Операционная система	Дисплей: тип/разрешение, точек	Дисплей: диагональ, дюймов	Камера мегапикселей	WLAN (802.11n)	Вес, г
1	HTC One	96	5600	удовл.	92	99	91	100	96	7:44	Android 4.1.2	LCD/1080x1920	4,7	4,1	•	145
2	Samsung Galaxy S4	95,2	5400	удовл.	96	100	92	93	96	10:18	Android 4.2.2	OLED/1080x1920	5	12,8	•	131
3	Sony Xperia Z	94,9	5400	удовл.	93	99	92	95	96	11:28	Android 4.1.2	LCD/1080x1920	5	12,8	•	147
4	HTC One X+	94,3	4200	хорошее	94	91	91	98	96	8:34	Android 4.1.1	LCD/720x1280	4,7	8	•	141
5	LG Optimus G	94,3	4200	хорошее	92	98	89	96	96	10:19	Android 4.1.2	LCD/768x1280	4,7	13,1	•	145
6	Samsung Galaxy S III	93,6	3800	хорошее	93	95	94	93	96	7:23	Android 4.1.2	OLED/720x1280	4,8	8	•	133
7	ASUS Padfone 2	93,3	5300	плохое	89	98	93	92	96	7:31	Android 4.1.2	LCD/720x1280	4,7	13	•	135
8	Samsung Galaxy Note 2	92,8	4700	хорошее	97	95	93	88	96	9:45	Android 4.1.2	OLED/720x1280	5,5	8	•	181
9	Samsung Galaxy Express	92,6	2800	отличное	97	96	87	90	96	8:51	Android 4.1.2	OLED/480x800	4,5	4,9	•	139
10	Sony Xperia SP	92,6	3400	хорошее	91	98	87	93	96	8:15	Android 4.1.2	LCD/720x1280	4,6	13,1	•	156



ПЛАНШЕТЫ

В первую очередь мы оцениваем мультимедийные возможности устройств и комфортность просмотра медиаконтента. Также учитываются качество дисплея, яркость, контраст и угол обзора. Немаловажное значение имеют габариты, вес и время автономной работы.

Место	Модель																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													</
-------	--------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----



УЛЬТРАБУКИ ДО 13,3 ДЮЙМА

Для ноутбуков до 13,3 дюйма вес и время автономной работы являются критическими. Также важны состав интерфейсов, аксессуары и совместимость с существующими устройствами. Кроме того, мы оцениваем качество сборки и осуществляем разнообразные измерения экрана, а также тесты CPU и графики.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Мобильность (30%)	Оснащение (15%)	Продолжительность (15%)	Эргономика (20%)	Дисплей (20%)	Время автономной работы (Word/полная загрузка), ч.мин.	Процессор: тип/частота, ГГц	Чипсет	Дисплей, дюймов	HDD или SSD, Гбайт	Вес, кг
1	ASUS Zenbook Prime UX31A	89,4	11 200	хорошее	80	85	99	88	100	8:22/5:20	Core i7-3517U/1,9	Intel HM76	13,3	256	1,4
2	Acer Asp. S7-191-73514G25ass	88,7	13 200	удовл.	90	78	100	89	86	9:00/5:54	Core i7-3517U/1,9	Intel HM77	11,6	256	1,2
3	Apple MacBook Pro (MD212)	88,1	15 100	плохое	81	93	99	93	81	10:23/7:31	Core i5-3210M/2,5	Intel QS77	13,3	128	1,6
4	Samsung Series 7 Ultra 730U3E	84,6	11 000	хорошее	77	100	99	75	83	7:59/6:05	Core i5-3337U/1,8	Intel HM76	13,3	256	1,5
5	Apple MacBook Air (MD760)	83,9	12 200	удовл.	91	69	87	89	77	12:10/12:01	Core i5-4250U/1,3	Intel QM87	13,3	128	1,4
6	Toshiba Portege Z930	83,9	11 000	хорошее	82	91	100	79	75	7:20/4:22	Core i5-3317U/1,7	Intel HM76	13,3	256	1,1
7	Acer Asp. S7-391-73514G25aws	83	14 800	плохое	68	79	98	100	80	6:16/3:44	Core i7-3517U/1,9	Intel HM77	13,3	256	1,3
8	Dell XPS 12	82,6	13 800	плохое	72	96	96	88	73	7:40/5:18	Core i7-3517U/1,9	Intel QS77	12,5	256	1,5
9	Apple MacBook Air (MD711)	82,1	10 500	хорошее	100	67	87	83	63	8:54/8:13	Core i5-4250U/1,3	Intel QM87	11,6	128	1,1
10	Apple MacBook Air (MD231)	79,1	11 600	удовл.	79	66	83	94	71	8:48/4:02	Core i5-3427U/1,8	Intel QS77	13,3	128	1,3

■ ВЫСШИЙ КЛАСС (100-90) ■ ВЫСОКИЙ КЛАСС (89-75) ■ СРЕДНИЙ КЛАСС (74-45) ■ НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44-0) ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ — 100)



ТЕЛЕВИЗОРЫ ОТ 32 ДО 37 ДЮЙМОВ

При оценке телевизоров CHIP исследует около 470 параметров. Например, фотометром LMK 98-3 мы измеряем контрастность экрана и отклонения гамма-кривой под разными углами. Качество изображения CHIP оценивает на примере ТВ-программ, видеороликов и игр.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения	Оснащение	Эргономичность (47,5%)	Качество звука (5%)	Энергопотребление (5%)	Контрастность	Яркость, кд/м²	Энергопотребление (шкальная таблица)	Разрешение экрана, точек	HDMI	SCART	S-Video	VGA	ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	
																		Качество изображения (25%)	Эргономичность (15%)
1	Samsung UE32ES6300	95,9	5500	отличное	97	99	97	92	79	88	183:1	300	0,1	1920x1080	3	1	—	—	
2	Panasonic TX-L32ETW5	94,4	6000	хорошее	98	100	81	92	72	98	170:1	201	< 0,1	1920x1080	4	1	—	1	
3	Sony KDL-32EX655	94,4	5600	отличное	99	97	100	90	75	0	181:1	249	< 0,1	1920x1080	4	1	—	1	
4	Samsung UE32ES5700	93,2	5500	отличное	99	95	90	88	92	0	174:1	242	< 0,1	1920x1080	3	1	—	—	
5	LG 32LM620S	92,8	4900	отличное	96	95	87	89	73	97	177:1	179	< 0,1	1920x1080	4	1	—	1	
6	Samsung UE32D6200	92,4	6000	хорошее	99	91	89	79	70	73	206:1	279	< 0,1	1920x1080	4	1	—	1	
7	Philips 32PFL7406K	91,8	4700	отличное	97	97	89	93	73	0	155:1	392	< 0,1	1920x1080	4	1	—	1	
8	LG 32LS575S	91,3	4500	отличное	94	95	92	90	90	0	174:1	180	< 0,1	1920x1080	4	1	—	1	
9	Philips 32PFL6007K	91,2	6200	хорошее	98	92	75	90	69	100	167:1	198	0,2	1920x1080	4	1	—	1	
10	Sony KDL-32HX755	90,1	6900	хорошее	94	78	100	100	74	92	118:1	315	—	1920x1080	4	1	—	1	

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



ТЕЛЕВИЗОРЫ ОТ 39 ДО 42 ДЮЙМОВ

При оценке телевизоров CHIP исследует около 470 параметров. Например, фотометром LMK 98-3 мы измеряем контрастность экрана и отклонения гамма-кривой под разными углами. Качество изображения CHIP оценивает на примере ТВ-программ, видеороликов и игр.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения (25%)	Оснащение (25%)	Эргономичность (47,5%)	Качество звука (5%)	Энергопотребление (5%)	Контрастность (шкальная таблица)	Яркость, кд/м²	Энергопотребление в «Standby», Вт	Разрешение экрана, точек	HDMI	SCART	S-Video	VGA	
1	Samsung UE40F7090SL	95,1	12 000	плохое	98	95	94	90	80	95	190:1	279	0,3	1920x1080	4	1	–	1
2	Sony KDL-40HX755	95,1	9000	плохое	100	87	100	90	80	94	187:1	335	0,3	1920x1080	4	1	–	1
3	Sony KDL-40HX855	94,8	11 200	плохое	100	91	89	93	90	88	190:1	300	< 0,1	1920x1080	4	1	–	1
4	Philips 40PFL8007K	94,3	10 100	плохое	95	96	94	91	82	91	186:1	317	< 0,1	1920x1080	5	1	–	1
5	LG 42LM670S	94	7600	отличное	96	94	93	71	99	95	177:1	296	0,3	1920x1080	4	1	–	1
6	Samsung UE40ES6990	93,8	9000	плохое	96	92	94	86	90	94	181:1	249	< 0,1	1920x1080	3	1	–	–
7	Samsung UE40ES6300	93,5	6800	отличное	98	92	97	79	68	86	183:1	204	< 0,1	1920x1080	3	1	–	–
8	Panasonic TX-L42ETW60	93,4	9000	плохое	92	92	96	94	100	100	163:1	213	< 0,1	1920x1080	3	1	–	–
9	Philips 42PFL6008K	93,4	8600	дост. хор.	96	88	94	90	99	95	164:1	272	< 0,1	1920x1080	4	1	–	–
10	Philips 40PFL5507K	92,3	5700	отличное	95	92	87	88	91	80	178:1	346	< 0,1	1920x1080	4	1	–	1
ОЦЕНКИ И ЗАМЕТКИ																		
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ																		

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



УЛЬТРАБУКИ ОТ 14 ДЮЙМОВ

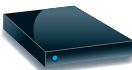
Для ультрабуков вес и время автономной работы являются критическими. Также важны состав интерфейсов, аксессуары и совместимость с существующими устройствами. Кроме того, мы оцениваем качество сборки и осуществляем разнообразные измерения экрана, а также тесты CPU и графики.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Мобильность (30%)	Оснащение (15%)	Продолжительность (15%)	Дисплей (20%)	Время автономной работы (Word/полная загрузка), ч:мин.	Процессор: тип/частота ГГц	Чипсет	Дисплей, дюймов	HDD или SSD, Гбайт	Вес, кг	
1	Lenovo ThinkPad X1 Carbon	92,7	17 200	плохое	84	100	100	83	100	6:10/4:14	Core i5-3427U/1,8	Intel QS77	14	256	1,4
2	Apple MacBook Pro (MC976)	84,8	23 000	плохое	72	93	100	87	86	9:00/4:26	Core i7-3720QM/2,6	Intel HM77	15,4	512	2
3	Toshiba Satellite U840W	79	11 000	хорошее	100	70	59	75	73	9:38/5:22	Core i5-3317U/1,7	Intel HM77	14,4	128	1,6
4	HP EliteBook Folio 9470m	76	12 500	плохое	86	74	81	77	58	7:03/6:08	Core i5-3427U/1,8	Intel QM77	14	180	1,6
5	Samsung Series 5 Ultra 530UAE	74,7	9000	удовл.	81	80	83	65	65	7:22/6:40	Core i5-3317U/1,7	Intel HM76	14	524	1,8
6	Toshiba Satellite U940	74,6	6700	хорошее	73	84	68	78	72	6:20/5:05	Core i3-3217U/1,8	Intel HM77	14	532	1,8
7	ASUS PRO Advanced BU400A	73	7900	удовл.	81	86	42	69	79	7:15/5:11	Core i5-3317U/1,7	Intel HM77	14	500	1,7
8	Acer Asp. M5-481PTG-53316G	69,8	9000	удовл.	74	68	89	67	53	7:22/6:00	Core i5-3317U/1,7	Intel HM77	14	128	1,9
9	HP ENVY 6-1053er (B6H36EA)	68,2	8000	удовл.	69	75	79	65	57	8:19/5:15	Core i5-3317U/1,7	Intel HM77	15,6	352	2,1
10	ASUS VivoBook S400CA	68,1	6500	хорошее	58	82	62	75	70	5:35/3:51	Core i5-3317U/1,7	Intel HM76	14	524	1,9
					ОЦЕНКА ПО ЭКСПЕРТНЫМ КРИТЕРИЯМ					ТЕХ. ХАРАКТЕРИСТИКИ					

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХ. ХАРАКТЕРИСТИКИ

■ ВЫСШИЙ КЛАСС (100–90) ■ ВЫСОКИЙ КЛАСС (89–75) ■ СРЕДНИЙ КЛАСС (74–45) ■ НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44–0) ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ — 100)



ТВЕРДОТЕЛЬНЫЕ НАКОПИТЕЛИ (SSD)

При тестировании накопителей определяются максимальная, минимальная и средняя скорости чтения и записи данных. Не менее важны время доступа и энергопотребление при эксплуатации. Производительность диска измеряется также бенчмарком PCMark.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.		Цена за Гбайт, грн.	Соотношение цена/качество	Скорость передачи данных (40%)								Время доступа/IOPS (25%)		Производительность (25%)		Нормальная емкость (25%)		Фактическая емкость, Гбайт		Ср. скорость чтения/записи, Мбайт/с	Ср. время доступа при чтении/записи, мс	Интерфейс																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
			Кэш, Мбайт	Ср. скорость			Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость				Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость	Ср. скорость

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ — ТЕХ. ХАРАКТ.



ФОТОКАМЕРЫ ЗЕРКАЛЬНЫЕ ДО 10 000 ГРН.

Для зеркальных фотокамер наиболее важным критерием является качество изображения. Чтобы оценить устройство, мы измеряем около 50 параметров: шумовые характеристики, разрешение, четкость, цветопередача и т. д. Также мы учитываем скорость и оснащение.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения (45%)	Оснащение (40%)	Быстродействие (15%)	Емкость аккумулятора (15%)	Задержка затвора с количеством снимков	Серийная съемка (мин./макс.)	Эффективное разрешение, кадров/с/макс. кол-во	Значения ISO	Диагональ дисплея, дюймов	Разрешение дисплея, точек	Карты памяти	Вес, г
1	Sony Alpha SLT-A57	91,7	6200	хорошее	92	93	88	480/950	0,07	8/29	16	100–25 600	3	921 600	SDXC, MS	630
2	Sony Alpha SLT-A65	91	7200	дост. хор.	88	94	91	430/860	0,08	10/18	24	100–25 600	3	921 600	SDXC, MS	625
3	Pentax K-30	89,8	5600	хорошее	96	89	75	440/1100	0,13	5,7/53	16,1	100–25 600	3	921 000	SDXC	650
4	Sony Alpha SLT-A58	88,8	6000	хорошее	97	88	67	530/1100	0,08	4,8/10	19,8	100–16 000	2,7	460 800	SDXC, MS	570
5	Nikon D7100	88,4	10 000	плохое	91	88	82	530/1200	0,07	6,1/100	24	100–25 600	3,2	1 229 000	SDXC	765
6	Pentax K-5 II	87	9200	плохое	83	93	82	720/1790	0,12	6,3/32	16,1	80–51 200	3	921 000	SDHC	765
7	Sony Alpha SLT-A37	85,9	4800	отличное	93	84	70	350/680	0,1	5,5/20	16	100–16 000	2,7	230 400	SDXC, MS	520
8	Nikon D7000	85,9	7000	дост. хор.	86	88	82	1520/2240	0,07	5,5/75	16,1	100–25 600	3	921 000	SDXC	795
9	Canon EOS 60D	83,8	6800	дост. хор.	83	85	82	1680/3110	0,08	5,1/∞	17,9	100–12 800	3	1 040 000	SDXC	755
10	Canon EOS 650D	83,6	5800	хорошее	91	78	78	580/1140	0,11	4,9/∞	17,9	100–25 600	3	1 040 000	SDXC	580

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ — ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



ФОТОКАМЕРЫ СИСТЕМНЫЕ

Для системных фотокамер наиболее важным критерием является качество изображения. Чтобы оценить устройство, мы измеряем около 50 параметров: шумовые характеристики, разрешение, четкость, цветопередача и т. д. Также мы учитываем скорость и оснащение.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения (45%)	Оснащение (40%)	Быстродействие (15%)	Емкость аккумулятора (15%)	Задержка затвора с количеством снимков	Серийная съемка (мин./макс.)	Эффективное разрешение, кадров/с/макс. кол-во	Значения ISO	Диагональ дисплея, дюймов	Разрешение дисплея, точек	Карты памяти	Вес, г
1	Olympus OM-D E-M5	91,9	11 000	плохое	89	99	82	250/530	0,08	8,6/15	15,9	200–25 600	3	610 000	SDXC	425
2	Sony Alpha NEX-7	89,3	12 000	плохое	92	86	90	290/570	0,04	9,3/21	24	100–16 000	3	921 600	SDXC, MS	295
3	Sony Alpha NEX-6	89,2	7500	дост. хор.	95	84	86	210/430	0,04	9,1/14	16	100–25 600	3	921 000	SDXC, MS	290
4	Panasonic Lumix DMC-G6	88,6	7300	дост. хор.	91	89	81	270/530	0,13	6,7/∞	15,9	160–25 600	3	1 036 000	SDXC	340
5	Samsung NX20 kit	87,9	6500	хорошее	94	88	71	280/570	0,12	7,7/11	20	100–12 800	3	614 000	SDXC	420
6	Olympus E-PL5 kit	86,9	5700	хорошее	96	77	86	—	0,09	8,2/17	15,9	200–25 600	3	460 000	SDXC	347
7	Fujifilm X-E1	86,7	9200	дост. хор.	100	80	65	310/630	0,08	5/19	16	100–25 600	2,8	460 000	SDXC	350
8	Panasonic Lumix DMC-G5 kit	85,8	5200	хорошее	88	86	78	290/580	0,09	6,3/36	15,9	160–12 800	3	920 000	SDXC	395
9	Samsung NX300 kit	84,1	6300	дост. хор.	98	71	79	—	0,11	7,7/13	20	100–25 600	3,3	768 000	SDXC	360
10	Olympus Pen E-PM2 kit	83,9	5000	хорошее	91	76	86	—	0,09	8,2/16	15,9	200–25 600	3	460 000	SDXC	270

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ — ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

■ ВЫСШИЙ КЛАСС (100–90) ■ ВЫСОКИЙ КЛАСС (89–75) ■ СРЕДНИЙ КЛАСС (74–45) ■ НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44–0) ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ — 100)



ФОТОКАМЕРЫ УНИВЕРСАЛЬНЫЕ

В этой категории представлены универсальные камеры стоимостью от 2500 гривен. Здесь кроме качества фото CHIP оценивает, насколько хорошо камеры снимают видео. При этом учитываются разрешение, качество компрессии, наличие автофокуса и зума в видеорежиме.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения	Оснащение (40%)	Быстродействие (45%)	Емкость аккумулятора (15%)	Задержка затвора с количеством снимков	Эффективное разрешение (мин./макс.)	Эквивалентное разрешение, мегапикселей	Оптический зум	Стабилизатор фокусное расстояние, мм	Карты памяти	Встроенная память, Мбайт	Вес, г
1	Canon PowerShot G1 X	89,7	5000	дост. хор.	100	87	66	120/400	0,54	14	28–112	4x	•	SDXC	0	535
2	Canon PowerShot G15	89,4	3800	хорошее	89	92	86	200/1160	0,33	12	28–140	5x	•	SDXC	0	355
3	Panasonic Lumix DMC-LX7	88,7	4000	хорошее	86	90	93	310/950	0,27	10	24–90	3,8x	•	SDXC	70	300
4	Sony Cyber-shot DSC-RX100	87,9	5500	дост. хор.	91	84	89	200/760	0,25	20	28–100	3,6x	•	SDXC/MS Duo	0	240
5	Fujifilm FinePix X20	87,6	5400	удовл.	86	88	93	130/460	0,23	12	28–112	4x	•	SDXC	26	355
6	Fujifilm FinePix X10	85,6	4100	хорошее	83	89	85	160/480	0,33	12	28–112	4x	•	SDXC	26	360
7	Nikon Coolpix P7700	84,7	3800	хорошее	83	90	77	210/690	0,39	12	28–200	7,1x	•	SDXC	86	395
8	Canon PowerShot S110	84,1	3000	хорошее	86	82	86	130/410	0,32	12	24–120	5x	•	SDHC	0	200
9	Pentax MX-1	83,9	4300	хорошее	89	83	71	160/550	0,57	12	28–112	4x	•	SDXC	75	395
10	Olympus XZ-2	83,7	4700	хорошее	82	84	90	160/540	0,2	11,8	28–112	4x	•	SDXC	40	348

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



ФОТОКАМЕРЫ МЕГАЗУМНЫЕ

При оценке «мегазумов» наиболее важным является качество изображения. Всего измеряется порядка 50 показателей, в числе которых фокусное расстояние, захват видео и время автономной работы. Также мы обращаем внимание на удобство интерфейса и оснащение.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения	Оснащение (40%)	Быстродействие (45%)	Емкость аккумулятора (15%)	Задержка затвора с количеством снимков	Эффективное разрешение (мин./макс.)	Эквивалентное разрешение, мегапикселей	Оптический зум	Стабилизатор фокусное расстояние, мм	Карты памяти	Встроенная память, Мбайт	Вес, г
1	Panasonic Lumix DMC-FZ200	85,9	4600	хорошее	73	100	86	280/970	0,42	12	25–600	24x	•	SDXC	70	595
2	Panasonic Lumix DMC-FZ150	85,4	4800	хорошее	75	96	89	210/750	0,33	12	25–600	24x	•	SDXC	70	510
3	Leica V-Lux 3	85,3	9600	плохое	75	96	86	210/730	0,33	12	25–600	24x	•	SDXC	70	510
4	Canon PowerShot SX50 HS	85,2	3700	хорошее	79	93	82	180/600	0,34	12	24–1200	50x	•	SDXC	0	600
5	Fujifilm FinePix X-S1	83,9	6300	удовл.	76	92	85	220/700	0,24	12	24–624	26x	•	SDXC	26	945
6	Sony Cyber-shot DSC-HX200V	82,4	3900	хорошее	74	91	87	260/900	0,2	18	27–810	30x	•	SDXC/MS Duo	105	585
7	Panasonic Lumix DMC-FZ62	82,2	2900	отличное	77	90	80	250/1000	0,2	15,9	25–600	24x	•	SDXC	70	495
8	Fujifilm Finepix HS50EXR	81,7	5100	удовл.	69	96	83	260/890	0,24	15,9	24–1000	42x	•	SDXC	25	810
9	Canon PowerShot SX40 HS	79,5	3000	хорошее	77	87	68	230/740	0,44	12	24–840	35x	•	SDXC	0	600
10	Sony Cyber-shot DSC-HX300	79,5	4700	удовл.	67	90	90	190/730	0,15	20,2	24–1200	50x	•	SDXC/MS Duo	105	650

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



ФОТОКАМЕРЫ ЗАЩИЩЕННЫЕ

В этой категории представлены «экстремальные» камеры стоимостью до 5000 гривен. Их наиболее важной характеристикой является основательная защита корпуса и компонентов от воздействия пыли, влаги и механических ударов.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество изображения	Оснащение (40%)	Быстродействие (45%)	Емкость аккумулятора (15%)	Задержка затвора с количеством снимков	Серийная съемка (мин./макс.)	Эффективное разрешение (мин./макс.)	Эквивалентное разрешение, мегапикселей	Оптическая скорость кадров/с	Оптический зум	Защита (вода/удар/мороз)	Встроенная память, Мбайт	Вес, г
1	Panasonic Lumix DMC-FT5	77,5	3800	хорошее	80	71	87	170/570	0,27	10	15,9	28–128	4,6x	•	13 м/2 м/–10 °C	10	215
2	Nikon Coolpix AW110	72,6	3000	отличное	72	69	87	170/560	0,27	7,5	15,9	28–140	5x	•	18 м/2 м/–10 °C	21	195
3	Sony Cyber-Shot DSC-TX30	72,4	3300	хорошее	65	74	91	130/430	0,26	10	18	26–130	5x	–	10 м/2 м/–10 °C	49	140
4	Olympus TG-2 iHS	72	3700	хорошее	63	75	92	180/770	0,18	5,5	11,8	25–100	4x	•	15 м/2,1 м/–10 °C	22	230
5	Sony Cyber-Shot DSC-TX20	72	2700	отличное	68	72	86	140/430	0,34	10	15,9	25–100	4x	–	5 м/1,5 м/–10 °C	45	135
6	Pentax Optio WG-3	71,4	3000	хорошее	70	70	81	110/420	0,16	1,5	15,9	25–100	4x	•	14 м/2 м/–10 °C	70	137
7	Olympus TG-1	70,9	3000	хорошее	63	74	88	170/690	0,2	4,8	11,8	25–100	4x	•	12 м/2 м/–10 °C	8	230
8	Panasonic Lumix DMC-FT4	70,9	3000	хорошее	73	68	71	130/470	0,29	3,7	12	28–128	4,6x	•	12 м/2 м/–10 °C	19	200
9	Fujifilm Finepix XP200	70	3300	хорошее	68	68	82	120/510	0,41	7,4	15,9	28–140	5x	–	15 м/2 м/–10 °C	39	235
10	Olympus TG-830	69,8	2800	отличное	66	67	89	130/500	0,41	9,9	15,9	28–140	5x	•	10 м/2,1 м/–10 °C	39	215

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

■ ВЫСШИЙ КЛАСС (100–90) ■ ВЫСОКИЙ КЛАСС (89–75) ■ СРЕДНИЙ КЛАСС (74–45) ■ НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44–0) ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ — 100)

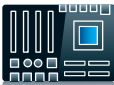


ФЛЕШ-НАКОПИТЕЛИ USB 3.0

При тестировании USB-накопителей решающими показателями являются скорости записи и чтения данных. Не менее важно и время доступа. Также при выставлении общей оценки учитываются прочность материала, из которого изготовлен корпус, и удобство использования.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Цена за Гбайт, грн.	Соотношение цена/качество	Производительность (80%)	Функциональность (20%)	Скорость чтения, Мбайт/с	Скорость записи, Мбайт/с	Ср. время доступа при чтении, мс	Ср. время доступа при записи, мс	Номинальная емкость, Гбайт	Защита паролем/шифрование
1	Kingston DataTraveler HyperX Predator	96,9	9000	17,6	плохое	99	88	241,9	165,6	0,3	36,3	512	—/—
2	SanDisk Cruzer Extreme 3.0	96,6	600	9,4	отличное	96	100	199,1	163,8	0,4	3,1	64	✓/✓
3	Patriot Supersonic Magnum	92,9	680	10,6	хорошее	100	65	255,3	163,8	0,8	80,3	64	—/—
4	Transcend JetFlash 780	90,7	500	7,8	отличное	94	77	192,3	122,4	0,9	314,4	64	—/—
5	Kingston DataTraveler Ultimate 3.0 G3	89,9	320	10	хорошее	93	77	188,5	91,1	0,7	139,7	32	—/—
6	Patriot Tab	87,3	400	12,2	хорошее	92	71	151	135,3	0,5	68,3	32	—/—
7	Verbatim Store'n'Go	84,5	500	7,8	хорошее	87	77	134,6	81,3	0,5	24,8	64	—/—
8	Patriot Supersonic Rage XT	79,4	300	9,4	хорошее	79	82	115,8	49,3	0,8	173,5	32	—/—
9	PNY Attache	70,9	210	6,6	отличное	68	82	85,6	65,7	1,2	314	32	—/—
10	Kingston DataTraveler R3.0	68,3	280	8,7	хорошее	66	77	89,6	40,8	0,3	80,4	32	—/—

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯТЕХ. ХАР-КИ

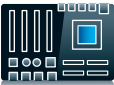


МАТЕРИНСКИЕ ПЛАТЫ SOCKET AM3

Оценка материнской платы определяется оснащением (элементная база, набор современных интерфейсов и разъемов) и производительностью, которую CHIP измеряет с помощью специальных тестов. Не менее важна компоновка, то есть расположение разъемов и элементов на плате.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Оснащение (40%)	Производительность (35%)	Компактность (25%)	Чипсет	Слоты RAM/PCI	Слоты PCI-E x16	Сетевые контроллеры	SATA II (внутр./eSATA)	SATA III (внутр./eSATA/eSATAp)	E-SATA	USB 2.0 (задн. панель/штукеры)	USB 3.0 (задн. панель/штукеры)	Порты FireWire (внешн./внутр.)	Аудиовыход
1	Gigabyte GA-990FXA-UD7	99,2	1700	дост. хор.	100	98	100	AMD 990FX	4/1	2	1	—/—	8/2/—	—	7/6	2/2	1/1	7.1
2	ASUS Crosshair V Formula	97,7	2000	дост. хор.	96	99	99	AMD 990FX	4/1	2	1	—/—	7/1/—	—	8/4	4/2	—/—	7.1
3	ASRock 990FX Extreme4	97	1300	хорошее	99	98	92	AMD 990FX	4/2	2	1	—/—	7/1/—	2	6/4	2/2	1/1	7.1
4	MSI 990FXA-GD80	96,4	1500	дост. хор.	95	100	93	AMD 990FX	4/1	2	1	—/2/—	6/—/—	—	4/4	2/2	1/1	7.1
5	ASRock 990FX Extreme9	96,3	1800	дост. хор.	99	96	92	AMD 990FX	4/1	2	1	—/—	8/2/—	—	4/4	4/4	1/1	7.1
6	ASUS M5A99X Evo	95,6	1100	отличное	94	98	96	AMD 990X	4/1	2	1	2/1/—	6/—/—	—	8/6	2/2	1/1	7.1
7	Gigabyte GA-990FXA-UD5	95,2	1300	хорошее	97	97	90	AMD 990FX	4/1	2	1	—/—	8/2/—	—	8/6	2/2	1/1	7.1
8	ASRock 890FX Deluxe5	94,9	1200	хорошее	96	97	90	AMD 890FX	4/2	2	1	—/—	7/1/—	1	6/4	2/2	1/1	7.1
9	ASRock Fatal1ty 990FX Pro.	94,7	1600	дост. хор.	96	97	89	AMD 990FX	4/2	2	2	—/—	6/2/—	—	6/4	2/4	1/1	7.1
10	MSI 990FXA-GD65	93,6	1100	хорошее	87	99	96	AMD 990FX	4/1	2	1	—/—	6/—/—	—	8/4	2/—	—/—	7.1

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



МАТЕРИНСКИЕ ПЛАТЫ SOCKET 1155

Оценка материнской платы определяется оснащением (элементная база, набор современных интерфейсов и разъемов) и производительностью, которую CHIP измеряет с помощью специальных тестов. Не менее важна компоновка, то есть расположение разъемов и элементов на плате.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Оснащение (40%)	Производительность (35%)	Компактность (25%)	Чипсет	Слоты RAM	Слоты PCI Express 3.0 16x	Сетевые контроллеры	SATA II (внутр./eSATA)	SATA III (внутр./eSATA/eSATAp)	PATA	USB 2.0 (задн. панель/штукеры)	USB 3.0 (задн. панель/штукеры)	Порты FireWire (внешн./внутр.)	Аудиовыход
1	Gigabyte GA-Z77X-UD5H-WB	97,5	2300	отличное	94	100	100	Intel Z77	4	1	2	4/—/—	5/1/—	—	2/4	4/6	1/1	7.1
2	Gigabyte GA-Z77X-UD5H	97,5	2000	отличное	94	100	100	Intel Z77	4	1	2	4/—/—	5/1/—	—	2/4	4/6	1/1	7.1
3	ASUS Maximus V Extreme	97,3	3400	хорошее	100	95	96	Intel Z77	4	2	1	3/—/—	6/—/—	—	4/4	4/4	—/—	7.1
4	ASUS P8Z77-V PREMIUM	95,7	3000	хорошее	100	94	92	Intel Z77	4	2	2	3/—/—	6/2/—	—	2/4	4/2	—/—	7.1
5	Gigabyte G1.Sniper 3	95,3	3300	хорошее	99	92	94	Intel Z77	4	2	2	4/—/—	6/—/—	—	—/4	6/4	—/2	7.1
6	ASUS Maximus V Formula	94,5	2600	хорошее	93	98	91	Intel Z77	4	3	1	2/1/—	6/—/—	—	4/4	4/2	—/—	7.1
7	Gigabyte GA-Z77X-UP5 TH	93	2700	дост. хор.	90	93	98	Intel Z77	4	1	1	4/—/—	3/1/—	—	2/4	4/6	—/1	7.1
8	MSI Z77 MPower	92,3	1700	хорошее	86	96	98	Intel Z77	4	1	1	4/—/—	2/—/—	—	2/6	6/2	—/—	7.1
9	ASUS Maximus IV Extreme	91,7	2300	хорошее	86	94	98	Intel P67	4	3	2	4/2/—	4/—/—	—	1/8	8/2	—/—	7.1
10	ASRock Fatal1ty Z77 Prof.	90,2	2000	дост. хор.	95	92	81	Intel Z77	4	1	2	4/—/—	5/1/—	1	6/4	6/2	1/1	7.1

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

■ ВЫСШИЙ КЛАСС (100–90) ■ ВЫСОКИЙ КЛАСС (89–75) ■ СРЕДНИЙ КЛАСС (74–45) ■ НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44–0) ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ — 100)



ПРИНТЕРЫ ЛАЗЕРНЫЕ Ч/Б

Качество печати СНИР оценивает на основе микроскопии отдельных элементов на текстовых документах и изображениях. Кроме того, измеряется скорость их печати. Также мы обращаем внимание на шумность устройства в работе и спящем режиме и определяем энергопотребление.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество печати (35%)	Быстродействие (30%)	Оснащение (10%)	Эргономичность (5%)	Документация (5%)	Сервис и обслуживание (5%)	Скорость печати (5%)	Скорость печати 10 стр. текста с шумом (5%)	Шумность (5%)	Энергопотребление (5%)	Разрешение (5%)	Дуплекс	USB	LAN	Объем лотка, стр.
1	Oki B431dn	95	3100	отличное	97	100	88	94	85	100	20	4,5	30/54	6,3	1200x1200	•	•	•	350
2	Xerox Phaser 3600N	89	5100	плохое	100	75	88	94	92	67	27	9	35/56	6,3	600x600	—	•	•	600
3	Canon i-Sensys LBP-6750dn	88,9	4800	плохое	88	82	100	88	92	83	25	8	—/55	4,2	600x600	•	•	•	500
4	Oki B411dn	87,6	2500	хорошее	97	86	84	94	85	100	25	5	30/54	6,1	600x600	•	•	•	300
5	Brother HL-5450DN	86,2	3100	хорошее	94	81	88	71	85	92	23	8,5	34/59	0,5	1200x1200	•	•	•	300
6	Epson AcuLaser M2400D	85,3	3000	хорошее	86	84	100	88	85	67	28	7	47/68	2,7	1200x1200	•	•	•	250
7	Brother HL-5350DN	84,8	2600	хорошее	98	62	96	88	100	100	26	8,5	27/53	4,5	1200x1200	•	•	•	300
8	Brother HL-5380DN	83,6	3300	хорошее	98	62	92	88	100	83	26	8,5	27/53	5,1	1200x1200	•	•	•	300
9	Oki B401dn	82,9	1600	отличное	96	79	76	88	85	92	24	5,5	30/53	5,4	600x600	•	•	•	150
10	Xerox Phaser 3250DN	82,4	1700	хорошее	98	67	88	82	92	67	31	8,5	29/54	5,7	600x600	•	•	•	250

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХ. ХАРАКТЕРИСТИКИ



ПРИНТЕРЫ СТРУЙНЫЕ (МФУ)

Тестовая печать текста, графиков и фото позволяет измерить разрешение, четкость и точность цветопередачи. При сканировании специалисты СНИР выявляют ошибки интерполяции, оценивают резкость и глубину. Также определяются энергопотребление и скорость работы.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Качество печати (30%)	Стоимость (20%)	Быстродействие (20%)	Оснащение (15%)	Сервис и обслуживание (5%)	Энергопотребление (5%)	Разрешение, точек	Интерфейсы	Карт-ридер
1	HP OfficeJet Pro 8600 Plus	86,3	2300	хорошее	85	100	66	99	74	5,8	4800x1200	USB 2.0, LAN, WLAN	•
2	HP OfficeJet 6500A Plus	80	1700	дост. хор.	87	79	70	90	68	5,4	4800x1200	USB 2.0, LAN, WLAN	•
3	Canon Pixma MX420	78,9	1050	хорошее	98	45	84	85	86	5,4	4800x1200	USB 2.0, LAN, WLAN	•
4	Canon Pixma MX410	76,4	750	отличное	98	44	84	76	80	5,4	4800x1200	USB 2.0, WLAN	—
5	Epson WorkForce 3520DWF	74,6	2100	удовл.	75	66	48	89	100	4,6	5760x1440	USB 2.0, LAN, WLAN	•
6	HP Photosmart 7510	72,4	1500	дост. хор.	92	50	76	68	71	6	9600x2400	USB 2.0, WLAN	•
7	Canon Pixma MP230	67,2	500	отличное	97	44	77	37	65	2,2	4800x1200	USB 2.0	—
8	Epson Stylus SX435W	66,4	700	хорошее	86	48	42	58	90	4,5	5760x1440	USB 2.0, WLAN	•
9	HP Envy 110	65,9	2000	удовл.	88	50	44	55	80	5,4	4800x1200	USB 2.0, WLAN	•
10	Brother DCP-J315W	63,5	1400	дост. хор.	91	40	44	60	72	3	6000x1200	USB 2.0, WLAN	•

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



СЕТЕВЫЕ ХРАНИЛИЩА (NAS)

Решающим фактором для устройств данного типа является количество программных функций, таких как веб-сервер, сервер печати, торрент-клиент, медиа-сервер и сервисы резервного копирования. Также мы измеряем шумность, энергопотребление и производительность.

Место	Модель	Общая оценка	Средняя розничная цена, грн.	Соотношение цена/качество	Оснащение (40%)	Шумность (20%)	Энергопотребление (20%)	Производительность (20%)	Шумность (ожидание) (20%)	Энергопотребление (ожидание) (20%)	Скорость передачи данных (чтение/запись), Мбайт/с	Gigabit Ethernet/Wi-Fi	USB/eSATA	FTP-/HTTP-сервер	Бэкап-/принт-/медиа-сервер
1	Synology DiskStation DS213+	86,9	3600	удовл.	100	97	49	89	0/1,2	2,7/18,8	101,5/74,5	—/—	1/1	—/—	—/—
2	QNAP TS-119P II	85,2	3200	хорошее	85	100	67	90	0,3/0,6	4,2/11,3	102,1/79	—/—	3/1	—/—	—/—
3	Synology DiskStation DS112	84,3	2300	хорошее	90	100	51	90	0,3/0,8	6,1/13,7	103,4/73,1	—/—	—/1	—/—	—/—
4	Synology DiskStation DS112+	84	2600	хорошее	90	100	49	91	0,3/0,6	7/12,9	103/78,7	—/—	—/1	—/—	—/—
5	Synology DiskStation DS213Air	82,4	3300	удовл.	100	95	41	76	0/1,3	6,1/18	87,5/57,4	—/—	—/—	—/—	—/—
6	Synology DiskStation DS713+	80,3	5700	плохое	100	85	20	97	0,6/1,9	17,1/30,6	103/109,4	—/—	1/1	—/—	—/—
7	Synology DiskStation DS712+	80	5300	плохое	89	100	22	100	0,5/0,8	15,1/25,7	110,3/97,8	—/—	3/1	—/—	—/—
8	Synology DiskStation DS211+	79,4	3600	удовл.	89	100	32	88	0,1/0,8	9,8/20,7	102,1/64,4	—/—	3/1	—/—	—/—
9	QNAP TS-219P II	78,1	3700	удовл.	92	77	41	89	1,2/1,8	6,4/18,1	103/69,4	—/—	3/1	—/—	—/—
10	Synology DiskStation DS212J	78	2300	хорошее	80	100	50	80	0/1	4,2/17,5	94,7/51,2	—/—	2/—	—/—	—/—

ОЦЕНКИ/ИЗМЕРЕНИЯ

ТЕХ. ХАРАКТЕРИСТИКИ

■ ВЫСШИЙ КЛАСС (100–90) ■ ВЫСОКИЙ КЛАСС (89–75) ■ СРЕДНИЙ КЛАСС (74–45) ■ НАЧАЛЬНЫЙ КЛАСС (44–0) ВСЕ ОЦЕНКИ В БАЛЛАХ (МАКСИМУМ — 100)

Путеводитель по CPU и GPU

Планируете приобрести новый ПК или ноутбук? Хотите модернизировать свой компьютер? CHIP предлагает ежемесячный обзор рынка центральных и графических процессоров.

Новые настольные и мобильные процессоры Intel на базе микроархитектуры Haswell заняли достойные места в рейтинге CHIP, продемонстрировав высочайшую энергоэффективность и отличную производительность интегрированного графического ядра. Что касается производительности вычислительных ядер, то в сравнении с чипами предыдущего поколения она выросла незначительно — на 10–15%.

CPU для настольных ПК

Новый процессор Intel Core i7-4770K на базе микроархитектуры Haswell при своей относительно невысокой стоимости расположился на третьем месте и на сегодняшний день является одним из лучших решений для сборки мощного игрового компьютера. Звание оптимальной покупки в верхнем ценовом сегменте, как и прошлом месяце, мы присвоили модели AMD FX-8320.

Графические чипы

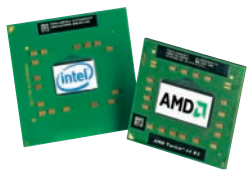
В классе видеоускорителей в высшем ценовом сегменте первые места делят между собой двухпроцессорные решения. Звание оптимальной покупки в высшем ценовом сегменте мы присвоили модели GeForce GTX 660 TI. Любителям современных игр рекомендуем присмотреться к сравнительно недорогой модели AMD Radeon HD 6970, расположившейся на 14 месте в рейтинге. ■■■ Роман Ларионов



ЦЕНТРАЛЬНЫЕ ПРОЦЕССОРЫ



Место	Модель процессора	Средняя розничная цена, грн.	Производительность, баллов	Соотношение цена/производительность	Тип сокета	Количество ядер (физические/виртуальные)	Тактовая частота, ГГц	Тактовая частота в режиме «Turbo», ГГц	Объем L2-кеша, Мбайт	Объем L3-кеша, Мбайт	Технологический процесс, нм	Термопакет (TDP), Вт	Cinebench R11.5 (64 бит)	WinRAR x64 4.0.1, Мбайт/с	TrueCt. 7.1 AES-Twofish-Serp., Мбайт/с	Производительность GPU, баллов	Графическое ядро	3DMark Vantage (Performance)	Resident Evil 5 12x10, fps
1	Intel Core i7-3970X	8700	100	15,8	2011	6/12	3,5	4	6x 256	15 360	32	150	10,76	4172	324	—	—	—	—
2	Intel Core i7-3960X	8500	96,9	16,2	2011	6/12	3,3	3,9	6x 256	15 360	32	130	10,43	4144	302	—	—	—	—
3	Intel Core i7-4770K	2900	85,2	38	1150	4/8	3,5	3,9	4x 256	8192	22	84	8,13	3529	235	83,7	HD4600	6225	50,4
4	Intel Core i7-3770K	2800	78,3	36,5	1155	4/8	3,5	3,9	4x 256	8192	22	77	7,5	3497	228	57,8	HD4000	3960	38,4
5	Intel Core i7-3820	2450	76,5	40,6	2011	4/8	3,6	3,9	4x 256	10 240	32	130	7,23	3529	206	—	—	—	—
6	AMD FX-8350	1700	75,6	61,4	AM3+	8/8	4	4,2	4x 2048	8192	32	125	6,95	4702	259	—	—	—	—
7	Intel Core i7-2700K	2400	72,7	37,1	1155	4/8	3,5	3,9	4x 256	8192	32	95	7,05	3465	201	37,5	HD3000	2192	28,9
8	AMD FX-8320	1300	72,2	73	AM3+	8/8	3,5	4	4x 2048	8192	32	125	6,42	4665	244	—	—	—	—
9	Intel Core i7-2600K	2500	71,3	38,2	1155	4/8	3,4	3,8	4x 256	8192	32	95	6,84	3427	196	37,4	HD3000	2191	28,8
10	Intel Core i5-3570K	1950	67,7	46,5	1155	4/4	3,4	3,8	4x 256	6144	22	77	5,99	3242	171	57,4	HD4000	3946	37,9
11	Intel Core i5-3550	1800	66,5	50,2	1155	4/4	3,3	3,7	4x 256	6144	22	77	5,48	3213	170	31,5	HD2500	1992	22,7
12	AMD FX-8150	1500	66	66,7	AM3+	8/8	3,6	4,2	4x 2048	8192	32	125	5,98	4103	223	—	—	—	—
13	Intel Core i5-3470	1600	64,3	53	1155	4/4	3,2	3,6	4x 256	6144	22	77	5,67	3054	161	29,6	HD2500	1873	21,3
14	AMD FX-8120	1300	58,7	66,9	AM3+	8/8	3,1	4	4x 2048	8192	32	125	5,11	3777	190	—	—	—	—
15	Intel Core i5-2400	1500	57,9	51,7	1155	4/4	3,1	3,4	4x 256	6144	32	95	5,13	3108	134	19,2	HD2000	1065	15,4
16	AMD FX-6300	1000	56,8	76,1	AM3+	6/6	3,5	4,1	3x 2048	8192	32	95	4,54	3599	170	—	—	—	—
17	AMD FX-6100	950	50,2	81,5	AM3+	6/6	3,3	3,9	3x 2048	8192	32	95	4,05	3203	150	—	—	—	—
18	AMD A10-6800K	1200	47,8	51,2	FM2	4/4	4,1	4,4	2x 2048	0	32	100	3,61	2671	135	100	HD8670D	6584	69,2
19	AMD FX-4320	1000	47	62,9	AM3+	4/4	4	4,2	2x 2048	4096	32	95	3,47	2730	130	—	—	—	—
20	AMD Phenom II X4 965 BE	750	45,5	81,3	AM3	4/4	3,4	3,4	4x 512	6144	45	125	4	2338	121	—	—	—	—
21	AMD A10-5800K	1000	44,7	61,4	FM2	4/4	3,8	4,2	2x 2048	0	32	100	3,31	2554	127	85,1	HD7660D	5769	57,2
22	Intel Core i3-3240	1050	44,6	53,1	1155	2/4	3,4	3,4	2x 256	3072	22	55	3,41	1828	85	28,5	HD2500	1752	21
23	Intel Core i3-3220	1000	43,6	58,4	1155	2/4	3,3	3,3	2x 256	3072	22	55	3,33	1815	82	28,2	HD2500	1751	20,6
24	AMD FX-4100	800	41,3	73,8	AM3+	4/4	3,6	3,8	2x 2048	8192	32	95	2,96	2631	110	—	—	—	—
25	AMD A8-5600K	800	40,9	73	FM2	4/4	3,6	3,9	2x 2048	0	32	100	3,17	2152	113	74,5	HD7560D	4882	51,8
26	Intel Core i3-2100	1000	40,3	50,2	1155	2/4	3,1	3,1	2x 256	3072	32	65	3,01	2637	70	18,5	HD2000	1063	14,5
27	AMD A6-3670K	750	37,3	83,3	FM1	4/4	2,7	2,7	4x 1024	0	32	100	3,24	1777	99	47,5	HD6530D	2929	35
28	Intel Celeron G540	500	28	100	1155	2/2	2,5	2,5	2x 256	2048	32	65	1,96	1533	43	15,9	HD1000	898	12,5
29	AMD A6-5400K	500	26,1	69,9	FM2	2/2	3,6	3,8	1024	0	32	65	1,52	1316	60	52	HD7540D	3125	39,1
30	AMD A4-5300	400	25,1	89,6	FM2	2/2	3,4	3,6	1024	0	32	65	1,42	1292	56	41,7	HD7480D	2432	32,2



МОБИЛЬНЫЕ ПРОЦЕССОРЫ

МОБИЛЬНЫЕ ПРОЦЕССОРЫ


Место	Модель процессора	Название ядра	Средняя розничная цена, грн.	Производительность	Соотношение цена/производительность	Количество ядер (физические/виртуальные)	Тактовая частота, ГГц	Частота в режиме «Turbo», ГГц	Объем L2-кеша, кбайт	Термопакет (TDP), Вт	Работа от батареи (6 ячеек), мин.2	PCMark 05 CPU баллы	3DMark 05 CPU баллы	3DMark 01 (default), интегрированная графика	3DMark 01 (default), GeForce 630 GT	3DMark 01 (default), GeForce 670 GTX	
1	Intel Core i7-3740QM	Ivy Bridge	3400	100	65,9	4/8	2,7	3,7	6144	45	120	12 997	922	21 500	32 000	51 500	
2	Intel Core i7-2760QM	Sandy Bridge	3600	90,4	54,4	4/8	2,4	3,5	6144	45	120	11 685	852	12 750	29 000	44 000	
3	Intel Core i7-4702MQ	Haswell	3700	89,3	52,7	4/8	2,2	3,2	6144	37	146	11 988	877	21 500	32 000	51 500	
4	Intel Core i7-3630QM	Ivy Bridge	2500	86,9	77,5	4/8	2,4	3,4	6144	45	120	11 824	844	21 000	31 500	51 000	
5	Intel Core i7-2670QM	Sandy Bridge	2300	81,6	76,3	4/8	2,2	3,1	6144	45	120	10 343	765	12 250	28 000	42 000	
6	Intel Core i7-2720QM	Sandy Bridge	3100	79	55,5	4/8	2,2	3,3	6144	45	120	9969	797	12 000	27 500	41 000	
7	Intel Core i5-3360M	Ivy Bridge	2400	74,2	68	2/4	2,8	3,5	3072	35	154	10 278	859	15 000	30 000	48 000	
ОПТИМАЛЬНО	8	Intel Core i5-3320M	Ivy Bridge	2050	73,4	78,5	2/4	2,6	3,3	3072	35	154	10 223	858	15 000	30 000	48 000
9	Intel Core i7-2620M	Sandy Bridge	3050	69,4	49,5	2/4	2,7	3,4	3072	35	154	9762	833	11 400	26 500	38 000	
10	Intel Core i5-2520M	Sandy Bridge	1900	67,5	76,4	2/4	2,5	3,2	3072	35	154	9168	719	11 250	26 000	37 000	
11	Intel Core i7-3517U	Ivy Bridge	3400	61,7	39,6	2/4	1,9	3	4096	17	318	8787	783	17 000	—	—	
12	Intel Core i5-3317U	Ivy Bridge	2200	56,5	56,1	2/4	1,7	2,6	3072	17	318	8203	668	16 500	—	—	
13	Intel Core i7-2677M	Sandy Bridge	3100	50,2	35,3	2/4	1,8	2,9	4096	17	318	6512	693	13 000	—	—	
ОПТИМАЛЬНО	14	Intel Core i5-520M	Arrandale	1800	47,9	56,9	2/4	2,4	2,93	3072	35	154	6803	576	8300	19 000	32 000
15	Intel Core i3-2310M	Sandy Bridge	1050	44,6	95,4	2/4	2,1	2,1	3072	35	154	7045	531	9500	22 000	30 000	
16	Intel Core 2 Duo T9900	Penryn	5000	44	19,3	2/2	3,06	3,06	6144	35	154	6922	558	7900	17 500	29 000	
17	AMD A10-4600M	Trinity	2400	43,9	39,5	4/4	2,3	3,2	4096	35	154	6606	445	22 500	—	—	
18	Intel Core i5-2467M	Sandy Bridge	2250	43,2	41,6	2/4	1,6	2,3	3072	17	318	6164	537	12 500	—	—	
19	Intel Core 2 Duo P8700	Penryn	1900	37,1	41,5	2/2	2,53	2,53	3072	25	216	5866	469	5400	—	—	
20	AMD A8-3520M	Llano	2100	36,3	37,2	4/4	1,6	2,5	4096	35	154	6020	310	17 000	—	—	
ОПТИМАЛЬНО	21	AMD A6-4400M	Trinity	1700	35,4	44,3	2/2	2,7	3,2	1024	35	154	5413	498	16 500	—	—
22	Intel Core 2 Duo T6500	Penryn	900	28,3	68,1	2/2	2,1	2,1	2048	35	154	4401	369	4900	—	—	
23	AMD A6-4455M	Trinity	1450	26,4	39,7	2/2	2,1	2,6	2048	17	318	3578	385	10 500	—	—	
24	Intel Core i5-520UM	Arrandale	2300	26,2	24,5	2/4	1,06	1,86	3072	18	300	3812	369	6300	—	—	
25	AMD A4-5000	Temash	900	25,5	61,4	4/4	1,5	1,5	2048	15	360	3905	232	12 000	—	—	
26	AMD E2-1800	Zacate	700	19,8	63,5	2/2	1,7	1,7	1024	18	300	2942	231	11 500	—	—	
27	Intel Pentium SU4100	Penryn	850	17,4	44,1	2/2	1,3	1,3	2048	10	480	3121	234	4300	—	—	
28	AMD C-60	Ontario	600	11,5	42,6	2/2	1	1,33	1024	9	600	2057	143	7000	—	—	
29	Intel Atom D525	Pineview	650	8,4	28,9	2/4	1,8	1,8	1024	13	415	2145	101	3100	—	—	
30	Intel Atom N550	Pineview	800	8	21,4	2/4	1,5	1,5	1024	8,5	635	2142	95	3100	—	—	

¹ Мобильные процессоры в большинстве случаев не продаются отдельно.

² Примерное время работы с интегрированной графикой. Использование мощного видеопроцессора сокращает продолжительность работы аккумулятора до 40%.



ГРАФИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССОРЫ



ГРАФИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССОРЫ

Место	Видеопроцессор (GPU)	Память: объем, Мбайт/тип	Средняя розничная цена, грн.	Производительность	Соотношение цена/производительность	Частота GPU, МГц	Частота шейдерных блоков, МГц	Номинальная частота памяти, МГц	Ширина шины памяти, бит	Кол-во шейдерных процессоров, шт.	Технология производства GPU, нм	Кол-во транзисторов, млн шт.	Термопакет (TDP), Вт	Crysis Warh. DX10 (19x12), fps	S.T.A.L.K.E.R. DX10 (19x12), fps	Call of Duty 2 DX11 (25x15), fps	3DMark Vantage Extreme DX10	
1	NVIDIA GeForce GTX 690	2x 2048/GDDR5	8000	100	26,7	915	—	6008	2x 256	2x 1536	28	2x 3540	300	79	73	104	27 851	
2	AMD Radeon HD 7990	2x 3072/GDDR5	9000	98,8	27,2	925	—	5500	2x 384	2x 2048	28	2x 4313	500	65	91	117	27 135	
3	NVIDIA GeForce Titan	6144/GDDR5	9000	96	27,2	837	—	6008	384	2688	28	7100	250	83	67	102	24 224	
4	AMD Radeon HD 7970	6144/GDDR5	5400	86,6	55,6	1150	—	6400	384	2048	28	4313	230	80	53	90	21 487	
5	NVIDIA GeForce GTX 680	4096/GDDR5	4800	80	55	1111	—	6008	256	1536	28	3540	195	80	41	75	20 141	
6	AMD Radeon HD 7970	3072/GDDR5	4000	79,3	54,5	1000	—	6000	384	2048	28	4313	250	76	49	82	18 777	
7	NVIDIA GeForce GTX 680	2048/GDDR5	4000	78,2	57,9	1006	—	6008	256	1536	28	3540	195	77	38	92	18 547	
8	NVIDIA GeForce GTX 670	2048/GDDR5	3300	72,2	57,9	928	—	6008	256	1344	28	3540	175	73	38	71	17 335	
9	NVIDIA GeForce GTX 670	4096/GDDR5	3800	69,5	60,8	915	—	6008	256	1344	28	3540	175	72	37	67	16 153	
ОПТИМАЛЬНО	10	NVIDIA GeForce GTX 660 Ti	2048/GDDR5	2400	68,7	66,1	1033	—	6008	192	1344	28	3540	150	69	31	84	16 035
11	AMD Radeon HD 7950	3072/GDDR5	2900	66,8	64,3	900	—	5000	384	1792	28	4313	200	62	44	74	15 262	
12	NVIDIA GeForce GTX 660	2048/GDDR5	1900	62,9	63,7	1072	—	6108	192	960	28	2540	140	62	31	78	14 074	
13	AMD Radeon HD 7870	2048/GDDR5	2000	62	74,6	925	—	6000	256	1536	28	4313	195	64	33	63	14 270	
14	AMD Radeon HD 6970	2048/GDDR5	—	53,6	86	880	—	5500	256	1536	40	2640	250	53	35	61	11 192	
ОПТИМАЛЬНО	15	NVIDIA GeForce GTX 570	1280/GDDR5	1800	50,1	68,9	732	1464	3800	320	480	40	3000	219	52	18	67	11 137
16	NVIDIA GeForce GTX 650 Ti Boost	2048/GDDR5	1500	49,6	78,3	1020	—	6008	192	768	28	2540	140	53	26	42	11 687	
17	AMD Radeon HD 7850	2048/GDDR5	1800	47,4	76	870	—	4840	256	1024	28	2800	130	51	27	48	9671	
18	AMD Radeon HD 6950	1024/GDDR5	—	43,4	—	800	—	5000	256	1408	40	2640	200	50	32	13	9767	
19	AMD Radeon HD 6870	1024/GDDR5	1200	42,2	81,2	900	—	4200	256	1120	40	1700	151	42	29	51	7809	
20	NVIDIA GeForce GTX 650 Ti	2048/GDDR5	1300	39	83,4	1071	—	5400	128	768	28	2540	110	41	21	34	9090	
21	AMD Radeon HD 6850	1024/GDDR5	—	36,1	—	775	—	4800	256	960	40	1700	127	36	26	46	6104	
22	AMD Radeon HD 7790	1024/GDDR5	1200	34,9	70	1000	—	6000	128	896	28	2080	85	40	20	13	8859	
23	NVIDIA GeForce GTX 650 Ti	1024/GDDR5	1100	34,4	66,2	928	—	5400	128	768	28	2540	110	38	18	22	8276	
24	AMD Radeon HD 7770	1024/GDDR5	1000	29,7	75,2	1000	—	4500	128	640	28	1500	80	31	19	26	6482	
ОПТИМАЛЬНО	25	NVIDIA GeForce GTX 650	1024/GDDR5	1000	28,4	54,7	1216	—	5100	128	384	28	1300	65	31	16	21	6636
26	AMD Radeon HD 7750	1024/GDDR5	800	22,1	70,9	800	—	4500	128	512	28	1500	55	25	14	13	4678	
27	NVIDIA GeForce GT 640	2048/GDDR3	700	17,6	60,5	901	—	1782	128	384	28	1300	65	18	9	21	3812	
28	AMD Radeon HD 6570	1024/GDDR3	500	13,3	61	650	—	4000	128	480	40	716	60	14	9	13	2621	
29	NVIDIA GeForce GT 630	1024/GDDR3	500	9,4	45,2	750	1500	1334	128	96	40	585	65	10	4	13	1983	
30	NVIDIA GeForce GT 620	2048/GDDR3	500	7	44,9	700	1400	1820	64	96	40	585	49	7	3	12	1360	



Содержание DVD

На диске CHIP вы всегда сможете найти интересные новинки из мира ПО, новые версии популярных программ, свежие драйверы и развлекательный контент.

ЛИЦЕНЗИЯ НА АНТИВИРУСЫ

Все читатели нашего журнала ежемесячно получают лицензионные ключи для активации лучших антивирусных программ — «Антивируса Касперского», Dr.Web, ESET NOD32 и TrustPort Internet Security.



ПРОГРАММА МЕСЯЦА



MoneyMe 1.051

Доходы, расходы, планирование бюджета, долги — учет всех этих параметров можно осуществить с помощью MoneyMe. Можно вести список должников: кто, сколько и кому должен, кто вернет на днях, а кто задерживает возврат. А еще MoneyMe поможет вам не забыть об истекающих сроках действия скидочных купонов.

ОС: Windows
Язык: русский
Сайт: moneymeapp.com

REG ORGANIZER 6 CHIP EDITION

Чистый реестр

спецверсия

В пакет Reg Organizer встроен специальный редактор, который позволяет просматривать, редактировать и удалять ключи реестра, осуществлять импорт и экспорт значений ключей, а также производить поиск по заданным параметрам. Помимо этого с помощью приложения можно проводить операции по чистке реестра, его восстановлению, дефрагментации и сжатию. Не стоит обходить стороной и инст-

рументы для настройки Windows, аккуратная работа с которыми позволит вам увеличить скорость загрузки системы. Отдельного упоминания заслуживает и возможность очистки жесткого диска от неиспользуемых файлов, а также полного удаления любых установленных приложений. Специально для читателей журнала CHIP утилита Reg Organizer предоставляется абсолютно бесплатно.



ОС: Windows
Язык: русский
Сайт: chemtable.com

ASHAMPOO MOVIE STUDIO 2013 CHIP EDITION

Киностудия дома

спецверсия

С помощью пакета Ashampoo Movie Studio вы сможете вырезать фрагмент видео или же, наоборот, совместить два разных куска в один. Для более ровной «склейки» фрагментов можно добавлять красивые эффекты переходов. Помимо этого можно включить фоновую музыку, чтобы преобразить или подчеркнуть атмосферу происходящего на экране. Для более искушенных пользователей присутст-

вует возможность применять к изображению различные фильтры: сепию, оттенки серого, эффект старой пленки и т. д. И, конечно же, доступен экспорт видео. Программа может сохранить ваши работы в форматах AVI, MPEG, WMV с поддержкой HD, а также позволяет записать видео на DVD- или Blu-ray-носители. Читателям журнала CHIP приложение предоставляется бесплатно.



ОС: Windows
Язык: русский
Сайт: ashampoo.com

CHIP TV



Видеообзоры

Для некоторых устройств не хватает места в журнале, но на диске со свободным пространством проблем нет. И теперь все, что не вошло в журнал, вы сможете увидеть в видеообзорах, которые мы будем размещать на нашем DVD.

Игры на DVD

«Без головы»: спецверсия

Жило-было на свете милое чучело, сшитое из лоскутов зеленой ткани. Звали его Франкентитч. И жило бы оно спокойно, не будь ужасно рассеянным. Так уж случилось, что у этого персонажа просто магический дар попадать во всевозможные перепряды. Вот и сейчас ему не сидится без дела: он в буквальном смысле потерял голову. И теперь единственный человек, который может ему помочь, — это вы. В процессе игры необходимо управлять состоянием платформ, задавая направление движения головы Франкентитча так, чтобы

DVD
В СЕНТЯБРЕ НА ДИСКЕ

CHIP

Музыка

Полная дискография
Atomic Cat на DVD.

+ видеоурок

Что делать, если
перегревается ноутбук.

+ 5 трейлеров

Ролики к выходящим фильмам.

КИНОНОВИНКИ



План побега

Кто лучше — Арнольд Шварценеггер или Сильвестр Сталлоне? Лучше, когда они вместе! В новом фильме «План побега» вернувшийся в кино Арни и Слай попробуют вместе удрать из считающейся неприступной сверхсовременной тюрьмы.



спецверсия

Старайтесь собирать предметы.

она прикатилась к его телу. Некоторые платформы можно просто лопнуть, другие же меняют размер, если по ним кликнуть. Также есть платформы, которыми нельзя

управлять напрямую, но на них влияет гравитация. Поначалу все кажется легким, но с каждым новым уровнем сложность растет, так что порой нужно хорошо подумать, прежде чем совершать какие-либо действия. Впрочем, мешкать тоже нельзя. От того, как быстро и ловко вы пройдете уровень, зависит количество начисляемых звезд. Также по уровням разбросаны предметы, которые нужно собирать, если вы хотите пройти игру со стопроцентным результатом. Специальная версия проработает 100 минут.

ЭКСКЛЮЗИВНЫЙ СОФТ НА DVD

TRUSTPORT TOOLS 13 SE

Пакет утилит



спецверсия

Утилита Trustport Tools поможет создать на накопителе разделы, шифрующие все сохраняемые на нем данные. Эти разделы можно дополнительно обезопасить, заведя несколько пользовательских профилей с различными уровнями доступа и паролями. Помимо этого Trustport Tools поможет безвозвратно удалять данные и производить очистку ОС от временных файлов, истории браузеров и содержимого Корзины. Специально для читателей CHIP Trustport Tools предоставляется с расширенным пробным периодом — 90 дней. На нашем DVD в разделе «Сервис | Безопасность» вы также найдете защитный пакет от того же производителя.

ОС: Windows

Язык: русский

Сайт: trustport.com

TRAFFIC INSPECTOR 2.0 SE

Сеть под контролем



спецверсия

С помощью утилиты Traffic Inspector вы сможете контролировать деятельность своих подопечных в Интернете. Так, можно ограничить скорость входящего или исходящего интернет-соединения и заблокировать доступ к некоторым сайтам. При этом позволяет установить ограничения для каждого пользователя, блокируя Интернет при превышении лимита. Администратор в таком случае получит уведомление по почте. Это очень удобно, если вы, например, хотите организовать свой интернет-клуб. Специально для читателей журнала CHIP программа предоставляется с расширенным пробным периодом — 90 дней.

ОС: Windows

Язык: русский

Сайт: smart-soft.ru

«МД-БАЗА» 4 SE

Специалист по БД



спецверсия

Если вам часто приходится иметь дело с базами данных и очень не хватает удобной программы, позволяющей их просматривать и редактировать, мы советуем обратить внимание на приложение «МД-База». Эта утилита работает со стандартной системой управления базами данных MS-Jet и поддерживает форматы DBF, MDB и XLS. Также возможна работа с удаленными базами данных MS Server, Cechе, MySQL и другими ODBS-совместимыми системами. Специально для читателей журнала CHIP программа предоставляется с расширенным пробным периодом сроком до 1 мая 2014 года.

ОС: Windows

Язык: русский

Сайт: c-rover-sw1.narod.ru

«УЧИТЬ СЛОВА ЛЕГКО 9» SE

«Зубрилка»



специал

С помощью утилиты «Учить Слова Легко» вы сможете создавать и сохранять собственные наборы слов и словосочетаний

в паре с их переводом либо загружать уже готовые варианты, представляющиеся в комплекте с приложением. Далее можно начинать тестирование. Программа либо последовательно, либо в случайном порядке будет предлагать вам слова, вам же необходимо будет решать, знаете ли вы перевод. Смело нажимайте кнопку «Знаю!», если сомнений нет. Для каждого теста утилита составляет статистику, и те слова, которые получили ответ «Не знаю», в режиме случайного отображения начинают показываться чаще. В результате незнакомое слово быстрее запоминается. Специал для читателей CHIP предоставляется с расширенным пробным периодом — 90 дней.

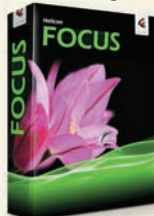
ОС: Windows

Язык: русский

Сайт: learn-easy-words.com

HELICON FOCUS 5.1 SE

Все в фокусе



специал

Неудачно выполненная настройка глубины резкости при макросъемке может отрицательно сказаться на фотографиях.

Результатом станут снимки с разными частями изображения в фокусе. Чтобы сформировать из них один удачный кадр, подойдет программа Helicon Focus. Однако стоит понимать, что приложение не творит чудес и не в состоянии создать идеально четкую картинку, собранную, допустим, из трех полностью расфокусированных фотографий. Утилита Helicon Focus снабжена «продвинутой» алгоритмами интерполяции и поддерживает снимки RAW-форматов, что позволяет собирать изображения высокого качества. Специально для читателей журнала CHIP данная программа предоставляется с расширенным до 90 дней пробным периодом.

ОС: Windows

Язык: русский

Сайт: heliconsoft.com

УЧИМ ЯЗЫКИ НА РАЗ-ДВА-ТРИ

БОЛЕЕ 100 ПРОГРАММ

CHIP DVD 09/2013

СПИСОК ПРОГРАММ CHIP DVD — СЕНТЯБРЬ 2013

СОФТ

Система

Reg Organizer 6 CE
RefreshPC 2.0
Start Menu Reviver 1.0
Dexclock 1.2
Revo Uninstaller Free 1.95
Mouse Lock 1.2
Everything 1.2.1
Portable Update 2.1.2
Listsp 1.0.0.8

Мультимедиа

HotShots 1.2.0b2
BenetonMovieGIF 1.1.2
Screen Recorder Free 2.1.2
Streaming Audio Recorder 3.0.5
deJPEG 2.0
Free Ringtone Maker 1.3.2
AV Audio Editor 1.0.2
Special Image Player
Bytescout Watermarking
Helicon Focus 5.1 SE
Ashampoo Movie Studio 2013 CE
Epic Pen 1.0.0.2
MediaMonkey 4
Text to Color 1.0
SnipSnip 1.1.5
Freemake Music Box 1.0

Интернет и сеть

NetToolset 1.5
Traffic Inspector 2.0 SE

Kidzy 1.0
Speed Test 2.0
Social Downloader 1.0

Безопасность

NCS WinVisible 1.0.6.6
TrustPort Tools 13 SE

Наблюдение

iSpy 5.1.3

Резервирование

Macrium
Reflect Free 5.2.6

Дубликаты

Fequal 1.0.2

Финансы

MoneyMe 1.051

Образование

«Учить Слова Легко 9» SE

PDF

Genius PDF 1.0

Базы данных

«МД-База 4» SE

Linux

RFRemix 19
Hugin 2013 RC1
Duplicati 1.3.4

ТЕСТ

Бесплатные переводчики
Stardict 3.0.4

GoldenDict 1.0.1
Lingoes 2.9.1
Babiloo 2.0.5
Babylon 10.0.1
Бесплатные словари

СЕРВИС

Софт для всех

KuaiZip
Adobe Reader
AIMP
Audacity
CDBurnerXP
ClassicShell
Daum PotPlayer
Freemake Video Converter
GIMP
K-Lite Codec Pack
Notepad++
Opera
Punto Switcher
Recuva
SpaceSniffer
TeraCopy
TheMop
Unlocker

Библиотеки

Java
GTK+
.NET Framework

Безопасность

«Антивирус Касперского»
Dr.Web Security Space
ESET NOD32

TrustPort Internet Security

Драйверы

DriverPack Solution

Бонус

Видеосжатие
Очистка системы
Эффект Lomo

ВИДЕО

CHIP-TV

Тесты и обзоры

Трейлеры

Подборка

РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Мини-игры

«Без головы» CE
«Спаси Овечек» CE
Mono
Clean 'Em Up
Ice Cream Dodger

Музыка

Atomic Cat

АРХИВ И F.A.Q.

Архив в PDF
Предыдущие DVD
F.A.Q. по DVD
F.A.Q. по Linux



Freeware-новинки

Ежемесячно в свет выходят десятки новых утилит, распространяющихся на некоммерческой основе или с открытыми исходными кодами. В этой рубрике мы расскажем о наиболее интересных бесплатных программах.



GIF своими руками

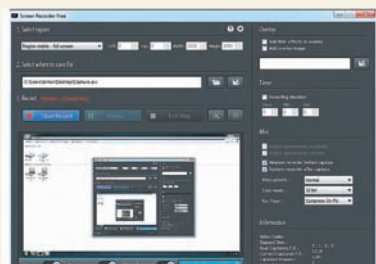
BENETONMOVIEGIF 1.1.2

Попробовать свои силы на поприще создания GIF-анимации можете и вы. Программа BenetonMovieGIF позволяет путем выстраивания последовательности статических изображений на шкале времени быстро создавать анимационные изображения. Разумеется, полученные «живые» картинки можно сохранить в формате GIF или AVI. Создавать движущиеся изображения в BenetonMovieGIF может научиться даже новичок.

ОС: Windows

Язык: английский

Сайт: gamemakergames.com



Захват экрана

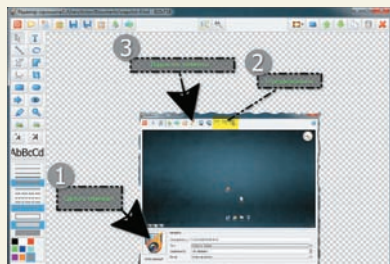
SCREEN RECORDER FREE 2.1.2

Разработчики этой программы для захвата видео с экрана позаботились об удобстве пользователя и избавили Screen Recorder Free от каких-либо запутанных меню и опций. Красивый и дружелюбный интерфейс Screen Recorder Free поможет вам без лишних щелчков мыши осуществить простую настройку. После выбора типа захвата достаточно указать путь сохранения файлов и нажать «Start Record» для начала записи.

ОС: Windows

Язык: английский

Сайт: free-screen-recorder.com



Горячие скриншоты

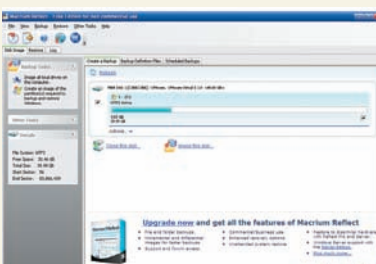
HOTSHOTS 1.2.0B2

Вы когда-нибудь пробовали объяснить «на пальцах» коллегам или друзьям как произвести какую-нибудь настройку на ПК? Согласитесь, без наглядного пособия разобраться в премудростях некоторых программ может быть нелегко. Но это не проблема, если у вас есть HotShots. Приложение позволяет быстро делать скриншоты всего экрана, выделенной области, отдельных окон и элементов интерфейса, а также накладывать поверх изображения надписи-аннотации.

ОС: Windows

Язык: русский

Сайт: sourceforge.net/projects/hotshots



Удобный бэкап

MACRIMUM REFLECT FREE 5.2.6

С помощью этой программы можно создавать образ накопителя, а также осуществлять копирование данных с одного HDD на другой. Созданный в ней архив может храниться на сетевом, локальном или оптическом диске. Macrium Reflect Free позволяет произвести восстановление в любой момент. Помимо этого вы сможете распланировать график создания резервных копий с помощью специальной функции «Scheduled Backups».

ОС: Windows

Язык: английский

Сайт: macrium.com

Linux

На CHIP DVD вас также ждет набор программ для Linux и образ для записи установочного диска.

RFRemix 19

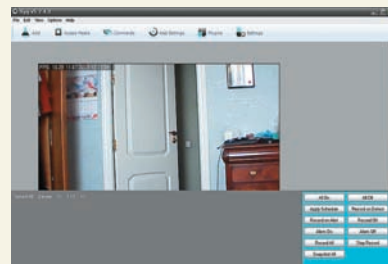
RFRemix — это та же самая ОС Fedora Linux, только еще лучше. Простота настройки, стабильность, а также Java и Flash Player «из коробки» — все это и многое другое есть в RFRemix.

Hugin 2013

Из средств для склеивания фотопанорам в Linux можно порекомендовать программу Hugin, сочетающую в себе удобство и функциональность.

Duplicati 1.3.4

Эта утилита для автоматизации резервного копирования может сохранять данные в девяти типах хранилищ, начиная с FTP и заканчивая «облачным» сервисом Amazon S3.



Сам себе шпион

ISPY 5.1.3

При наличии микрофона, веб-камеры и установленного приложения iSpy можно узнать, что происходит в помещении в ваше отсутствие. Запустите программу, добавьте в нее все подключенные устройства записи и включите режим отслеживания, как только возникнет необходимость. О любом звуке или движении iSpy тут же сигнализирует, отправив письмо по электронной почте или SMS. Помимо этого можно инициализировать режим записи видео.

ОС: Windows

Язык: русский

Сайт: ispyconnect.com



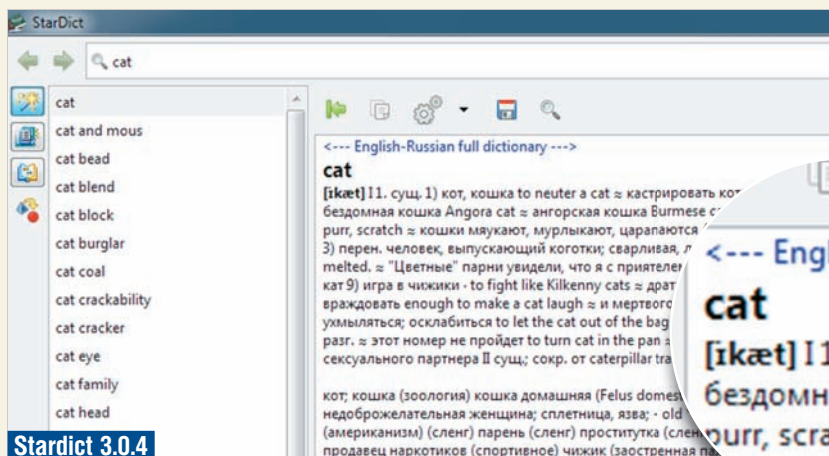
БЕСПЛАТНЫЕ переводчики

Наш тест поможет выбрать качественную и бесплатную программу-переводчик, способную работать без активного сетевого соединения, поддерживающую произношение слов и множество других полезных функций.

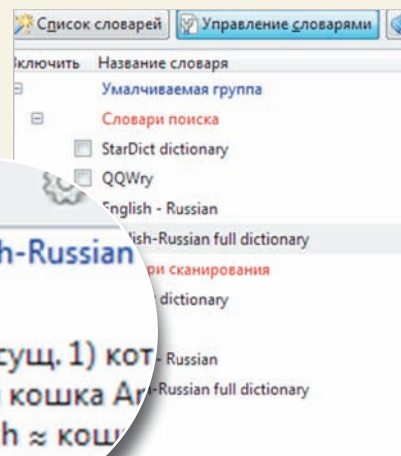
Бумажные справочники позабыты и пылятся на полках — сегодня актуальнее программные словари. Для современного человека они стали незаменимыми помощниками в работе, учебе и отдыхе. Наверняка многие уже знакомы с возможностями различных онлайн-сервисов, однако, несмотря на очевидный технологический скачок интернет-словарей, локальные приложения продолжают удерживать прочные позиции на рынке языковых инструментов. Они способны работать с заранее скачанными базами словарей и не требуют постоянного доступа к Сети. Многие из них удобно интегрируются в ОС и предусматривают функцию контекстного перевода. Скорость вы-

дачи поискового запроса у таких утилит выше, а кроме того, работая с локальным ПО, вы можете сами указывать программе, с какими словарями сверяться, менять настройки на свой вкус и использовать горячие клавиши. Несмотря на то что самые популярные приложения для перевода распространяются за деньги, существует и множество бесплатных альтернатив. После небольшой доработки даже некоммерческие утилиты мало в чем уступают лидерам индустрии, таким как Lingvo. В этом тесте мы сравнили возможности лучших бесплатных программ-переводчиков. А чтобы сэкономить ваше время, на DVD мы собрали и сами приложения, и наиболее востребованные словари для них. ■■■ Антон Копнов

ФОТО: компани-производители; auremar/fotolia.com



Stardict 3.0.4

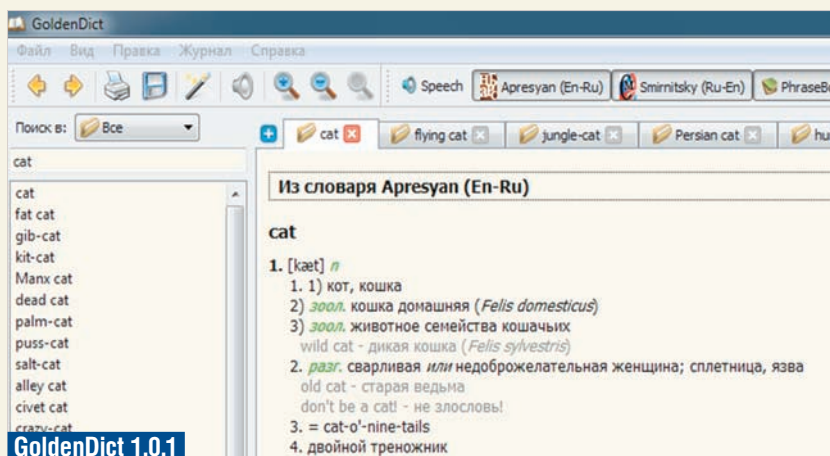


Звездный словарь

Если нужный вам словарь вообще существует в электронном виде, то он почти наверняка есть и в формате Stardict. Однако установщик Stardict словарей в себе не содержит. Поэтому сразу после установки утилиты вам потребуется вручную добавить их. Множество ссылок на бесплатные легальные словари можно найти на сайте программы (stardict.org), а самые популярные среди русскоязычных пользователей есть на нашем диске. Программа успешно справляется с параллельной обработкой большого количества словарей. В Stardict

поисковые алгоритмы и оптимизация формата словарей разрабатывались с прицелом на максимальное быстродействие еще во времена «медленных» компьютеров, поэтому на современном «железе» утилита работает очень быстро. Поисковая система Stardict поддерживает мгновенную выдачу результатов по мере набора букв слова. Нажатие на значок с лупой справа от строки поисковых запросов позволяет произвести так называемый «нечеткий запрос». Эта уникальная функция дает возможность находить переводы нужных слов, даже если

поисковый запрос был сделан с ошибкой. Кроме того, Stardict использует известный в кругу специалистов алгоритм Левенштейна, позволяющий с большой точностью выдавать в результатах поиска ряд похожих по написанию и звучанию слов, что существенно облегчает поиск словарных статей. Доступна и функция поиска по шаблону (с символами «*» и «?»). Программа интегрируется в систему и способна осуществлять перевод выделенного текста и текста из буфера обмена во всплывающем окне (сочетание клавиш «Ctrl+Alt+X»).



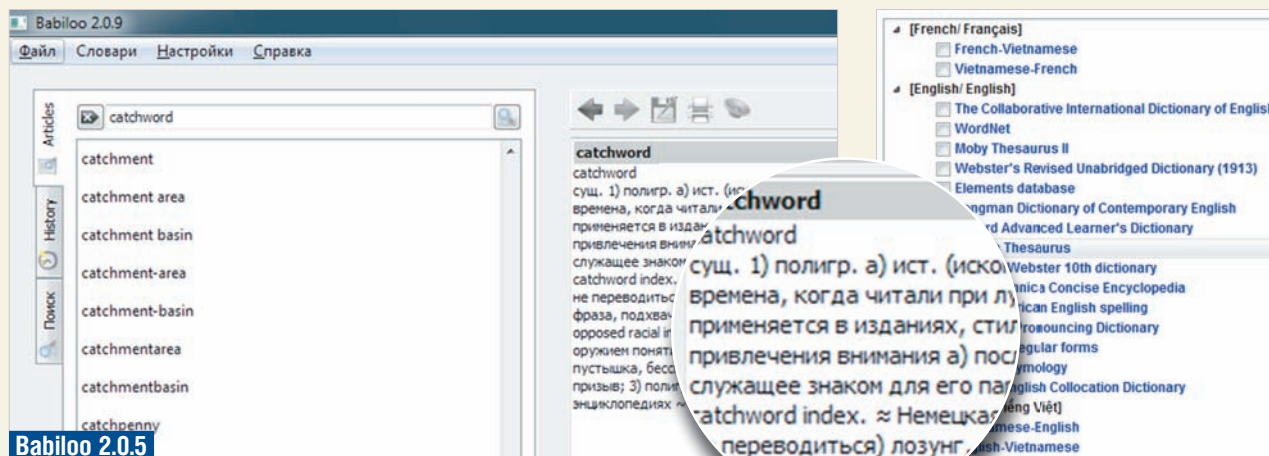
GoldenDict 1.0.1

Золотая середина

Перед вами один из наиболее передовых и перспективных программных переводчиков. Он обладает практически всеми возможностями, за которые в свое время многие полюбили Stardict, но помимо этого может похвастаться множеством улучшений. Первое, что бросается в глаза, — поддержка огромного количества форматов. GoldenDict «понимает» все востребованные на сегодняшний день типы словарей — от Stardict (IFO, DICT, IDX, SYN) и Babylon (BGL) до ABYY Lingvo (DSL, ISA, DAT). Скорость «холодного старта» приложения — еще одно

приятное открытие. Данный факт кому-то может показаться незначительным, однако именно это бросается в глаза при переходе на GoldenDict с того же Lingvo. Удобно и то, что базовый пакет установки уже включает в себя качественный англо-русский словарь под редакцией лингвиста и академика РАН Юрия Апресяна. Часть слов в этом словаре уже сопровождается встроенной библиотечной произношением. При работе со словарем Апресяна правильно отображается форматирование. Сленговые выражения выделены зеленым цветом, а примеры использо-

вания — серым. Все слова имеют транскрипцию, что очень удобно для тех кто только изучает язык. Другая полезная функция — многовкладочность в словарном блоке. Кроме того, в меню «Журнал» доступна вся история произведенных запросов, а во вкладке «Вид» имеется удобная опция для графического отображения на Панели управления используемых в данный момент словарей. Чтобы включить режим перевода выделенных слов в сторонних приложениях с использованием всплывающего окна, достаточно нажать кнопку с изображением волшебной палочки на верхней панели инструментов. Помимо традиционных возможностей GoldenDict может похвастаться интеграцией с поиском «Википедии» и некоторым другим сервисам. Таким образом, пользователь GoldenDict может в одной программной оболочке использовать огромный арсенал источников информации и перевода. Чтобы добавить новый словарь в базу программы, достаточно нажать клавишу «F3» (или «Fn+F3» на ноутбуке), во вкладке «Источники» указать папку со скачанными файлами и кликнуть по кнопке «Пересканировать». На сегодняшний день GoldenDict — одна из лучших альтернатив Stardict и серьезный конкурент коммерческому ПО. Утилита может осуществлять перевод выделенного текста (сочетание клавиш «Ctrl+F11+F11») и текста из буфера обмена («Ctrl+C+C»).



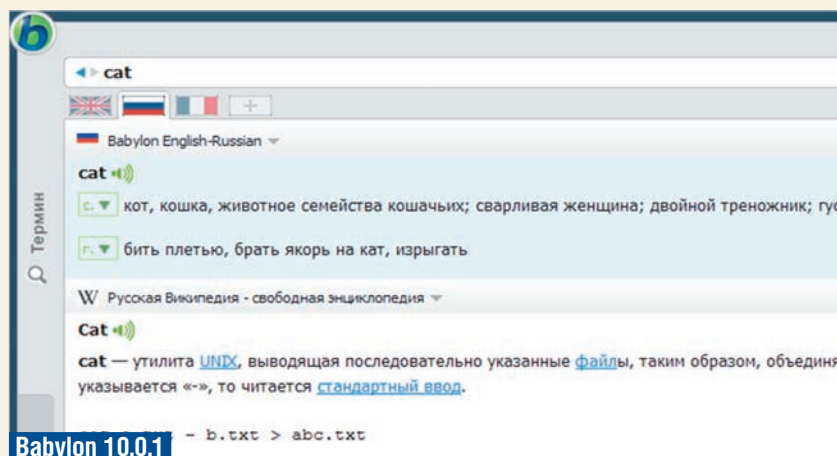
Babiloo 2.0.5

Полный минимализм

Среди протестированных программ интерфейс у Babiloo наиболее аскетичный. Это и достоинство, и недостаток. С одной стороны, в главном окне программы доступны все необходимые элементы управления: панель с пятью кнопками навигации, поисковая строка, зона результатов запросов и словарный блок. С другой — Babiloo отображает некоторые словарные статьи в виде текста без форматирования. Добавить вручную какие-либо дополнительные панели и элементы управления нельзя — даже расширенные настройки вида недоступны.

Тем не менее, если управление «по умолчанию» вас устраивает, Babiloo ничем не будет уступать другим рассмотренным в нашем тесте программам. Она тоже интегрируется в систему и позволяет осуществлять контекстный перевод. Однако в этом приложении вы сможете еще и быстро добавлять словари благодаря имеющейся в нем базе источников перевода. После установки и запуска программы зайдите в меню «Словари» и выберите пункт «Download Dictionaries». В открывшемся окне достаточно нажать кнопку «Обновить» и отметить в списке

нужные словари. Для запуска процесса скачивания и добавления в программу новых словарей нажмите кнопку с изображением галочки. Таким образом, реализованный в программе механизм работы со словарями выгодно отличается быстротой и удобством, поскольку избавляет пользователя от необходимости вручную искать, скачивать и перемещать в системные папки какие-либо файлы. На случай, если нужного словаря нет в списке, приложение предусматривает его ручной импорт с диска ПК или посредством ввода точного URL-адреса.



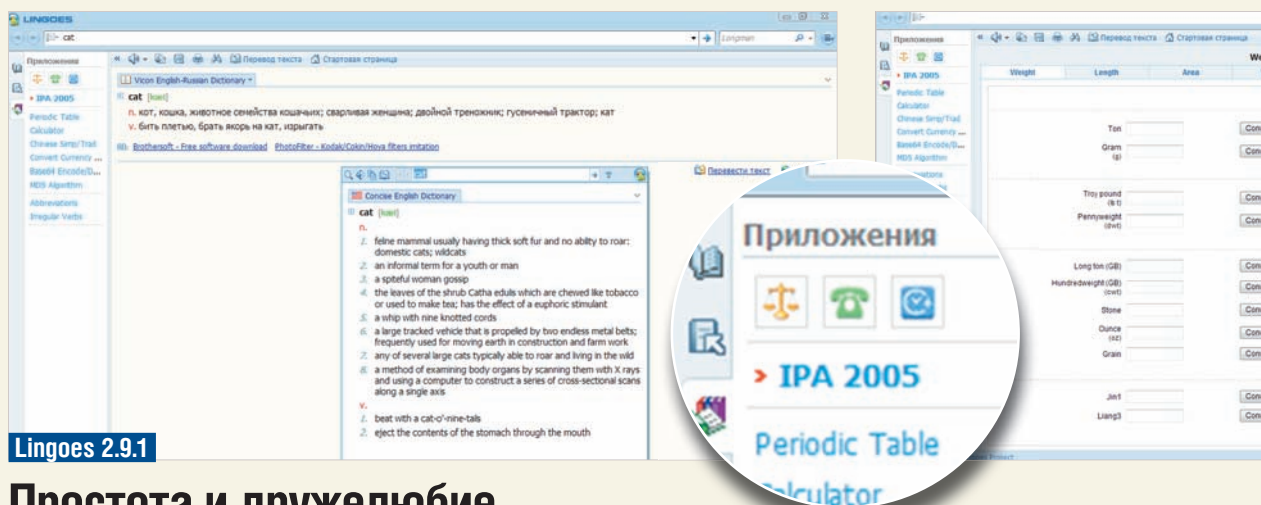
Babylon 10.0.1

Современное решение

Данный переводчик — единственный из бесплатных альтернатив, интерфейс которого можно назвать современным. В отличие от других программ, запуск Babylon приводит к открытию компактного окна переводчика, в то время как расширенные настройки прячутся под значком в области уведомлений. Вместе с приложением устанавливается и базовый набор словарей в зависимости от выбранного языка инсталлятора. Для перевода любого слова под курсором мыши достаточно нажать клавишу «Ctrl» и кликнуть правой кноп-

кой — результат будет отображен во всплывающем окне. Babylon является гибридным переводчиком, то есть программа может как использовать локальные словари без подключения к Сети, так и задействовать онлайн-сервисы для расширения словарных статей. Если в основном поисковом окне программы ввести слово, то на вкладке «Текст» можно получить простой словарный перевод, а на вкладке «Термин» этот же поисковый запрос приведет к максимально расширенным результатам, включающим в себя не

только перевод, но и поясняющие статьи из всех доступных онлайн-сервисов. Чтобы добавить в программу новые словари, щелкните правой кнопкой мыши по значку в области уведомлений, выберите «Настройки» и на вкладке «Словари» нажмите кнопку «Добавить словари». На открывшейся странице официального сайта достаточно выбрать любой понравившийся словарь и нажать на кнопку «Add this Glossary» для его скачивания. Для добавления нового словаря потребуется загрузить скачанный файл с расширением EHE и пройти стандартную процедуру установки. По завершении инсталляции управлять новыми источниками перевода можно на вкладке «Словари» в окне настроек программы. Коллекция словарей на официальном сайте радует своим разнообразием и простотой в установке. Наиболее популярные словари для Babylon вы найдете на нашем диске. В целом, это достаточно специфическая программа. Из-за особенностей интерфейса работать с большими словарными статьями не очень удобно. Утилита лучше всего подойдет для перевода выделенных слов в сторонних приложениях — этот способ перевода реализован в Babylon наилучшим образом. Также стоит отметить, что, несмотря на качественную коллекцию словарей на официальном сайте, программа не поддерживает словари других утилит.



Простота и дружелюбие

Если вы цените в программном обеспечении в первую очередь дружелюбность интерфейса и не хотите тратить время на настройку или вникать в тонкости установки различных форматов словарей, то программа-переводчик Lingoies станет отличным выбором. Она готова к использованию сразу после установки. Дополнительные словари в формате LD2 устанавливаются автоматически по двойному щелчку. Для добавления словаря в основную базу программы отметьте опцию «Алфавитный указатель», а для использования словаря в режиме перевода выделенного текста выберите «Захват текста». Чтобы активировать функции «Перевод под курсором», «Перевод выделенного текста» или «Перевод текста в буфере обмена», достаточно в нижней правой части программы щелкнуть по трем маленьким точкам. Критерием правильности выполненных действий станет изменение цвета индикаторов на желтый. Разработчики переводчика Lingoies серьезно поза-

ботились об удобстве пользователя и наполнили программу множеством полезных ссылок и опций. Например, в правом верхнем углу расположена поисковая панель Google. Ее можно переключить в режим поиска по онлайн-сервисам перевода, таким как Oxford Dictionaries, Longman, Urban Dictionary и т. п. Опытные пользователи могут изменить набор поисковых систем панели, отредактировав файл webengine.xml в системной папке программы. Установленные по умолчанию словари хорошо работают со звуковым движком, позволяя воспроизводить правильное произношение слов. Чтобы узнать, как произносится открытое в данный момент слово, достаточно нажать кнопку с изображением динамика на панели инструментов. Еще одно важное преимущество Lingoies — расширяемость. Чтобы убедиться в этом, в левой части окна нажимайте на изображение тетради со стрелкой и на вкладке «Опции» выберите «Приложения». В окне настроек при-

ложений серым цветом выделены доступные для загрузки и установки дополнительные модули. Ссылка в нижней части этого же окна позволяет просматривать постоянно пополняемую коллекцию расширений на официальном сайте программы. Стандартный комплект модулей уже включает в себя таблицу неправильных английских глаголов, список популярных аббревиатур, научный калькулятор, таблицу Менделеева, конвертер величин и часовых поясов, справочник по телефонным префиксам и многое другое. Чтобы воспользоваться уже установленными модулями, достаточно щелкнуть по значку «Приложения» в левой части окна программы, а затем по иконке заинтересовавшей утилиты. Благодаря подключаемым утилитам, поддержке огромного количества словарей и функции произношения слов программу Lingoies можно использовать не только как узкоспециализированный словарь, но и в качестве полноценного разговорника.

					
ПРОГРАММА	STARDICT	GOLDENDICT	LINGOIES	BABILOO	BABYLON
Сайт программы	stardict.org	goldendict.org	lingoes.net	babiloo-project.org	babylon.com
Цена	бесплатно	бесплатно	бесплатно	бесплатно	бесплатно
Язык интерфейса	русский	русский	русский	русский	русский
Операционная система	Windows, Linux	Windows, Linux, Android	Windows	Windows	Windows
ХАРАКТЕРИСТИКИ					
Онлайн-сервисы	•	•	•	—	•
Произношения слов	•	•	•	—	•
Плагины расширения	•	—	•	•	—
Форматы словарей	IFO, IDX, SYN, CIT, DICT	BGL, IFO, IDX, SYN, CLT, DICT	LD2, LDP	IFO, IDX, SYN, CLT, DICT	BGL
Плюсы программы	функция неточного поиска, быстрота работы, гибкость настроек	мультивкладки, поддержка популярных форматов, безошибочная работа с большинством словарей	удобный интерфейс, поддержка плагинов и утилит	минималистичность, возможность скачивания новых словарей внутри программы	удобное окно для перевода выделенного текста, качественное озвучивание, онлайн-возможности
Минусы программы	проект не развивается, неудобная установка словарей	нельзя расширять функциональность с помощью сторонних плагинов	не поддерживаются словари других программ	развитие проекта приостановлено, ограниченная поддержка форматирования	работает только со словарями собственного формата

УПРАВЛЯЯ ВИРТУАЛЬНЫМ МИРОМ

Какие методы управления виртуальной реальностью ждут нас в будущем? Удобство — это субъективное ощущение или его можно предугадать? Ответы на эти вопросы можно получить уже сейчас, если взглянуть на задачу с точки зрения науки.



Самых древних времен для взаимодействия с окружающим миром человек использовал собственное тело. Однако все существенно усложнилось с появлением процессов, управлять которыми необходимо дистанционно. Между человеком и процессом встала машина, а вместе с этим возникли и новые органы управления — всевозможные манипуляторы, приводящие машину в действие. Так, садясь в автомобиль, вы управляете его движением не непосредственно, как если бы это были ваши собственные части тела, а с помощью руля и педалей. Однако если в автомобилях средства управления максимально унифицированы, то садясь, к примеру, в самолет, вы можете обнаружить в кабине штурвал, ручку управления или даже джойстик, которые довольно сильно различаются по своей конструкции и удобству использования. Максимально же остро проблема манипуляции встала с появлением виртуальной реальности. Так как внутриэкранное пространство предоставляет нам огромную свободу действий, то и манипуляторы, и интерфейсы для взаимодействия с ним могут быть самыми разнообразными. И, конечно, удобство этих устройств может кардинально различаться.

Что стоит по ту сторону машины

Чтобы понять, как работает тот или иной манипулятор и в чем заключаются его преимущества и недостатки, а заодно оценить перспективы самых современных технологий, необходимо взглянуть на обратную сторону этого взаимодействия, а именно человека. Ведь устройство человеческого организма, безусловно, накладывает ряд ограничений на его возможности.

Например, неудобное положение руки, форма кнопок и прочие элементы, требующие привлечения дополнительного внимания, вызывают у нас ощущение дискомфорта. Это первая из составляющих эргономики — удобство формы и положения устройства управления. В общем случае, чтобы получить близкую к идеальной форму манипулятора, необходимо сделать так, чтобы тело человека при взаимодействии с ним производило минимальные отклонения от состояния покоя. Аналогичным образом влияет на ощущение комфорта при использовании и сама форма элемента, за который приходится держаться: чем меньше он отклоняется от анатомической формы человека, тем удобнее будет устройство. В целом же, идеальный манипулятор — это тот, который человек не замечает вовсе, как если бы он был частью его тела.

Именно поэтому, например, для многих задач нам кажется удобным управление касанием сенсорного дисплея с высокой чувствительностью на современных мобильных устройствах (смартфонах и планшетах), ведь в таком случае взаимодействие происходит практически напрямую с виртуальными элементами. Некоторые, конечно, оспорят это утверждение, справедливо указав на то, что в различных ситуациях куда удобнее набирать цифры и текст на физической клавиатуре, нежели виртуальной. И это открывает еще одну большую проблему, связанную с ограничениями человеческого организма, — обратную связь.

ФОТО: компани-производители; Marvel Studios; Warner Brothers; «Двадцатый Век Фокс СНГ»; Metro-Goldwyn-Mayer; Sony Pictures Releasing; Universal Pictures International



ИНТЕРФЕЙСЫ будущего в кино

Много интересного разработчики могут перенять из интерфейсов различных систем, которые появлялись в фантастических фильмах. В разные годы они отражали представления о дизайне будущего, опережая появление прототипов схожих устройств на многие годы вперед. Мы подобрали кадры из популярных кинолент, которые покажут, как представляли себе компьютеры будущего режиссеры и фантасты.

ФИЛЬМ «КОСМИЧЕСКАЯ ОДИССЕЯ 2001», 1968 ГОД



Время отклика человека

Чтобы совершить такое простое действие, как перемещение руки в пространстве, мозгу нужно задействовать десятки разных мышц, часто соединенных между собой перекрестными связями нервных волокон. Эта задача сама по себе математически сложна. К тому же на нее накладываются физиологические процессы, такие как пульсация кровеносной системы, которые препятствуют однозначной трактовке управляющего сигнала. В отличие от робота, которому вы можете задать алгоритм «переместить манипулятор из точки X в точку Y», человек для выполнения подобной задачи пользуется каналами обратной связи. Если вы хотите дотронуться до точки на стене, то вы тянетесь к ней, пози-

ционируя руку с помощью зрения, а факт касания фиксируете тактильными ощущениями.

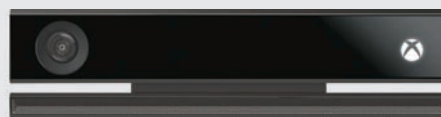
В то же время, чтобы понять, что вы протянули руку в нужном направлении, нужна помощь глаз: информационный поток от сетчатки глаза поступает в мозг, где должны быть проведены сложнейшие вычисления по распознаванию образов, после чего будет сделан вывод о правильности или неправильности движения. И это при том, что «разрешение» глаза составляет примерно 140 мегапикселей при 30–60 условных кадрах в секунду. Такая задача вряд ли по силам даже самым современным компьютерам, и мозг также вынужден напрягаться для ее выполнения. А нервное напряжение провоцирует ощутимый дискомфорт. Отсюда следует и логичное

ПРОЕКЦИОННАЯ клавиатура

Пока ничего удобнее клавиатуры для ввода текста не придумали. Однако габариты стандартных моделей, даже без управляющих кнопок, весьма велики. В обычной жизни, чтобы написать сообщение со своего смартфона или планшета, нам приходится довольствоваться экранной клавиатурой. Набирающим популярность решением этой проблемы является проекционное устройство. Разместив на столе небольшой модуль, можно получить полноразмерную клавиатуру для своего мобильного гаджета.



БЕСКОНТАКТНЫЙ сенсорный контроллер



Первые подобные устройства появились довольно давно. Например, для приставки PlayStation 2 продавался контроллер Eye Toy, который с помощью обычной камеры распознавал движения и позволял управлять происходящим в играх. Технологию подхватила Microsoft, выпустив для своей игровой консоли Xbox 360 сенсор Kinect. Это устройство научилось распознавать глубину за счет создания инфракрасной сетки и анализа ее искажений. Несмотря на свое ограниченное применение на текущий момент, технология дистанционного отслеживания объектов имеет большой потенциал развития. Так, с увеличением разрешающей способности камер и удешевлением инфракрасных сенсоров она позволит распознавать движение пальцев, что значительно расширит степень взаимодействия с виртуальными объектами.

+ Позволяет управлять собственным телом, возможно общение с машиной на языке жестов

- Отсутствие обратной связи кроме визуальной, зависимость от освещенности и одежды пользователя

Образцы в продаже: Microsoft Kinect

Цена: 4000 руб./1000 грн.

+ Полноразмерная клавиатура, малые габариты при транспортировке

- Отсутствие тактильного ощущения кнопок, требуется дополнительное питание

Образцы в продаже: Celluon Magic Cube

Цена: 6000 руб./1500 грн.

ФИЛЬМ «ЧУЖОЙ», 1979 ГОД



ФИЛЬМ «ТЕРМИНАТОР», 1984 ГОД



развитие тач-интерфейсов — в будущем экраны смогут не только передавать зрительные образы, но и менять форму. Представьте себе, что на вашем смартфоне при переключении в режим набора номера на поверхности экрана формируются вполне осязаемые кнопки. И это не технологии далекого будущего — подобные экраны появятся уже в ближайшем десятилетии.

Что вы знаете о высшей математике?

Возвращаясь к объему вычислений, требуемому для выполнения той или иной задачи, мы обнаруживаем еще одно из ограничений нашего организма, которое необходимо учитывать при выборе манипулятора: нагрузка нервной системы при управлении виртуальной средой

должна быть минимальной. Так, наш с вами мозг, даже не зная ничего о высшей математике, все же вынужден в повседневной жизни ею пользоваться. Хотя происходит это на подсознательном уровне, но нагрузка весьма ощутима. Чтобы проиллюстрировать это, вспомним о давнем споре геймеров консолей и ПК: что удобнее — клавиатура с мышью или геймпад?

Представьте себе управление с помощью стиков геймпада в играх от первого лица. Отклоняя стик, мы управляем скоростью поворота камеры, а нам требуется произвести угловое перемещение. В математике скорость является производной функции перемещения. То есть, чтобы повернуть камеру в нужном направлении, мозг человека должен произвести интегрирование функции →

ДОПОЛНЕННАЯ реальность



В начале этого года разработчикам ПО поступили анонсированные в 2011 году очки дополненной реальности Google Glass. Этот проект не единственный, и в скором времени свои аналоги представят все основные производители мобильных устройств. Вместе с тем изменения претерпят и методы взаимодействия с виртуальным миром. Принцип управления в данном случае схож с бесконтактными сенсорными контроллерами, с тем лишь отличием, что для того, чтобы увидеть результат взаимодействия, не нужно смотреть в экран.

- + Взаимодействие напрямую с виртуальным миром, можно использовать глаза для указания объектов
- Отсутствие обратной связи помимо визуальной

Образцы в продаже: Google Glass (ожидаются в конце 2013 года)
Цена: стоимость комплекта разработчиков составила \$1500

ЭНЦЕФАЛОГРАФИЧЕСКАЯ «МЫШЬ»

Всем знакома такая медицинская процедура, как электроэнцефалография. Она построена на считывании электрической активности мозга через контакты, располагаемые на голове. Известно, что, проделывая определенные мысленные упражнения, можно изменять активность той или иной части мозга. К этим импульсам можно привязать значения, вроде нажатия клавиш или смещения курсора. По такому принципу создано и продается уже некоторое количество устройств. Однако для того, чтобы научиться управлять с помощью изменений активности головного мозга, человеку порой требуется не меньше усилий, чем чтобы выучить незнакомый язык.

- + Позволяет управлять виртуальными объектами без помощи тела
- Длительное обучение, высокая утомляемость пользователя и значительный уровень помех

Образцы в продаже: Emotive EPOC
Цена: от 9000 руб./2300 грн.



ФИЛЬМ «МАТРИЦА: РЕВОЛЮЦИЯ», 2003 ГОД



ФИЛЬМ «СУРРОГАТЫ», 2009 ГОД



скорости. При этом, как известно, возникает неизвестный член, которым выступает калибровка чувствительности стика. Так как калибровка у разных игр разная, да к тому же может быть нелинейной, для ее учета мозг вынужден пользоваться сразу двумя каналами обратной связи — тактильным и зрительным. И тут уж неудивительно, что подобная задача оказывается достаточно трудной, особенно неподготовленному пользователю. Если же управлять направлением взгляда с помощью мыши, то никаких дополнительных вычислений не требуется, так как и на экране, и в жизни мы управляем одинаковой величиной — перемещением.

В то же время, если игровой процесс требует от нас управления скоростью (например, в гоночных симуляторах), ис-

пользовать мышь практически невозможно, так как нам бы пришлось постоянно двигать манипулятор с нужной скоростью. В таком случае в играх на ПК все сводится к банальному нажатию кнопки и передачи управления процессом компьютеру. Без этой помощи педаль газа при нажатии на кнопку переходила бы в крайнее положение, и управлять машиной было бы задачей сродни укрощению быка на родео. Обе этих ситуации также не учитывают окружения, в котором находится пользователь. Управлять с клавиатуры и мыши, может быть, и удобно, но только если вы сидите за столом перед монитором. Тут и речи не идет о диване и телевизоре, не говоря уже о том, чтобы играть лежа. И тут проявляется еще один из факторов, который влияет на удобство управления, — напряжение.

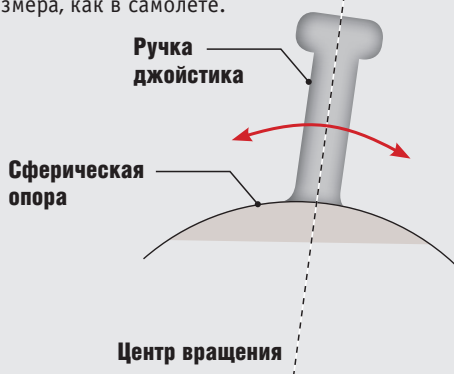
DISPLAIR: тачскрин без экрана

Если тачскрин уже стал привычным делом, то что делать, когда изображение выводится прямо в воздухе, без каких-либо экранов? Компания DisplAir, выпускающая одноименное устройство, проецирующее изображение на ламинарный поток холодного пара, нашла свое решение этой задачи. Камера, расположенная позади воздушного дисплея, распознает координаты вашей руки в плоскости экрана, а инфракрасный датчик фиксирует факт «касания». Таким образом, просто дотронувшись до видимого изображения в воздухе, можно управлять объектами, отображаемыми на воздушном экране. Этот метод пригодится и для пространственных голографических устройств — конечно, когда таковые появятся.



ПОЧЕМУ джойстики не так удобны?

Играть в авиасимуляторы на клавиатуре — удовольствие сомнительное. Однако, купив подходящий джойстик, многие могут обнаружить, что и им управлять не так удобно, как хотелось бы. Главной причиной неудобства является отличие усилия, которое требуется для отклонения джойстика. В реальном самолете или вертолете ручка управления имеет большое плечо (ось вращения находится под полом кабины). За счет этого для отклонения требуется потянуть ручку в нужную сторону. Когда вы попытаетесь проделать то же самое с джойстиком, он просто съедет вдоль стола. Проблему можно было бы решить, если заставить двигаться ручку джойстика по сферической опоре. В этом случае кривизной сферы можно было бы задать виртуальное плечо такого же размера, как в самолете.



ФИЛЬМ «АВАТАР», 2009 ГОД



ФИЛЬМ «МСТИТЕЛИ», 2012 ГОД



Расслабьтесь и получайте удовольствие

На первый взгляд, фактор напряжения — один из самых простых и понятных. Если рычаг, который мы должны отклонять при управлении машиной, требует приложения больших усилий, нам становится неудобно. Однако это не единственная нагрузка, которой мы подвергаемся в повседневной жизни.

Вспомните хотя бы о гравитации. Нам кажется, что мы привыкли существовать в поле естественного притяжения Земли, и у нас в организме даже есть целая группа мышц, предназначенных для фонового парирования данной нагрузки. Однако этот фактор способен повлиять на удобство манипулирования. Например, при управ-

лении с помощью жестов, набравшем популярность в уходящем поколении консолей, необходимо постоянно держать руки на весу. В отличие от привычной всем компьютерной мыши, перемещая курсор которой по экрану, мы напрягаем руку только в момент движения, такие контроллеры, как Wii Mote, PS Move или Kinect, требуют от нас непрерывного напряжения. Даже когда элемент на экране не нужно перемещать, руки продолжают бороться с гравитацией и курсор будет дрожать на экране вместе с вашими руками. В случае же с привычной классической мышью гравитация совместно с силой трения позволяют надежно фиксировать указатель в нужной позиции.

■■■ Сергей Яковлев

MERCEDES-BENZ: управление жестами

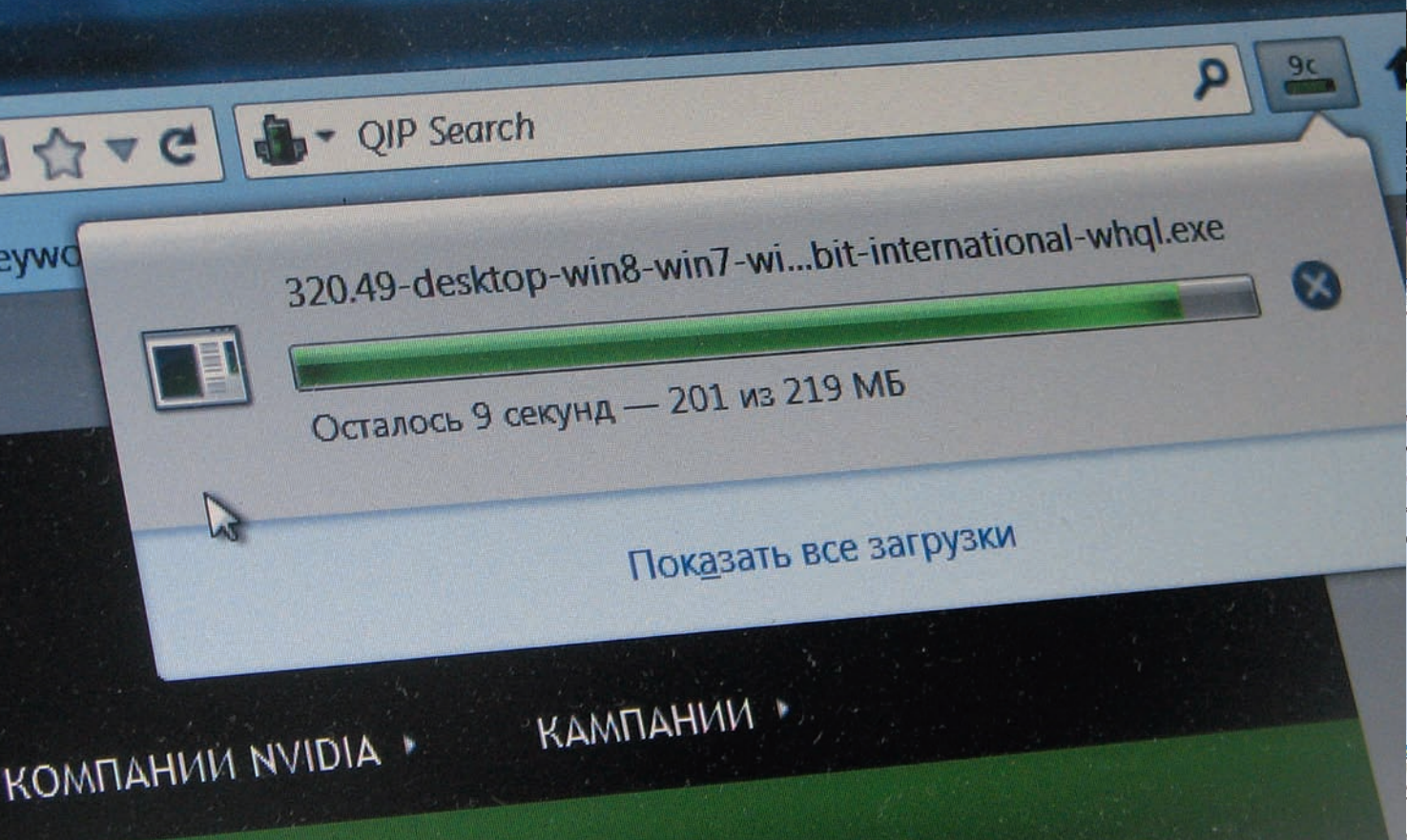
Компания Mercedes-Benz недавно представила свой взгляд на управление автомобилями будущего. Система Dynamic & Intuitive Control Experience (DICE) в новом концепт-каре использует серию датчиков обнаружения движения рук, которые контролируют все параметры работы автомобиля, начиная с систем безопасности и заканчивая навигационной системой с проекцией изображения. Место обычного лобового стекла занял сложный дисплей, который демонстрирует то, что водитель предпринимает в ходе управления транспортным средством, а заодно и участников дорожного движения. Как уверяют разработчики автомобиля будущего, уже через несколько лет все кнопки управления, используемые в автомобилях, исчезнут, а вместо этого автомобиль научится распознавать любые жесты водителя.



ВИРТУАЛЬНОЕ моделирование



Крупнейшие мировые автомобильные концерны уже много лет используют для проектирования и изучения автомобилей комнаты виртуальной реальности. Инженеру достаточно надеть очки дополненной реальности, взять в руки пульт — и абсолютно любую деталь автомобиля можно разобрать по слоям и симитировать ее работу на 3D-модели. Для создания интерактивных сценариев производства используются особые проекторы и поляризаторы, а также специальная оптика, которая воспринимает движущиеся объекты. Действия, требующиеся от операторов реальной сборочной линии, моделируются при помощи виртуального сотрудника, что помогает специалистам оптимизировать процессы сборки.



В ИНТЕРНЕТ на полной скорости

Эти простые, но действенные советы позволят вам извлечь максимальную пользу даже из лимитированных каналов передачи данных.

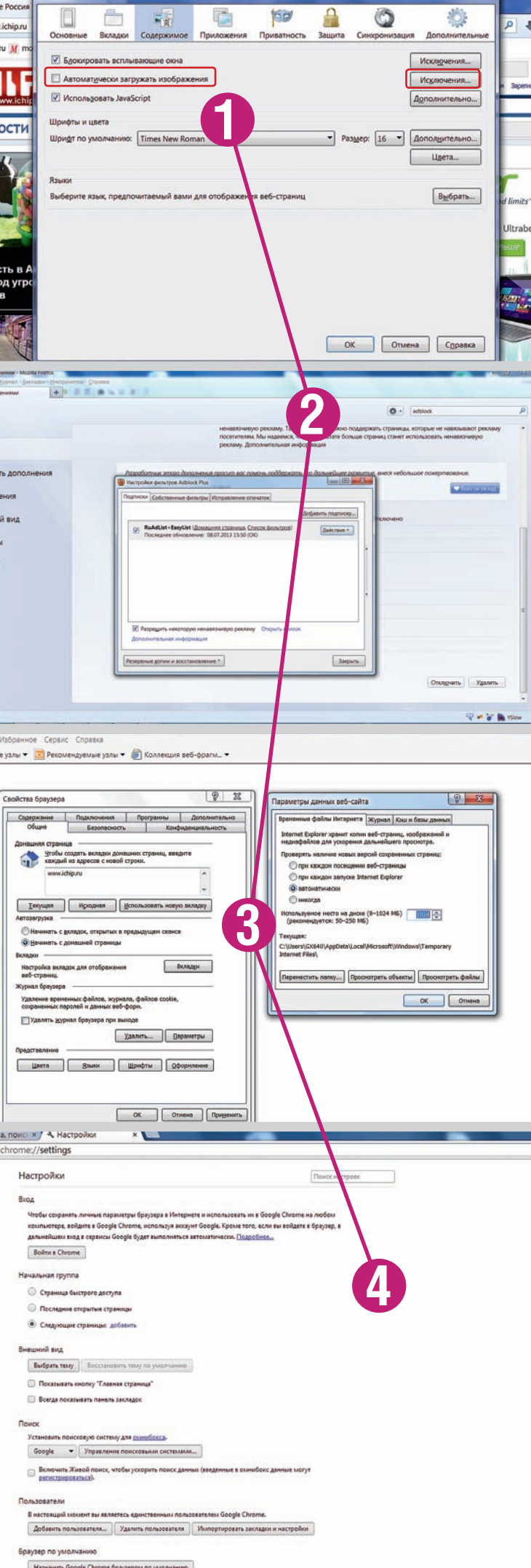
Безлимитный доступ в Сеть по кабелю Ethernet есть далеко не во всех населенных пунктах нашей страны. В небольших городах, сельской местности и на даче пользователи по-прежнему вынуждены полагаться на технологию DSL либо мобильные сети связи, пропускная способность которых ограничена. И хотя месячные лимиты трафика и скорости передачи данных кажутся вполне достаточными для большинства людей, следует учесть, что с каждым годом пересылается все больше и больше данных. Многие хотят пользоваться новыми интересными службами аудио- и видеостриминга или просто чаще загружать фотографии и фильмы для своих родных и друзей. В результате с ростом Глобальной сети и появлением новых удобных сервисов трафика требуется все больше. Это может привести к тому, что уже в ближайшем будущем

обычные пользователи будут исчерпывать предоплаченные объемы трафика еще до конца месяца. И тогда провайдеры поставят их перед выбором: или платить за превышение объема, или перемещаться по Интернету со скоростью улитки.

Находим «пожирателей» трафика

Выход прост: умерьте свои пользовательские аппетиты и постарайтесь снизить объемы передаваемых данных. Далее в статье мы расскажем, как этого добиться на компьютере и различных гаджетах. Наши советы актуальны и для тех, кто вместо DSL использует для подключения к Интернету сети сотовой связи. Вы сможете не только уменьшить количество передаваемой информации, чтобы сэкономить драгоценный трафик, но зачастую и ускорить свое веб-соединение. **CHIP**

ФОТО: компания-производитель; Klaus Satzinger



DSL-ПОДКЛЮЧЕНИЕ: загружайте меньше

Вам мешают объемные изображения, анимированная Flash-реклама и несвоевременные обновления? Остановите или оптимизируйте автоматические процессы.

1 ПЕРЕСТАЕМ ЗАГРУЖАТЬ ГРАФИКУ Большие картинки в Сети не редкость, и вы можете предотвратить их автоматическую загрузку. В Firefox для этого следует открыть меню «Инструменты | Настройки» и перейти на закладку «Содержимое». Здесь снимите галочку с пункта «Автоматически загружать изображения». С помощью опции «Исключения» вы можете отменить это правило для часто посещаемых сайтов. В Internet Explorer, щелкнув по символу в виде шестеренки («Сервис»), откройте «Свойства обозревателя» и на закладке «Дополнительно» дойдите до пункта «Мультимедиа». Здесь уберите галочку перед пунктом «Показывать изображения».

2 ОТКЛЮЧАЕМ ОТОБРАЖЕНИЕ РЕКЛАМЫ Агрессивная реклама в Интернете, как и на телевидении, очень неприятна, особенно тем, что эти видеоролики и всплывающие окна мешают загрузке полезных данных. С другой стороны, владельцы веб-сайтов нуждаются в поступлениях от рекламодателей, чтобы предлагать свои контент и услуги бесплатно. Решением этого конфликта интересов между пользователями и продавцами являются блокировщики рекламы и Flash-анимации с функцией белого списка. Они существуют в виде таких расширений для популярных браузеров, как, например, Adblock Plus для Chrome и Firefox. Данная утилита надежно блокирует назойливый рекламный контент. Впрочем, вы также можете отметить отдельные страницы, на которых показ рекламы будет возможным. Для этого откройте тот или иной сайт, щелкните в левом нижнем углу панели дополнений по символу «ABP», после чего удалите галочку перед нужным адресом. Теперь вы можете передвигаться по Интернету без помех и экономить трафик, не отказываясь от поддержки своих любимых веб-ресурсов.

3 УВЕЛИЧИВАЕМ КЕШ БРАУЗЕРА Если вы часто посещаете одни и те же веб-страницы, вам стоит увеличить кеш браузера до максимума. Для этого в Internet Explorer зайдите в «Свойства обозревателя», откройте закладку «Общие» и в разделе «История просмотра» кликните по кнопке «Параметры». В открывшемся окне вы сможете увеличить объем до 1024 Мбайт. В Firefox настройка кеша осуществляется через меню «Настройки | Дополнительно | Сеть».

4 ОТКАЗЫВАЕМСЯ ОТ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЙ ЗАГРУЗКИ ДОКУМЕНТОВ (ФУНКЦИЯ «LINK PREFETCHING») Firefox и Chrome предварительно загружают содержимое ссылок открытых страниц в фоновом режиме с помощью функции «Link Prefetching». Эта технология ускоряет отображение сайтов лишь незначительно, но увеличивает количество передаваемых данных, поэтому ее лучше отключить. Для этого в Chrome откройте «Настройки» и под пунктом «Поиск» деактивируйте опцию «Включить Живой поиск, чтобы ускорить поиск данных (введения в omnibox данные могут регистрироваться)». Затем прокрутите окно вниз и выберите «Показать дополнительные настройки». Здесь снимите галочку с «Предсказывать сетевые действия для ускорения загрузки страниц». В Firefox вам придется обратиться к редактору настроек: введите в адресную строку «about:config», нажмите на клавишу ввода и подтвердите появившееся предупреждение. Найдите строку «network.prefetch-next» и двойным щелчком установите значение на «false».

5 ИСПОЛЬЗУЕМ СЖАТИЕ Opera — единственный браузер, предлагающий возможность сжатия данных перед загрузкой страницы. Когда вы щелкаете по ссылке, данные перенаправляются на сервер Opera и там сжимаются. Действие этой функции особенно заметно при медленном соединении с Интернетом. Браузер распаковывает данные и отображает их. Активировать функцию можно щелчком по символу Opera Turbo, который находится в левом нижнем углу окна программы.

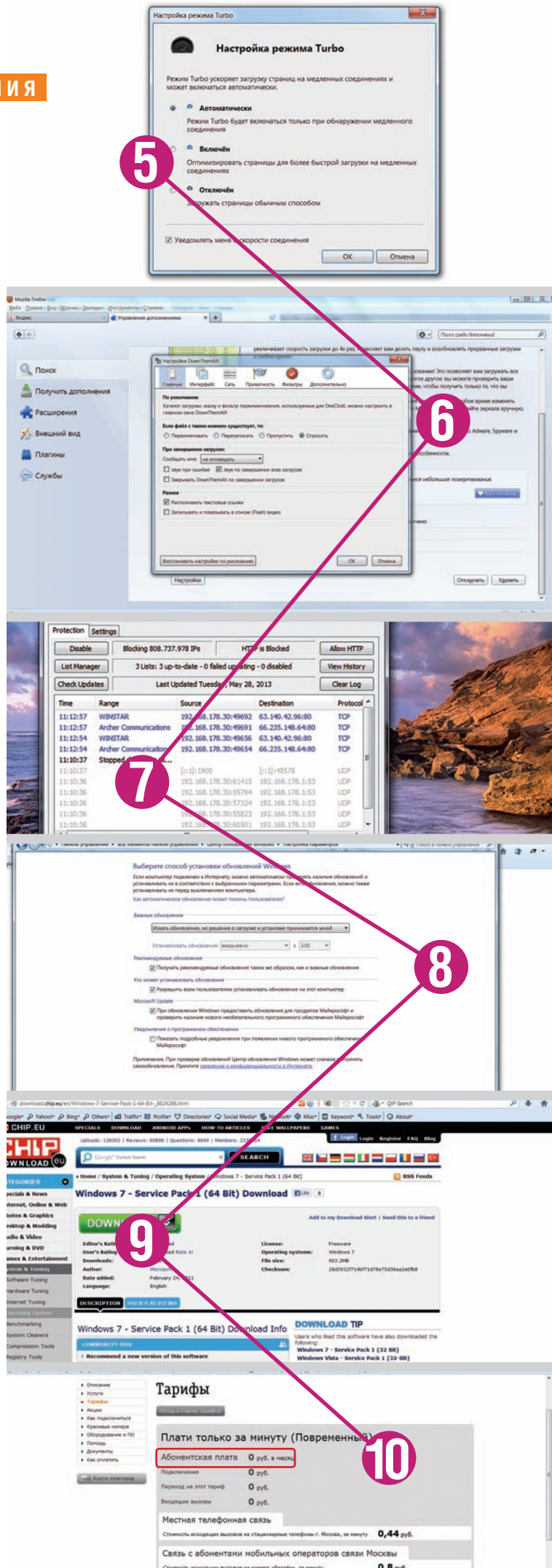
6 ИСПОЛЬЗУЕМ МЕНЕДЖЕРЫ ЗАГРУЗОК При параллельных загрузках или скачивании очень больших объемов часто происходят сбои соединения. Многие пользователи в таком случае просто запускают загрузку заново, но гораздо лучше использовать менеджер загрузок — например, DownThemAll для Firefox. Плагин может продолжить прерванную загрузку с того места, где она была остановлена. По сравнению с повторной загрузкой это экономит большие объемы трафика, особенно при скачивании таких крупных файлов, как фильмы.

7 ПРЕДОТВРАЩАЕМ НЕРАЗРЕШЕННЫЙ ОБМЕН ДАННЫМИ Многие программы регулярно соединяются с интернет-серверами — в частности для того, чтобы проверить наличие обновлений или передать какие-либо служебные данные. С помощью утилиты PeerBlock вы можете предотвратить это. В отличие от обычных брандмауэров, PeerBlock работает с черным списком IP-адресов и позволяет эффективно защититься от программ-шпионов на файлообменных биржах, рекламного софта, а также слишком любопытных незнакомцев. Данная программа ведет протокол всех действий и через определенное время, задаваемое пользователем, автоматически обновляет список IP-адресов.

8 ЗАГРУЖАЕМ ОБНОВЛЕНИЯ WINDOWS ВРУЧНУЮ По умолчанию Windows загружает и устанавливает доступные обновления автоматически. Файлы часто очень велики, и если лимит объема данных на текущий месяц уже исчерпан, это может стать проблемой. Настройте Windows так, чтобы система только оповещала вас о наличии обновлений. Тогда при необходимости вы сможете перенести их установку на следующий месяц.

9 СОХРАНЯЕМ УСТАНОВОЧНЫЕ ФАЙЛЫ ЛОКАЛЬНО Пользователи компьютеров время от времени сталкиваются с проблемой переустановки ОС Windows. При этом приходится скачивать множество обновлений, появившихся со времени покупки установочного диска. То же самое относится к драйверам для различных комплектующих. Все это быстро «съедает» несколько гигабайт отпущенного объема трафика. Простой совет: загрузите новейшие обновления и все необходимые драйверы и сохраните их на внешнем жестком диске или DVD. Теперь в случае переустановки системы они будут у вас под рукой. С помощью утилиты RT Seven Lite можно создать установочный DVD Windows с интегрированным пакетом обновлений, после чего установить их вручную вам больше не потребуется.

10 МОБИЛЬНЫЙ ТЕЛЕФОН ВМЕСТО IP-ТЕЛЕФОНИИ В интернет-пакеты провайдеров вместе с доступом к Сети могут входить и услуги телефонной связи. IP-телефония использует тот же самый канал. При хорошем качестве связи эта технология потребляет примерно 1,5 Мбайт в минуту. Если у вас есть безлимитный тариф для всех мобильных телефонных сетей, вы можете сэкономить трафик, делая звонки по сотовому аппарату. Те, кто много говорит по обычному телефону, экономят таким образом сотни мегабайт.



МОБИЛЬНАЯ СЕТЬ: умерьте аппетиты смартфона

Синхронизация в «облаке», push-сообщения и серфинг уменьшают и без того лимитированные объемы, но с этим можно бороться.

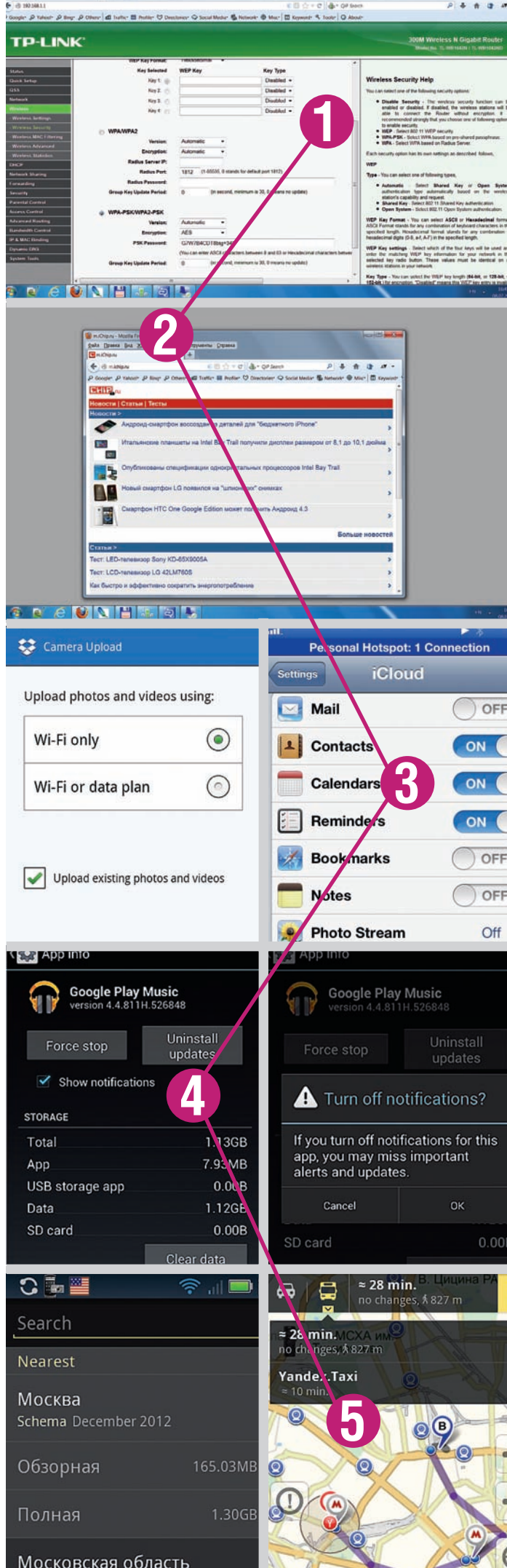
1 СЕРФИНГ В ИНТЕРНЕТЕ ЧЕРЕЗ WI-FI По возможности используйте Wi-Fi для загрузки сайтов. Для этого вам нужно один раз привязать свой смартфон к домашнему роутеру. Активируйте на телефоне Wi-Fi и введите пароль для доступа к беспроводной сети, который задается в маршрутизаторе. Если вы где-то в пути, то можете использовать общественные точки доступа. Сегодня бесплатный доступ в Сеть есть во многих кафе, магазинах и торговых центрах. Однако будьте осторожны, поскольку в этих сетях всегда много неизвестных пользователей. Такие операции, как онлайн-банкинг, лучше проводить из дома.

2 ЗАХОДИТЕ НА ОПТИМИЗИРОВАННЫЕ ВЕБ-СТРАНИЦЫ Многие веб-страницы существуют в двух видах: обычная версия для ПК и облегченный вариант для мобильных устройств. Если страница не загружается в мобильном варианте автоматически, то, как правило, достаточно заменить в обычном веб-адресе «www» на «m» — например, «m.ichip.ru». Страницы, оптимизированные для мобильных устройств, загружаются быстрее, поскольку они меньше версии для компьютера. Для часто посещаемых сайтов лучше всего сразу же делать закладки. Кроме того, у некоторых информационных ресурсов есть свои приложения для Android и iOS, которые позволяют просматривать контент.

3 ОГРАНИЧИВАЙТЕ «ОБЛАЧНУЮ» СИНХРОНИЗАЦИЮ Синхронизация данных в «облаке» с помощью Dropbox, iCloud и Google Drive очень удобна. Однако большие файлы, вроде фотографий или видео, лучше синхронизировать через Wi-Fi. В Dropbox откройте настройки и в меню «Загрузка с камеры» выберите пункт «Только Wi-Fi». Обратите внимание: считается, что сервис iCloud от Apple синхронизирует фотографии лишь по Wi-Fi. Однако это не совсем верно: как только вы установите со своего смартфона безопасное соединение VPN, синхронизация начнется через мобильную сеть.

4 ПРАВИЛЬНО ИСПОЛЬЗУЙТЕ УВЕДОМЛЕНИЯ Наряду с полезными уведомлениями о пропущенных звонках или новостями на экране часто возникает что-нибудь вроде рекламы новых приложений или сообщения Facebook. Они раздражают и расходуют ваш трафик. В iOS вы можете отказаться от этих сообщений в разделе «Настройки | Уведомления». Здесь вы можете задать для каждого приложения, отображать ли сообщения в виде примечания, баннера или вообще не показывать. В Android 4.1 и старше поведение программы регулируется в меню настроек устройства в разделе «Приложения». Далее необходимо выбрать конкретную утилиту и снять отметку с пункта «Включить уведомления».

5 ПРИМЕНЯЙТЕ ЛОКАЛЬНЫЕ НАВИГАЦИОННЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ Благодаря Google Maps, картам Apple, «Яндекс.Картам» и таким приложениям, как skobbler и 2ГИС, смартфоны можно использовать как навигаторы. Однако при каждом запуске в новом месте эти программы загружают карты — и нескольких мегабайт как не бывало. Так можно быстро исчерпать все лимиты. Чтобы избежать ловушки, заранее загрузите по Wi-Fi карту местности, которой вы часто пользуетесь.



«ПОЖИРАТЕЛИ» ТРАФИКА: расточительные сервисы

Некоторые приложения почти не потребляют трафика, другие являются настоящими «пожирателями» ресурсов. Самого интенсивного обмена данными требуют сервисы для передачи видео по Сети. Просмотр ролика на YouTube при среднем качестве изображения требует потока в 500 Мбайт/ч. То же самое касается использования сетевых медиатек, а также просмотра телевизионных каналов по Сети. При общении по Skype с активной функцией видеосвязи расход данных тоже быстро начинает исчисляться многими мега-

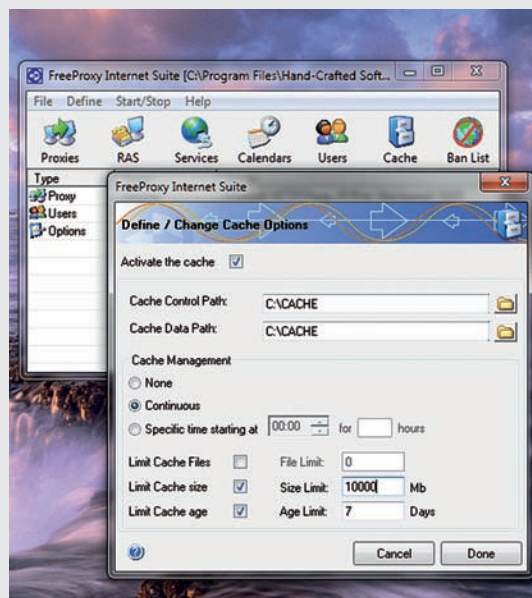
байтами. К растратчикам ресурсов относятся Flash-анимация и галереи изображений, такие как Flickr. Частое обновление контента в Facebook, Google+ и других социальных сетях также приводит к расходу значительных объемов трафика. Регулярные обновления операционной системы и программ тоже отнимают немало мегабайт, однако отказываться от них ни в коем случае нельзя. Электронные письма без вложений, сообщения в чатах или «твиты», напротив, почти не потребляют трафика.



СОХРАНЯЕМ ЛОКАЛЬНО: домашний прокси-сервер

У вас есть ненужный компьютер? Тогда сделайте из него домашний прокси-сервер. Он сможет сохранять загружаемое из Сети содержимое на своем жестком диске в локальном кеше. Если те же самые данные запросит другой пользователь, прокси выдаст их напрямую, без загрузки из Сети. Это сэкономит трафик и ускорит доступ — прежде всего, в общежитиях или в семьях, члены которых пользуются одним подключением к Интернету. Дорогие программы не потребуются: посредником между Интернетом и остальными компьютерами станет FreeProxy. После установки подключите к прокси-серверу через сетевой коммутатор все ПК,

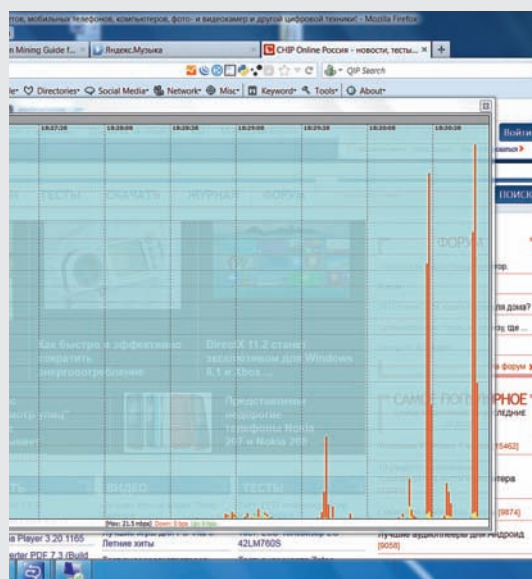
которые должны иметь возможность выхода в Интернет. Удобный графический интерфейс программы поможет вам ее настроить. При необходимости можно сохранять файл статистики с информацией обо всех посещенных страницах. Кроме того, FreeProxy имеет такие дополнительные функции, как фильтры для определенных адресов, а также управление правами пользователей и групп. Программа может работать в режиме службы Windows. Предназначенная в первую очередь для малых предприятий и школ, FreeProxy пригодится и в частной сфере — там, где несколько компьютеров имеют общий доступ в Интернет.



ТРАФИК ПОД КОНТРОЛЕМ: программы для учета

Если вы приняли во внимание «меры экономии», изложенные в этой статье, вам, вероятно, захочется узнать, что они дают и не столкнетесь ли вы впредь с опасностью превышения допустимых объемов трафика. У смартфонов и планшетных компьютеров есть функции, позволяющие контролировать входящий трафик за любой отрезок времени. В десктопах и ноутбуках эту же задачу выполняют специальные программы. Так, утилита NetMeter регистрирует все байты, переданные и принятые через сетевую карту. Она может отобразить поток данных за любой выбранный вами период и суммировать их объем.

Кроме того, программа предлагает функцию для подготовки наглядных отчетов. По тому же принципу работает утилита NetSpeedMonitor, которая не приметно размещается на Панели задач. Как только вы проведете курсором по ее цифрам, откроется всплывающее окно, отображающее общее состояние сетевого подключения. Есть и другие бесплатные программы, ведущие учет объема потребляемого трафика и предлагающие дополнительные полезные функции: так, с их помощью вы всегда сможете отследить, что то или иное приложение выходит в Интернет, даже если это шпионский либо иной вредоносный софт.



Apple vs. Samsung

Один из них является основным клиентом для второго, и в то же время они крупнейшие конкуренты. Пионер в области смартфонов теряет свою долю рынка.

APPLE

81%

всех пользователей iPhone удовлетворены им

37,4 млн

iPhone продала Apple за I квартал 2013 года, что составляет на мировом рынке

17,3%



«Apple Computer» использовалось как название компании чтобы стоять в телефонном справочнике перед Atari

Из-за критики Greenpeace Стив Джобс ввел программу защиты окружающей среды A Greener Apple



Apple является самым важным клиентом для Samsung

0%

налогов платит Apple в некоторых зарубежных странах за счет налоговых трюков

В Apple работает **72 800** человек по всему миру

\$185 млрд стоит бренд Apple

Apple платит Foxconn

6 долларов за сборку каждого iPad

4,2 млн долларов заработал генеральный директор Apple Тим Кук в 2012 году

На **17,8%** упала прибыль

Apple в первом квартале 2013-го по сравнению с аналогичным периодом прошлого года

Себестоимость iPhone 5 составляет **\$210**

SAMSUNG

76%

пользователей Samsung удовлетворены своим смартфоном

70,7 млн

смартфонов Samsung было отгружено в I квартале 2013 года, что составляет

32,7% на мировом рынке

Стоимость бренда Samsung в 2012 году оценивалась в **21 млрд долл.**

Зарплата трех генеральных директоров Samsung в совокупности составляет **9,8 млн долл.**

На **41%** больше доходов получила Samsung в первом квартале 2013-го, чем за тот же период в прошлом году

Себестоимость Samsung Galaxy S4 —

\$330

369 000 рабочих трудятся на фабриках Samsung

Samsung Galaxy S4 нарушает **5 патентов** Apple

Название Samsung переводится как «**3 звезды**» — в честь трех сыновей основателя компании



276 PPI составляет плотность пикселей дисплея у нового ноутбука Samsung. У Retina-экрана MacBook она равна **230 PPI** только



Согласно Public Eye, от использования токсичных веществ

на фабриках Samsung погибли **50 рабочих.** Компания отрицает это

ОХОТИМСЯ на небесные явления

Для того чтобы получить отличные кадры северного сияния, полной луны или ночного неба с нужным созвездием, вовсе не требуются везение и трата драгоценного времени. Нужно лишь грамотно использовать прогнозы магнитных бурь и положения небесных светил.

Говоря о фотографировании природных явлений, чаще всего мы вспоминаем разнообразные объективы, штативы, инструменты постобработки, в крайнем случае — художественные приемы, позволяющие усилить впечатление зрителя. А вот вопрос предсказания нужного природного явления обычно обходится стороной. Предполагается, что фотограф должен обладать необычайным везением или по несколько дней сидеть в засаде, чтобы поймать на ясном ночном небе полную луну, определенное созвездие или такую «экзотику», к примеру, для Санкт-Петербурга, как северное сияние. А ведь на самом деле для этого достаточно лишь грамотно применить современные инструменты прогнозирования небесных явлений. Сегодняшний уровень разви-

тия приложений для мобильных устройств и общедоступность Интернета избавили мир от сложностей, связанных с получением технической и расчетной информации вдалеке от стационарного компьютера или библиотеки. Для фотографов, снимающих природные явления, это очень удобно, поскольку для них развитие науки постепенно изменяет соотношение везения и знания при получении качественных изображений. Самое интересное заключается в том, что пользоваться всем этим инструментарием можно, даже не обладая специальными знаниями в области астрономии, климатологии и других смежных дисциплин.

В этой статье СНІР расскажет об основных приложениях, которые позволяют «ловить» разнообразные небесные явления — от заката до полярного сияния. Большая часть представленных утилит бесплатна. ■■■ Екатерина Баранова

ЦИКЛ СТАТЕЙ

Охота за погодными эффектами*

Охотимся на небесные явления

ЛОВИМ ЗАКАТ И ВОСХОД

«Восход Солнца закат»  (бесплатно),
Sunrise Sunset   (бесплатно)

До недавнего времени самым легким способом расчета восхода или заката Солнца было заметить время предыдущего события. Теперь же есть метод еще проще — использовать специальные приложения, например «Восход Солнца закат» или Sunrise Sunset. Эти бесплатные инструменты позволяют рассчитать время восхода и заката для любой точки планеты, как определяемой автоматически, так и задаваемой вручную. В первом приложении можно включить отображение информации о начале и окончании сумерек, а также длительности светового дня. Вторая программа, кроме всего прочего, показывает время восхода и заката планет нашей Солнечной системы.

НАБЛЮДАЕМ ЗА ЗВЕЗДАМИ

Sky Map   (бесплатно)

Приложение Sky Map — это своего рода «планетарий в кармане». Достаточно направить смартфон на небо, чтобы за счет способности «понимать» свое положение в пространстве устройство отобразило звездную карту в выбранном направлении с подписями основных звезд, планет и созвездий. Помимо этого приложение готово представить вид небесной сферы в любой момент — например, при жизни Птолемея или, наоборот, в далеком будущем. Фотографу же гораздо полезнее будет возможность перенестись вперед на пару часов, что позволит спланировать съемку удачного ракурса ночного неба.

ПОДЖИДАЕМ ФАЗУ ЛУНЫ

«Фазы Луны»  (беспл.)  (66 руб./16 грн.),
Lunafaqt moon info  (бесплатно)

Еще один инструмент для ночной съемки — калькулятор фаз луны. Функциональность приложений, решающих эту задачу, во многом схожа с инструментами, заложенными в калькуляторы восхода и заката Солнца. Так, утилита «Фазы Луны» позволяет рассчитывать время восхода и захода, а также фазу ночного светила для любой точки нашей планеты, которую можно задать автоматически или вручную. Аналогичная разработка от другого автора — Lunafaqt moon info — дает возможность по календарю проследить время полнолуния или новолуния.

НА БЕРЕГУ МОРСКОМ

Marine & Lakes   (от 300 руб./75 грн.),
Tides & Currents  (бесплатно)

Расписание приливов и отливов полностью определяется небесными светилами. Эти явления косвенно влияют на эстетический вид морских пейзажей. Узнать их динамику в различных точках Земли помогут специальные мобильные приложения — например, Marine & Lakes (от 300 руб./75 грн.). Для фотографа будет достаточно и менее функционального бесплатного инструмента — Tides & Currents. Приложение показывает цикл приливов и отливов, включая скорость подъема уровня воды, на семь дней вперед. →



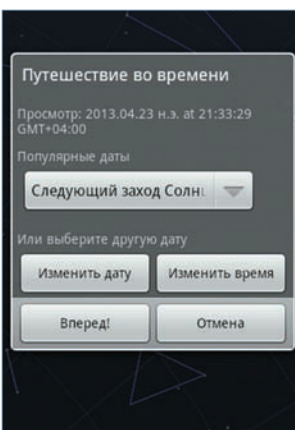
Приложение «Восход Солнца закат» позволит точно вычислить время появления и ухода светила



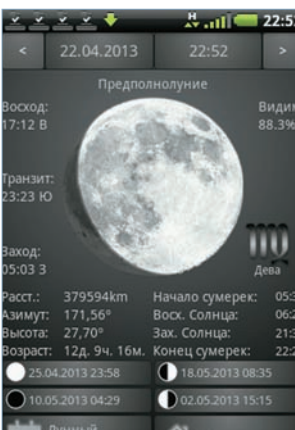
Sunrise Sunset покажет восход и закат солнца, а также планет Солнечной системы



Sky Map — своеобразный мобильный планетарий, с помощью которого вы всегда будете в курсе, где какая планета или звезда



Lunafaqt moon info наглядно отобразит фазы луны по календарю



Приложение «Фазы луны» покажет состояние лунного диска в любой момент



Marine & Likes предскажет цикл приливов и отливов для определенной точки Земли



Бесплатное приложение Tides & Currents покажет расписание приливов на семь дней

СНИМАЕМ полярное сияние

Чтобы получить красивые снимки полярного сияния, достаточно лишь знать, что данное физическое явление неразрывно связано с интенсивностью потоков частиц от Солнца.

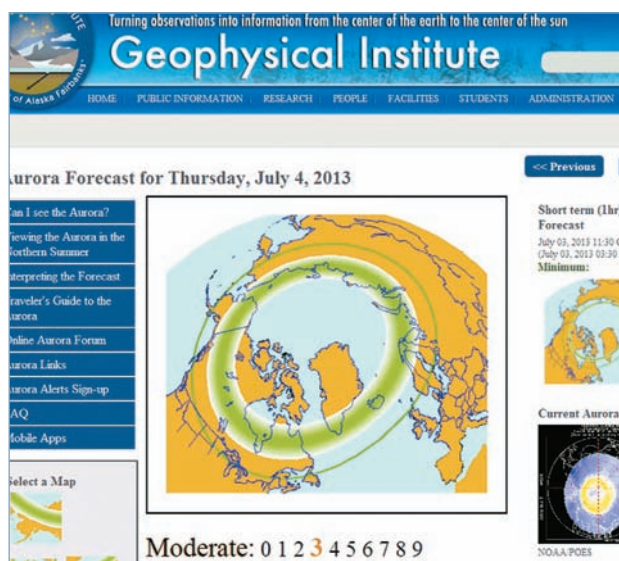
Чтобы стать свидетелем этого необычного атмосферного явления, лучше воспользоваться одним из мобильных инструментов построения прогнозов, подробнее о которых мы расскажем ниже. Но для начала, чтобы вы могли понимать, о чем идет речь в этих приложениях, приведем немного теории.

ПОЛЯРНОЕ СИЯНИЕ — это свечение атмосферного газа в приполярных областях под действием потока заряженных частиц от Солнца. Свечение возникает в атмосфере на высоте порядка 100–400 км над поверхностью Земли. Из-за отклонения потока заряженных частиц, вызывающих свечение атмосферных газов, магнитным полем Земли явление проявляется в достаточно узкой области, по форме напоминающей кольцо, вокруг магнитных полюсов. Учитывая географическое положение, в нашем случае имеет смысл говорить о северном магнитном полюсе, но похожие явления наблюдаются и в Южном полушарии.

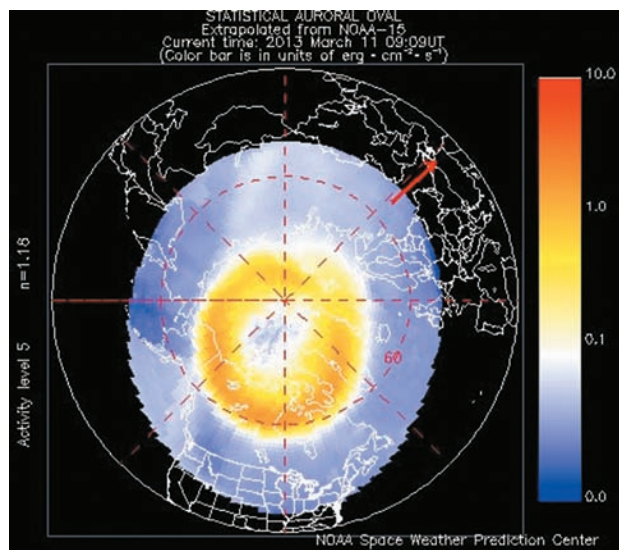
Упомянутое выше «кольцо», в зависимости от времени суток и сезона, то есть взаимного положения Солнца, излучающего частицы, и магнитного полюса Земли, а также интенсивности потока частиц из космоса, может быть описано математически.

ИСХОДНЫЕ ВЕЛИЧИНЫ для этой математической модели непрерывно наблюдаются несколькими крупными научными лабораториями и достаточно точно могут прогнозироваться на несколько часов вперед. Возможно построение и более длительного прогноза, но тут та же ситуация, что и с погодой: чем больше время предсказания, тем меньше его точность. Прогноз появления полярного сияния можно найти в открытом доступе на ресурсе gi.alaska.edu/AuroraForecast/NorthPolar. Чтобы отобразить текущий день, нужно в адресной строке задать дату в формате «год/месяц/день» — например, «/2013/07/03»

«ВЕЛИЧИНА» СИЯНИЯ наглядно представлена на иллюстрации справа. Ширина зеленой полосы, а также яркость явления и, соответственно, географическая широта, с которой его можно наблюдать, напрямую зависят от интенсивности потока заряженных частиц от Солнца. Он, в свою очередь, определяется так называемым индексом геомагнитной активности (Kp), характеризующим степень возмущения магнитного поля нашей планеты. Этот индекс и используется как основной инструмент прогноза. Kp может принимать значения от 0 до 9. Индекс в пределах 3 единиц означает невозмущенное и слабо возмущенное поле, наблюдаемое большую часть времени. В этом случае при удачном стечении обстоятельств сияние можно наблюдать только на Крайнем Севере — например, в Мурманской области. Но изредка можно зафиксировать настоящие магнит-



Широкая зеленая полоса — это ожидаемое положение над поверхностью Земли области, где под действием потока заряженных частиц возникает свечение атмосферного газа (Kp = 3). Тонкая зеленая линия очерчивает территорию, на которой теоретически возможно наблюдать явление



Смещение «кольца» сияния относительно магнитного полюса в зависимости от времени суток. Красная стрелка показывает полуденный меридиан

ные бури (с индексом до 7 и более). С увеличением индекса свечения атмосферного газа (Kp) повышается вероятность увидеть сияние южнее — например, в Карелии или даже в Санкт-Петербурге.

Наблюдение сияния зависит от множества факторов — в частности, серьезно влияет прозрачность атмосферы. Так, при малых Kp вероятнее увидеть сияние повышающейся в ясную морозную погоду. Кроме того, поток частиц от Солнца — явление непостоянное, поэтому в действительности рост Kp говорит только о росте вероятности увидеть сияние, но не о том, что мы его действительно увидим. Так что определенный элемент везения в этой теории все же остается. Не последнюю роль играет время суток. Во-первых, солнечный свет, очевидно, просто засвечивает сияние. Во-вторых, «кольцо» свечения несколько смещается в зависимости от времени суток. Поэтому из одной и той же географической точки при одной и той же интенсивности потока частиц мы будем наблюдать разные картины. В Европейской части России, к примеру, оптимальным временем для наблюдений будет вечер (до полуночи).

МОБИЛЬНЫЕ прогнозы

Прогнозы атмосферных явлений любой желающий может получать прямо на свой смартфон. CHIP подобрал для этого специальные мобильные приложения.

ПРЕДСКАЗАНИЯ ПО РАСПИСАНИЮ

Aurora Forecast (Appex) (беспл.)

Пожалуй, Aurora Forecast — самая функциональная программа с точки зрения предсказания явления. Она позволяет оценить обстановку и получить детальный прогноз — правда, всего по семи географическим точкам, которые соответствуют местам расположения крупных научных организаций, занимающихся изучением полярного сияния. Естественно, сама утилита ничего не рассчитывает, а только предоставляет изображения с сервера, содержащие расчеты на основе данных исследовательского центра Space Weather Prediction Centre. Удобно, что информация обновляется раз в 15 минут.

Достоинство приложения заключается в том, что одна из лабораторий (Polar Geophysical Institute) находится в России, недалеко от Кировска — популярного горнолыжного курорта в Мурманской области. Таким образом, можно получить детальный прогноз, включая вероятность наблюдения явления в ближайшие 70-90 минут и его местоположение на небосклоне относительно Луны, Солнца или крупных созвездий, без необходимости как-то интерпретировать картинки и цифры. Программа предоставляется бесплатно.

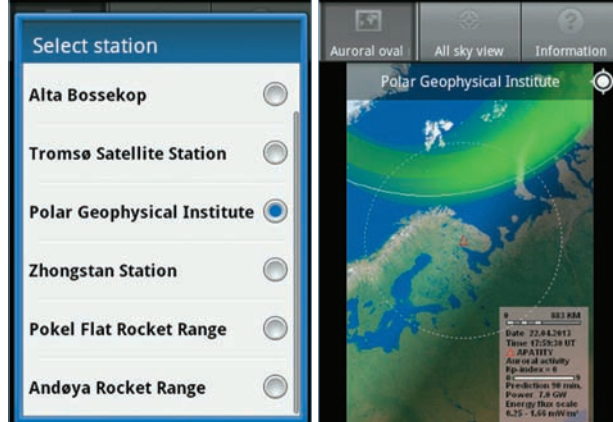
ДАННЫЕ ПО ОБОИМ ПОЛЮСАМ

Aurora Forecast (TINAC Inc) (беспл.)

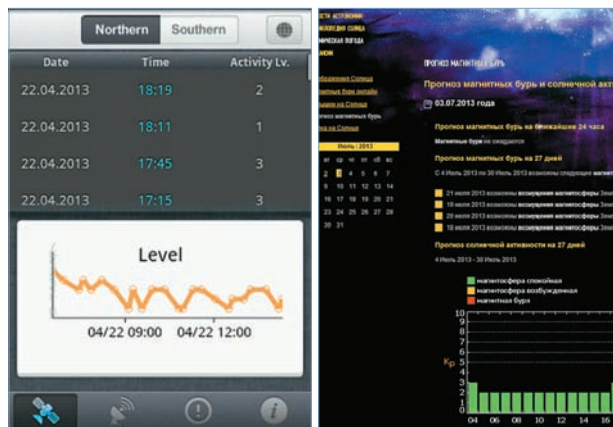
Сведения, предлагаемые этим приложением, не столь подробны, зато единый инструмент содержит в себе информацию как о северном, так и южном полушариях. По каждому из полушарий есть возможность посмотреть текущий индекс Кр или изображение, отражающее интенсивность явления.

Кроме того, доступен приблизительный прогноз на ближайший день. Правда, в нем представлен Кр, усредненный за сутки, — а ведь за 24 часа он может несколько раз меняться во всем диапазоне значений. Так что по такому прогнозу судить можно лишь о потенциальной вероятности магнитной бури, но не о гарантиях наблюдения в той или иной географической точке. Впрочем, зная прогноз погоды и располагая информацией об индексе Кр, свои шансы на получение красивого снимка можно значительно повысить. Кстати, российскую версию подобного прогноза можно найти на сайте tesis.lebedev.ru/forecast_activity.html.

Приложение предлагает функцию уведомления о высоком индексе Кр — правда, за дополнительную плату примерно в 65 рублей (16 гривен).

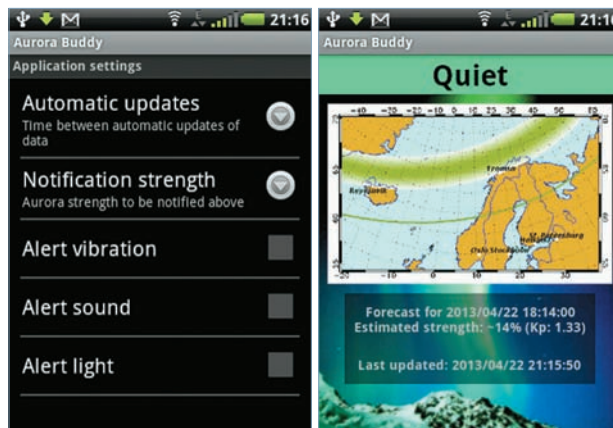


Приложение Aurora Forecast (от Appex) позволяет выбрать источник данных и получить детальный прогноз небесного явления



Aurora Forecast (от TINAC Inc) даст прогноз индекса Кр и интенсивность магнитной бури

О прогнозах магнитных бурь можно узнать на интернет-ресурсе tesis.lebedev.ru



Приложение Aurora Buddy удобно использовать в качестве «напоминки» о предстоящем северном сиянии

ГРАФИК МАГНИТНЫХ БУРЬ

Aurora Buddy (бесплатно)

Напомнить себе о предстоящем северном сиянии можно с помощью мобильного приложения Aurora Buddy. Через настройки этого инструмента позволяет установить частоту обновления показаний и способ предупреждения пользователя при достижении индексом Кр определенного значения. Практика показывает, что магнитная буря с индексом Кр равным «6» вполне может продемонстрировать сияние даже тем, кто находится на широте Пскова. При более высоких значениях возможно наблюдение в Белоруссии или Подмоскovie. Конечно, такие явления случаются нечасто — этим и ценны напоминания, позволяющие оперативно схватить камеру, штатив и уехать подальше от огней города, мешающих съемке.



Снимай и монтируй ПРОФЕССИОНАЛЬНО

Чтобы сделать домашнее видео качественным и интересным, необязательно использовать дорогостоящую технику — достаточно следовать правилам, основанным на опыте профессионалов. Мы расскажем вам о них.



ДМИТРИЙ СИДОРОВ

Выпускник факультета журналистики ЛГУ и Академии изобразительных искусств (Карлсруэ, Германия). Работал на Ленинградской (Санкт-Петербургской) студии документальных фильмов редактором и режиссером. Снял несколько десятков документальных лент. В настоящее время — мастер курса режиссуры в Санкт-Петербургском университете кино и телевидения. Обладатель нескольких призов международных кинофестивалей.

Мы живем в разгар эпохи цифрового изображения. Видео высокого разрешения (Full HD) и 3D-фильмы быстро, как в самом динамичном боевике, завоевывают экраны. Еще 20 лет назад позволить себе купить видеокамеру скромного бытового формата VHS мог далеко не каждый, а тот, кто, чувствуя желание снимать, шел в киноиндустрию, был обречен на писание заявок и сценариев, ожидание ответов, задержки финанси-

рования и тому подобные препятствия. Человек снимал в лучшем случае один фильм в год, а перед этим должен был пройти долгую профессиональную подготовку. В результате «молодыми режиссерами» часто становились уже после 40 лет.

Сегодня камеру с качеством съемки, близким к профессиональному, можно купить за 30 000–40 000 рублей (7500–10 000 гривен). Некоторые из нынешних молодых людей монтируют видео на домашних компьютерах с качеством и эффектами, не снисшими их отцам с матерями.

Однако общая культура изображения сильно отстает от развития техники. Снимать может каждый — на телефон, планшет или фотоаппарат. Но далеко не все знают, как именно это делается, а тем более — зачем. И даже студенты-режиссеры зачастую снимают как любители — им попросту не хватает опыта. Нужно понимать, что видео действительно состоит не только из желания и таланта, но и из техники, причем во всех смыслах этого слова.

ПРИЕМЫ съемки

Даже при недостатке качественно отснятого материала фильм можно отчасти «вытянуть» на стадии монтажа. Однако лучше сразу снимать правильно, запомнив несколько несложных и испытанных приемов.

Как снимать: фокусируемся на главном объекте

Начинающие операторы часто снимают без крупных планов. В результате не редким является подобный кадр: два человека стоят в полный рост, маленькие, как муравьи, перед величественным памятником архитектуры и улыбаются в объектив. Лиц не будет видно ни при каком увеличении. А через десять лет им самим будет интересно, как они выглядели. Что можно сделать? Подойти ближе, оставив фоновый объект в том же размере, а лица сделать крупнее. Появится выразительность и человеческое содержание кадра.

Начинающие часто водят своей камерой взад-вперед, не сосредотачиваясь ни на чем. Объектив трясется, кадр дрожит. Как действовать в этом случае? Подойдите ближе (чем короче фокус, тем меньше дрожит картинка) и включите оптический стабилизатор, который сгладит хаотические движения камеры. Центр интереса — это не геометрический центр кадра и даже не самый важный объект, а то, на что направлено ваше собственное внимание. Съемка — дело ответственное, так что подходите к процессу творчески и вдумчиво. Помните, что материал, снятый вами, сохраняет мгновения, которые уже никогда не повторятся. Ощутите ценность уходящего времени, и все получится.

Эффекты с оптикой: широкий угол и длинный фокус

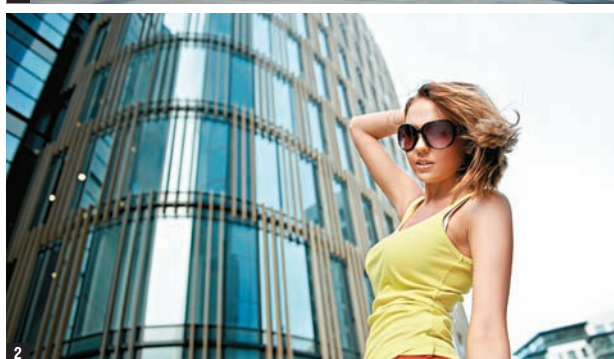
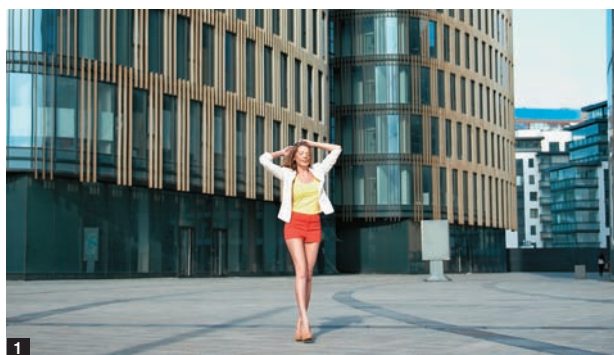
Любительские и полупрофессиональные камеры оснащают встроенными трансфокаторами — несъемными объективами с переменным фокусным расстоянием. С их помощью можно делать «наезды» и «отъезды» (иначе говоря, зумирование). Широкий угол (максимальный «отъезд») обычно дает резкую картинку по всей глубине кадра, длинный фокус (полный «наезд») позволяет сделать, например, крупный план человека с размытым фоном. Этот прием часто используют для создания изображения, похожего на настоящие кинокадры, или придания особой художественной выразительности.

Длительность: не даем зрителю заскучать

Длительность эпизодов может варьироваться в зависимости от задачи. Однако учтите, что скорость восприятия в современном мультимедийном мире очень высока, и вряд ли кто-нибудь станет созерцать один кадр на протяжении пяти минут. Базовые длины монтажных кусков обычно не превышают трех-пяти секунд, и даже этого зачастую бывает слишком много. В Интернете редкий пользователь досмотрит до конца видео длиннее трех-четырех минут. Таким образом, необходимо учиться лаконичности. Но часто исправить «длинный кадр» можно на стадии монтажа. →



Частая ошибка начинающих операторов — слишком общие планы, на которых не видно самых интересных деталей **1**. Кадр надо выбирать таким образом, чтобы он передавал зрителю, на что направлено ваше собственное внимание **2**



Профессионалы обычно (хотя и не всегда) чередуют масштаб изображения — общий **1**, средний **2** и крупный **3** планы. Этот прием часто используют для создания изображения, похожего на настоящие кинокадры. Он обеспечивается переменным фокусным расстоянием камеры

Движение объектов в кадре и перемещение самого оператора

Поупражняйтесь в съемке движущихся объектов. Например, угловая скорость автомобиля, проезжающего мимо вас, не постоянна, хотя на самом деле он движется равномерно. Глаз видит это иначе: объект появляется с небольшой скоростью и легко удерживается в кадре, но потом, проезжая мимо, внезапно словно бы ускоряется. Чтобы удержать его в кадре, нужно резко провести камерой в направлении движения. Затем угловая скорость объекта быстро падает, и он может вновь исчезнуть из кадра — на этот раз камера опередит его.

Если вы как следует потренируетесь, то сможете получать эффектные «проезды», в которых быстро движущийся фон размывается, а снимаемый объект, как бы неподвижный в кадре, остается резким.

Вообще, вам доступны самые разнообразные формы движения камеры: «облеты» (камера «летит» вокруг объекта мягким, опоясывающим движением — это очень эффектный прием, хотя и требует некоторого опыта), «проходы», снятые с рук или со стабилизатором, панорамы — с рук или со штатива, «проезды» — с автомобиля или поезда. В движении старайтесь снимать плавно и не слишком быстро: дрожащие, дергающиеся кадры или мельтешащие, «стробоскопические» объекты обычно утомляют глаз и раздражают зрителя, не давая ему рассмотреть детали и снижая качество картинки.

Также рекомендуем для съемки надевать мягкую, удобную обувь и ступать как можно аккуратнее, дополнительно амортизируя толчки собственных шагов руками, — это добавит плавности движениям вашей камеры.

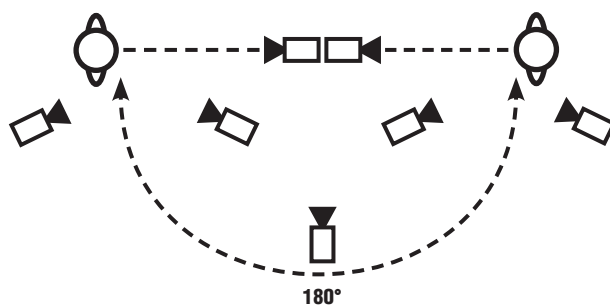
Пространство: 180-градусная схема

Классическая 180-градусная схема была разработана в Голливуде еще в начале XX века. Ее смысл в том, чтобы правильно сориентировать зрителя в пространстве сцены и кадра. Пространство, в котором находятся, к примеру, два человека, разделяется воображаемой линией, проходящей от одного из них к другому. Ее называют осью взаимодействия. Правило гласит: камера, снимающая каждого из персонажей (или обоих вместе) может находиться только в точках 180-градусной зоны по одну сторону от оси взаимодействия. Это позволяет зрителю точно определить положение каждого героя, на экране они не будут внезапно меняться местами и станут смотреть друг на друга, а не в разные стороны и не в одну и ту же сторону. Есть, конечно, и другие, более изощренные техники работы с пространством, но мы пока говорим о наиболее простых и эффективных.

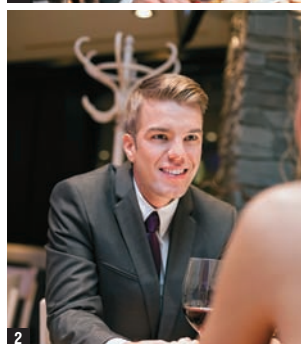
Пространственные отношения

Камера сильно воздействует на объект съемки, даже если вы снимаете друзей и знакомых. Женщина может начать нервно поправлять волосы, мужчина — машинально прикрывать лицо ладонью и смотреть в объектив с долей скептицизма.

Однажды мы вели документальную съемку людей, стоящих в небольшой очереди. Мы встали со штативом метрах в пятнадцати от нее и навели на людей большой длиннофокусный объектив. Все сразу отвернулись и



180-градусная схема — типичный и испытанный временем прием съемки диалогов. При этом зритель правильно воспринимает положение героев относительно друг друга



Крупный план 1 чередуется с кадрами каждого персонажа по отдельности (2 и 3) во время их реплик или реакции



Для съемки естественного поведения людей необходимо упорядочить пространственные отношения. Так герои ведут себя под пристальным наблюдением камеры...



...а так — когда оператор находится среди них

стали прятать лица от камеры. Ничего не получалось. Через какое-то время мы сменили объектив на маленький «широкоугольник» и встали прямо в очередь. Люди перестали замечать нас. Мы просто упорядочили пространственные отношения с ними. Этот простой пример поможет вам держаться от снимаемых людей на том расстоянии, на котором они находятся друг от друга в естественной ситуации. Если, скажем, трое сидят за столом, не прячьтесь с камерой за углом, а сядьте к ним четвертым. Если несколько человек играют в волейбол через сетку, вы вряд ли снимете очень крупные планы с короткого расстояния, и вам остается край площадки и оптический зум.

И еще: если во время съемки незнакомые люди смотрят на вас с недоверием, стесняются, лучше не прячьтесь, а помашите рукой и улыбнитесь. Это очень часто помогает. Но все же помните: каждый человек имеет абсолютное право на собственное изображение, поэтому при резком отказе от съемки не настаивайте, а спокойно извинитесь и уберите камеру.

Что снимать?

Итак, немного освоившись с кнопками и потренировавшись, можно переходить к двум важнейшим вопросам: что снимать и как снимать.

Ответ на первый из них зависит прежде всего от ваших собственных предпочтений и вкусов. Например, документальные жанры могут быть практически любыми: простой репортаж, фильм-портрет, фильм-путешествие, документальная драма, комедия или эпос и т. д. Отметим, что съемки разнообразных семейных событий, праздников на работе и отпускных приключений тоже могут многому научить внимательного человека. Смотрите вокруг, чаще берите в кадр живых людей, анализируйте снятый материал и пытайтесь монтировать. Со временем почти к любому снимающему человеку приходит предощущение формы, когда он заранее знает: интересно именно это, именно здесь у меня что-то получится. Тренированный глаз (а глаз тоже можно тренировать) способен точно предугадать, как объекты реальности будут выглядеть в готовом видеокадре. Итак, пробуйте и старайтесь понять, что нравится именно вам. Смотрите вокруг, слушая при этом себя.

Съемка игровых фильмов гораздо сложнее для любителя. Здесь недостаточно тех событий или людей, которые предлагает вам повседневная жизнь. Но если в вашем распоряжении есть сценарий, который вы считаете интересным, необходимый минимум техники, красивые места для съемки, несколько друзей, готовых побыть в роли актеров, и непреодолимое желание создавать кино, — пробуйте. Мой друг, известный писатель, любит повторять: «Чтобы стать писателем, нужно много читать». Я согласен с ним. Знаменитый Квентин Тарантино не учился ни в одной киноакадемии, зато работал в видеопрокате и каждый день смотрел и обсуждал с друзьями множество фильмов, и это стало его лучшей школой. Сказанное, конечно, не значит, что учиться совсем не нужно, но ни учитель, ни учебник не заменят вам собственного желания, понимания и опыта. Смотрите больше фильмов и чаще снимайте сами. →

БЫТОВАЯ КАМЕРА профессионального уровня

Любительские и полупрофессиональные кассетные видеокамеры формата PAL DV (разрешение 720x576 пикселей) буквально за пару лет стремительно ушли в прошлое.

На смену им пришли камкордеры со встроенными жесткими дисками и емкими картами памяти, позволяющие записывать десятки часов в разрешении Full HD (1920x1080 точек). Это стало настоящей революцией.

Начинающим, которые всерьез задумываются о качестве картинки, рекомендуем присмотреться к моделям Sony HDR-CX560E, Sony HDR-CX740VE, Panasonic HDC-TM900 или их аналогам. Эти камкордеры легки, выдают изображение хорошего качества (даже по нынешним стандартам) и предлагают полезные интеллектуальные функции. Например, сенсорный дисплей камер Sony позволяет одним нажатием пальца на изображение снимаемого объекта мгновенно настроить по нему фокус или экспозицию, не прерывая съемки. Кроме того, здесь есть оптический стабилизатор и хороший баланс белого.

Стоит позаботиться и об аксессуарах: вам могут пригодиться видеоштатив или монопод, накамерный микрофон-«пушка», микрофон-«петличка» для записи интервью и, возможно, накамерный свет для съемки в малоосвещенных помещениях. Не забудьте о защит-



ном фильтре для объектива — он поможет вам надолго сохранить в хорошем состоянии оптику (а это не самая дешевая часть камеры).

В последние годы популярность получили зеркальные фотоаппараты с функцией видеосъемки — например, Canon 5D Mark II. Они позволяют использовать сменные объективы, добиваясь очень высокого качества изображения, однако работа с ними требует определенных знаний и опыта. Кроме того, эти камеры (если учитывать и оптику, которая покупается отдельно) гораздо дороже камкордеров, о которых идет речь.

Осваивайте матчасть

Для того чтобы снимать качественное изображение, вам придется внимательно изучить руководство к камкордеру и как следует потренироваться. Советуем по возможности отказаться от любой автоматики (кроме, пожалуй, баланса белого). Например, автоматическая диафрагма открывается и закрывается при любом изменении освещенности в кадре. Это значит, что в процессе съемки панорамы при переходе со светлого объекта на темный вы получите резкое изменение яркости, что выглядит некрасиво. Автофокус не всегда срабатывает вовремя и временами дает нерезкое изображение — такое, как если бы у зрителя внезапно заслезилась глаза.

Ручные настройки камеры гораздо точнее, и их проще адаптировать к своим индивидуальным задачам, чтобы не ждать «подарков» от автоматики, нацеленной на усредненный результат.

МОНТАЖ видео

На стадии монтажа можно воплотить режиссерские замыслы и исправить операторские недочеты. Чтобы сделать это быстро и качественно, необходимо выбрать ПО и освоить его возможности и особенности.

Видеоредактор

Для примеров видеомонтажа мы использовали программу Sony Vegas Pro **1**. Существует множество других утилит — от простейшей Windows Movie Maker до мощной Avid Media Composer. Они сильно отличаются по объему функций, эффектам и интерфейсу, однако действуют по схожему принципу.

Итак, открыв Vegas Pro, вы увидите окно проекта (Project Media) **2**, куда помещаются все мультимедийные файлы (видео, звук или фотографии, иначе — клипы), используемые в проекте, окно проводника (Explorer), в котором удобно находить медиафайлы, сохраненные на вашем компьютере, окно предпросмотра (на рисунке **1** оно черное), где пользователь видит изображение, и шкалу времени (линейку, или Timeline), отградуированную в минутах, секундах и кадрах. В левой части линейки находится счетчик. Он, как и в медиаплеерах, показывает точное время воспроизводимого момента.

Начинаем работу

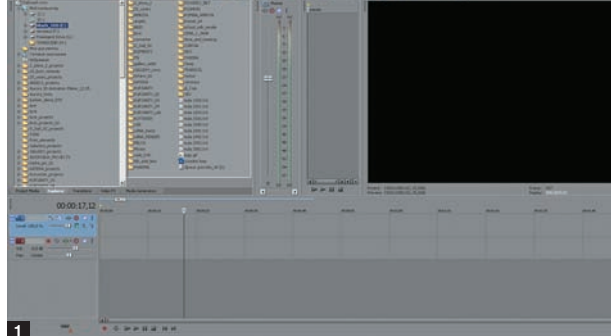
Для начала откройте окно свойств проекта (Project Settings) **3**. Для работы с видео формата Full HD выберите профиль HD 1080 50i (1920x1080; 25 FPS). Откройте Explorer, найдите снятый фрагмент и перетащите его на линейку **4**. Он займет два канала: видео- и звуковой трек. Для видеотрека имеется один ползунок слева — уровень видеосигнала, а прямоугольник, обозначающий видео на шкале времени, показывает миниатюры кадров. У звукового трека два ползунка — громкость и панорама. Клип на линейке имеет графический рисунок амплитуды звукового сигнала. По умолчанию Vegas Pro отрисовывает в видеоклипах первый, средний и последний кадры. Чтобы включить отображение всех кадров, нужно в меню приложения «Options | Preferences» перейти на вкладку «Video» **5** и в выпадающем списке «Thumbnails to show in video events» выбрать «All».

Курсором мыши можно двигать клип по линейке вправо и влево. О том, как добавлять и использовать новые треки, мы расскажем позже. Воспроизведение видео и звука запускается клавишей пробела либо кнопкой «Play» **6**, которая находится на панели под линейкой. Вертикальная линия, показывающая момент воспроизведения, при этом начинает двигаться вправо (в отличие от курсора мыши мы назовем ее просто курсором).

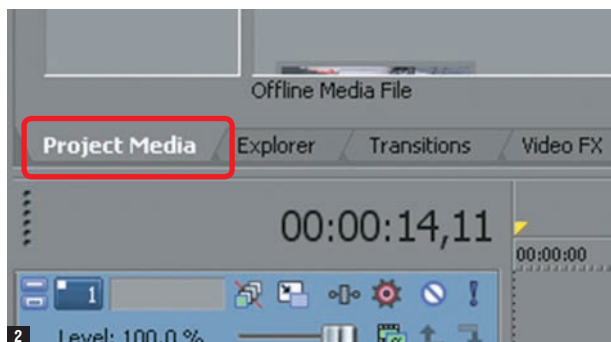
Остановка воспроизведения осуществляется двумя способами: нажатием пробела (курсор возвращается на позицию старта) и клавишей «Enter» (курсор остается на месте остановки). Это очень удобно при монтаже.

Горячие клавиши

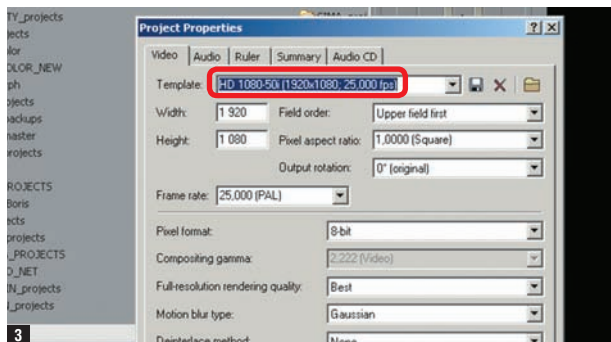
Если остановить курсор на клипе и нажать клавишу «S», клип разрежется на две части **7**. Так начинается монтаж. Выделите лишнюю часть щелчком мыши и удалите ее



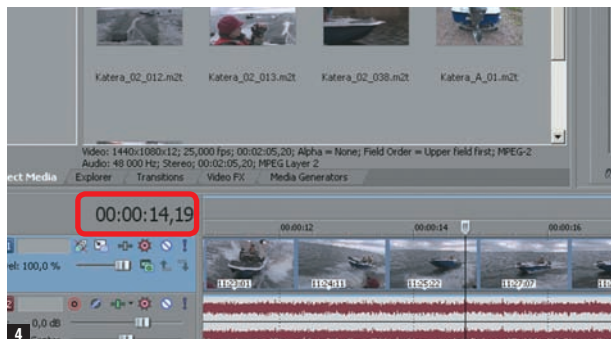
Sony Vegas Pro — мощный редактор для нелинейного монтажа видео. Приемы работы в нем, в целом, схожи с аналогичными программами



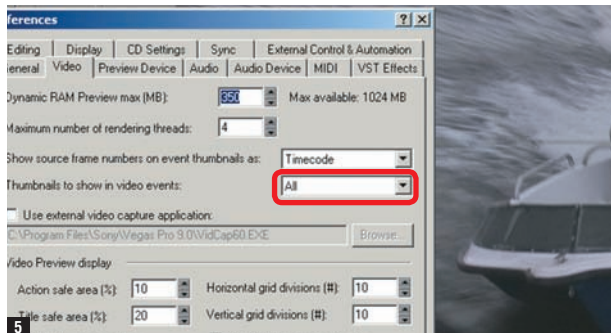
На вкладке «Project Media» отображаются все используемые в проекте видео- и аудиоресурсы



Формат, разрешение и качество видео выбираются в свойствах проекта (лучше выбирать оригинальное качество видео)



Все операции проводятся на монтажном столе (Timeline). Здесь можно точно позиционировать курсор, вводя значение времени



Для наглядности можно включить отображение всех кадров на монтажном столе. Для этого надо выбрать значение «All»

клавишей «Del». Затем возьмите другой клип, разрежьте его в том месте, где он должен сменить и продолжить предыдущий фрагмент, и поставьте его рядом с первым. Не забудьте удалить лишнее изображение. Место соприкосновения выделится синим цветом — это значит, что второй клип «приклеился» к первому. Похожим образом делаются склейки на киноплёнке. Место соединения двух клипов называется «монтажный стык». Таким же образом смонтируйте все кадры вашего видеоролика.

В процессе редактирования старайтесь чередовать различные планы и придерживаться 180-градусной схемы. В этом случае зритель будет лучше ориентироваться в вашем экранном пространстве.

Сочетание клавиш «Ctrl+Alt» и кнопок со стрелками «вправо» и «влево» заставляет курсор перемещаться от одной склейки к другой, а если одновременно нажать «Shift+Ctrl+Alt», а затем одну из клавиш со стрелками «вправо» или «влево», произойдет выделение отмеченных клипов синим цветом от склейки до склейки. Таким образом вы можете выделить отдельный фрагмент или весь проект для окончательного экспорта или рендеринга.

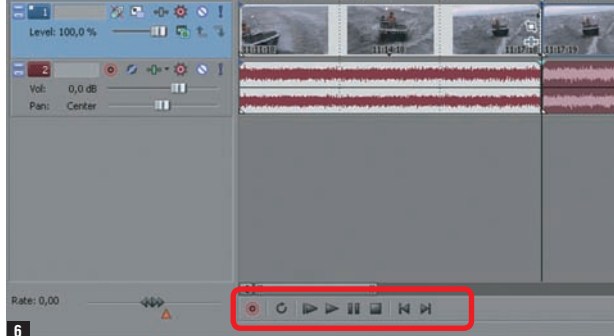
Микширование звука

Когда ваше видео готово, в меню «Insert | Audio Track» вы можете добавить еще один звуковой трек и через Explorer поместить в него музыку. Затем щелкните правой клавишей по левой части каждого звукового трека и отметьте галочкой опцию «Insert/Remove Envelop | Volume». Вдоль всей дорожки появится синяя линия, регулирующая громкость звука. Двойным щелчком по ней установите ключевые кадры (Keyframes). Их можно двигать вверх и вниз, делая звук в этом месте громче или тише. Обратите внимание на то, чтобы уровень звука в окне индикации аудиомикшера не превышал отметку «0»: цифровой звук не терпит перегрузок и немедленно дает некрасивые искажения. В принципе, вы можете добавить любое количество аудиотреков. Готовое видео со смикшированным звуком выглядит примерно как на скриншоте 8.

Экспорт готового видео

Чтобы экспортировать смонтированное видео одним файлом, выделите нужный фрагмент или весь фильм с помощью клавиш «Shift+Ctrl+Alt» и стрелок, как было описано выше. В меню «File» выберите пункт «Render as...». Откроется окно 9. Для экспорта видео в «родном» формате Full HD (1920x1080 точек) в пункте «Тип файла» выберите «Main Concept MPEG-2», а в «Template» — «Blu-ray 1920x1080-50i». Затем укажите путь для мастер-файла и нажмите кнопку «Сохранить».

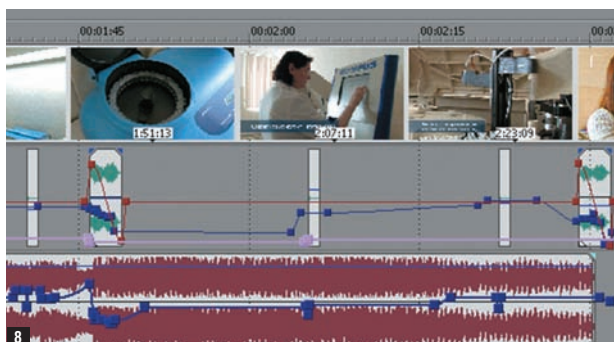
Если вы хотите опубликовать свой ролик в Интернете, разрешение HD не рекомендуется. Видеофайлы этого формата очень «тяжелы» и загружаются довольно медленно. Чтобы получить в браузере небольшое окно с резким, ярким изображением, часто бывает достаточно выбрать «Main Concept AVC/AAC (.mp4)», нажать «Custom», в открывшемся окне 10 выставить параметры и щелкнуть по «ОК» и «Сохранить». В результате вы получите видео размером 640x360 точек (широкий формат), которое будет загружаться мгновенно и свободно воспроизводиться в большинстве популярных медиаплееров.



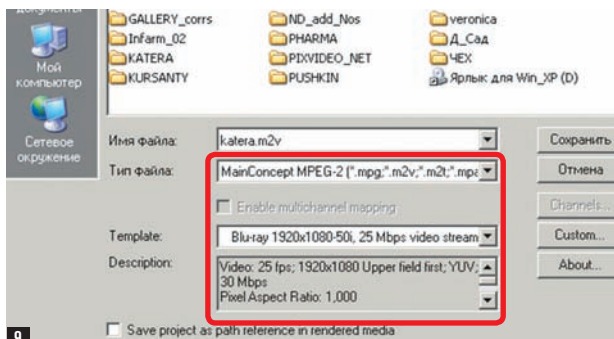
Под монтажным столом находятся кнопки управления воспроизведением видео. Их функции дублируются горячими клавишами



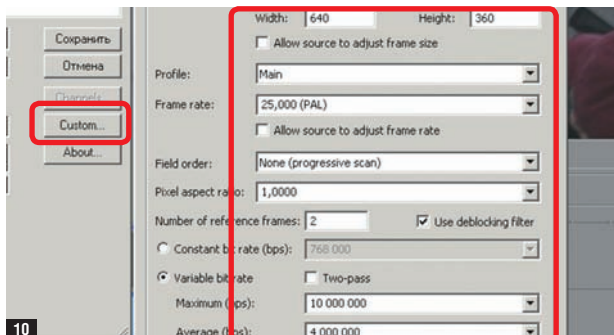
При нажатии кнопки «S» клип разрезается в месте расположения курсора. «Нарезанные» фрагменты можно перетягивать по линейке



В звуковой дорожке можно управлять настройками аудио. Кривая показывает, в каком месте его уровень затухает или возрастает



Для воспроизведения на компьютере или бытовом проигрывателе стоит выбрать наилучшее качество



Для загрузки ролика в Интернет подойдет кодирование с разрешением 640x360 точек



Лето подошло к концу, и наступила пора разобратся с отснятыми в отпуск фото- и видеоматериалами. Причем современные фотокамеры уже позволяют снимать видео в формате высокой четкости. Однако отличное качество снимков и видеороликов имеет и обратную сторону: файлы стали более объемными и в большом количестве уже с трудом могут помещаться на жесткий диск ПК. А значит, прежде чем поделиться впечатлениями с друзьями, выложив видеоролики в Сеть, а затем разместить их в домашнем видеоархиве, необходимо позаботиться о том, чтобы полученные файлы все же занимали поменьше места. Но как сделать так, чтобы все эти красивые и яркие пейзажи не были испорчены применяемыми в видеоконвертерах алгоритмами сжатия? Первое, что при-

Своеобразным «стандартом» в сфере кодирования видео является кодек H.264. Он поддерживается в рамках стандартов Blu-ray и HD DVD. Кроме того, с ним работают Apple QuickTime и Adobe Flash Player. Такая мощная поддержка профессионального сообщества, наряду с ростом вычислительных мощностей ПК, обеспечила ему широчайшие возможности использования в видеотехнике и программных продуктах. ■■■ Екатерина Баранова

БЫСТРОЕ кодирование

Главным достоинством кода H.264 является высокая возможная степень сжатия видеопотока без значительных визуальных изменений картинки. Достигается это за счет анализа не только каждого кадра в отдельности, но и их последовательности. В типичном видеоролике, где изображение в кадре быстро меняется лишь изредка, применяются методики предсказания сразу нескольких последующих кадров, что дает существенный выигрыш при кодировании разного рода движения. Кроме того, определенный выигрыш получается от экономии на цветовом пространстве (4:2:0 YUV вместо RGB). Это позволяет кодировать видео «на лету» без особых вычислительных затрат. Именно поэтому кодек H.264 используется в большинстве современных потребительских камер, смартфонах и видеорегистраторах.

Идеальное сжатие и высокое качество

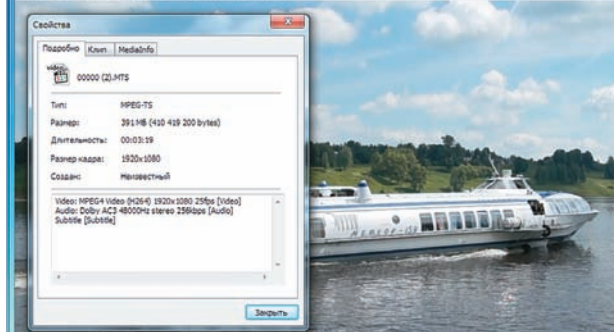
Вкратце опишем процесс настройки бесплатного кодера ffdshow tryouts (есть на CHIP DVD), построенного на базе H.264. Наша цель — продемонстрировать основные возможности, поэтому мы остановимся лишь на нескольких базовых параметрах. Для конвертирования видео мы выбрали бесплатную программу MeGUI и пакет кодеров K-Lite Codec Pack (есть на CHIP DVD). После того как вы установите эти два пакета, откройте MeGUI. На вкладке «Input» в меню «Encoder setting» выберите вариант «x264» и кликните по кнопке справа «Config». Теперь можно заняться настройкой параметров кодера. Они разделены на несколько закладок.

MAIN — здесь можно задать «Preset» кодирования. Для «домашнего» видео имеет смысл выбрать медленные пресеты («Slow», «Slower» и т. п.). Кроме того, в меню «Tuning» можно выбрать характер кодируемого ролика. Это тоже своего рода пресет, «включающий» определенные параметры оптимизации.

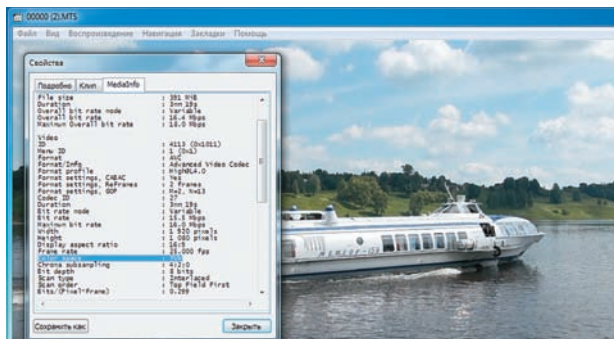
FRAME-TYPE — группа параметров, управляющих качеством сжатия. H.264 поддерживает многопроходное кодирование. Опытные пользователи считают, что для перекодирования фильмов оптимально использовать два прохода. Ниже задается требуемая степень сжатия. Все зависит от выбранного режима: можно указать либо битрейт, либо индекс качества.

MISC — здесь в поле «Custom command line» опытные пользователи могут задать дополнительные параметры кодирования. Доступные команды можно найти в спецификации метода.

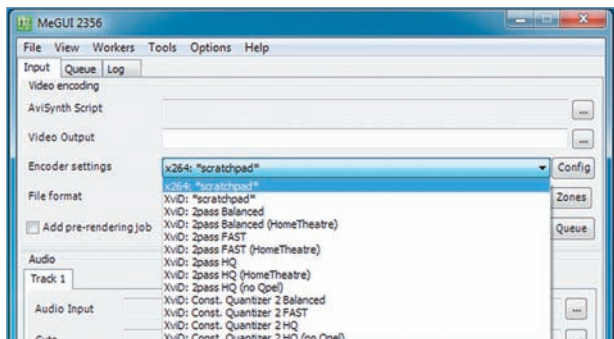
Хотя H.264 и относится к стандарту «сжатие с потерями», в нем не применяются методики обратимой архивации. В частности, в H.264 позволяет выбрать способ сжатия без потерь по итогам всей обработки: CABAC (Context adaptive binary arithmetic codes) или CAVLC (Context adaptive variable length codes). Правда, стоит отметить, что в использованной нами в качестве примера бесплатной библиотеке ffdshow эта настройка из графического интерфейса недоступна.



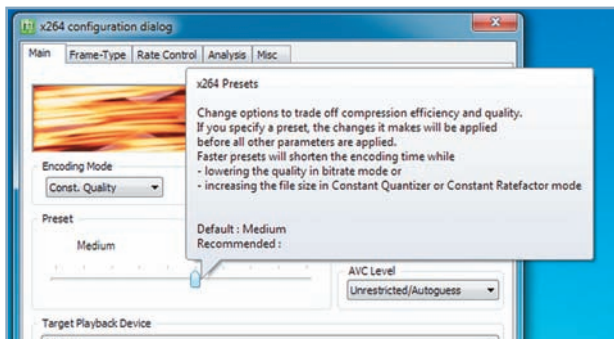
В потребительских камерах — например, Sony Alpha — для записи видеороликов в Full-HD-качестве используется кодек H.264



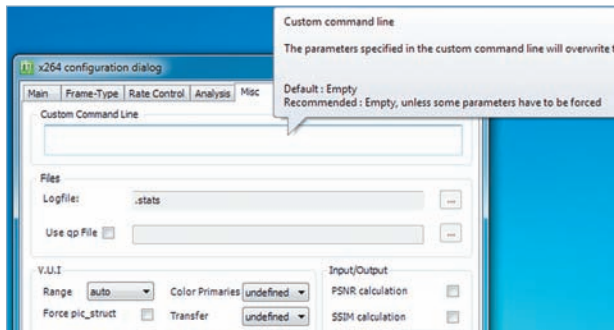
В кодеке H.264, используемом в бытовых камерах, для записи видео применяется цветовое пространство 4:2:0 YUV вместо RGB



Для того чтобы настроить кодек H.264 в программе кодирования MeGUI, выберите его в поле «Encoder setting» и нажмите «Config»



В разделе «Preset» для сохранения высокого качества видео установите метод кодирования «Slow» или «Slower»



На вкладке «Misc» в поле «Custom command line» можно задать дополнительные параметры кодирования

СОХРАНЯЕМ ВИДЕО в архив и на YouTube

Отснятые в отпуске видеоролики в высоком разрешении, как правило, занимают много места на диске. Хранить их в таком виде в домашнем видеоархиве не очень экономно. К тому же многие предпочитают делиться впечатлениями с друзьями, выкладывая наиболее интересные ролики на популярный видеохостинг YouTube. Мы предлагаем совместить архивирование контента и подготовку роликов к загрузке на видеосервис, воспользовавшись нашими советами по сжатию роликов без ощутимых потерь и адаптируя их для размещения в Сети.

YouTube, как и многие другие онлайн-сервисы, применяет методику сжатия H.264. При этом для эффективной передачи видео по Сети, в том числе на мобильные устройства, ресурс задействует строго определенный набор параметров. При загрузке ролика на сервер осуществляется его перекодирование с учетом этих параметров. Наилучшего качества удастся достичь вовсе не наибольшим потоком или индексом качества, заданными при кодировании, а наиболее удачным подбором параметров под требования видеохостинга. Иными словами, если вы хотите в итоге разместить видео на YouTube, сжатие без потерь для вас будет означать следование следующим рекомендациям.

КОНТЕЙНЕР MPEG-4. Для сохранения видео YouTube рекомендует использовать контейнер MPEG-4, который является в каком-то смысле «родным» для H.264. Для этого воспользуйтесь бесплатной программой Avidemux (есть на CHIP DVD).

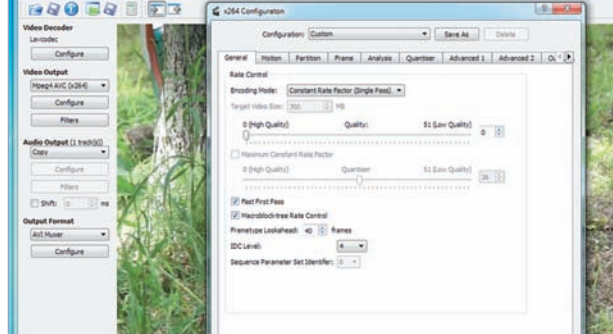
«ВЫСОКИЙ» ПРОФИЛЬ (HIGH QUALITY). В базовых параметрах кодека надо указать «Высокий» профиль (High). Для кодирования видео HD качества следует использовать уровень не ниже 4: лишь начиная с него поддерживается разрешение 1920x1080 точек с частотой до 30 кадров/с. Цветовое пространство — 4.2.0. Уровень можно выбирать самому.

СРЕДНИЙ БИТРЕЙТ. Для видео высокой четкости (разрешение 1920x1080 точек при 29,97 кадра/с) YouTube рекомендует устанавливать средний битрейт от 5 до 8 Мбит/с. Его можно задать вручную, выбрав на первой вкладке метод кодирования «Average Bitrate». Это уменьшит размер файла с сохранением того же качества.

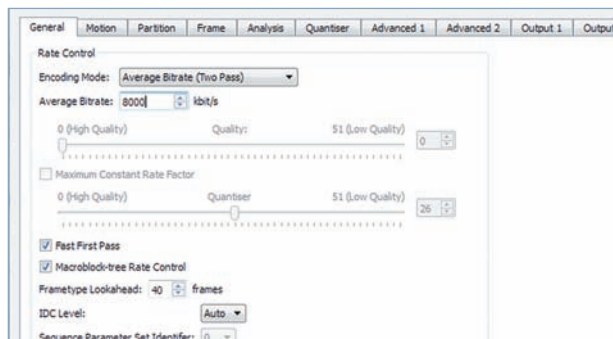
В-КАДРЫ. При кодировании видео на ресурсе задействованы так называемые В-кадры — кадры, предсказанные с помощью специального алгоритма по двум соседним. Рекомендуем указывать присутствие двух последовательных В-кадров. При этом закрытая группа изображений (GOP) должна составлять не более половины кадровой частоты (15, если речь идет о 29,97 кадра/с).

СЖАТИЕ CABAC. В качестве дополнительного метода сжатия без потерь используется не самый эффективный, зато применимый на мобильных устройствах CABAC (Context adaptive binary arithmetic codes).

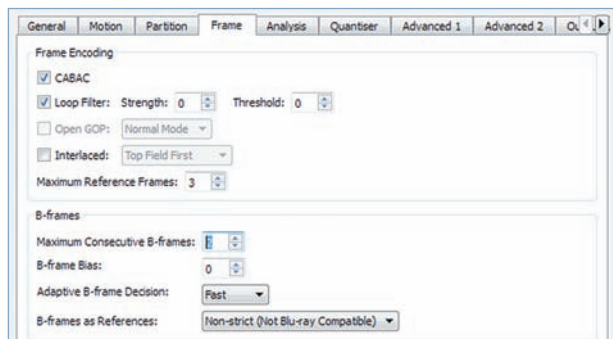
ЗВУК В AAC-LC. Для аудио следует задействовать кодек AAC-LC (в Avidemux применяется тип AAC lav) при частоте дискретизации 48 или 96 кГц.



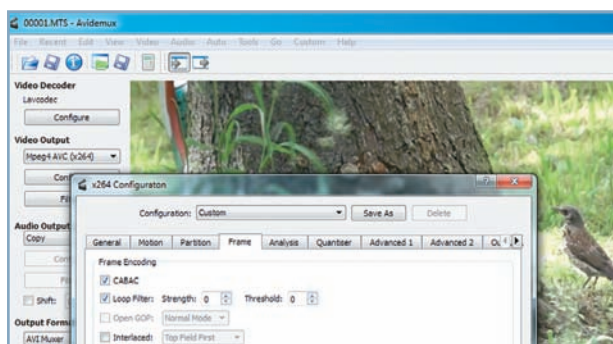
В Avidemux в разделе «Video Output» выберите кодек MPEG-4 AVC (x264) и в настройках последнего задайте профиль «High Quality»



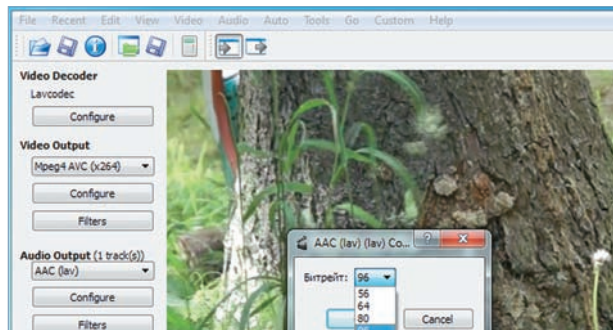
Чтобы вручную указать битрейт, в настройках кодека x264 на вкладке «General» задайте метод кодирования «Average Bitrate»



На вкладке «Frame» установите значение последовательных В-кадров (B-Frame), равное двум



Для улучшения качества кодирования видео на вкладке «Frame» можно задать дополнительный метод сжатия без потерь CABAC



Для домашнего архива звук в видеоролике можно оставить без обработки. Для YouTube необходимо применить кодек AAC-LC

СЖАТИЕ без потерь: lossless-форматы

Методика сжатия видео без потерь — это обратимая архивация, аналогичная той, что мы применяем, к примеру, при упаковке в архив текстовых и других документов для пересылки по электронной почте. Она позволяет получить исходные данные в неизменном виде после распаковки. При работе с видео наибольшей степени компрессии можно добиться, применяя специальные алгоритмы. Наиболее известными считаются следующие из них.

MOTION JPEG 2000 — коммерческий кодек для видео (около 1200 руб./300 грн., демоверсия есть на CHIP DVD), построенный на принципах сжатия без потерь статических изображений JPEG2000.

HUFFYUV — достаточно быстрый и эффективный свободный кодек, основанный на методике побитового предсказания следующего пикселя в потоке и архивации данных (есть на CHIP DVD).

LAGARITH — «продолжатель» идеи кодирования HuffYuv (есть на CHIP DVD). Авторам удалось добиться большей степени сжатия, в частности, за счет добавления методов работы с почти статическими изображениями.

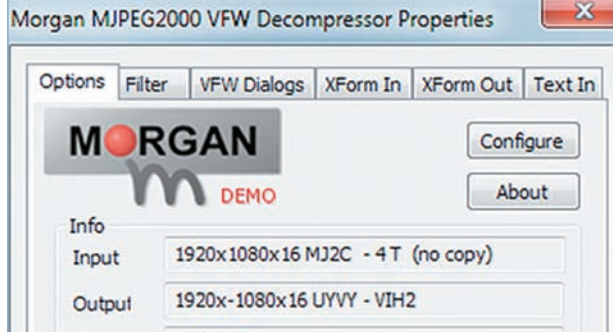
Обращение с роликами, сжатыми с помощью lossless-алгоритмов, осложнено тем, что они занимают много места на диске и поддерживаются ограниченным числом плееров и бытовых устройств. При этом они действительно нужны, только если камера позволяет скопировать несжатые данные (так называемые RAW, по аналогии с фотографией) либо по каким-то причинам важна высокая точность передачи этого изображения. Из специальных областей это могут быть медицина и картография.

Так ли необходимо сжатие без потерь?

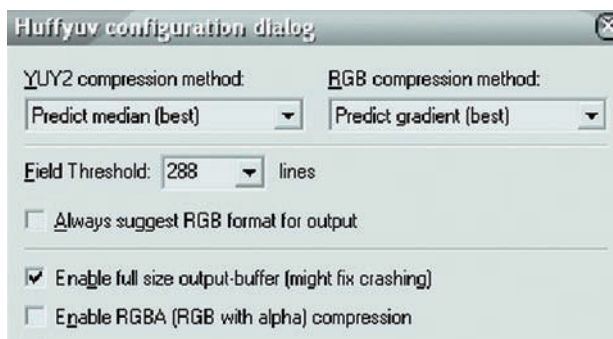
Применительно к цифровому видео понятие «сжатие без потерь» подразумевает, что алгоритм позволяет архивировать каждую картинку в том виде, в каком она была получена с записывающего устройства. При этом стоит отметить, что фото и видео, снятые даже полупрофессиональной видеокамерой, не требуют столь бережного отношения к себе. В кадре почти всегда присутствуют шумы, аберрации и искажения, которые в целом не влияют на наше восприятие картинки — иными словами, картинка, как правило, сама по себе не идеальна. Применяя методики сжатия с потерями, вы, конечно, еще немного «испортите» ее, сэкономив на избыточности как в рамках отдельных кадров, так и внутри их последовательности. Но при этом вы добьетесь значительно большей степени компрессии, то есть в десятки раз меньшего размера файла на жестком диске.

А что будет дальше?

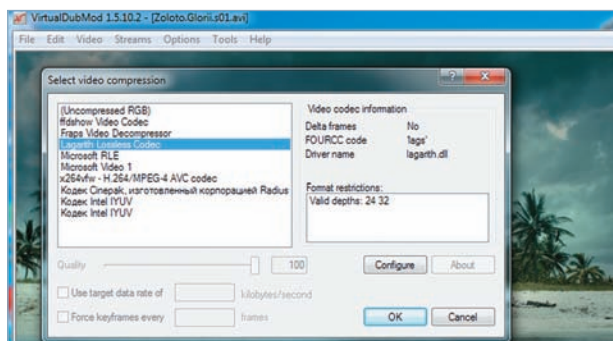
Различные видеосервисы, в частности «видео по запросу», уже задумываются о переходе на следующую версию стандарта — H.265, эффективность сжатия которого гораздо выше. Используемый кодек даст возможность гибко управлять качественными потерями. Кроме того, он позволит работать с непостоянной частотой кадров.



Коммерческий кодек MJPEG2000 позволяет кодировать видео без потерь в качестве, обеспечивая высокую степень сжатия



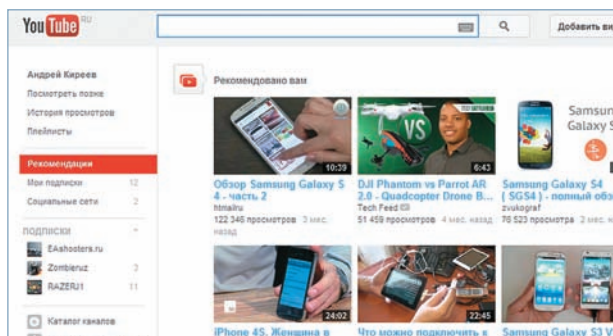
Свободно распространяемый кодек HuffYuv также обеспечивает высокую степень сжатия видео без ощутимых потерь в его качестве



Кодек Lagarith можно бесплатно использовать для «домашнего» кодирования — например, с помощью программы VirtualDubMod



Записанное бытовой камерой Full-HD-видео уже имеет в кадре шумы и искажения, несмотря на хорошую оптику



Видеохостинг YouTube позволяет выкладывать для обмена или просто хранить видеоролики с высоким качеством картинки



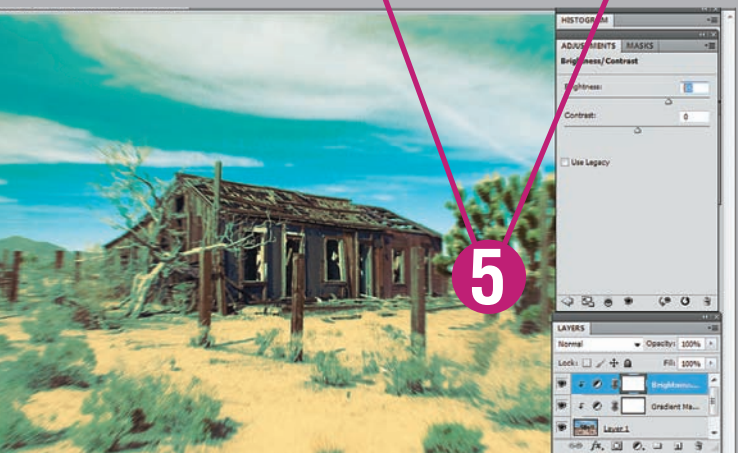
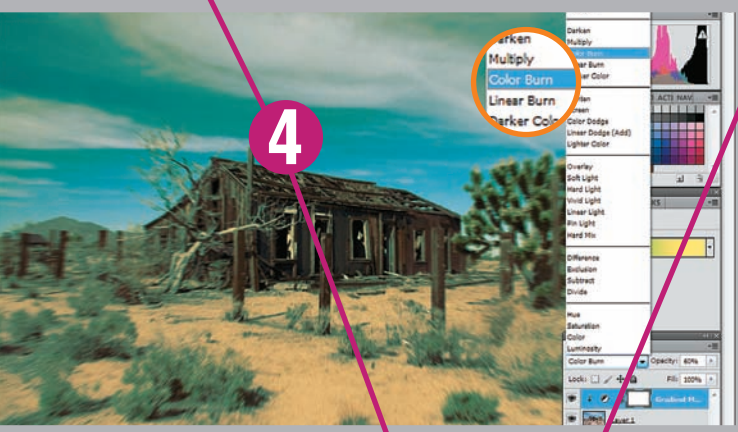
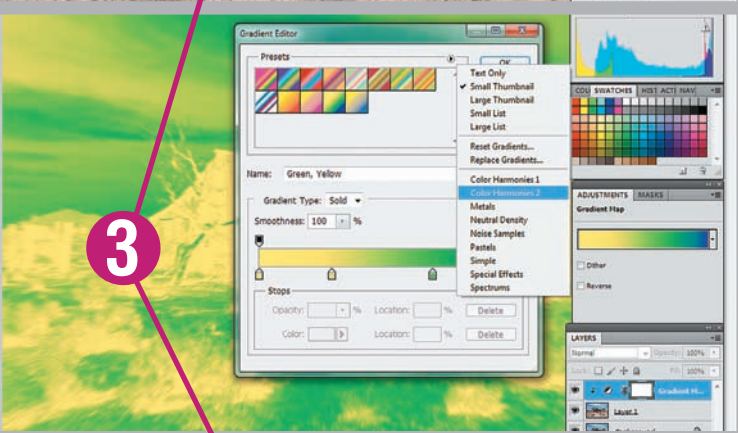
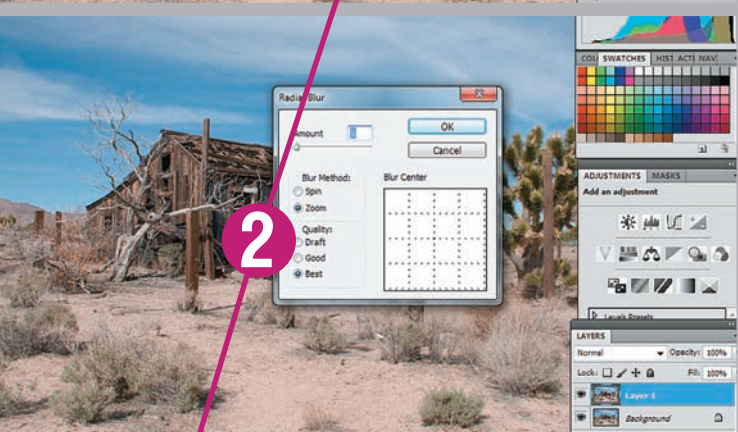
Создаем фотографии В СТИЛЕ LOMO

Эффект Lomo придает многим мотивам новый облик, меняющий содержание снимка или подкрепляющий его. Мы покажем, как это сделать.

Изображения с эффектом Lomo пользуются большой популярностью. Некоторые производители фотокамер подхватили эту ретротенденцию и спроектировали ряд своих современных моделей в стиле 70-х или 80-х годов — по образу и подобию известных предшественниц из старой доброй аналоговой эпохи.

Кроме того, в первую очередь именно компактные камеры часто снабжаются фильтрами для «состаривания» снимков. В моделях всех производителей вы найдете такие режимы съемки, как «Ретро», «Камера-обскура» или «Игрушечная камера». При их использовании создаются стилизованные снимки с эффектом размытости, искажения цветов или экспозиции.

Но в ретростиле в первую очередь ценится не нечеткость или искаженные цвета, а скорее композиционное построение. Эффект Lomo назван в честь одной из разновидностей быстрой съемки, ставшей известной под именем ломографии после появления в 80-х годах дешевых пленочных камер таких марок, как Lomo и Holga. Именно их слегка зернистые и нерезкие изображения, наряду с сильным виньетированием по краям, пытаются воспроизвести фильтры, встраиваемые производителями в современные камеры. Мы покажем вам, как за шесть простых шагов в редакторе Photoshop придать вашим цифровым снимкам популярный Lomo-стиль. Это прекрасный способ вдохнуть новую жизнь в скучное изображение. **СНП**



КАК ЭТО СДЕЛАТЬ

1 ДОБАВЛЯЕМ ШУМЫ Загрузите исходник cottage_original.tif (есть на CHIP DVD в разделе «Сервис | Бонус | Фотопак-тика») в Photoshop и с помощью комбинации клавиш «Ctrl+J» сделайте копию фонового слоя. Теперь через меню «Filter | Noise» вызовите диалоговое окно «Add Noise». Измените параметр «Amount» на «10%» и в разделе «Distribution» выберите вариант равномерного распределения «Uniform». Кроме того, поставьте флажок перед записью «Monochromatic».

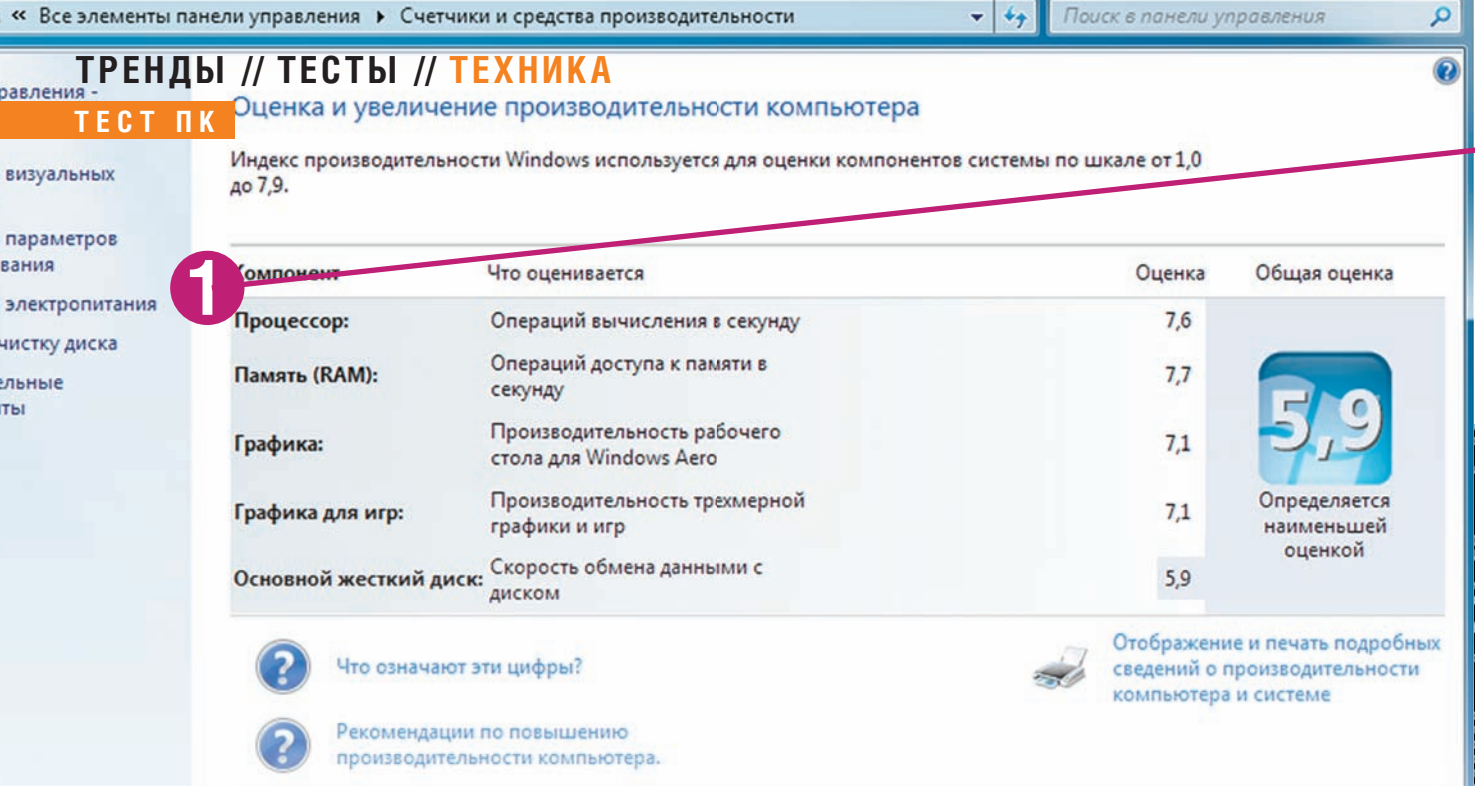
2 СОЗДАЕМ НЕРЕЗКОСТЬ ПО КРАЯМ Теперь займемся типичной для лomoграфии размытостью по краям изображения: для имитации этого эффекта через меню «Filter | Blur» откройте окно «Radial Blur». Установите для параметра «Amount» значение «5». Для категории «Blur Method» выберите вариант «Zoom», а для «Quality» — «Best». Примените фильтр, нажав на кнопку «OK», после этого слой «Layer 1» приобретет нерезкость, усиливающуюся по краям.

3 ИЗМЕНЯЕМ ГРАДИЕНТ Под окном слоев кликните по кнопке «Create new fill or adjustment layer» и выберите пункт «Gradient Map». Теперь в окне «Properties» дважды щелкните мышью по градиенту. Откроется окно «Gradient Editor». Кликком по маленькой стрелке в разделе «Presets» вызовите список градиентов и выберите «Color Harmonies 2». Нажмите на предустановку «Green, Yellow» и подтвердите выбор кликом по «OK».

4 ДОБИВАЕМСЯ РЕАЛИСТИЧНОГО ЭФФЕКТА Измените последовательность цветов, выставив флажок перед вариантом «Reverse» в окне настроек градиента. Необработанный зелено-желтый градиент, наложенный сейчас на изображение, пока слишком яркий и нереалистичный. Измените режим слоя с «Normal» на «Color Burn», чтобы засветить слой градиента с помощью расположенного под ним слоя. Кроме того, уменьшите значение «Opacity» примерно до «60%».

5 УВЕЛИЧИВАЕМ ЯРКОСТЬ Теперь изображение выглядит несколько тусклым. Чтобы это исправить, создайте еще один корректирующий слой с помощью кнопки «Create new fill or adjustment layer» — на этот раз «Brightness/Contrast». Передвиньте ползунок «Brightness» до «+65». В результате весь снимок станет чуть ярче, а появившееся вместе с этим освещение облаков дополнительно усилит эффект Lomo.

6 ВИНЬЕТИРОВАНИЕ С ПОМОЩЬЮ КОРРЕКЦИИ ДИСТОРСИИ Комбинацией клавиш «Ctrl+Alt+Shift+E» создайте новый слой, содержащий в себе все остальные видимые слои. Переведите изображение в режим RGB в «Image | Mode». Затем через меню «Filter | Lens Correction» откройте диалоговое окно. На вкладке «Custom» мы установили для категории «Vignette» параметр «Amount» равным «-92», а для «Midpoint» — «+31». Эти настройки создали сильное виньетирование и придали изображению окончательный ретровид.



АНАЛИЗ СИСТЕМЫ средствами Windows

Часто для оценки производительности системы используют специальные утилиты. Однако в самой Windows уже есть все необходимые инструменты.

Анализ системных компонентов и их показателей производительности дает важную информацию — к примеру, в случаях, когда вы приобретаете новый компьютер и заменяете в нем определенные составляющие или осуществляете поиск проблем на чужом устройстве. Популярными утилитами, такими как PCMark 7 и SiSoft Sandra, в полном объеме справляются с этой задачей, однако прежде их необходимо установить. А ведь в системе уже существует скрытый, но очень точный бенчмарк winsat (Windows System Assessment Tool).

Оцениваем ОС

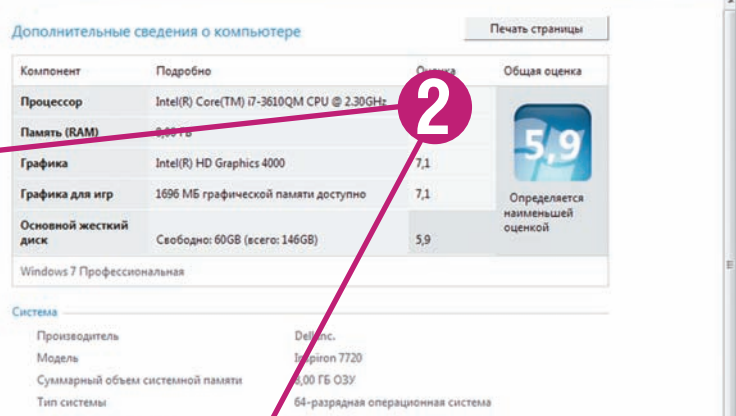
Грубый обзор возможностей демонстрирует справка, которая вызывается командой «winsat • /?». Поскольку она объясняет лишь параметр без подробного описания опций для тестируемой области, за дополнительной помощью вы можете обратиться по короткой ссылке tinyurl.com/m8xqt3o. Здесь для каждой рубрики, например «winsat • cpu», вы найдете ссылку, ведущую к объяснениям всех возможных и необходимых параметров. Полная оценка системы выполняется командой «winsat • formal», при этом Windows отдельно сохраняет результаты в файле XML, расположенном в папке C:\Windows\Performance\WinSAT\DataStore, с автоматически сгенерированным именем. Быстрое представление о системных характеристиках можно получить через «winsat • features». Во время

теста графических возможностей обратите внимание на команды «winsat • dwm» и «winsat • d3d», поскольку общее отображение временно не затрагивает режим Aero.

При тестировании носителей командой «winsat • disk» по умолчанию оценивается только системный диск. Однако возможен и более масштабный анализ для других накопителей, если ввести опцию «-drive», а затем букву нужного диска без двоеточия. Таким образом вы сможете даже детально проверить свои USB-носители. Опция «-xml • имя файла» сохранит результаты анализа в XML-файле под названием, заданным в параметре «имя файла».

Предотвращаем неполадки

Эта очень полезная утилита на практике может неприятно удивить, если будет автоматически обновлять свои показания в фоновом режиме. При этом она может напугать пользователя кратковременным отключением дизайна Aero или внезапным увеличением нагрузки на систему. Вентиляторы системы охлаждения могут начать громко работать на высоких скоростях. Однако в этом случае речь идет не об атаке опасного вируса, а всего лишь о запуске анализа производительности Планировщиком заданий. Поскольку это регулярное обновление данных ничего не дает, кроме аппаратных изменений, отключите тестирование в Планировщике заданий системы, как это описано на этапах 7 и 8. **СНП**



Панель задач Майкрософт (Microsoft Corp.), 2009. Все права защищены.

vs\system32>winsat /?

оценки производительности WinSAT

С КОМАНДНОЙ СТРОКИ:

WINSAT<имя_оценки> [параметры]

указать имя оценки. При этом указание параметров необязательно.

действительных имен оценки, включенных в Windows Vista, входят следующие:

formal — выполнение полного набора оценок

direct3d — выполнение оценки диспетчера окон рабочего стола.

direct3d-alpha — повторная оценка графической производительности системы и перезапуск диспетчера окон рабочего стола.

cpu — выполнение оценки ЦП.

mem — выполнение оценки системной памяти.

d3d — выполнение оценки d3d.

storage — выполнение оценки устройства хранения.

multimedia — выполнение оценки мультимедиа.

features — выполнение оценки на основе базы мультимедиа.

only-components — выполнение только оценки компонентов.

— Перечисляет системные компоненты.

— Эту команду лучше всего использовать с параметром /f, чтобы избежать повторения данных.

Библиотека TechNet

Windows

Windows Server

Windows Server 2008 и Windows Server 2008 R2

Команды, справочники и средства Windows Server

Command-line Reference

A-Z List

Winsat

winsat dnm

winsat d3d

winsat mem

winsat disk

winsat cpu

winsat media

winsat multimedia

winsat features

ows\system32>winsat formal

оо оценки системы Windows

инение формальной оценки

e already has a WinEI rating. Rerunning all assessments ...

гает: Перечисление возможностей

а выполнения 00:00:00.00

гает: Оценка WinSAT Direct3D -aname D3D -time 10 -fbc 10 -disp 1024 -winwidth C(1144) -height C(915) -rendertotex 6 -rtelit

ка производительности графики рабочего стола

а выполнения 00:00:12.04

гает: Оценка WinSAT DirectX -aname Batch -time 5 -fbc 10 -disp 1024 -totalobj 300 -batchcnt C(10) -objs C(26) -rendertotex 6

ка быстродействия DirectX Batch

а выполнения 00:00:06.30

гает: Оценка WinSAT DirectX -aname Alpha -time 5 -fbc 10 -disp 1024 -totalobj 300 -batchcnt C(75) -objs C(26) -rendertotex 6

ка производительности DirectX Alpha blend

а выполнения 00:00:06.18

гает: Оценка WinSAT DirectX -aname Tex -time 5 -fbc 10 -disp 1024 -totalobj 500 -batchcnt C(125) -objs C(20) -noalpha -texsha

rtotex 6 -rtdelta 3

ка производительности загрузки текстуры DirectX Texture load

а выполнения 00:00:06.36

не удалось правильно определить размер диска.

задан неверно.

времени выполнения 00:00:00.56

ows\system32>winsat disk -drive g

оценки системы Windows

ет: Перечисление возможностей

а выполнения 00:00:00.00

ет: Оценка дисковых накопителей -drive g -seq -read

а выполнения 00:00:05.77

ет: Оценка дисковых накопителей -drive g -ran -read

а выполнения 00:00:02.26

ет: Оценка дисковых накопителей -drive g -scen 2009

не удалось правильно определить размер диска.

успешно завершена.

а выполнения 00:00:00.03

ет: Оценка дисковых накопителей -drive g -seq -write

а выполнения 00:01:48.36

ет: Оценка дисковых накопителей -drive g -flush -seq

а выполнения 00:00:21.89

ет: Оценка дисковых накопителей -drive g -flush -ran

а выполнения 00:13:15.76

ет: Оценка дисковых накопителей -drive g -hybrid -ran

а выполнения 00:00:00.01

ет: Оценка дисковых накопителей -drive g -hybrid -ran -read -ransize 16384

not present.

а выполнения 00:00:00.00

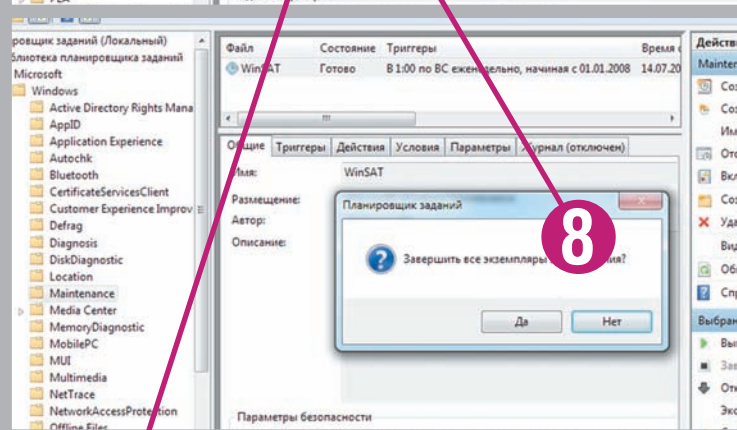
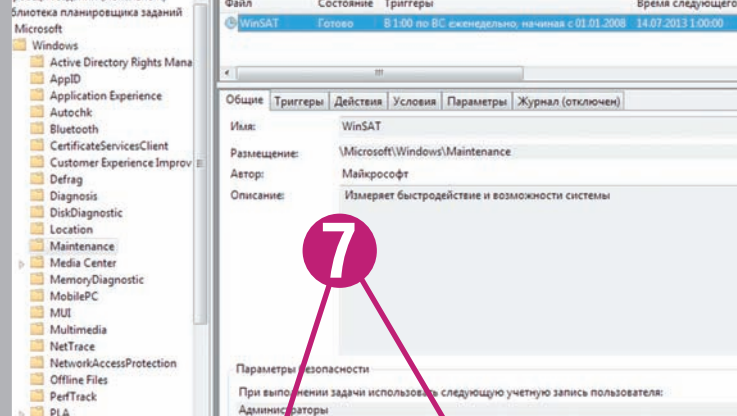
Sequential 64.0 Read 14.19 MB/s 3.2

Random 16.0 Read 2.86 MB/s 5.2

Sequential 64.0 Write 4.93 MB/s 2.4

Скорость чтения с последовательной записью 9.621 ns 4.6

Скорость записи с последовательной записью 489.295 ns 1.9



КАК ЭТО СДЕЛАТЬ

1 БЕНЧМАРК На Панели управления в категории «Система и безопасность | Система» в нижней части левой панели найдите пункт «Счетчики и средства производительности». Однако за анализом стоит гораздо больше, чем может показаться на основании шкалы до 7,9 балла.

2 ТОЛЬКО ГРУБАЯ ОЦЕНКА Ссылка «Отображение и печать подробных сведений о производительности компьютера и системы» дает больше информации, но не отображает четкие цифры и факты.

3 ЗАПУСК УТИЛИТЫ «WINSAT» Для этого введите ключевое слово «cmd» в строке поиска меню «Пуск», щелкните правой кнопкой мыши по файлу cmd.exe, выберите вариант «Запуск от имени администратора» и нажмите на «Да». Команда «winsat/?» предоставит информацию о всех возможных параметрах.

4 ПОДРОБНЫЕ СВЕДЕНИЯ В ИНТЕРНЕТЕ Для большинства из имеющихся опций встроенная справка умалчивает точную информацию. Все подробные сведения вы найдете на веб-сайте TechNet по адресу tinyurl.com/m8xqt3o.

5 ПОЛНЫЙ ОБЗОР Команда «winsat /formal» проведет все тесты и сообщит параметры скоростей любых компонентов в различных категориях. С помощью «winsat /features» вы быстро осмотрите всю систему.

6 ОЦЕНКА USB-НАКОПИТЕЛЕЙ Функция «winsat /disk -drive g» проанализирует подключенный как «Диск G:» USB-накопитель. Помимо скорости передачи данных в результатах отобразится значение индекса производительности.

7 ПРОВЕРЯЕМ ПЛАНИРОВЩИК ЗАДАНИЙ Для этого введите в строке поиска меню «Пуск» запрос «Планировщик заданий» и откройте эту службу. Теперь перейдите к пункту «Библиотека планировщика заданий | Microsoft | Windows | Maintenance», чтобы на экране отобразилось задание «WinSAT».

8 ОТКЛЮЧАЕМ АВТОМАТИЧЕСКИЙ ЗАПУСК Отметьте задание «WinSAT» и в правой части экрана нажмите на запись «Завершить». В появившемся окне нажмите на «Да». Теперь здесь же щелкните по «Отключить».



ОСВОБОДИТЕ ПК ОТ ХЛАМА И МУСОРА

Содержание компьютера в чистоте и порядке не только позволяет освободить место и улучшить доступ к нужным функциям и файлам, но и способствует быстрой и надежной работе машины. Большинство рекомендованных нами утилит вы найдете на DVD.

СИСТЕМА: лишние службы

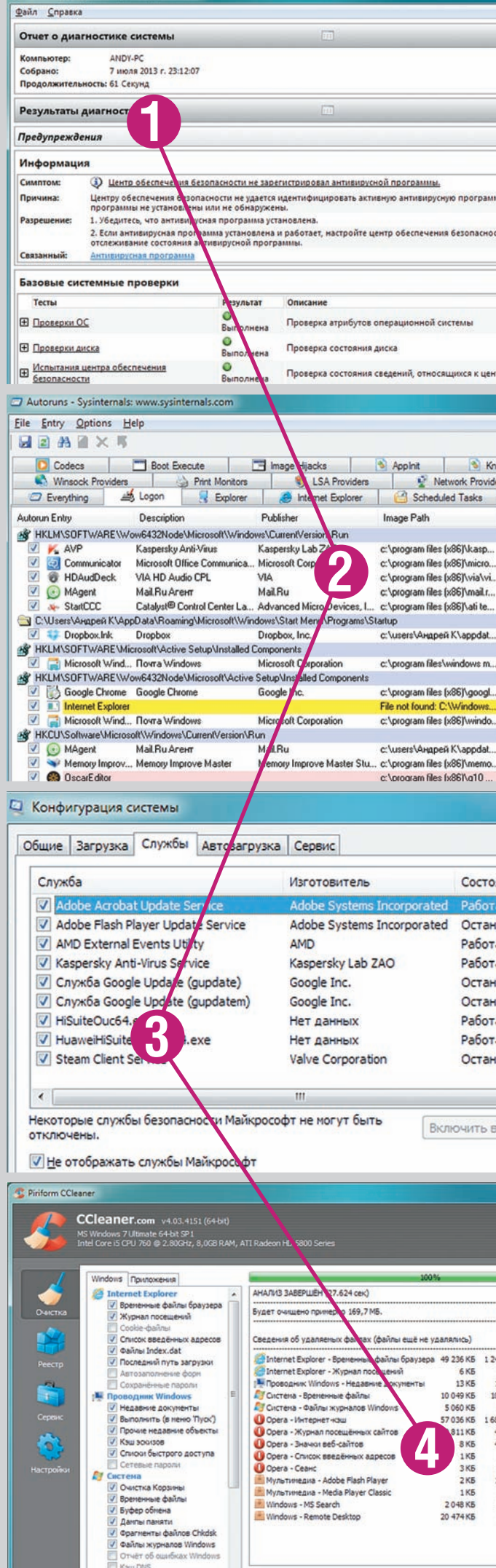
«Замусоренная» Windows тормозит программы и может стать причиной ошибок в работе компьютера. Что же нужно для очистки?

1 АНАЛИЗИРУЕМ WINDOWS Прежде чем наводить порядок, необходимо составить представление о масштабах хаоса, творящегося на вашем ПК. Для этого нажмите на клавиши «Win+R» и введите команду «perfmon/report». Windows запустит мониторинг производительности и предоставит список показателей работоспособности системы. В самом начале красным будут выделены ошибки — например, нефункционирующие устройства или слишком долгие ответы системных служб. Если таких маркировок много, возьмитесь сначала за эти проблемы, решая их с помощью наших советов по очистке. Зеленые записи сообщают, что Windows в норме, однако зачастую и здесь еще существует немало возможностей для наведения идеальной чистоты.

2 РАСЧИЩАЕМ АВТОЗАГРУЗКУ Излишек программ в папке автозагрузки замедляет запуск Windows. Для просмотра процессов, протекающих в фоновом режиме, необходимо обратиться к внешним утилитам для анализа, таким как Autoruns. Эта программа проверяет систему и отображает запущенные приложения, загруженные драйверы и работающие службы. Необходимую для оптимизации автозагрузки информацию вы найдете на вкладке «Logon». В отличие от собственной функции Windows «msconfig», Autoruns (есть на CHIP DVD) предоставляет описание программ и, по возможности, имя ее разработчика. Благодаря этому при обнаружении незнакомой службы вы сможете решить, отключить ее или же оставить в покое.

3 «РАЗГРЕБАЕМ» СЛУЖБЫ Слаженное взаимодействие различных компонентов — например, сетевых соединений — обеспечивается в Windows фоновыми службами. Воспользуйтесь сочетанием «Win+R», введите команду «msconfig» и перейдите на вкладку «Службы». Здесь поставьте флажок перед записью «Не отображать службы Microsoft», чтобы просмотреть только службы дополнительных приложений. Когда вы в итоге найдете программные записи, относящиеся к утилитам, которые вами действительно используются, решите, необходим ли для них автоматический запуск. К примеру, iTunes устанавливает службу Bonjour для предоставления совместного доступа к музыкальной библиотеке. Если она вам не нужна, можете отключить ее. То же самое относится и к Skype Updater. Щелкните по кнопке «Пуск», откройте диалог «Выполнить» и введите «services.msc». Список записей служб все еще поражает? Не только Windows предлагает много служб — среди программ также очень распространен принцип внедрения в систему посредством сервисов. Для ручного отключения щелкните правой кнопкой мыши по службе и выберите «Свойства». В появившемся окне нажмите на кнопку «Остановить» — служба сразу будет отключена. Теперь измените «Тип запуска» на «Отключена». Однако не стоит уделять слишком много времени службам Microsoft, как, впрочем, и автозагрузке, поскольку не очень существенная польза от этих действий вряд ли стоит таких усилий.

4 ВЫЧИЩАЕМ «МУСОР» С ПОМОЩЬЮ CCLEANER В Windows накапливается много данных, ставших ненужными. Хотя их тормозящее воздействие в «семерке» и «восьмерке» уже не так велико, как во времена Windows 95, время от времени их стоит удалять хотя



бы для того, чтобы расчистить место, которого на твердотельных накопителях всегда не хватает. Наш выбор пал на утилиту CCleaner (есть на CHIP DVD), так как она не только удаляет временные файлы и кеш в Windows, но и целенаправленно занимается «пожирателями» памяти среди установленных программ. Последняя (четвертая) версия удаляет даже кеш установочного процесса Photoshop. Для этого в левой части экрана «Очистка» просто выберите элементы Windows и программы, которые вы хотите очистить. Теперь нажмите на кнопку «Анализ». CCleaner проверит выбранные вами разделы на наличие цифрового мусора и составит наглядный список результатов. Щелчок по кнопке «Очистка» запустит процесс. Если уборка вместе с CCleaner заставила вас желать большего, можете продолжить с расширением CCEnhancer. Эта утилита добавляет в CCleaner 500 дополнительных возможностей очистки для других программ. Кроме того, раз в год следует просматривать установленные приложения и удалять ненужные. Это можно сделать либо через Панель управления Windows, либо с помощью специальной программы — например, Revo Uninstaller (есть на CHIP DVD).

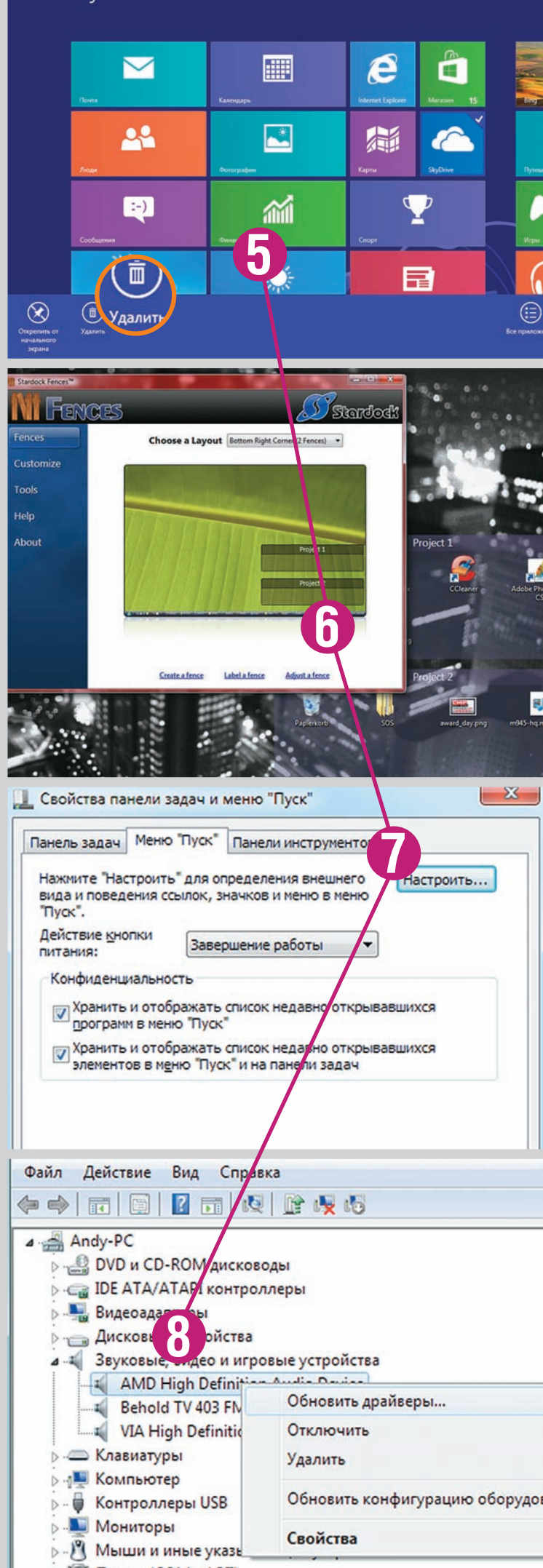
5 СОРТИРУЕМ ПРИЛОЖЕНИЯ WINDOWS 8 Приложения под плиточный интерфейс «восьмерки», существующие наряду с классическими программами, создают дополнительную возможность замусоривания ПК. В этом случае также действует правило: раз в год найти время и просмотреть установленные аппликации. Клавиша «Win» перенесет вас на стартовый экран Windows 8. На нем вы наверняка найдете приложения, которые точно не будете больше использовать. В таком случае следует их удалить. Сделать это очень просто: выберите приложение на главном экране правым кликом мыши, а затем щелкните по кнопке «Удалить» на панели в нижней части экрана.

6 РАСЧИЩАЕМ РАБОЧЕЕ ПРОСТРАНСТВО Почитатели интерфейса Рабочего стола любят плотно забивать свой экран различными ярлыками. До определенной степени это удобно, однако в один прекрасный момент можно перестать ориентироваться. Иконки, которые вам больше не нужны, следует удалять. Если же они относятся к установленным программам, которыми вы уже не пользуетесь, то сотрите ПО целиком через Панель управления. Для оставшихся значков Рабочего стола действует правило: порядок превыше всего. Коммерческая программа Fences (stardock.com, около 350 руб./83 грн.) обеспечит большую наглядность вашего Рабочего стола. Подобно системе выдвижных ящиков, Fences аккуратно рассортирует все программы, файлы, папки и ярлыки по категориям и упорядочит мешанину из иконок.

ПРИМЕЧАНИЕ Бесплатно Fences распространяется лишь в версии 1.01, а вот последняя редакция 2.10 уже потребует затрат. Первый вариант вы найдете на CHIP DVD.

7 ПРИВОДИМ В ПОРЯДОК МЕНЮ «ПУСК» Изящная система Windows подразумевает также хорошо рассортированное меню «Пуск». Правой кнопкой мыши щелкните по кнопке «Пуск» в версии XP или кнопке «Windows» в Vista и «семерке». Выбрав пункт «Свойства», вы попадете в настройки. Детальная конфигурация осуществляется в разделе «Настроить». Следующий совет понадобится тем, кто хочет настроить в Windows 7 и 8 классическое меню «Пуск» из XP: с этой задачей справится бесплатная программа Classic Shell (есть на CHIP DVD).

8 ИЗБАВЛЯЕМСЯ ОТ СТАРЫХ ДРАЙВЕРОВ Поврежденные и устаревшие драйверы могут вызывать проблемы с производительностью в Windows. В связи с этим стоит заглянуть в Диспетчер устройств. Видите здесь восклицательные знаки? Обновите соответствующие драйверы через контекстное меню. Бесплатное ПО — например, SlimDrivers (driverupdate.net, есть на CHIP DVD) — также выполнит эту проверку бесплатно и автоматически.



ЖЕСТКИЙ ДИСК: бесполезные файлы

«Узким местом» для производительности компьютера является винчестер. Его оптимизация освобождает место и ускоряет работу системы.

1 РАЗОБЛАЧАЕМ «ПОЖИРАТЕЛЕЙ» ПАМЯТИ Планируете перейти с жесткого диска на компактный твердотельный накопитель и задаетесь вопросом, чем же занято все место на диске? Ответ даст бесплатная программа TreeSize Free (есть на CHIP DVD). Она отображает фактическое использование дискового пространства отдельными папками.

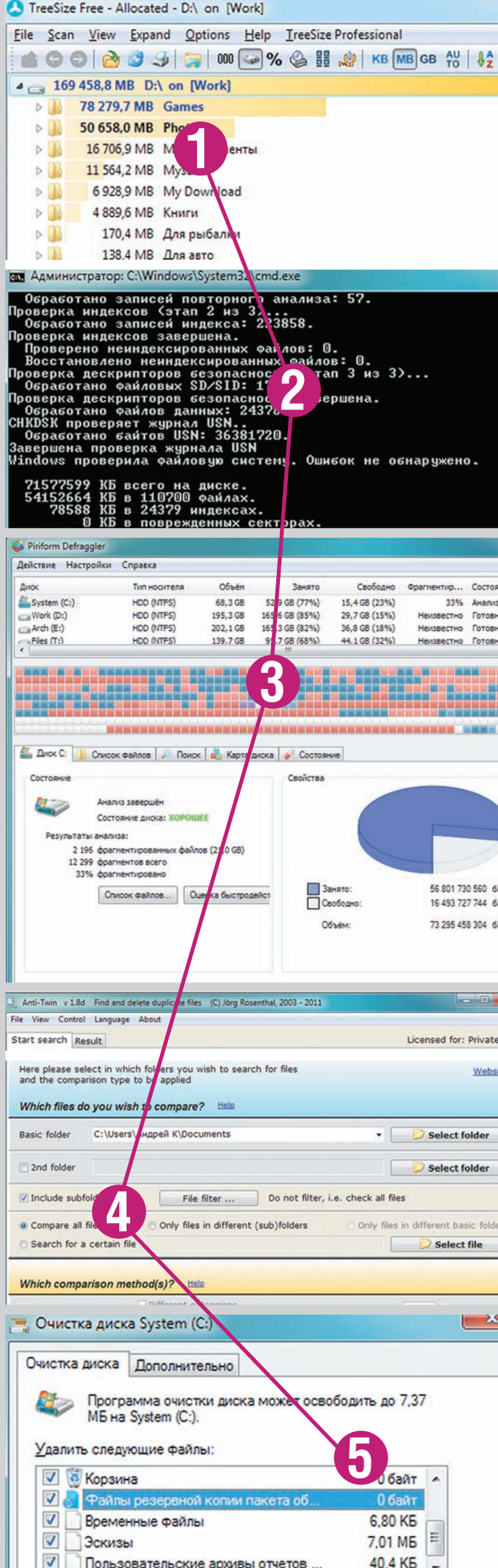
2 УХАЖИВАЕМ ЗА ФАЙЛОВОЙ СИСТЕМОЙ Встроенная проверка работоспособности Windows не затрагивает файловую систему. Подходящую утилиту необходимо запустить через командную строку от имени администратора. В «семерке» эта строка вызывается клавишами «Win+R» и вводом команды «cmd». При подтверждении кнопкой «OK» удерживайте клавиши «Ctrl» и «Shift». В Windows 8 воспользуйтесь сочетанием «Win+X» и выберите вариант «Командная строка (администратор)». Теперь в командной строке введите «chkdsk». Устранить обнаруженные ошибки можно командой «chkdsk /f».

3 ОЧИЩАЕМ ЖЕСТКИЙ ДИСК Регулярная дефрагментация не только собирает разбитые файлы воедино, но и добавляет скорости работы. В версиях Windows от XP до 8 присутствует собственный дефрагментатор. Однако в XP его нужно либо запускать вручную, либо настраивать на регулярную работу с помощью Планировщика задач. В Windows 7 дефрагментатор запускается автоматически в моменты простоя ПК либо в час ночи, когда ПК, как правило, выключен. Вы можете воспользоваться и сторонней программой — например, Defraggler (есть на CHIP DVD).

ВНИМАНИЕ! Проведение дефрагментации имеет смысл только на обычных жестких дисках. На твердотельных накопителях пользы от нее не будет. Поклонники встроенных инструментов Windows могут использовать для уборки мало кому известную функцию «Очистка диска». Ее можно вызвать напрямую из меню «Пуск» через строку поиска запросом «cleanmgr» и избавиться от ненужных файлов.

4 УДАЛЯЕМ ДУБЛИКАТЫ В процессе копирования часто появляются дублированные файлы, и требуется много времени, чтобы вручную от них избавиться. Предоставьте эту работу программе — например, AntiTwin (есть на CHIP DVD). Выберите папку, в которой предполагается наличие двойника, и нажмите на кнопку «Search for duplicate files». По вашему желанию приложение автоматически просканирует и подпапки.

5 СТИРАЕМ WINDOWS.OLD Те, кто провел модернизацию Windows (например, перешел на версию 8), обнаружат на диске C: папку Windows.old. В ней лежат файлы предыдущей версии, занимающие, в зависимости от размеров установки, от 5 до 15 Гбайт. Если вам больше не нужны файлы из старой Windows, просто сотрите папку Windows.old. Для этого вызовите службу «Очистка диска» через строку поиска по ключевому слову «cleanmgr», выберите «Очистить системные файлы» и поставьте флажок перед записью «Предыдущие установки Windows». Нажмите на «OK», а затем на «Удалить файлы», чтобы полностью стереть всю папку Windows.old с компьютера.



ИНТЕРНЕТ: хитрые следы серфинга

Браузер и веб-службы также накапливают данные, которые, помимо прочего, могут скомпрометировать вас. Как их очистить? Вот некоторые подходящие советы.

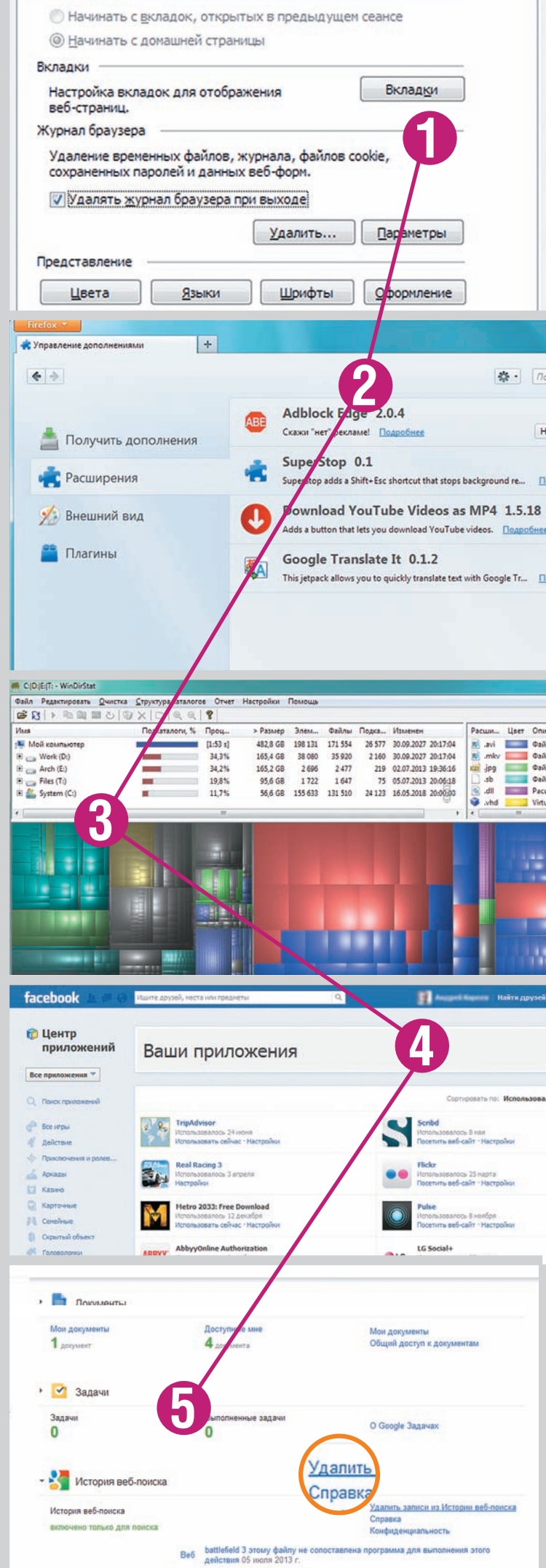
1 ВЫЧИЩАЕМ IE Пользователи Internet Explorer 10 могут, разумеется, прибегнуть к помощи внешних утилит, например CCleaner, чтобы стереть ненужные данные веб-обозревателя. Однако сейчас речь пойдет о собственных средствах. В Internet Explorer 10 нажмите на «Параметры», а затем на «Свойства браузера». На вкладке «Общее» в разделе «Журнал браузера» поставьте флажок перед записью «Удалять журнал браузера при выходе». Теперь Internet Explorer при завершении работы будет удалять временные файлы, такие как журнал, cookies, пароли и информация из форм.

2 НАВОДИМ ПОРЯДОК В FIREFOX Mozilla Firefox приглашает пользователей опробовать новые дополнения. Однако мало кто потом занимается удалением ненужных аддонов. Адрес «about:addons» приведет вас на страницу, где вы сможете избавиться от неиспользуемых дополнений в разделе «Расширения».

3 УПОРЯДОЧИВАЕМ DROPBOX Dropbox — это отлично реализованное онлайн-хранилище, однако спустя некоторое время оно нередко становится похожим на свалку файлов. Требуется энергичная уборка. Мы рекомендуем утилиту WinDirStat. При ее использовании вам не нужно заходить в Dropbox через сайт — программа просто сканирует интегрированную в Проводник Windows папку «Dropbox». WinDirStat способна сообщить место, отведенное под отдельные папки, и очень наглядно отобразить объемы, занимаемые определенными типами файлов, раскрасив их в разные цвета. Так вы мгновенно вычислите «пожирателей» памяти и сможете целенаправленно от них избавиться.

4 «РАЗГРЕБАЕМ» FACEBOOK Даже в Facebook за год накапливается огромное количество приложений, которыми вы пользовались один-единственный раз, а затем забыли про них. Рекомендуем на странице facebook.com/appcenter/my просмотреть программы и удалить ненужные. В этом поможет сортировка по «Использовалось в последнее время». Помимо этого Facebook сохраняет каждый поисковый запрос. Этот журнал удаляется в вашем профиле через Журнал действий. Для этого слева в меню выберите «Поиск», а затем нажмите сверху на строчку «Очистить историю поиска».

5 ОЧИЩАЕМ GOOGLE Чтобы просмотреть сохраненные поисковые запросы, зайдите в любую службу Google по вашему выбору — например, Gmail. Если вы уже авторизованы, то в правом верхнем углу окна браузера рядом с картинкой вашего профиля найдите маленькую стрелку, нажмите на нее и из выпадающего меню выберите пункт «Конфиденциальность». Здесь в разделе «Google» пройдите по записи «Личный кабинет». В категории «История веб-поиска» вы увидите соответствующую ссылку «Удалить записи из Истории веб-поиска». Перейдите по ней, и Google составит список всех ваших сохраненных интернет-запросов, которые легко удалить одним кликом по кнопке «Удалить записи».



CHIP ГИД ПОКУПАТЕЛЯ ПК

Не знаете, какой компьютер выбрать? Воспользуйтесь нашими советами. Каждый месяц CHIP обновляет оптимальные конфигурации компьютеров трех основных типов.

ОФИСНЫЙ ПК		МУЛЬТИМЕДИЙНЫЙ ПК		ИГРОВОЙ ПК	
MiniTower или MidiTower, мощность блока питания — 350 Вт	КОРПУС	MidiTower, мощность блока питания — 500-600 Вт	КОРПУС	MidiTower или FullTower, мощность блока питания — 850 Вт	
чипсет Intel H61 (CPU Intel) или AMD A55 (CPU AMD)	МАТЕРИНСКАЯ ПЛАТА	чипсет Intel Z77 (CPU Intel) или AMD 990FX (CPU AMD)	МАТЕРИНСКАЯ ПЛАТА	чипсет Intel X79 (CPU Intel) или AMD 990FX (CPU AMD)	
Intel Celeron P540 или AMD A6-3670K	ПРОЦЕССОР	Intel Core i5-3570K или AMD FX-8350	ПРОЦЕССОР	Intel Core i7-3970X или AMD FX-8350	
2 Гбайт DDR3-1333 (2x 1 Гбайт)	ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	4 Гбайт DDR3-1333 (2x 2 Гбайт)	ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	8 Гбайт DDR3-1600 (4x 2 Гбайт)	
интегрированная	ВИДЕОПЛАТА	NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST или AMD Radeon HD 7870	ВИДЕОПЛАТА	NVIDIA GeForce GTX 690 или AMD Radeon HD 7990	
интегрированная	ЗВУКОВАЯ ПЛАТА	интегрированная	ЗВУКОВАЯ ПЛАТА	Creative Sound Blaster Recon3D Fatal1ty Champion	
интегрированная	СЕТЕВАЯ ПЛАТА	интегрированная	СЕТЕВАЯ ПЛАТА	интегрированная	
SATA (500 Гбайт), 7200 об./мин.	ЖЕСТКИЙ ДИСК	SATA (1 Тбайт), 7200 об./мин.	ЖЕСТКИЙ ДИСК	SSD (256-500 Гбайт) + SATA (3 Тбайт), 7200 об./мин.	
DVD±RW	ОПТИЧЕСКИЙ ПРИВОД	Blu-ray (комбинированный)	ОПТИЧЕСКИЙ ПРИВОД	Blu-ray (комбинированный)	
Средняя розничная цена: до 10 000 руб./2500 грн.		Средняя розничная цена: до 35 000 руб./9000 грн.		Средняя розничная цена: до 80 000 руб./20 000 грн.	

Как выбрать оптимальную конфигурацию ПК?

Для выбора оптимальной конфигурации системного блока следует заранее определиться с бюджетом и назначением будущего компьютера.

Недорогой ПК начального уровня отлично подходит для работы в текстовых редакторах, с электронными таблицами, базами данных, создания презентаций, подготовки различных документов, воспроизведения музыки, видео формата Full HD, доступа в Интернет и нетребовательных игр. Кроме того, компьютеры данного сегмента потребляют мало электроэнергии и практически бесшумны.

Мультимедийный ПК предназначен для решения более широкого круга задач, в который входят конвертирование HD-видео, работа в аудио- и графических редакторах, современные трехмерные игры и другие виртуальные развлечения. Умеренное энергопотребление наряду с приемлемым уровнем шума и сравнительно высокой производительностью делают данный тип систем отличным решением для дома. Кроме того, мультимедийные компьютеры отличаются оптимальным соотношением цены и качества.

Игровой компьютер рассчитан в первую очередь на высокую производительность в самых современных и богатых на спецэффекты играх. Он также без труда справится с офисными приложениями, мультимедийными задачами и обработкой видео в формате

Full HD. Однако следует учесть, что в этом случае вам придется мириться с высоким уровнем шума и серьезным энергопотреблением.

В таблице представлены оптимальные конфигурации трех типов системных блоков. При выборе конкретной модели следует учитывать ее качество, стоимость, комплект поставки и гарантийный срок. Хорошим ориентиром может служить продукция именитых брендов: крупные, проверенные временем компании, как правило, не производят некачественные комплектующие. **CHIP**

Геймерская видеоплата MSI R7970 Lightning BE использует систему охлаждения TwinFrozr IV со 100-миллиметровыми вентиляторами и приспособлена для разгона: данная модель оснащена разблокированным стабилизатором питания и предоставляет возможность регулировать напряжение на чипе, памяти и шине



СЕКРЕТЫ И СОВЕТЫ

ОБОРУДОВАНИЕ

Советы по восстановлению работы устройств и их наиболее эффективному использованию.

1/Роутеры ASUS/ Восстанавливаем прошивку маршрутизатора

Если после кратковременного отключения питания или скачка напряжения в электрической сети ваш роутер ASUS впал в глубокий сон и разбудить его не в состоянии даже перезагрузка по питанию, восстановить работоспособность устройства можно следующим образом. Сперва зайдите на сайт ASUS (support.asus.com.tw), скачайте свежую версию прошивки и утилиту для перепрошивки вашей модели роутера. Разархивируйте скачанный файл с прошивкой и установите утилиту.

Пропишите для сетевого адаптера Ethernet вашего компьютера адрес 192.168.1.2. Отключив маршрутизатор от электрической сети, нажмите кнопку «Restore», которая обычно располагается на задней панели устройства. Для этого воспользуйтесь ручкой или зубочисткой. Не отпуская кнопки «Restore», подклю-

чите маршрутизатор к электрической сети и дождитесь, пока индикатор «Power» начнет прерывисто мигать (примерно раз в секунду). После этого отпустите кнопку «Restore». Вставьте один конец сетевого шнура Ethernet в любой из портов LAN маршрутизатора, а другой — в соответствующий разъем компьютера. Запустите установленную ранее утилиту для восстановления прошивки ASUS, выбрав пункт «ASUS Utility | модель вашего роутера | Firmware Restore» в меню «Пуск», и следуйте ее инструкциям.

2/Ноутбуки HP/ Меняем местами первичные и вторичные функции клавиш «F1-F12»

На большинстве современных ноутбуков HP для вызова функций, закрепленных за клавишами «F1-F12», необходимо нажимать их одновременно с кнопкой «Fn». В противном случае происходит активация вторич-

ных возможностей, таких как регулировка яркости, громкости и т. д. Тем, кто часто работает с функциональными клавишами, советуем для экономии времени поменять местами первичные и вторичные функции.

Чтобы функциональные клавиши на ноутбуках HP срабатывали без зажатой кнопки «Fn», необходимо зайти в BIOS Setup мобильного компьютера (нажмите «F10» в начале загрузки), перейти в раздел «System Configuration» и найти пункт «Action Keys Mode». Измените его значение с «Enabled» на «Disabled». Сохраните настройки и перезагрузите компьютер. Теперь нажатие клавиши «F11» будет переводить ваш браузер в полноэкранный режим, а «Fn+F11» — отключать или включать звук.

3/Десктопы/ Выявляем проблемы с подключением монитора

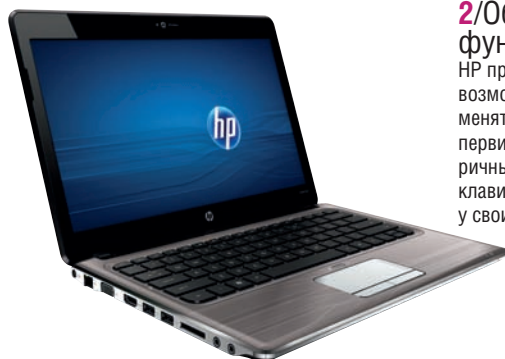
Если после включения ПК экран остается черным продолжительное время, это еще не означает, что видеокарта или монитор неисправны. Иногда достаточно потратить всего несколько минут, чтобы вернуть изображение. Первым делом проверьте, надежно ли подключен видеокабель. Осмотрите его на предмет повреждений и по возможности соедините вашу технику заведомо рабочим шнуром. Если эти действия не принесли желаемого результата, попробуйте подключить монитор к видеовыходу интегрированного графического ядра, при условии что таковое имеется у вашего компьютера. В определенных случаях проблема бывает вызвана нарушением контакта между видеокартой и системной платой — откройте корпус, выньте и вновь установите видеокарту в слот расширения.

ФОТО: компания-производитель, Legion-Media



1/Спасение роутера

В современных моделях маршрутизаторов есть специальный аварийный режим работы для восстановления прошивки, активируемый кнопкой «Restore»



2/Обмен функциями

HP предусмотрела возможность поменять местами первичные и вторичные функции клавиш «F1-F12» у своих ноутбуков

СОФТ

С помощью этих советов вы сделаете свою работу на ПК удобнее и производительнее.

4/Windows 8/ Открытие меню «Пуск» кликом по иконке

Для вызова меню «Пуск» в старых версиях Windows уже имеется особая экранная клавиша. Для перехода на стартовый экран в «восьмерке» необходимо нажать на клавиатуре кнопку «Win». Небольшой скрипт позволит открывать стартовый экран кликом по специальному ярлыку. Для этого откройте редактор, например Блокнот, и введите в нем команду:

```
Set•WshShell•=•WScript.  
CreateObject(«WScript.Shell»)  
WshShell.sendkeys•«^{ESC}»
```

Сохраните текстовый документ, а затем переименуйте его в EXE-файл — например, «win_key.exe». Это необходимо, чтобы его можно было разместить на Панели задач. Затем в Проводнике найдите сохраненный файл, щелкните по нему правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню команду «Закрепить на панели задач». После этого снова щелкните правой кнопкой мыши по win_key.exe и выберите команду «Переименовать». Измените имя файла на «win_key.vbs». В появившемся окне с предупреждением нажмите клавишу «Да». Теперь нужно исправить и имя ярлыка на Панели задач. Для этого, удерживая кнопку «Shift», щелкните правой клавишей мыши по созданному

ярлыку. Выберите в контекстном меню команду «Свойства». В поле «Объект» также поменяйте расширение файла на VBS. Вы можете сменить значок ярлыка на более подходящий. Иконки находятся в файле C:\Windows\System32\shell32.dll. Логотип Windows можно найти, перейдя по пути C:\Windows\Ehome\ehdrop.dll (в «семерке»). Подтвердите выбор, кликнув по «Применить» и «ОК». Теперь достаточно щелкнуть по ярлыку, чтобы открыть меню «Пуск» или стартовый экран (в Windows 8).

5/Windows 8/ Отключение блокировки экрана

Блокировка экрана в Windows 8 появляется при включении ПК. Чтобы попасть на стартовый экран, необходимо коснуться сенсорного монитора или нажать любую клавишу. Если для вас это неудобно и вы хотите ускорить доступ к системе, блокировку экрана можно отключить. Для этого потребуется отредактировать реестр Windows. Перейдите в режим Рабочего стола и используйте комбинацию клавиш «Win+R». Откроется окно «Выполнить». Здесь введите «regedit», нажмите клавишу «Enter» и подтвердите запрос UAC, нажав на кнопку «Да». В открывшемся редакторе реестра перейдите к ключу HKLM\SOFTWARE\Policies\Microsoft\Windows\Personalization. Если такой подраздел еще не

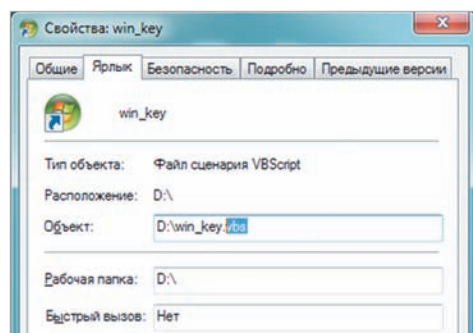
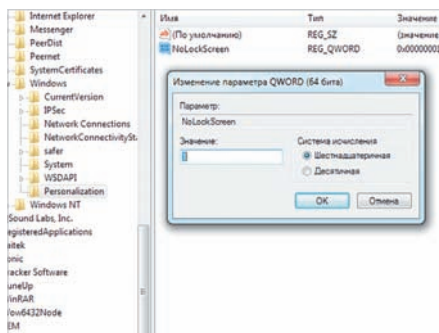
существует, создайте его с помощью команды «Правка | Создать | Раздел». Затем щелкните по правой части окна и в верхнем меню откройте «Правка | Создать | Параметр DWORD», назовите параметр «NoLockScreen» и нажмите «Enter». Дважды щелкните по нему, чтобы открыть запись. Измените значение параметра «1», после чего нажмите «ОК» и закройте редактор реестра.

6/Windows 7, 8/ Предотвращение отображения пароля в IE10

В Internet Explorer 10 в поле ввода пароля появился значок, позволяющий увидеть вводимые символы. Отключить эту опцию можно в реестре Windows. Перейдите на Рабочий стол и нажмите сочетание клавиш «Win+R». В открывшемся окне введите команду «regedit». В редакторе реестра найдите ключ HKCU\Software\Policies\Microsoft\Internet Explorer\Main. Если он еще не существует, создайте его с помощью команды «Правка | Создать | Раздел». Затем щелкните по правой части окна и создайте новый параметр, используя меню «Правка | Создать | Параметр DWORD». Переименуйте его в «DisablePasswordReveal» и нажмите «Enter». Затем откройте новую запись двойным кликом и установите значение «1». Подтвердите изменения, нажав «ОК», закройте редактор и перезагрузите компьютер.

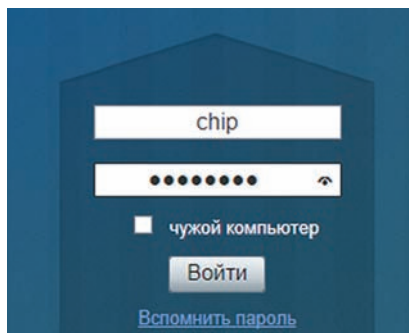
5/Без блокировки

Чтобы избавиться от блокировки экрана, нужно создать специальный параметр в реестре Windows



4/Полезный скрипт

Создайте на Панели задач кнопку для открытия меню «Пуск» либо перехода на стартовый экран (в Windows 8)



6/Не под- сматривать

Отредактировав реестр Windows, можно отключить отображение пароля в IE10

КОММУНИКАЦИИ

Серфинг в Интернете, общение в социальных сетях, приложения для мобильных устройств.

7/Gmail/

Оповещения по почте

Активным пользователям почтового сервиса от Google было бы удобно получать на свой адрес результаты поиска новых статей или сообщений в Интернете по заданной теме. Таким образом можно отслеживать развитие событий в новостях, получать новости о знаменитостях или любимых спортивных командах, а также быстро узнавать, что пишут о вас самих.

Чтобы настроить оповещения, перейдите по адресу google.ru/alerts и введите данные своей учетной записи. Вы можете создать до 1000 различных оповещений, однако при этом одновременно разрешено иметь не более десяти неподтвержденных. Далее в строке «Поисковый запрос» введите интересующую вас фразу — точно так же, как вы делаете это в поиске Google. Затем можно настроить дополнительные параметры — например, частоту отправки, количество результатов и область поиска (новости, блоги, видео и т. д.). В заключение укажите почтовый ящик, на который вы хотите получать оповещения, и нажмите кнопку «Создать оповещение».

СОВЕТ Если вы пользуетесь Chrome, то также можете настроить почтовую службу таким образом, чтобы она уведомляла вас о поступлении новых писем всплывающим в систем-

ном трее окном. На странице Gmail кликните по значку с изображением шестеренки и выберите пункт меню «Настройки». На вкладке «Общие» найдите раздел «Уведомления на рабочем столе». Здесь можно включить оповещения обо всех новых письмах или только о важных.

8/Android/

Отключение индексации каталогов

Часто в фотогалерею на Android-устройствах некоторых производителей попадают изображения, которые вы не хотели бы там видеть. Это происходит из-за того, что специальный сервис проверяет все каталоги на предмет содержания в них картинок. И, если папка какого-либо приложения содержит такие медиа-ресурсы, они добавляются в «Галерею». Это не только захламляет ее, но и ведет к повышенному потреблению электроэнергии, уходящей на постоянное сканирование папок.

Чтобы отключить индексацию тех или иных каталогов на устройстве, необходимо предпринять несколько шагов. Во-первых, вам понадобится файловый менеджер — например, «ES Проводник». Запустите его и перейдите в каталог с изображениями, которые не нужно добавлять в галерею. Создайте здесь файл с названием «.nomedia» (без кавычек). Затем перейдите в меню «На-

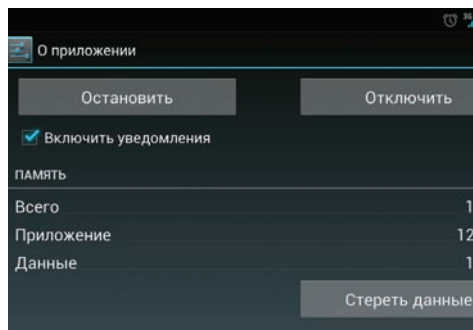
стройки | Приложения | Галерея» и нажмите кнопки «Очистить кеш», «Стереть данные» и «Остановить». То же самое необходимо проделать для сервиса «Хранилище мультимедиа». После этого перезагрузите устройство. Во время старта «Галерея» заново проиндексирует все каталоги и добавит все картинки, за исключением тех, которые лежат в каталогах с файлами .nomedia.

9/Facebook/

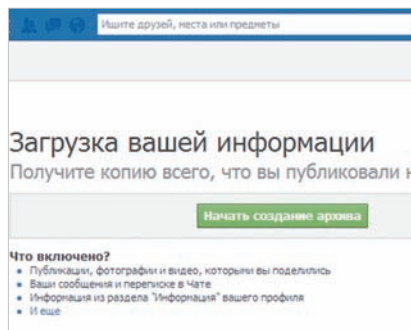
Скачиваем все данные своего аккаунта

В Facebook появилась возможность скачивания всех картинок, видео и данных, которые вы когда-либо выкладывали на свою страницу. Правда, как и до многих других настроек в этой социальной сети, добраться до нее не так просто. Если вы хотите скачать все свои данные, первым делом зайдите на свою страницу Facebook. Затем перейдите в меню «Настройки аккаунта», нажав кнопку с изображением шестеренки. В разделе «Общие», расположенном в самом низу, вы найдете ссылку «Загрузить копию». Перейдите по ней и нажмите кнопку «Начать создание архива». Для безопасности ваших данных на этом этапе потребуются ввести пароль от Facebook. По окончании процесса создания архива данных вы получите письмо со ссылкой на файл в формате ZIP.

7/Регулярный поиск
Оповещения Google позволяют периодически получать по почте интересующую вас информацию



18/Не индексировать зря
На Android-устройствах можно отключить индексацию каталогов с картинками, предотвратив таким образом захламление «Галереи»



19/Сохранение данных
Все свои фотографии, видео и данные из Facebook теперь можно загрузить на ПК

ФОТО И ВИДЕО

Практические рекомендации по улучшению изображений и работе с фототехникой.



15/Новый Взгляд
Сфотографировать памятник архитектуры с необычного ракурса, вы сделаете снимок, который будет отличаться оригинальностью от сотен подобных

10/Съемка портретов/ Развевающиеся волосы выглядят лучше

Длинные волосы, развевающиеся как будто по ветру, выглядят гораздо интереснее статичной картинке и привносят в изображение динамику. Если у вас нет профессиональной машины для имитации ветра, можно воспользоваться феном или руками друга, который по вашей команде раскинет волосы позирующего человека в стороны.

11/Трюки и хитрости/ Создаем блеск на матовой поверхности

Для этого трюка отлично подходит обычный крем для рук. Намазав им матовый предмет, вы легко добьетесь блеска поверхности. Но будьте осторожны, так как в результате на фотографируемом предмете могут остаться отпечатки пальцев или, если переборщить с кремом, некрасивые разводы.

12/Фото людей/ Точные указания помогут избежать ошибок

Если вы когда-нибудь стояли перед камерой, то знаете, что в итоге поза на фото часто оказывается не такой, как вы представляли. Поэтому, когда вы фотографируете знакомых и

друзей, то, какими они выйдут на фото, зависит лишь от вас. Давайте им точные указания по части того, какую позу принять. А если камера подключена к ПК, вы сможете сразу увидеть результат на большом экране и быстро сделать повторное фото, скорректировав позу.

13/Натюрморты/ Фотосъемка фруктов с дублирующим светом

Казалось бы, нет ничего проще, чем сфотографировать тарелку с фруктами. Но в итоге снимки выходят сухими и неинтересными. Чтобы получить красивое яркое изображение, лучше использовать два источника света, которые смогут подсветить не только фрукты, но и саму тарелку. После небольшой практики вы наверняка сумеете добиться идеальной композиции. А в качестве дополнительного эффекта фрукты можно немного обрызгать водой из пульверизатора.

14/Фотопутешествия/ Как фотографировать на экскурсиях?

Как правило, на экскурсиях встречается множество интересных объектов, которые хочется запечатлеть на камеру. Только вот экскурсионный процесс не рассчитан на амбициозных фотографов. Никто не

будет ждать, пока вы настроитесь, найдете лучший ракурс для кадра, произведете замер экспозиции, наведетесь и сделаете несколько фотографий. В столь ограниченных временных рамках лучше носить фотокамеру включенной и держать ее наизготовке, чтобы использовать имеющееся у вас небольшое время оптимальным образом.

15/Снимаем иначе/ Фотографируем архитектуру не как все

Статуя Свободы, Эйфелева башня, Биг-Бен или Сфинкс — их фотографирует каждый турист, причем, как правило, с одного и того же ракурса. Попробуйте найти новый взгляд на известные памятники и места. Например, сфотографируйте их с необычного ракурса или используя объектив «рыбий глаз».

16/В поисках фона/ Ищем хорошее место для фотосессии

В вашем городе могут быть сотни мест, о которых вы не знаете. Если вам надоело проводить фотосессии в студиях или известных вам парках, то можете поискать в Интернете более интересные места. Например, на сайте esosedi.ru можно запросить найти новые локации для фотосъемки на карте всего мира. **СНП**



14/Будьте начеку
Продумывайте фототочечки с экскурсией заранее. Тогда вы сможете сэкономить время при выборе ракурсов



11/Наложение глянца
Смажьте матовый объект кремом для рук, чтобы добиться блеска поверхности, — это просто и недорого

АНОНС

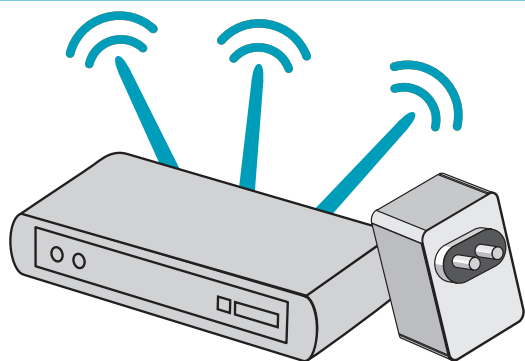


ТРЕНДЫ

Будни хакеров

Весь мир становится онлайн. Как следствие, экономика тоже уходит в Сеть — и становится объектом пристального внимания хакеров. Их технически сложные атаки направлены и на персональные компьютеры, и на правительственные и промышленные серверы. CHIP объяснит, как устраиваются кибернападения, и даст советы по защите от них.

ТЕСТЫ



Wi-Fi во всем доме

Создание быстрой, безопасной и хорошо сконфигурированной домашней сети — непростая задача. Мы поможем вам советами и подскажем, какие устройства для этого необходимы.

ТЕХНИКА



Новое из старого

Не спешите выбрасывать отслужившую свой век технику на свалку. В следующем номере мы расскажем, как вдохнуть вторую жизнь в ноутбуки, мобильные телефоны, фотокамеры и другие устройства.

Еще в номере

Цифровой тренер

Самые интересные гаджеты и мобильные приложения для фитнеса, которые помогут эффективно сбросить вес.

Кинотеатральный компьютер

Собрать и настроить домашний кинотеатр на основе ПК, вооружившись руководством CHIP, сможет каждый.

Windows 8.1: стоит ли обновляться?

CHIP тщательно протестировал предварительную версию новой ОС Windows 8.1 и вынес свой вердикт.

Мегатесты

Сравнительные тесты видеоплат, игровых ноутбуков и мониторов помогут сделать правильный выбор.

CHIP 10/2013

в продаже
с 19 сентября
2013 года

+DVD 9

ТРЕЙЛЕРЫ, МУЗЫКА,
ИГРЫ, БОНУСЫ, ВИДЕО

CHIP DVD в октябре

Находитесь в поисках программы для захвата видео с экрана? Тогда не пропустите октябрьский номер, ведь на диске вас ждет тест лучших бесплатных утилит для решения этой задачи, а также новая музыка, видео и софт.

Спецверсии от CHIP

Как и прежде, на DVD в октябре вас ждут новые специальные версии лучших коммерческих приложений.

Меню для ваших DVD

В создании собственного DVD-меню нет ничего сложного, если вам помогает такая программа, как DVDStyler.

Полная дефрагментация

Программы стали работать медленнее? Избавиться от последствий фрагментации HDD поможет Defraggler.

Краски, кисти, холст

Перестали рисовать только потому, что надоело пачкаться краской? С Artweaver это больше не проблема.

ДЕ Є БОГИ — ТАМ Є І МОНСТРИ.

ПЕРСІ ДЖЕКСОН

МОРЕ ЧУДОВИСЬК

FOX 2000 PICTURES PRESENTS A SUNSWAPT ENTERTAINMENT / 1492 PICTURES PRODUCTION "PERCY JACKSON: SEA OF MONSTERS" LOGAN LUTHEYMAN BRANDON T. JACKSON ALEXANDRA DADDARIO JAKE ABEL DOUGLAS SMITH STANLEY TUCSO MUSIC BY MONIQUE PRUDHOMME
EXECUTIVE PRODUCERS ANDREW LOCKINGTON PRODUCED BY ALEC GILLIS AND TOM WOODRUFF JR. WRITTEN BY BILL BANNERMAN AND MARK GOLDBLATT A.C.E. DIRECTED BY CLAUDE PIRE
CASTING BY SHELLEY JOHNSON COSTUME DESIGNER CHRISTOPHER LUMBOUS MARK RADCLIFFE MARK MORGAN GUY OSCARY GREG ANDERSON
www.percyjacksonmovie.com EDITOR KAREN ROSENFELT MICHAEL BARNATHAN EXECUTIVE PRODUCERS RICK RORDAN PRODUCED BY MARC GUIGENHEIM DIRECTED BY THOR FREUDENHALL
MPAA RATED PG-13 PARENTS STRONGLY CAUTIONED SOME MATERIAL MAY BE INAPPROPRIATE FOR CHILDREN UNDER 13

У КІНО З 22 СЕРПНЯ У 3D



Kingston®
HYPER®



Від 7-разових чемпіонів світу
лімітована серія продукції **Na'Vi Edition**

GEARS OF VICTORY

***Екіпіровка для перемоги*

Комплект з модулів пам'яті **HyperX Genesis**
SSD накопичувач **HyperX 3K**
USB флеш-накопичувач **DTSE9H**

ДЕ ПРИДБАТИ



bazuka.com.ua
comteh.com
deshevshe.net.ua
elmir.ua
fotomag.com.ua

itbox.ua
itplanet.zp.ua
microtron.ua
sokol.ua
tid.ua



©2012 Kingston Technology Corporation, 17600 Newhope Street, Fountain Valley, CA 92708 USA. Всі права захищені.
Усі товарні знаки та зареєстровані товарні знаки є власністю своїх законних власників.

www.kingston.com/navi